



TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA
KABUPATEN TANAH DATAR**

*Diajukan Kepada Jurusan Manajemen Informatika D.III
Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya (A.Md)
Dalam Ilmu Manajemen Informatika*

**ALAM NOFRI
NIM. 14 205 003**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
BATUSANGKAR
2018**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Alam Nofri
NIM : 14 205 003
Tempat / Tanggal Lahir : Sawah Parit / 16 November 1995
Fakultas : Ekonomi Dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR“** adalah **benar karya saya sendiri bukan plagiat** kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 15 Januari 2018

Saya yang Menyatakan



Alam Nofri
Nim.14 205 003

PERSETUJUAN PEMBIMBING

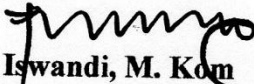
Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama : **ALAM NOFRI**, Nim : **14 205 003** dengan judul, “**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR**” memandang bahwa Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah.

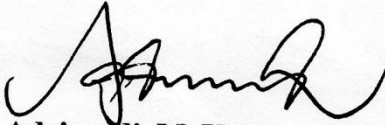
Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika,**

Pembimbing,



Iswandi, M. Kom
Nip. 19700510 200312 1004


Adriyendi, M. Kom
Nip. 19770127 200912 1 002

Mengetahui,

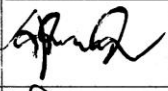


**Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar**




Dr. Syah Ahsani, SH, M.Hum
Nip. 19750303 199903 1 004


PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR” oleh ALAM NOFRI Nim. 14 205 003, telah diujikan pada Sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, pada hari Rabu tanggal 14 Februari 2018 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Adriyendi, M.Kom NIP. 19770127 200912 1 002	Ketua Sidang		20/2-18
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		19/2-18
3.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Anggota		19/2-18

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusngkar




Dekan, Atsani, S.H., M.Hum
NIP. 19750303 199903 1 004

HALAMAN PERSEMBAHAN



“Sungguh ... atas kehendak Allah semua ini terwujud, tiada kekuatan kecuali pertolongan Allah” (QS. Al-Kahfi : 39)

Alhamdulillahirobbilalamin.....

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang. Puji syukur kepada-mu ya Allah, Teramat indah anugerah dan nikmat yang telah engkau berikan sampai detik ini. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikan kekuatan, membekali dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya telah kuraih setengah dari cita-citaku yang terpendam, Sujud syukurku takkan pernah berhenti kupanjatkan pada-Mu Ya Rabbi. Ya rabbi, andai engkau berkenan izinkanlah ini jadi awal yang indah dalam langkahku kedepan, Agar aku bisa membalas jasa kedua orang tua ku. Ya Allah, bersujud aku dihadapmu sebagai rasa syukur atas segala nikmat dan karunia yang engkau berikan padaku . . .

Ayahanda & Ibunda

Kupersembahkan karya kecil ini, setetes kebahagiaan ini, dan bersimpuh aku untuk Ayahanda Anton dan Ibunda Syafrida tercinta, Berkat tetesan keringat, bimbingan, dan do'a serta kasih sayang yang tiada hingga, yang tiada mungkin dapat kubalas. Itu semua merupakan kekuatan bagiku. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ayah dan Ibu bahagia karna kusadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk Ayah dan Ibu yang selalu membuatku termotivasi dan selalu mengirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasihatiku menjadi lebih baik. Terima kasih Ayah... Terima Kasih Ibu..

My Big Family

Terima kasih buat saudara Q, Lia Debita, Deri Rahmad, Delta Gusti, Ilham (mak hitam), atas do'a dukungan dan nasihat yang diberikan. terima kasih banyak sudah memberikan banyak hal buat saya, berbagi ilmu dan pengalaman, yang selalu mensupport, mendukung, dan menaschati saya,

Hotel Muslim

Terima kasih buat bg Adz, bg Sukri, bg ansor, bg putra, dian dan segenap penghuni HIM. terima kasih banyak sudah memberikan banyak hal buat saya, berbagi ilmu dan pengalaman, suka duka dalam kehidupan, yang selalu mensupport, mendukung, dan menaszhati saya,

Tim Maret Ceria

Spesial buat Amel (igzs), Bismi (puak), Depi (pidø), Brians (bobobog), Yesi (YWE) Ilham (aciak), Spesial Banget buat Fista (cingkuak). Yang selalu memberi dukungan dan semangat, selalu mendukung dan membantu Dalam menjalani pembuatan TA dan sampai saya wisuda, Yang selalu menemani malam-malam yang sunyi walau terasa sepi, namun tetap memberikan keceriaan dan canda tawa yang membuat ketenangan dalam pembuatan TA ini.

Spesial Keluarga Kedua....

Amak nai, Bapak Maikel, uda.... Temi, Eki, Pendi, Adiak.. Febi, Terima kasih buat keluarga kedua Q yang telah menyediakan tempat penginapan secara suka-suka yang selalu memberi nasihat dan dukungan kepada Q, dan keluarga-keluarga yang lain yakni Family Ari, Nanda, Amel, Bismi, Fista yang selalu terbuka pintunya untuk menerima kami untuk belajar dalam proszs pembuatan TA dan acara-acara yang telah kami laksanakan.

~Seven Anam Limo~

Teruntuk titi, ijah, taii, midun, indah, nia, jenny
Semoga siap wisuda ini bisa MERIT

Spesial....

Buat semua teman-temanku pada program studi Manajemen Informatika yang tidak mungkin disebutkan satu persatu, khususnya teman-temanku MI yang senantiasa memberikanku semangat, selalu bersama dalam menjalani perkuliahan baik susah maupun senang.

Dosen Pembimbing

Terima Kasih kepada Bapak Adrigendi, M.Kom selaku dosen pembimbing tugas akhir saya, dan Bapak Iswandi, M. Kom selaku dosen pembimbing akademik saya. Terima kasih banyak pak, sudah membantu saya , menaschati saya, dan mensupport saya, memberikan ilmu dan bimbingan hingga saya bisa mendapatkan gelar A.Md., saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari bapak. Terima kasih banyak pak.. bapak adalah dosen favorit saya.

Seluruh Dosen Program Studi Manajemen Informatika

Terima kasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.

"Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Apabila engkau telah selesai mengerjakan sesuatu pekerjaan , maka bersungguh-sungguhlah pekerjaan yang lain.

Dan hanya kepada tuhanmulah hendaknya kamu berharap."

(Qs. Alam Nasyrah: 6-)



ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR

Nama Mahasiswa : Alam Nofri

Nomor Induk : 14 205 003

Jurusan : Manajemen Informatika

Dosen Pembimbing : Adriyendi, M.Kom

Setelah dilakukan penelitian pada ini Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar ditemukan permasalahan mengenai tentang pencarian informasi dan pendataan data anggota yang mana tidak tersedianya media pencarian informasi dan pendataan data anggota secara online. Hal ini mengakibatkan anggota membutuhkan waktu yang lama agar dapat mencari informasi dan melakukan pendataan data anggota. Dalam penulisan tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian di labor dengan menggunakan pemrograman Web, Dreamweaver CS5 dan MySql serta Internet sebagai media promosi. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi diharapkan dapat membantu proses pencarian informasi dan pendataan data anggota dengan memanfaatkan pemrograman Web, Dreamweaver CS5 dan MySql serta internet sebagai software aplikasi dan diharapkan dapat menggantikan cara yang kurang efisien dan efektif serta mempermudah pencarian informasi dan pendataan data anggota secara cepat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, PMI

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya serta kesempatan mengenggam ilmu, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR”**

Lantunan Salawat dan salam senantiasa terkirim untuk Rasulullah SAW sang revolusioner sejati yang telah membawa pelita penerang bagi umat manusia di muka bumi ini, yakni Nabi Muhammad SAW

Tugas Akhir ini penulis susun untuk memberikan sumbangan pemikiran kepada almamater serta memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma III Jurusan Manajemen informatika Institut Agama Islam Negeri Batusangkar

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Kasmuri, M.A, selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri Batusangkar
2. Bapak Dr. Ulya Atsani ,SH., M.Hum selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar
4. Bapak Adriyendi, M.Kom selaku Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini
5. Segenap Dosen serta Karyawan/I IAIN Batusangkar
6. Anton (Ayahanda) dan Syafrida (Ibunda) dan Keluarga besar yang selalu memberikan semangat, serta do'a yang tiada henti-hentinya

7. Seluruh teman-teman keluarga besar Jurusan Manajemen Informatika yang selalu bersama-sama mengukir kenangan indah selama mengikuti perkuliahan di IAIN Batusangkar
8. Terimakasih saya ucapkan kepada Ketua Palang Merah Indonesia dan staff yang telah memberikan data-data yang saya butuhkan selama penelitian.
9. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya laporan ini.

Penulis sadar bahwasanya Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin.

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. *Amin Ya Robbal'amin*.

Batusangkar, Februari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	3
1. Tujuan Penelitian	3
2. Kegunaan Penelitian	4
F. Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
A. GAMBARAN UMUM	6
1. Sejarah Berdirinya Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar ...	6
2. Visi dan Misi Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar	8
3. Susunan Organisasi PMI Tanah Datar :	8
4. Sekilas Tentang Kegiatan	14
B. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
1. Pengertian Sistem	16
2. Karakteristik Sistem	17
3. Informasi.....	19
4. Sistem Informasi.....	21
5. Perancangan Sistem.....	23

C. Konsep Dasar PHP, Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL.....	31
1. PHP.....	31
2. Adobe Dreamweaver CS5	33
3. MySQL.....	36
BAB III	38
ANALISA DAN PERANCANGAN	38
A. Analisa Sistem.....	38
1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	38
2. Permasalahan yang Dihadapi.....	38
B. Desain Sistem Baru	41
C. Struktur Program.....	42
BAB IV	58
PENUTUP.....	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Struktur Palang Merah	14
Gambar 2. 1 Siklus Informasi	20
Gambar 2. 2 Gambar Tampilan Halaman Dreamweaver Cs5.....	34
Gambar 2. 3 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver.....	35
Gambar 2. 4 Application Bar	35
Gambar 2. 5 Document Toolbar	35
Gambar 3. 1 Aliran Sistem Informasi Sedang Berjalan.....	40
Gambar 3. 2 Aliran Sistem Informasi yang Diusulkan.....	43
Gambar 3. 3 Contexy Diagram	44
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram	45
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram.....	46
Gambar 3. 6 Struktur Program	47
Gambar 3. 7 Desain Output Halaman Home	48
Gambar 3. 8 Desain Output Data Pemohon.....	48
Gambar 3. 9 Output Proposal Pemohon.....	49
Gambar 3. 10 Desain Output Proses Kegiatan.....	50
Gambar 3. 11 Desain Output Laporan	51
Gambar 3. 12 Desain Input Pemohon	52
Gambar 3. 13 Desain Input Syarat Pemohon	53
Gambar 3. 14 Desain Input Registrasi Pemohon	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi	26
Tabel 2. 2 Simbol Contex Diagram	27
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram	28
Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship Diagram	29
Tabel 2. 5 Simbol Flowchart.....	30
Tabel 3. 1 Tabel Registrasi Pemohon	55
Tabel 3. 2 Tabel Proposal Kegiatan	55
Tabel 3. 3 Tabel Daftar Kegiatan.....	56
Tabel 3. 4 Tabel Admin	56
Tabel 3. 5 Tabel Kepala	57

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Suatu organisasi atau instansi bahkan badan pemerintahan saat ini saling bersaing dalam menggunakan teknologi yang sedang berkembang saat ini. Perkembangan teknologi saat ini sangat bermanfaat, karena informasi yang akan disampaikan akan lebih akurat. Namun saat ini masih banyak instansi / organisasi independen yang belum memanfaatkan dan menggunakan teknologi informasi serta komunikasi yang ada. Mereka masih menggunakan sistem manual dalam bentuk dokumen-dokumen.

Salah satu organisasi independen yang ada pada wilayah Tanah Datar adalah PMI (Palang Merah Indonesia), dimana organisasi independen tersebut belum memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi yang ada, misalnya pada proses pendaftaran permintaan kegiatan dari organisasi atau instansi tertentu masih dilakukan dengan mendatangi kantor PMI Kabupaten Tanah Datar, proses penjadwalan kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar ditulis pada papan penjadwalan, sehingga antara jadwal kegiatan yang satu dengan yang lain sering berbenturan, dan pada proses penyampaian informasi PMI Kabupaten Tanah Datar kepada masyarakat mengenai kegiatan-kegiatan yang dilakukan pihak PMI Kabupaten Tanah Datar masih kurang efektif, sehingga masyarakat tidak dapat menerima informasi mengenai kegiatan-kegiatan yang dilakukan PMI Kabupaten Tanah Datar.

Penyebaran informasi tentang kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar menurut penulis perlu diketahui oleh masyarakat umum, khususnya untuk daerah Kabupaten Tanah Datar dan sekitarnya. Dengan tujuan untuk memberikan informasi kepada masyarakat, agar kegiatan yang akan dilakukan PMI Kabupaten Tanah Datar dapat diketahui masyarakat, sehingga masyarakat dapat berpartisipasi dalam kegiatan yang dilakukan oleh PMI Kabupaten Tanah Datar.

Dari permasalahan dan latar belakang diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada organisasi independen PMI Kabupaten Tanah Datar, dengan tujuan dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada PMI Kabupaten Tanah Datar, yaitu dengan membangun sistem informasi mengenai permintaan dan penjadwalan kegiatan yang dilakukan PMI Kabupaten Tanah Datar. Sistem informasi PMI Kabupaten Tanah Datar ini bertujuan agar masyarakat dapat mengetahui kegiatan – kegiatan yang dilakukan PMI Kabupaten Tanah Datar, sehingga masyarakat dapat ikut berpartisipasi dalam program - program PMI Kabupaten Tanah Datar, dan proses pelayanan pendaftaran permintaan kegiatan serta penjadwalan dapat dilakukan secara terkomputerisasi dan lebih mudah. Dengan adanya sistem informasi kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar ini diharapkan dapat mempermudah pihak PMI Kabupaten Tanah Datar dan instansi dalam proses pelayanan dan menyebarkan informasi. Untuk itu penulis menetapkan judul **“Sistem Informasi Kegiatan Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar”** sebagai judul tugas akhir penulis.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang ada pada PMI (Palang Merah Indonesia) Kabupaten Tanah Datar, adapun identifikasi masalah yang dapat diuraikan, diantaranya :

1. Belum adanya suatu sistem yang dapat menyampaikan informasi mengenai kegiatan – kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar kepada masyarakat luas.
2. Proses permintaan kegiatan pelatihan yang harus dilakukan di kantor PMI.
3. Penjadwalan untuk kegiatan yang masih sering berbenturan dengan penjadwalan kegiatan yang lain, karena masih dikelola dengan bentuk penulisan tangan pada papan penjadwalan.

C. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah atas latar belakang diatas, diantaranya :

1. Bagaimana merancang sistem informasi permintaan kegiatan yang berjalan pada PMI Kabupaten Tanah Datar.
2. Bagaimana membangun usulan rancangan sistem informasi kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi dalam proses pendaftaran permintaan kegiatan, penjadwalan dan penyampaian informasi kepada masyarakat mengenai kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar.

D. Batasan Masalah

Di dalam mengkaji suatu permasalahan diperlukan beberapa pembatasan sehingga penyajiannya lebih terarah dan saling berkaitan satu sama lain.

Pembatasan masalah tersebut meliputi:

1. Ruang lingkup penelitian hanya meliputi proses pengolahan data permintaan kegiatan pelatihan pertolongan pertama, tanggap darurat bencana, dan permintaan kegiatan donor darah.
2. Sistem hanya dapat menampilkan kegiatan yang tersedia di PMI Kabupaten Tanah Datar.
3. Permintaan kegiatan pelatihan pertolongan pertama, tanggap darurat bencana, dan donor darah hanya dapat diminta oleh instansi, organisasi dan kegiatan yang melibatkan banyak orang. Sistem informasi ini tidak menyediakan permintaan kegiatan secara berkala, harus input satu kegiatan satu tanggal.

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Maksud dilakukan penelitian pada PMI Kabupaten Tanah Datar ini yaitu untuk merancang dan membangun sistem informasi yang berisi informasi tentang program maupun kegiatan yang dilakukan oleh PMI Kabupaten Tanah Datar, sedangkan tujuan dilakukannya penelitian ini diantaranya yaitu :

- a) Menggambarkan sistem yang sedang berjalan pada PMI Kota Batusangkar

- b) Merancang sistem informasi yang dibutuhkan PMI Kota Batusangkar
- c) Menghasilkan suatu sistem informasi yang dibutuhkan oleh PMI Kabupaten Tanah Datar

2. Kegunaan Penelitian

a) Kegunaan Praktis

- 1) Bagi Pihak PMI Kabupaten Tanah Datar Bagi PMI Kabupaten Tanah Datar, dengan adanya sistem informasi ini, dapat mempermudah pihak PMI Kabupaten Tanah Datar dalam menyampaikan informasi kegiatan kepada masyarakat luas.
- 2) Bagi Masyarakat Luas Dengan adanya sistem informasi PMI Kabupaten Tanah Datar, warga Batusangkar dapat mengetahui kegiatan atau program yang akan dilakukan oleh PMI Kabupaten Tanah Datar.

b) Kegunaan Akademis

1) Bagi Pengembangan Ilmu

Diharapkan dari hasil penelitian ini dapat menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (teori) keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2) Bagi Peneliti

Dapat menambah ilmu pengetahuan dan wawasan serta memberikan solusi bagi pihak PMI Kabupaten Tanah Datar dalam penyampaian informasi kepada masyarakat luas.

3) Bagi Peneliti Lain

Diharapkan dari penelitian ini dapat memberikan sumbangan ilmu dan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dengan kajian yang baik sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

F. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang penelitian, mengapa topik ini menjadi pilihan penulis, tujuan penelitian, batasan penelitian serta metodologi penelitian yang digunakan

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang akan digunakan dalam menyelesaikan Tugas akhir ini.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi mengenai analisa sistem informasi yang sedang berjalan, dari hasil analisa tersebut dapat diketahui lebih jelas mengenai masalah yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan.

BAB IV PENUTUP

Bab ini berisi uraian tentang kesimpulan yang didapat dari proses pembuatan Sistem Informasi Kegiatan Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar, serta saran yang dapat penulis berikan apabila sistem ini ingin dikembangkan nantinya.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. GAMBARAN UMUM

1. Sejarah Berdirinya Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar

Palang Merah Indonesia (PMI) adalah sebuah organisasi perhimpunan nasional di Indonesia yang bergerak dalam bidang sosial kemanusiaan. PMI selalu mempunyai tujuh prinsip dasar Gerakan Internasional Palang Merah dan Bulan sabit merah yaitu kemanusiaan, kesamaan, kesukarelaan, kemandirian, kesatuan, kenetralan, dan kesemestaan. Sampai saat ini PMI telah berada di 33 PMI Daerah (tingkat provinsi) dan sekitar 408 PMI Cabang (tingkat kota/kabupaten) di seluruh Indonesia.

Berdirinya Palang Merah di Indonesia sebetulnya sudah dimulai sebelum Perang Dunia II, tepatnya 12 Oktober 1873. Pemerintah Kolonial Belanda mendirikan Palang Merah di Indonesia dengan nama *Nederlandsche Roode Kruis Afdeeling Indië* (NERKAI) yang kemudian dibubarkan pada saat pendudukan Jepang.

Proses pembentukan PMI dimulai 3 September 1945 saat itu Presiden Soekarno memerintahkan Dr. Boentaran (Menkes RI Kabinet I) agar membentuk suatu badan Palang Merah Nasional.

Dibantu panitia lima orang yang terdiri dari Dr. R. Mochtar sebagai Ketua, Dr. Bahder Djohan sebagai Penulis dan tiga anggota panitia yaitu Dr. R. M. Djoehana Wiradikarta, Dr. Marzuki, Dr. Sitanala, Dr Boentaran mempersiapkan terbentuknya Palang Merah Indonesia. Tepat sebulan setelah kemerdekaan RI, 17 September 1945, PMI terbentuk. Peristiwa bersejarah tersebut hingga saat ini dikenal sebagai Hari PMI.

Sebagai perhimpunan nasional yang sah, PMI berdiri berdasarkan Keputusan Presiden No 25 tahun 1950 dan dikukuhkan kegiatannya

sebagai satu-satunya organisasi perhimpunan nasional yang menjalankan tugas kepalangmerahan melalui Keputusan Presiden No 246 tahun 1963.

PMI Kabupaten Tanah Datar mulai aktif dan berpartisipasi kepada masyarakat semenjak tahun 2007. Dimana pada saat itu terjadi gempa yang disebabkan pergeseran “patahan semangka” yang meluluhlantakkan sebahagian wilayah kabupaten tanah datar.

Semenjak Gempa tahun 2007 itulah sampai sekarang PMI Kabupaten Tanah Datar mulai menampakkan geliatnya ditengah-tengah masyarakat. Tugas pokok Palang Merang Kabupaten Tanah Datar :

Tugas pokok :

Membantu pemerintahan Indonesia di bidang sosial kemanusiaan terutama tugas-tugas kepalangmerahaan yang meliputi : Kesiapsiagaan Bantuan dan Penanggulangan Bencana, Pelatihan Pertolongan Pertama untuk Sukarelawan, Pelayanan Kesehatan dan Kesejahteraan Masyarakat, Pelayanan Transfusi Darah.

Fungsi :

Palang Merah Indonesi Kabupaten Tanah Datar mempunyai fungsi sebagai berikut :

- a) Perumusan kebijakan teknis sesuai dengan lingkup tugas di Bidang Sosial Kemanusiaan.
- b) Penyelenggaraan urusan pemerintahan dan pelayanan umum Bidang Sosial Kemanusiaan.
- c) Pembinaan dan pelaksanaan tugas sesuai dengan Bidang Sosial Kemanusiaan.
- d) Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan sesuai dengan bidang tugasnya.

2. Visi dan Misi Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar

- a) Visi PMI Kabupaten Tanah Datar

PMI yang berkarakter, profesional, mandiri dan dicintai masyarakat

b) Misi PMI Kabupaten Tanah Datar

- 1) Menjadi organisasi kemanusiaan terdepan yang memberikan layanan berkualitas melalui kerja sama dengan masyarakat dan mitra sesuai dengan prinsip-prinsip dasar Gerakan Palang Merah dan Bulan Sabit Merah.
- 2) Meningkatkan kemandirian organisasi PMI melalui kemitraan strategis yang berkesinambungan dengan pemerintah, swasta, mitra gerakan dan pemangku kepentingan lainnya di semua tingkatan.
- 3) Meningkatkan reputasi organisasi PMI di tingkat Nasional dan Internasional.

3. Susunan Organisasi PMI Tanah Datar :

1. Ketua
2. Sekretariat
3. Bendahara
4. WAKIL KETUA BIDANG PB, Aset & Logistik
5. WAKIL KETUA BIDANG PMR & Sukarelawan
6. WAKIL KETUA BIDANG Yankessos & UTD
7. WAKIL KETUA BIDANG Kelembagaan & Diklat
8. WAKIL KETUA BIDANG PSD
9. WAKIL KETUA BIDANG HUMAS & Hubungan Antar Lembaga
10. ANGGOTA

Maksud dan Tujuan Pengaturan Kepengurusan PMI pada semua tingkatan, adalah sebagai Pedoman Kerja Pengurus Palang Merah Indonesia pada semua tingkatan agar lebih berdaya dan berhasil guna dalam menjalankan tugas organisasi sesuai AD/ART serta Pokok-pokok Kebijakan dan Renstra PMI tahun 2009 - 2014, hasil MUNAS XIX PMI tahun 2009. Yang mana mempunyai tugas dan tanggung jawab Unsur Pemimpin Kepengurusan PMI Kabupaten sebagai berikut :

1. Ketua bertugas :

- a) Memimpin Palang Merah Indonesia di tingkat Kabupaten/Kota, sesuai dengan ketentuan Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga, Pokokpokok Kebijakan dan Rencana Strategis Palang Merah Indonesia Tahun 2009-2014, Peraturan Organisasi, keputusan keputusan Musyawarah dan Rapat-Rapat di tingkat Kabupaten atau Kota , serta kebijakan yang digariskan oleh Pengurus Kabupaten atau Kota Palang Merah Indonesia.
- b) Mewakili Palang Merah Indonesia ke dalam dan ke luar Lingkungan PMI.
- c) Memelihara hubungan yang erat dengan Pemerintah Kabupaten/Kota, lembaga atau Badan Pemerintah dan lembaga atau badan Non Pemerintah yang terkait dengan gerakan kemanusiaan;
- d) Memimpin Rapat-Rapat Pengurus Kabupaten atau Kota Palang Merah Indonesia dan Rapat-Rapat lain sesuai dengan ketentuan Organisasi; dan
- e) Membina dan memantau pelaksanaan Musyawarah Kabupaten atau Kota, Musyawarah Kerja Kabupaten atau Kota, Musyawarah Kecamatan, Musyawarah Kerja Kecamatan dan pertemuan lainnya yang dibutuhkan PMI.

2. Wakil Ketua bertugas:

- a) Membantu Ketua dalam mengkoordinasikan dan mengarahkan Pelaksanaan tugas anggota-anggota sesuai dengan pembedangannya,
- b) Melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan oleh Ketua; dan
- c) Mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua.

3. Sekretaris bertugas:

- a) Menyusun rencana kebijakan pembinaan administrasi dan operasional terkait dengan program kerja di tingkat Kabupaten/Kota;

- b) Melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua;
 - c) Bila dibutuhkan dapat merangkap sebagai Kepala Markas Kabupaten/Kota;
 - d) Dalam melaksanakan tugasnya Sekretaris bertanggung jawab langsung kepada Ketua; dan
 - e) Mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua.
4. Bendahara bertugas:
- a) Menyusun kebijakan teknis kebendaharaan;
 - b) Menerima, menyimpan dan mengeluarkan serta mempertanggung jawabkan tugas-tugas kebendaharaan;
 - c) Membina sistem keuangan dan kebendaharaan bagi bagian Internal Auditor dan Eksternal Auditor;
 - d) Mempersiapkan laporan pertanggungjawaban keuangan Markas Kabupaten/Kota PMI dan mengumumkan secara terbuka setiap akhir tahun anggaran pada Musyawarah Kerja Kabupaten/Kota; dan
 - e) Mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua. Unsur Pelaksana Kepengurusan Kabupaten/Kota PMI.
5. Ketua Bidang Kelembagaan bertugas:
- a) menyusun Kebijakan teknis di bidang Kelembagaan, diklat/litbang dan Hukum;
 - b) membina, mengarahkan dan melakukan pengawasan pelaksanaan Musyawarah Nasional, Musyawarah Kerja Nasional, Musyawarah Provinsi, Musyawarah Kerja Provinsi dan pertemuan teknis lainnya dalam lingkup PMI;
 - c) membina, mengarahkan dan bertanggung jawab di bidang kelembagaan dan penguatan kelembagaan PMI;
 - d) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
 - e) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan
 - f) mempertanggung jawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.

6. Ketua Bidang Penanggulangan Bencana mempunyai tugas:
 - a) menyusun Kebijakan teknis dibidang Penanggulangan Bencana;
 - b) membina, mengarahkan dan melakukan pengawasan secara aktif serta bertanggung jawab dalam bidang Penanggulangan Bencana, termasuk Bencana dan Adaptasi perubahan iklim, kesiapsiagaan, Tanggap Darurat Bencana, Rehabilitasi dan Rekonstruksi, Restoring Family Link, dan Pelayanan sosial kedaruratan Bencana;
 - c) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
 - d) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan
 - e) mempertanggung jawabkan Pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.
7. Ketua Bidang Palang Merah Remaja dan Relawan mempunyai tugas:
 - a) menyusun Kebijakan teknis dibidang PMR, Relawan dan Teknologi Informasi;
 - b) membina, mengarahkan dan melakukan pengawasan secara aktif serta bertanggung jawab dalam Pengembangan dan Penguatan PMR dan Relawan yang mencakup : Rekrutmen, Pelatihan, TriBakti dan Mobilisasi baik pada tingkat Nasional maupun tingkat Daerah;
 - c) membina, mengarahkan dan melakukan pengawasan secara aktif Program Teknologi Informasi dalam upaya penguatan Sistem Informasi Manajemen Palang Merah Indonesia secara menyeluruh;
 - d) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
 - e) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan
 - f) mempertanggung jawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.
8. Ketua Bidang Hubungan Internasional mempunyai tugas:
 - a) menyusun Kebijakan teknis dibidang Hubungan Internasional
 - b) membina, mengarahkan dan melakukan pengawasan secara aktif serta bertanggung jawab dibidang Hubungan Internasional

khususnya hubungan dengan International Committee of Red Cross (ICRC), International Federation of Red Cross and Red Crescent (IFRC), dan Partnership National Society (PNSs) serta United Nation (UN) dan Internasional Non Government Organization (NGO);

- c) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
- d) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan
- e) mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.

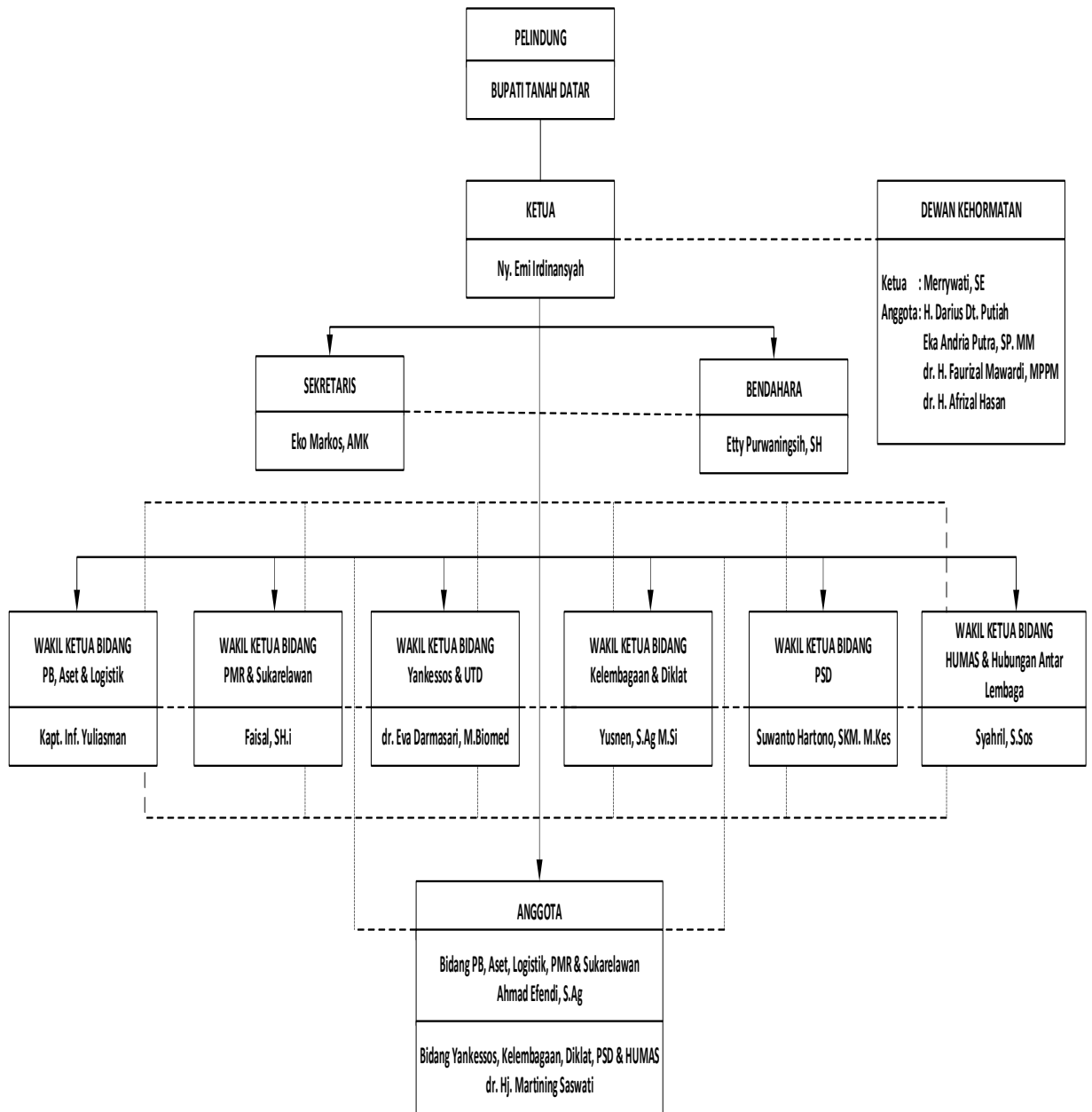
9. Ketua Bidang Penggalangan Dana mempunyai tugas:

- a) menyusun Kebijakan teknis dan melakukan Pengawasan dibidang Penggalangan Dana;
- b) membina, melaksanakan dan bertanggung jawab dibidang Penggalangan Dana Internal dan External;
- c) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
- d) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan
- e) mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.

10. Ketua Bidang Kesehatan, Rumah Sakit dan Transfusi Darah mempunyai tugas:

- a) menyusun Kebijakan teknis dibidang Kesehatan, Rumah Sakit dan Transfusi Darah;
- b) membantu, mengarahkan dan melakukan pengawasan secara aktif serta bertanggung jawab di Bidang Pengembangan Pelayanan kesehatan (kesehatan Masyarakat dan Kesehatan Emergency), Rumah Sakit dan Transfusi Darah;
- c) mengikuti Pertemuan Nasional dan Internasional sesuai dengan kebutuhan PMI;
- d) melaksanakan tugas khusus yang ditetapkan Ketua Umum; dan

- e) mempertanggung jawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua Umum.
11. Anggota Kepengurusan sebagai unsur pelaksana bertugas membantu unsur pimpinan menyiapkan:
- a) Kebijakan teknis bagi pelaksanaan kegiatan di Markas Kabupaten/Kota;
 - b) Memantau pelaksanaan di Markas Kabupaten/Kota;
 - c) Menyusun sistem pelaporan di Markas Kabupaten/Kota;
 - d) Menyiapkan indikator keberhasilan di Markas Kabupaten/Kota;
 - e) Melaksanakan tugas khusus dari Ketua; dan
 - f) Mempertanggungjawabkan pelaksanaan tugasnya kepada Ketua.



*Gambar 1. 1 Struktur Palang Merah
Sumber.Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar 2017.*

4. Sekilas Tentang Kegiatan

Kegiatan adalah suatu peristiwa atau kejadian yang pada umumnya tidak dilakukan secara terus menerus. Penyelenggara keitan itu sendiri bisa merupakan badan, instansi pemerintah, organisasi, orang

pribadi, lembaga, dll. Biasanya kegiatan dilaksanakan dengan berbagai alasan tertentu, mulai dari peringatan ulang tahun sebuah organisasi, kampanye sebuah partai politik, atau bahkan sosialisasi sebuah kebijakan pemerintah.

Berikut ini adalah pengertian dan definisi kegiatan menurut beberapa ahli :

1) ISTILAH PERPAJAKAN

Kegiatan adalah keikutsertaan dalam suatu rangkaian tindakan, termasuk mengikuti rapat, sidang, seminar, workshop, pendidikan, pertunjukan, dan olahraga

2) KAMUS BESAR BAHASA INDONESIA

Kegiatan adalah aktivitas, usaha, pekerjaan atau kekuatan dan ketangkasan serta kegairahan

3) UU RI NO 15 TH 2006

Kegiatan adalah sekumpulan tindakan pengerahan sumber daya baik yang berupa personel (sumber daya manusia), barang modal termasuk peralatan dan teknologi, dana, atau kombinasi dari beberapa atau kesemua jenis sumber daya tersebut sebagai masukan (input) untuk menghasilkan keluaran (output) dalam bentuk barang / jasa

4) ABDUL HALIM

Kegiatan bagian dari program yang dilaksanakan oleh satu atau lebih unit kerja pada SKPD sebagai bagian dari pencapaian sasaran terukur pada suatu program dan terdiri atas sekumpulan tindakan

5) RAMLAN. S

Kegiatan adalah bagian dari program yang dilaksanakan oleh satu atau beberapa satuan kerja sebagai bagian dari pencapaian sasaran terukur pada suatu program

6) ISTIMAWAN DIPOHUSODO

Suatu kegiatan merupakan sebuah operasi individu yang untuk kegunaannya dalam penjadwalan dapat dipandang sebagai suatu satuan kegiatan terkecil yang tidak dirinci lagi

7) NAFRON HASJIM, DENDY SUGONO, NURBAITI DJAMALUS

Kegiatan adalah suatu perilaku yang dikerjakan secara sungguh - sungguh dan terencana untuk mencapai suatu tujuan

8) SYAFARUDIN

Kegiatan adalah upaya yang dilakukan dalam jangka waktu tertentu

9) JOS DANIEL PARERA

Kegiatan merupakan semua tingkah laku yang terjadi dalam interaksi berbahasa

Berdasarkan defenisi diatas dapat penulis simpulkan bahwa kegiatan adalah suatu tindakan, pekerjaan dan bagian dari program yang dilaksanakan oleh satu atau beberapa unit kerja atau lembaga yang terencana dan terukur untuk memperoleh suatu tujuan.

Konsep Dasar Sistem Informasi

1. Pengertian Sistem

Menurut (Sutabri, 2012) sistem merupakan bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki saran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut.

Menurut (M.Faisal, 2008) sistem terdapat beberapa pendapat para ahli yaitu :

a) L. Ackof

Sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya.

b) Ludwig Von Bartalanfy

Sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terikat dalam suatu antar relasi di antara unsur-unsur tersebut dalam lingkungan.

c) Anatol Rapoport

Sistem adalah suatu kumpulan kesatuan dan perangkat hubungan satu sama lain.

Dari beberapa pengertian sistem diatas dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan/terikat antara yang satu dengan yang lainnya dan berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik. Karakteristik sistem adalah sebagai berikut :

a) Komponen- komponen sistem (components)

Suatu sistem terdiri dari beberapa komponen yang saling berinteraksi membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut dengan “supra sistem”.

1) Batas Sistem (boundary)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem di pandang satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan.

2) Lingkungan Luar (environment)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun di luar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar sistem yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

3) Penghubung (interface)

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya.

4) Masukan sistem (*input*)

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*).

5) Keluaran sistem (*output*)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

6) Pengolahan sistem (*proses*)

Pengolahan sistem adalah suatu pengolahan yang akan mengolah *input* menjadi *output*. Sistem produksi akan mengolah *input* (bahan baku) menjadi output berupa barang jadi.

7) Sasaran sistem (*objective*)

Tujuan atau sasaran yang ingin dicapai oleh sistem, akan dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.

b) Pengelompokan / Klasifikasi Sistem

Sistem Nyata dan Sistem Abstrak

Sistem nyata bisa juga disebut sistem fisik, yaitu sistem yang terlihat wujudnya dan nyata. Sedangkan sistem abstrak, yaitu sistem yang terdiri dari ide-ide dan pemikiran yang tidak terlihat wujudnya.

Sistem Deterministik dan Probabilistik

Sistem deterministik yaitu suatu sistem yang tingkah lakunya bisa diprediksi. Sedangkan probabilistik yaitu sistem yang nantinya tidak bisa diprediksi karena hanya berupa kemungkinan.

3. Informasi

a) Pengertian Informasi

Menurut (Wahyono, 2004) pengertian informasi menurut para ahli, sebagai berikut :

- 1) Menurut Gordon B. Davis informasi adalah sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna bagi penerimanya dan nyata, berupa nilai yang dapat dipahami di dalam keputusan sekarang maupun masa depan.
- 2) Barry E. Cushing mengatakan informasi merupakan sesuatu yang menunjukkan hasil pengolahan data yang diorganisasi dan berguna kepada orang yang menerimanya.
- 3) Robert N. Anthony dan Jhon Dearden menyebutkan informasi sebagai suatu kenyataan, data, item yang menambah pengetahuan bagi penggunanya.
- 4) Stephen A. Moscovice dan Mark G. Simkin mengatakan informasi sebagai kenyataan atau bentuk-bentuk yang berguna yang dapat digunakan untuk pengambilan keputusan bisnis.

Dari keempat pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya, menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan.

b) Siklus Informasi

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti berikut:



Gambar 2. 1 Siklus Informasi

Secara sederhana dapat dikatakan bahwa data diolah menjadi suatu informasi. Dan pada tahapan selanjutnya, sebuah informasi akan menjadi data untuk terciptanya informasi yang lain.

Pada gambar 2.1 dapat dilihat bahwa pada awalnya data dimasukkan ke dalam model yang umumnya memiliki urutan proses tertentu dan pasti, setelah diproses akan dihasilkan informasi tertentu yang bermanfaat bagi penerima (*level management*) sebagai dasar dalam membuat suatu keputusan atau melakukan tindakan tertentu.

Dari keputusan atau tindakan tersebut akan menghasilkan atau diperoleh kejadian-kejadian tertentu yang akan digunakan kembali sebagai data yang nantinya akan dimasukkan ke dalam model (*proses*), begitu seterusnya sehingga tercipta sebuah siklus yang berkesinambungan.

c) Karakteristik Informasi

1) Benar atau Salah

Karakteristik tersebut berhubungan dengan sesuatu yang realitas atau tidak dari sebuah informasi.

2) Baru

Sebuah informasi dapat berarti sama sekali bagi penerimanya.

3) Tambahan Sebuah informasi dapat memperbaharui atau memberikan nilai tambahan pada informasi yang telah ada.

4) Korektif

Sebuah informasi dapat menjadi bahan koreksi bagi informasi sebelumnya, salah atau palsu.

5) Penegas

Informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada, hal ini masih berguna karena dapat meningkatkan persepsi penerima atas kebenaran informasi tersebut.

4. Sistem Informasi

a) Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen dan basis data. (Sutabri, 2012).

Menurut James B Bower sistem informasi adalah suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan untuk organisasi bisnis dengan cara yang menguntungkan.

Pada dasarnya sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri di komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. Sistem informasi di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dai suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Teguh Wahyono, 2004).

Dari pendapat para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengolah, memasukkan, menyimpan data dan cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

b) Komponen Sistem Informasi

1) Model

Merupakan komponen pembentuk kerangka dasar dari suatu informasi.

2) Basis Data

Merupakan komponen pendukung informasi yang biasanya dikelola oleh program penyimpanan.

3) Input

Komponen input terdiri dari elemen pendukung yang berhubungan dengan pemasukan data sumber.

4) Keluaran

Komponen keluaran berupa produk yang siap disajikan dan biasanya sudah teruji serta diketahui betul oleh pimpinan terkait.

5) Teknologi

Bagian komponen informasi yang sangat mendukung kelancaran dan kecepatan penyajian informasi adalah komponen teknologi.

6) Kontrol

Komponen informasi sebagai pengendali sistem, melindungi sistem dari kejadian-kejadian yang merugikan sistem.

c) Perangkat Sistem Informasi

Sebuah sistem informasi yang lengkap memiliki kelengkapan sistem sebagai berikut :

Hardware

Bagian ini merupakan bagian perangkat keras sistem informasi, seperti komputer, printer, dan teknologi jaringan komputer.

Software

Bagian ini merupakan bagian perangkat lunak sistem informasi untuk memerintahkan komputer melaksanakan tugas yang harus dilakukannya.

Data

Merupakan komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan informasi.

Prosedur

Merupakan bagian yang berisikan dokumentasi prosedur atau proses-proses yang terjadi dalam sistem.

Manusia

Merupakan bagian utama dalam suatu sistem informasi, yang terlibat dalam komponen manusia antara lain adalah *First Level Manager, Staff Specialist, Management*.

d) Pengelola Sistem Infomasi

Pengelola sistem informasi terorganisasi dalam suatu struktur manajemen. Oleh karena itu bentuk atau jenis sistem informasi yang diperlukan sesuai dengan level manajemennya.

- 1) Manajemen level atas untuk perencanaan strategis, kebijakan dan pengambilan keputusan.
- 2) Manajemen level menengah untuk perencanaan taktis dan pengambilan keputusan.
- 3) Manajemen level bawah untuk perncanaan dan pengawasan operasi dan pengambilan keputusan
- 4) Operator untuk pemrosesan transaksi dan merspon permintaan.

5. Perancangan Sistem

a) *Pengertian Perancangan*

Perancangan adalah gambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem (*system flowchart*), yang merupakan alat bantu grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem (Nafisah, 2005).

b) *Pengertian Perancangan Sistem*

Defenisi mengenai perancangan sistem dalam buku karangan Jogiyanto. HM (2005 : 196) menurut Robert J. verzello dan John Reuter III adalah :

“ Pendefinisian dari kebutuhan – kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi; menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.”

Sedangkan menurut Jhon Burch dan Gary Grudnitski dalam buku karangan Jogiyanto. HM (2005 : 196) pengertian perancangan sistem adalah :

“ Penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.

Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian sistem informasi ke dalam komponen-komponen untuk mengidentifikasi atau mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan, untuk dapat diusulkan perbaikannya. (Jogiyanto. HM, 2001).

Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru jika sistem itu berbasis komputer, rancangan dapat menyertakan spesifikasi jenis peralatan yang akan digunakan. (Raymond Macleod. Jr, 1995)

c) Sasaran Perancangan Sistem

Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan suatu sistem adalah :

- 1) Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- 2) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 3) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi manajemen dan mendukung keputusan yang diambil oleh pihak manajemen.
- 4) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi.

d) Perencanaan Sistem

Untuk mengembangkan sistem informasi, sebelum sistem ini sendiri dikembangkan, maka perlu direncanakan terlebih dahulu dengan cermat. Perencanaan sistem (system planning) ini menyangkut estimasi dari kebutuhan – kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem ini serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. (Jogiyanto. HM, 2001)

Proses perencanaan sistem :

- 1) Merencanakan proyek-proyek sistem.
- 2) Menentukan proyek-proyek sistem yang akan dikembangkan yang dilakukan oleh komite pengarah.
- 3) Mendefinisikan proyek-proyek sistem yang dikembangkan oleh analis sistem.

Analisa Sistem

Analisis sistem ialah penguraian sistem informasi ke dalam komponen-komponen untuk mengidentifikasi masalah atau mengevaluasi permasalahan, kesempatan-kesempatan, dan hambatan-

hambatan untuk dapat diusulkan perbaikannya. (Jogiyanto. HM, 2001)

Analisis sistem adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui. (Raymond Macleod. Jr,1995)

Fungsi Analisa Sistem :

- a. Mengidentifikasi masalah – masalah kebutuhan user.
- b. Menyatakan secara spesifik sasaran yang harus dicapai untuk memenuhi kebutuhan user.
- c. Memilih alternatif, metode pemecahan masalah yang paling tepat.
Merencanakan dan menerapkan perancangan sistemnya

Alat Bantu Perancangan Sistem

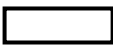
Untuk dapat melakukan langkah-langkah pengembangan sistem sesuai dengan metodologi pengembangan sistem yang terstruktur, maka dibutuhkan alat dan teknik untuk melaksanakannya. Alat-alat yang digunakan dalam suatu perancangan sistem umumnya berupa gambar dan diagram.

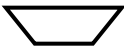





Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang akan digunakan dalam penelitian adalah :

1) Aliran Sistem Informasi (ASI)

Aliran Sistem Informasi merupakan alat yang digunakan dalam perancangan yang mana berguna untuk menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada pada sistem. Bagan alur sistem ini digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang terdapat pada tabel 2.1 berikut:

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi
(Jogianto, *Teknologi sistem informasi*, 2008)

NO	SIMBOL	ARTI/TUJUAN
1		Proses komputerisasi

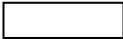
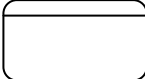
2		Proses manual
3		Dokumen
4		Penyimpanan
5		Hardisk
6		Penghubung
7		Arus data

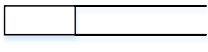

2) Context Diagram

Adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan entity eksternal. Diagram menyoroti semua karakteristik penting sistem yaitu :

- 1) Kelompok pemakai, organisasi sistem yang lain dimana sistem melakukan komunikasi yang di sebut terminator.
- 2) Data masuk, data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus di proses dengan cara tertentu.
- 3) Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke pihak luar.
- 4) Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator.
- 5) Batasan antara sistem dengan lingkungan (*rest of the word*).

Tabel 2. 2 Simbol Context Diagram
(Jogianto, *Teknologi sistem informasi*, 2008)

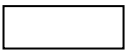
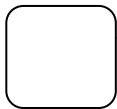
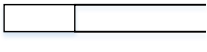
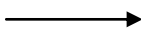
No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data
2		Proses

3		Penyimpanan
4		Arus data

3) Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan. Data Flow Diagram(DFD) adalah gambaran sistem secara logikal. Gambar itu tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file. Keuntungan Data Flow Diagram (DFD) adalah memudahkan pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer dapat menguasai sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan. Simbol-simbol yang digunakan dalam (Data Flow Diagram) DFD. Seperti pada tabel 2.3 sebagai berikut:

Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram
(Teguh, 2004)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data
2		Proses
3		Penyimpanan
4		Arus Data


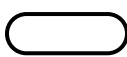
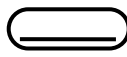
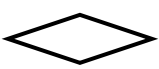
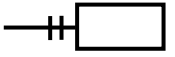

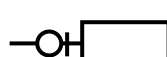

Aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram (DFD) :

- 1) Tidak boleh menghubungkan *eksternal entity* dengan *eksternal entity* lainnya secara langsung.
- 2) Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara *data store* dengan *data store* lainnya.

- 3) Tidak boleh menghubungkan *data store* dengan *eksternal entity* secara langsung.
 - 4) Pada setiap proses harus ada data yang masuk dan keluar demikian juga sebaliknya.
 - 5) Tidak boleh ada proses dan arus data yang tidak memiliki nama, karena dapat mengakibatkan arus data yang tidak memiliki hubungan bercampur.
 - 6) Proses harus mempunyai nama dan nomor.
- 4) Entity Relationship Diagram(ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah bagian yang menunjukkan hubungan antara *entity* yang ada dalam sistem. Simbol-simbol yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.4 berikut:


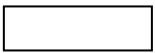
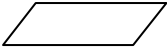

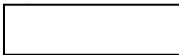
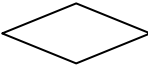

Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship Diagram
(Teguh, 2004)

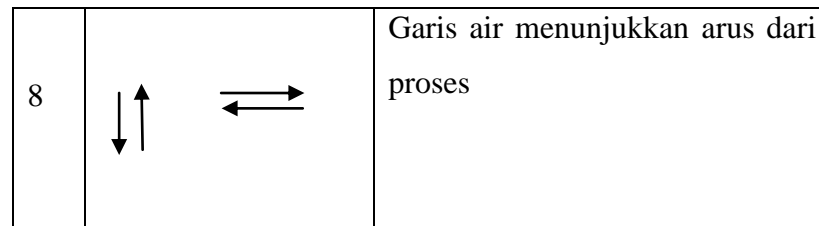
NO	SIMBOL	ARTI/TUJUAN
1		Entity
2		Atribut dari entity
3		Atribut dari entity dengan key
4		Relasi antar entity
5		Hubungan satu dan pasti
6		Hubungan banyak dan pasti
7		Hubungan satu dan tidak pasti
8		Hubungan banyak dan tidak pasti

5) Data Flowchart

Program Flowchart merupakan alat bantu yang akan digunakan untuk menggambarkan suatu *flowchart* secara fisik. Simbol-simbol yang digunakan dalam *Program Flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.5 berikut:

Tabel 2. 5 Simbol Flowchart
(Krimsiaji, 2005)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Terminal, menunjukkan awal dan akhir suatu proses
2		Simbol Proses digunakan untuk mewakili suatu proses
3		Simbol input atau output digunakan untuk mewakili data I/O
4		Simbol persiapan digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran
5		Proses terdefenisi, menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan di tempat lain
6		Keputusan digunakan untuk suatu seleksi kondisi di dalam program
7		Penghubung menunjukkan penghubung halaman yang sama ke halaman yang lain



Konsep Dasar Bahasa Pemrograman PHP, Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL

Dalam merancang sistem informasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, Dreamweaver untuk merancang form/design tampilan dan MySql sebagai databasenya.

1. PHP

Kadir (2002) menyatakan di dalam bukunya PHP singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses didalam server. Hasilnya dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*. PHP dirancang untuk membentuk web dinamis, artinya ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini.

Kelahiran PHP bermula saat seorang penemu PHP bernama Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang disebut “*Personal Home Page*”, Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI Versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks.

PHP dirancang untuk diintegrasikan dengan web server Apache. Namun, belakangan PHP juga dapat bekerja dengan *web server* seperti WPS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*).

Keunggulan yang dimiliki PHP menurut Andi (2004) dalam bukunya ada beberapa keunggulan yang dimiliki Program PHP adalah:

- a) PHP memiliki tingkat akses yang lebih cepat
- b) PHP memiliki tingkat *lifecycle* yang lebih cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan internet.
- c) PHP memiliki tingkat keamanan yang lebih tinggi
- d) PHP mampu berjalan dari beberapa server yang ada, misalnya *Apache*, *Microsoft IIS*, *PWS*, *AOLserver*, *phhttpd*, *fhhttpd*, dan *Xitami*.
- e) PHP mampu berjalan li Linux sebagai platfofm sistem operasi utama bagi PHP, namun juga dapat berjalan di *FreeBSD*, *Unix*, *Solaris*, *Windows* dan yang lain.

PHP juga mendukung akses ke beberapa *database* yang sudah ada, baik yang bersih free/gratis ataupun komersial. Database itu antara lain *MySQL*, *PosgreSQL*, *mSql*, *Informix*, dan *MicrosoftSQL server*.

Skrip PHP

Skrip PHP berkedudukan sebagai tag dalam bahasa HTML. Sebagaimana diketahui, HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah baha standar untuk membuat halaman-halaman web. Abdul Kadir (2002).

```
<Html>
<Head>
<Title>Latihan Pertama</Title>
</Head>
<Body>
```

```
Selamat Belajar Php.<Br>
```

```
</Body>
</Html>
```

Contoh kode berikut adalah contoh kode PHP yang berada didalam kode HTML :

```
<Html>
<Head>
<Title>Latihan Pertama</Title>
</Head>
```

```

<Body>
        Selamat Belajar Php.<Br>
<?Php
        Print ("Tgl. Sekarang: %S", Date ("D F Y"));
</Body>
</Html>

```

Kode Diatas Disimpan Dengan Ekstensi.Php

Perhatikan Baris-Baris Berikut:

```

<?Php
        Print ("Tgl. Sekarang: %S", Date ("D F Y"));
<?

```

Kode inilah yang merupakan kode PHP. Kode PHP diawali dengan <?php dan diakhiri dengan ?>. Pasangan kedua kode inilah yang berfungsi sebagai tag kode PHP. Berdasarkan tag inilah, pihak server dapat memahami kode PHP dan kemudian memprosesnya. Hasilnya dikirim ke *browser*.

2. Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.

Saat ini terdapat software dari kelompok adobe yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs web. Versi terbaru dari Dreamweaver saat ini adalah Dreamweaver CS5. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web Desainer maupun web Programmer dalam mengembangkan suatu situs web.

Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.

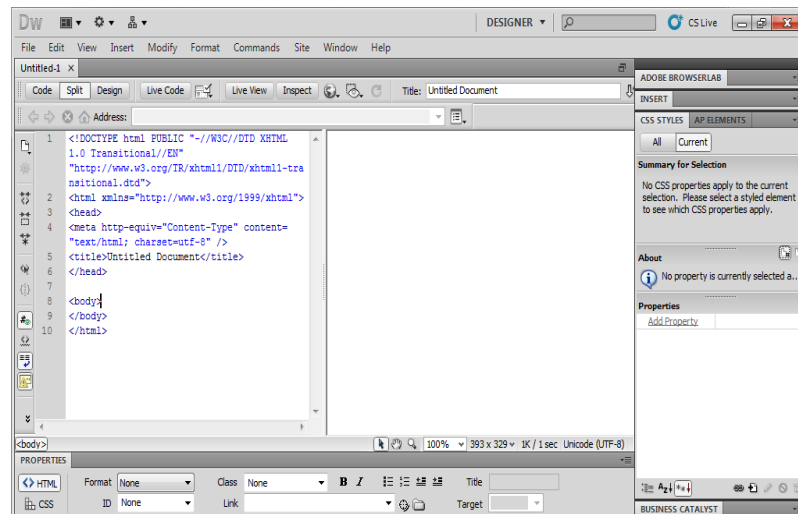
Langkah menjalankan Dreamweaver CS5 adalah pilih start → All programs → Adobe Master Collection CS5 → Adobe Dreamweaver CS5



Gambar 2. 2 Gambar Tampilan Halaman welcom screen dari Dreamweaver Cs5

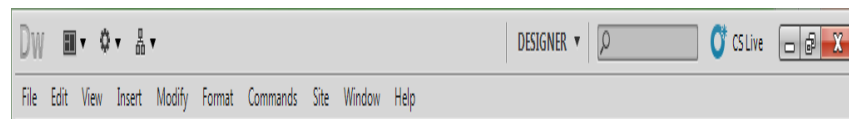
Dalam tampilan awal Dreamweaver terdapat pilihan open a Recent Item (File yang pernah terbuka), create New (membuat file baru), Top Features (fitur-fitur baru), Dan Getting started (Tuntunan Penggunaan Dreamweaver). Halaman welcome screen akan selalu ditampilkan saat anda menjalankan program Dreamweaver, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan Dont show again.

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran layout kerja Dreamweaver CS5.



Gambar 2. 3 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver

Application Bar, berada di bagian paling atas jendela aplikasi dreamweaver CS5. Baris ini berisi tombol workspace (workspace switcher), menu dan aplikasi lainnya.



Gambar 2. 4 Application Bar

Toolbar Document, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan code saja, desain saja atau kedua-duanya.



Gambar 2. 5 Document Toolbar

Panel group adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, CSS, Styles, Asset, AP Elemen dan Files.

Panel Properties menampilkan dan mengubah berbagai property yang dipunyai elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah warna text, memberikan background pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.

Panel Insert digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti image, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen.

Panel File digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.

3. MySQL

Sugiri (2008) menyatakan didalam bukunya MySQL termasuk dalam kategori *database manajement system*, yaitu suatu *database* yang terstruktur dalam pengelolaan dan menampilkan datanya. MySQL merupakan *Database* yang bersifat *clien server*, dimana data yang diletakkan di *server* yang bisa di akses melalui komputer *clien*. Pengaksesan dapat dilakukan apabila komputer telah terhubung dengan *server*. Berbeda dengan *database* dekstop, dimana segala pemrosesan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan.

MySQL dibuat sekitar tahun 1994/1995 dan dikembangkan oleh perusahaan di swedia yang bernama MySQLAB dengan istilah T.c.X Data Konsult AB. Tujuannya adalah untk mengembangkan aplikasi web yang dimiliki oleh kliennya. Saat itu Michael Widenius atau “Monty” merupakan satu-satunya pengembang MySQL di T.c.X yang memiliki aplikasi UNRAGE dan rutin ISAM. Kemudian ia mengembangkan interface (antarmuka) SQL untuk dijalankan pada MySQL. Pada awalnya T.c.X menggunakan MySQL atau mini SQL, namun ternyata tidak terlalu cepat dan fleksibel. Bahkan versi pertamanya tidak memiliki index, sehingga ia memutuskan untuk membuat sendiri mesin SQL yang interfacenya seperti mSQL tetapi memiliki kemampuan yang lebih.

MySQL versi 1.0 dirilis Mei 1996 secara terbatas kepada empat orang rekannya. Kemudian di bulan Oktober, versi 3.1.1.0 dilepas ke masyarakat umum. MySQL, dapat juga dikatakan sebagai *Rational Database Manajemen System (RDBMS)*, yaitu hubungan antar tabel yang berisi data-data pada suatu *database*. Dengan demikian dapat mempercepat pencarian suatu data. Tabel-tabel tersebut di-*link* oleh suatu relasi yang memungkinkan kombinasi data dari beberapa tabel ketika user menginginkan tampilnya informasi dari *database*.

Keunggulan dari MySQL

- a) MySQL merupakan *database* yang memiliki kecepatan tinggi dalam pemrosesan data, dapat diandalkan, mudah digunakan dan mudah dipelajari.
- b) MySQL mendukung banyak bahasa pemrograman seperti C, C++, Perl, Python, Java, dan PHP.
- c) Koneksi, kecepatan dan keamanannya, membuat MySQL sangat cocok diterapkan untuk pengaksesan *database* melalui internet.
- d) MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix socket (Unix) atau Named Pipes (NT).
- e) MySQL dapat menganangi *database* dengan skala yang sangat besar, dengan jumlah record lebih dari 50 juta, 60 ribu tabel dan dapat menampung 5 milyar baris data, pada MySQL setelah versi 4.1.2, batas indeks pada setiap tabel dapat menampung sampai 64 indeks.
- f) Dalam relasi antar tabel pada suatu *database*, MySQL menerapkan metode yang sangat cepat yaitu menggunakan metode *one-sweep multijoin*.
- g) Multiuser, yaitu dalam *database* server dapat diakses oleh beberapa user dalam waktu yang sama tanpa mengalami konflik atau crash.

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

A. Analisa Sistem

Analisa sistem merupakan tahap awal dalam perancangan dan pengembangan sebuah sistem yang akan di rancang, karena pada tahap inilah akan di ukur dan di evaluasi kinerja dari sistem yang dirancang, identifikasi terhadap masalah-masalah yang ada dan langkah-langkah untuk kebutuhan perancangan yang di harapkan. Dalam melakukan analisis sistem terlebih dahulu harus mengetahui dan memahami sistem, untuk menganalisa sistem di perlukan data dari sistem untuk di analisa. Data yang di perlukan adalah hal-hal yang berkenaan dengan defenisi data tersebut.

1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan pedoman untuk merancang sistem yang baru, sebab dengan menganalisa sistem yang sedang berjalan dapat diketahui kelemahan–kelemahan dari sistem yang lama dan keunggulan dari sistem yang baru, sistem yang lama akan di jadikan perbandingan terhadap sistem yang baru yang akan di terapkan. Analisis system bertujuan mencari pemecahan masalah yang di hadapi di sistem tersebut, agar masalah yang sama tidak terjadi lagi di saat yang akan datang.

Tentang aliran sistem yang saat ini sedang berjalan pada Palang Merah Indonesi Kabupaten Tanah Datar dapat penulis uraikan sebagai berikut :

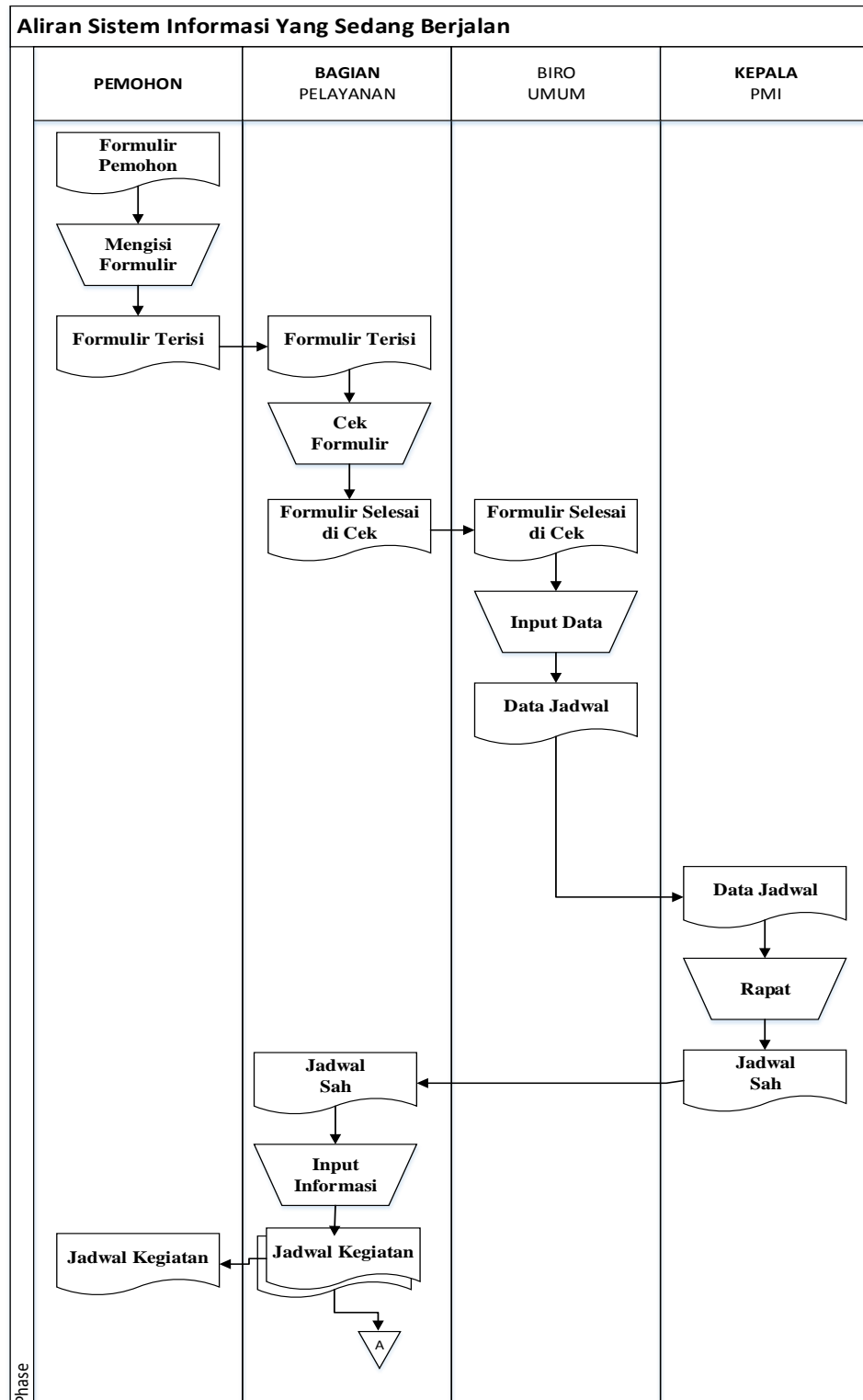
Hasil penelitian yang penulis lakukan pada Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar adalah, belum adanya sistem yang mendukung untuk pengolahan kegiatan, Sehingga sering ditemui beberapa kendala seperti kegiatan yang belum adanya suatu sistem yang dapat menyampaikan informasi mengenai kegiatan – kegiatan PMI Kabupaten Tanah Datar kepada masyarakat luas. Proses permintaan kegiatan pelatihan yang harus dilakukan di kantor PMI. Penjadwalan untuk kegiatan yang masih sering

berbenturan dengan penjadwalan kegiatan yang lain, karena masih dikelola dengan bentuk penulisan tangan pada papan penjadwalan.

Aliran Sistem Informasi

Berikut Aliran Sistem Informasi yang sedang berjalan pada Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar :

- a. Pemohon yang akan mengurus permintaan kegiatan harus mendaftar kepada bagian pelayanan
- b. Setelah mendaftar, bagian pelayanan akan memeriksa maksud permintaan dari pemohon
- c. Setelah diperiksa bagian pelayanan akan menyerahkan kepada biro umum untuk dirapatkan dengan pimpinan
- d. Setelah dirapatkan dengan pimpinan maka biro umum mengeluarkan surat kegiatan
- e. Yang pertama surat persetujuan kegiatan dan yang kedua surat pengajuan kegiatan kembali.
- f. Bagian Informasi akan mencatat jadwal kegiatan dipapan informasi untuk diinformasikan kemasyarakat.



Gambar 3. 1 Aliran Sistem Informasi Sedang Berjalan

Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem ini dapat dilakukan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem yang lama sebagai dasar untuk merancang sistem yang baru, dimana sistem yang lama akan dijadikan sebagai bahan evaluasi dan pertimbangan untuk merancang sistem yang baru. Sistem yang ada sudah dapat dikatakan berjalan dengan baik, tetapi bila dilihat dari tata kerja atau pembuatan laporan memiliki beberapa kekurangan serta menghasilkan data yang kurang akurat.

2. Permasalahan yang Dihadapi

Kelemahan sistem yang lama antara lain :

- 1) Untuk pengelolaan kegiatan pada Palang Merah Indonesia belum ada sistem informasi secara khusus, dan belum adanya sistem pendaftaran kegiatan secara online
- 2) Dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengelolaan data. Maka dari itu dibutuhkan program aplikasi secara khusus untuk memudahkan staf dalam melakukan perubahan atau perbaikan.

Setelah melihat sistem yang sedang berjalan pada bidang Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar, maka masalah-masalah yang di hadapi adalah:

- 1) Belum adanya aplikasi yang di buat secara online, sehingga informasi kegiatan PMI tersebut belum tersebar kepada masyarakat.
- 2) Penyimpanan data belum berbentuk database.

Alternatif Pemecahan Masalah

Setelah peneliti mendapatkan informasi mengenai sistem lama yang sedang berjalan, maka peneliti memulai untuk merancang sistem baru yang dapat mendukung sistem lama yang sedang berjalan. Sistem baru yang akan dibangun dan dirancang oleh peneliti adalah berupa perancangan “Sistem Informasi Kegiatan Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar menggunakan bahasa pemrograman Php dan

Database MySql, sehingga sistem ini diharapkan mampu memberikan efektivitas dan efisiensi kepada pengunjung dan staff, serta dapat mencapai hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

Desain Sistem Baru

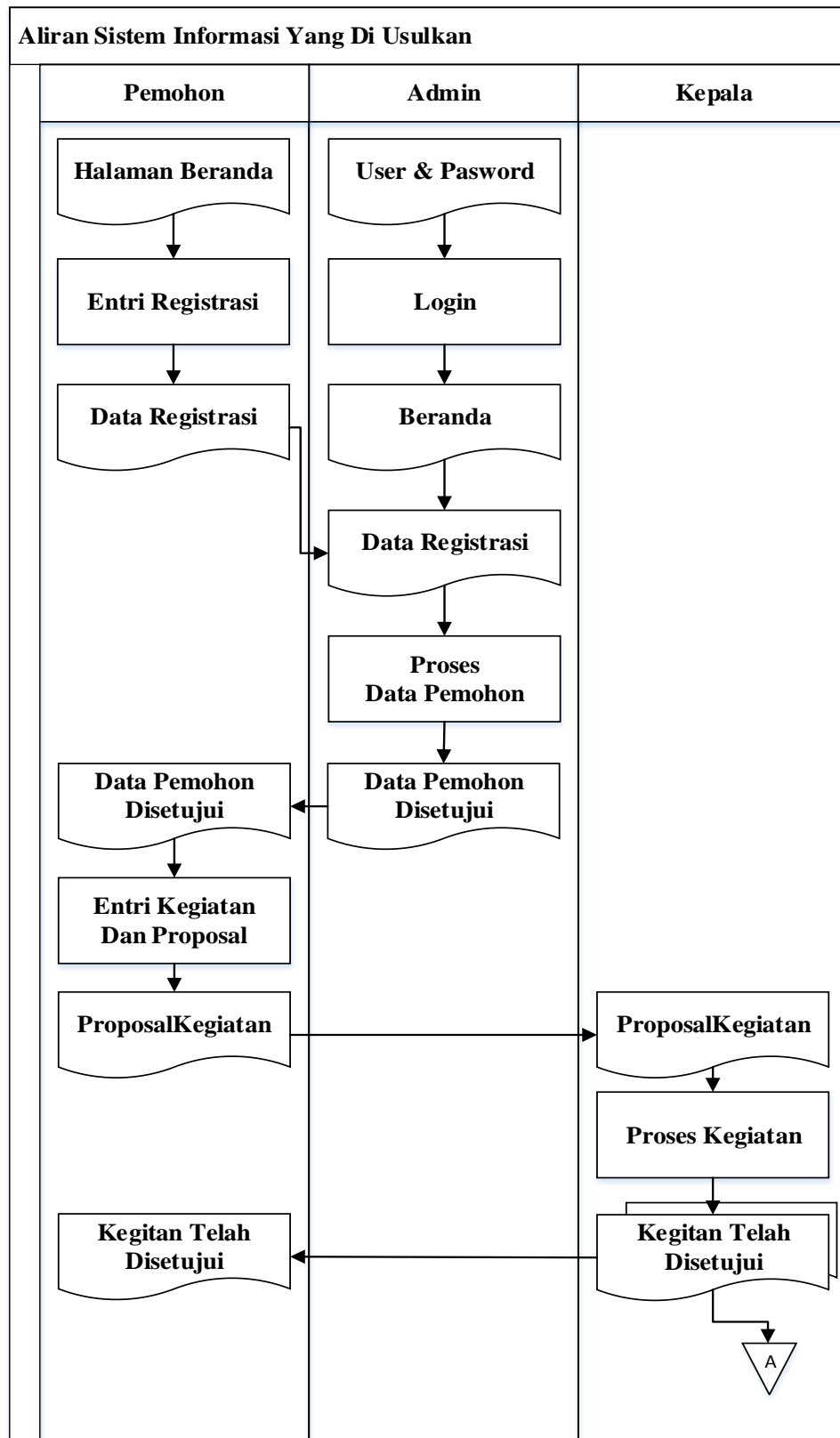
Setelah dilakukan penganalisaan terhadap sistem yang sedang berjalan maka desain sistem yang baru perlu dibuat, yang mana tujuan dari sistem baru tersebut adalah penyempurnaan dari sistem yang ada. Adapun hal-hal yang perlu dirancang dalam sistem ini tidak terlepas dari bentuk yang telah ada sebelumnya. Dari perancangan terhadap sistem baru ini diharapkan adanya perbaikan dan penyempurnaan dari sistem yang lama, desain sistem baru yang diusulkan meliputi desain sistem secara global yaitu : Aliran sistem informasi, Context diagram, Data flow diagram, Entity Relationship Diagram Struktur program.

Aliran Sistem Informasi Baru

Aliran Sistem Informasi yang di Usulkan pada Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar :

Pemohon yang akan mengurus permintaan kegiatan pada palang merah indonesia kabupaten tanah datar bisa mendaftar secara online dengan cara mengisi data yang di sediakan pada suatu aplikasi khusus. Pertama masuk pada halaman beranda di sana pemohon yang mengurus permohonan kegiatan harus mengentrikan data registrasi dan baru bisa mengentrikan kegiatan yang akan di minta. Setelah selesai mengentri data maka pegawai PMI akan mengecek kelengkapan data tersebut, setelah petugas melakukan proses akan menghasilkan laporan persetujuan kegiatan.

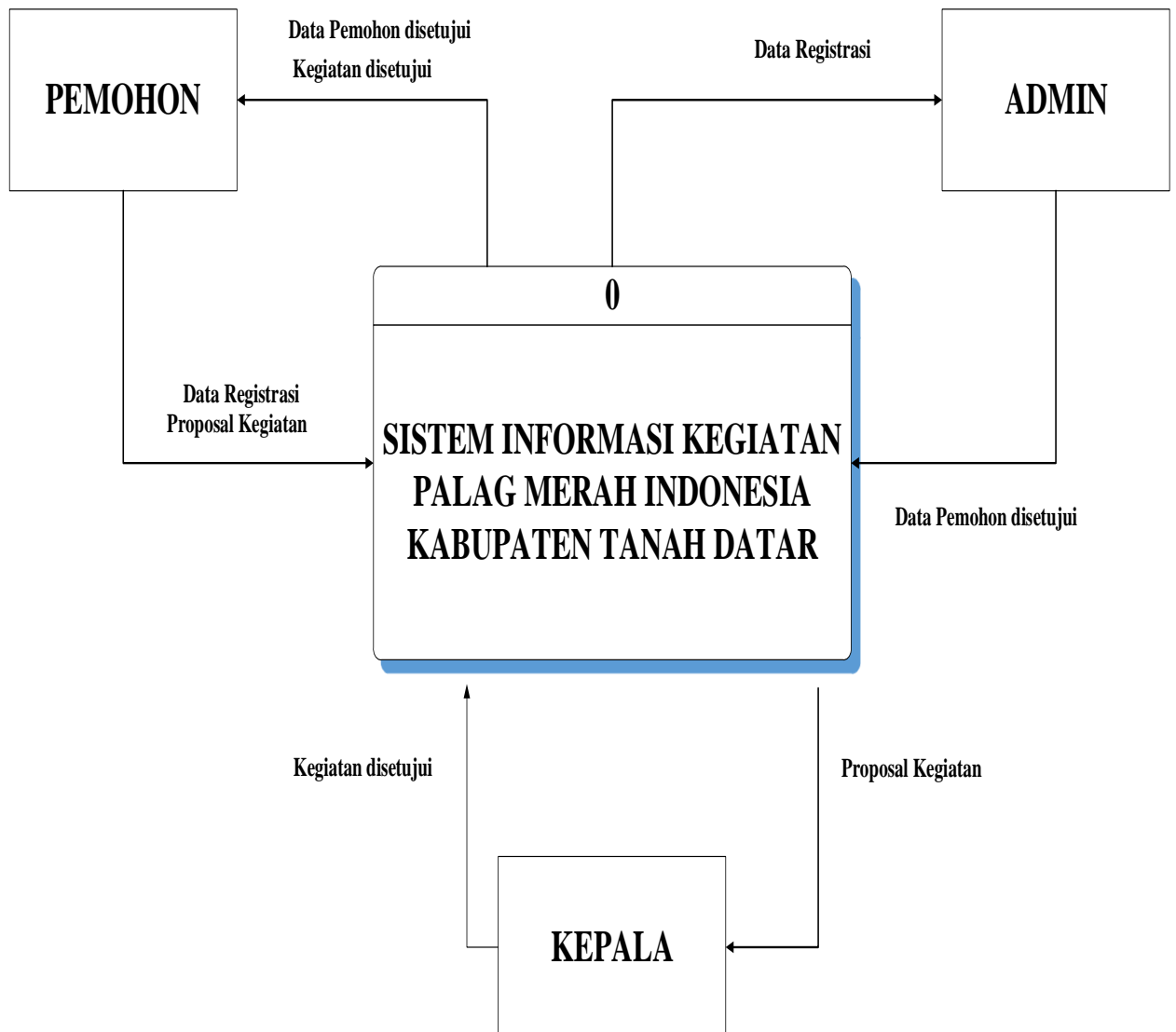
Berikut Aliran Sistem Informasi yang diusulkan pada Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut :



Gambar 3. 2 Aliran Sistem Informasi yang Diusulkan

Context Diagram

Context Diagram merupakan alat bantu perancangan sistem secara global yang memperlihatkan sistem secara umum dan bagian-bagian dari sub sistem yang terlibat di dalam sistem secara keseluruhan, keterkaitan dan interaksi antar sub sistem.



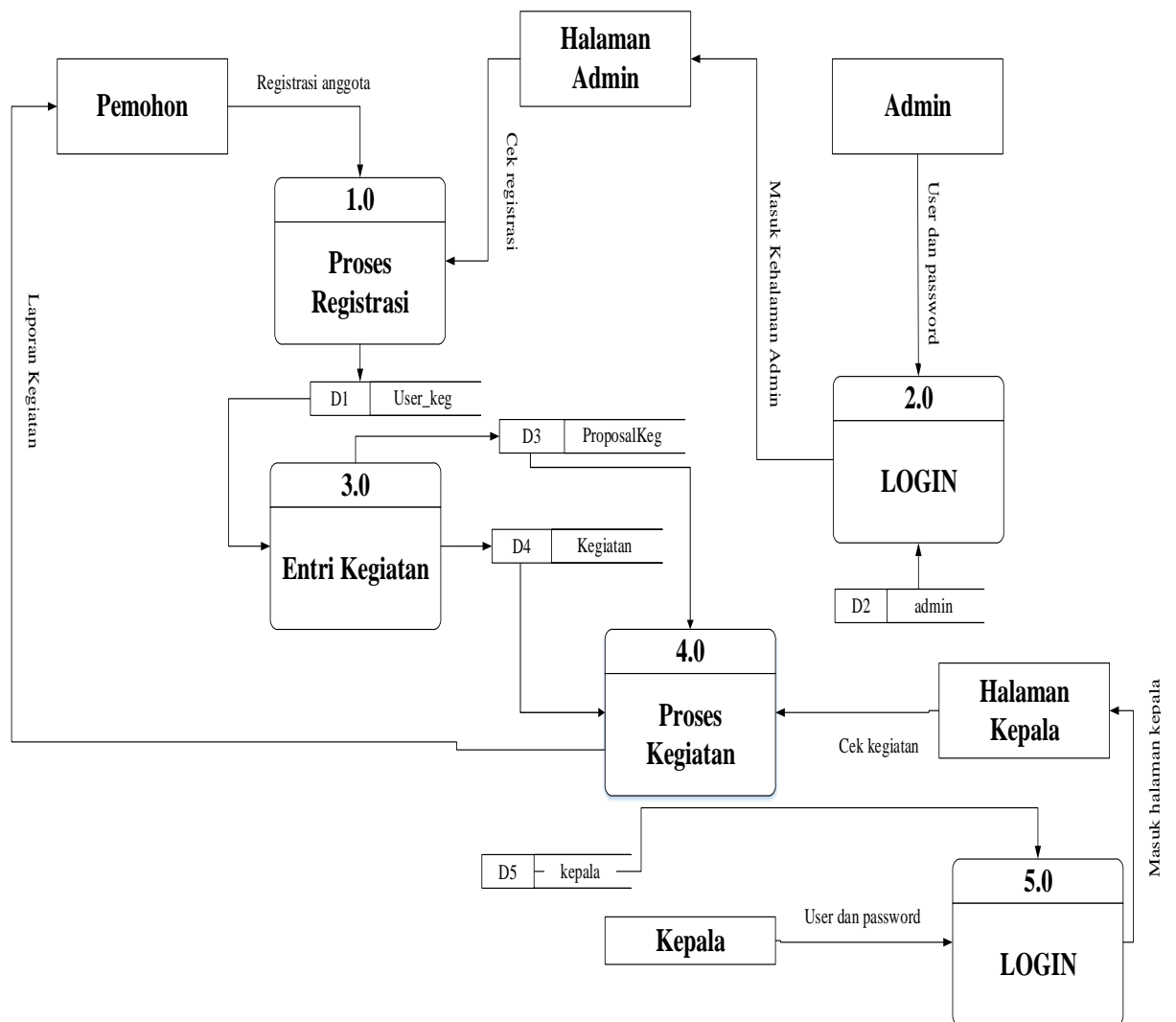
Gambar 3. 3 Contexy Diagram

Data Flow Diagram

Gambar itu tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file. Keuntungan DFD adalah memudahkan

pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer dapat menguasai sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan.

Berikut ini adalah gambaran Data Flow Diagram Pada Palang Merah Indonesia kabupaten tanah datar :



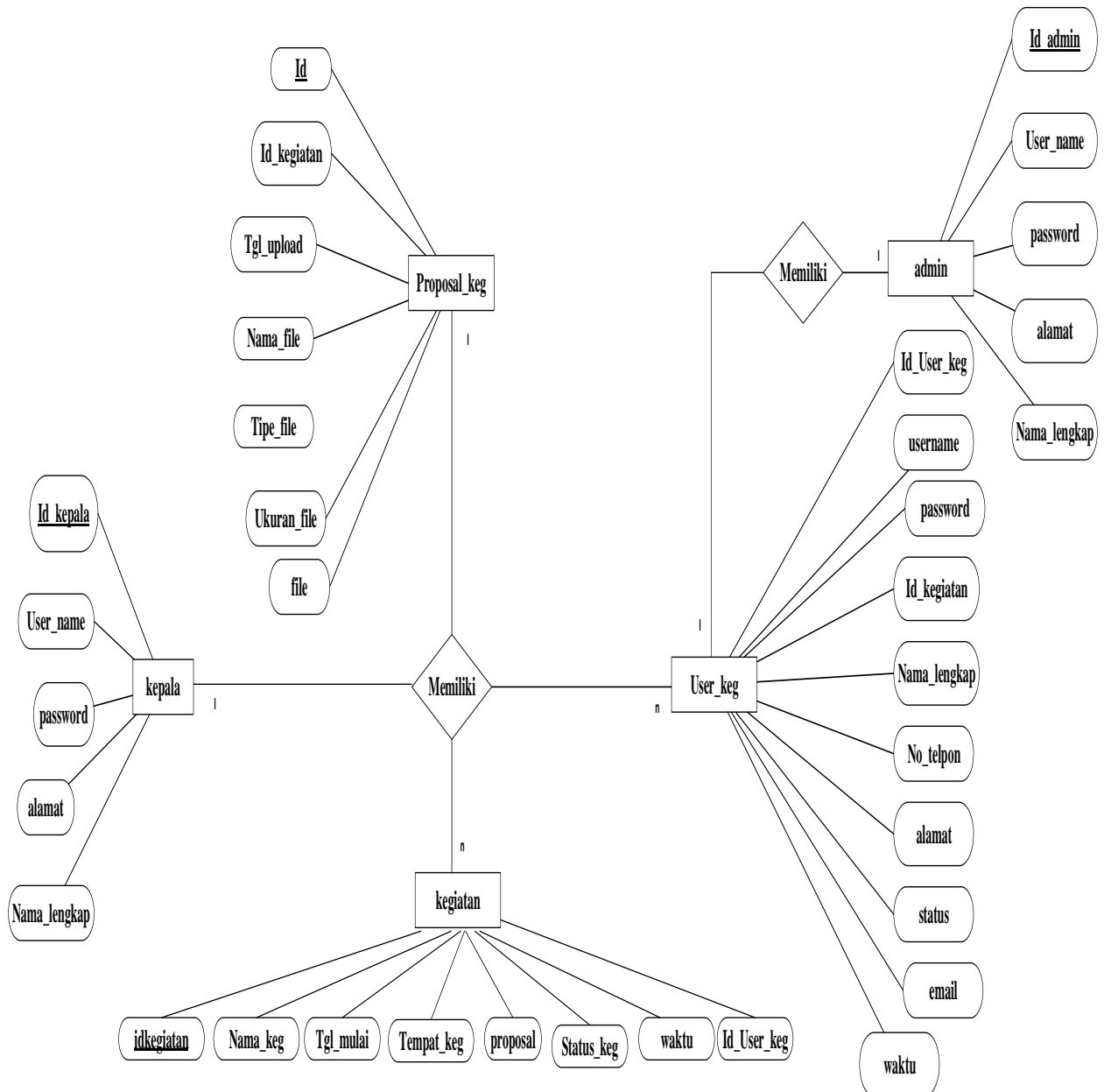
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram

Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan hubungan penterjemahan yang berisi komponen-komponen himpunan entity dan himpunan relasi yang di lengkapi dengan atribut-atribut menghubungkan

entity tersebut digunakan key field (Primary Key Atribut) dari masing-masing entity.

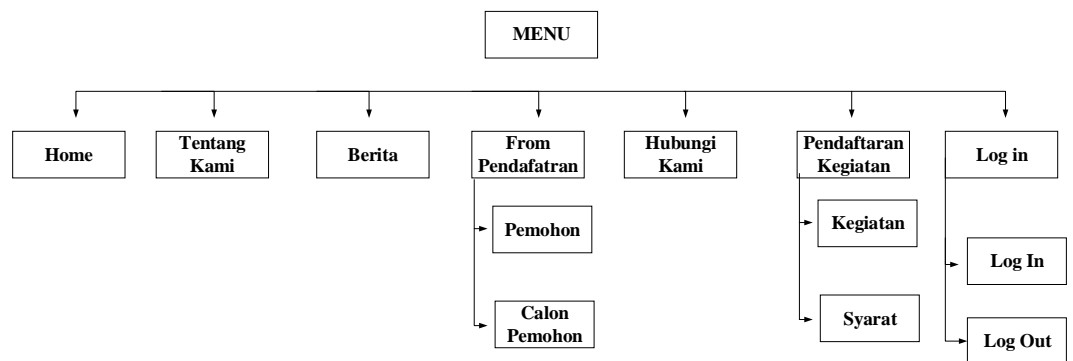
Adapun bentuk Entity Relationship Diagram pegurusan kegiatan dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut:



Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram

Struktur Program

Desain struktur program merupakan suatu desain yang menggambarkan suatu hubungan modul program dengan modul program yang lainnya. Maka dapat dirancang suatu sistem yang baru yang dapat mengurangi permasalahan yang ada. Desain struktur program dari yang diusulkan oleh penulis dapat dilihat pada gambar 3.6 sebagai berikut :



Gambar 3. 6 Struktur Program

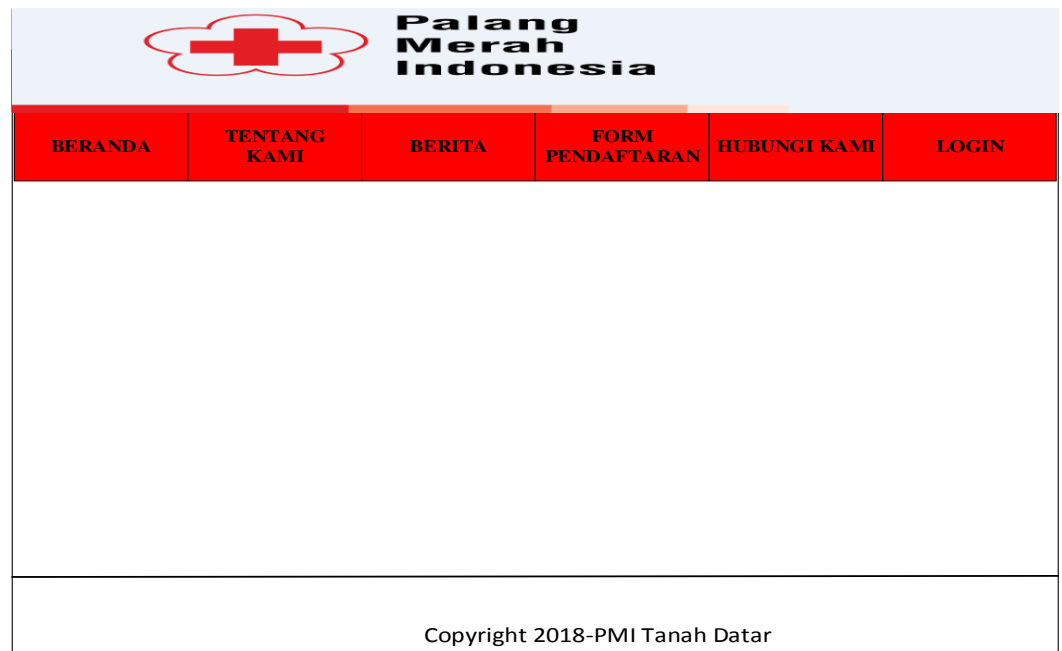
Desain secara terinci atau disain detail yaitu menggambarkan secara terinci sistem yang dirancang. Dalam desain detail ini akan digambarkan desain *input*, desain *output*.

Desain Output

Desain output merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan untuk kemajuan suatu usaha dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan. Adapun desain output yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Halaman Home Page

Pada halaman home tersedia menu yang dapat dipilih oleh pemohon untuk mendaftar mengurus pada Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar. Halaman home dapat digambarkan seperti pada gambar 3.7



Gambar 3. 7 Desain Output Halaman Home

2) Output Data Pemohon

Output data pemohon merupakan data-data pemohon mengenai data diri pemohon, adapun output pemohon dapat dilihat pada tabel 3.8

HEADER					
BERANDA	TENTANG KAMI	BERITA	PENDAFT ARAN	DATA KEGIATAN	HUBUNGI KAMI
Semua Data Calon Pemohon					
No	Nama Lengkap	Alamat	No Telpon	Email	
X (5)	X (50)	X (50)	X (50)	X (50)	
X (5)	X (50)	X (50)	X (50)	X (50)	

Copyright 2018-PMI Tanah Datar

Gambar 3. 8 Desain Output Data Pemohon

HEADER						
BERANDA	PROSES	LAPORAN	WELCOM			
No	Nama Kegiatan	Tanggal Kegiatan	Tempat Kegiatan	Tanggal Daftar	Aksi	Kelola Beranda
X (3)	X (50)	X (3)	X (50)	X (3)	X (3)	Kelola Tentang Kami
						Kelola Berita
						Kelola Data Pemohon
X (3)	X (50)	X (3)	X (50)	X (3)	X (3)	Kelola Calon Pemohon
						Kelolah Pemohon Kegiatan
						Kelola Pesan Masuk
Copyright 2018-PMI Tanah Datar						

Gambar 3. 10 Desain Output Proses Kegiatan

5) Laporan Tahunan

Laporan merupakan tampilan yang menampilkan data kegiatan yang telah disetujui oleh admin selama satu tahun kedepanya



**PALANG MERAH INDONESIA
KABUPATEN TANAH DATAR
LAPORAN DATA KEGIATAN**

No	Tanggal Daftar	Aksi	Nama Kegiatan	Tanggal Kegiatan	Tempat Kegiatan
X (3)	X (3)	X (3)	X (50)	X (3)	X (50)
/	/	/	/	/	/
X (3)	X (3)	X (3)	X (50)	X (3)	X (50)

Tanah Datar,
Pimpinan

(.....)

Gambar 3. 11 Desain Output Laporan

Desain Input

Setelah melakukan desain terhadap output atau bentuk laporan maka selanjutnya dilakukan desain terhadap input yang akan menghasilkan laporan atau informasi yang diharapkan yaitu sebagai berikut:

a. Input Data Pemohon

Form data pemohon di gunakan untuk menginputkan data pemohon yang mengurus kegiatan. Desain form *input* Pemohon dapat digambarkan seperti pada gambar 3.12

HEADER					
BERANDA	TENTANG KAMI	BERITA	PENDAFTARAN	DATA KEGIATAN	HUBUNGI KAMI
<p>Form Pendaftaran Pemohon</p> <p>Silahkan isi Form di bawah ini untuk menjadi pendonor :</p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p>Nama Instansi/ Organisasi <input type="text"/></p> <p>No Telpn <input type="text"/></p> <p>Alamat Lengkap <input type="text"/></p> <p>E-mail <input type="text"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Kirimkan"/></p> <p>Yang bertanda (*) wajib diisi</p>					CONTENT
Copyright 2018-PMI Tanah Datar					

Gambar 3. 12 Desain Input Pemohon

b. Input Data Upload Syarat

Form data upload syarat di gunakan untuk mengupload persyaratan data pemohon yang mengurus kegiatan. Desain form *input Upload Syarat* Pemohon dapat digambarkan seperti pada gambar 3.13

HEADER					
BERANDA	TENTANG KAMI	BERITA	PENDAFTARAN	DATA KEGIATAN	HUBUNGI KAMI
<input type="text" value="Upload Syarat Kegiatan"/> Nama Instansi/ Organisasi <input type="text"/> Nama Kegiatan <input type="text"/> Nama File <input type="text"/> Pilih File <input type="button" value="Telusuri ..."/> <input type="button" value="Upload"/>					CONTENT
Copyright 2018-PMI Tanah Datar					

Gambar 3. 13 Desain Input Syarat Pemohon

c. Input Data Registrasi Kegiatan

Form data registrasi di gunakan untuk login pada aplikasi Pegurusan Kegiatan. Desain form *Data Registrasi pemohon* dapat digambarkan seperti pada gambar 3.14

HEADER					
BERANDA	TENTANG KAMI	BERITA	PENDAFTARAN	DATA KEGIATAN	HUBUNGI KAMI
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Upload Syarat Kegiatan</div> <p>Nama Instansi/ Organisasi <input type="text"/></p> <p>Nama Kegiatan <input type="text"/></p> <p>Tanggal Kegiatan <input type="text"/></p> <p>Tempat Kegiatan <input type="text"/></p> <p>Syarat <input type="text"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="DAFTAR"/></p> <p>Sebelum mendaftar harap data anda telah terisi lengkap</p>					CONTENT
Copyright 2018-PMI Tanah Datar					

Gambar 3. 14 Desain Input Registrasi Pemohon

Desain Database MySQL

File merupakan kumpulan data-data atau *record-record* yang dibentuk oleh beberapa *field*. Di dalam rancangan *Database* ini akan dijelaskan tentang variabel-variabel atau file-file apa saja yang digunakan dalam analisa dan penerapan website. Adapun desain filenya adalah sebagai berikut:

a. Tabel Pemohon

Database : ddkegiatanpmi

Table Name : user_keg

Field Key : id_user_keg

Fungsi : Login

Tabel 3. 1 Tabel Registrasi Pemohon

Field Name	Type	Width	Description
<u>id_User_keg</u>	Int	11	Id pemohon
Nama_lengkap	Varchar	30	Nama
Alamat_lengkap	Varchar	30	Tempat
No_telpon	Varchar	8	No Telpon
Email	Varchar	20	Email
Username	Varchar	20	User
Password	Varchar	30	password
Status_user_keg	Varchar	30	status
Waktu	Varchar	30	tanggal

b. Tabel Proposal

Database : ddkegiatanpmi

Table Name : proposal_keg

Field Key : id

Fungsi : Mengupload Proposal

Tabel 3. 2 Tabel Proposal Kegiatan

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id</u>	Int	3	Id
Tanggal_upload	Date	100	Tanggal
Nama_file	Varchar	10	Nama File
Tipe_file	Varchar	20	Tipe File
File	Varchar	255	File

c. Tabel Daftar Kegiatan

Database : ddkegiatanpmi

Table Name : kegiatan

Field Key : id_kegiatan

Fungsi : Daftar Kegiatan

Tabel 3. 3 Tabel Daftar Kegiatan

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id kegiatan</u>	Varchar	20	Id Kegiatan
Nama_keg	Varchar	20	Nama Kegiatan
Tgl_mulai	Date		Tanggal
Tempat_keg	Varchar	100	
Syarat	Enum		Syarat
Status_keg	Enum		Status Kegiatan
Waktu	Date		Tanggal

d. Tabel Admin

Database : dbkegiatanpmi

Table Name : admin

Field Key : id_admin

Fungsi : Login

Tabel 3. 4 Tabel Admin

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id Admin</u>	Int	5	Id Admin
Nama_lengkap	Varchar	50	Nama Lengkap
Username	Varchar	100	Usrname
Password	Varchar	100	Password
Alamat_email	Varchar	100	Alamat Email
Alamat_lengkap	Text		Alamat Lengkap

e. Tabel Kepala

Database : dbkegiatanpmi

Table Name : kepala

Field Key : id_kepala

Fungsi : Login

Tabel 3. 5 Tabel Kepala

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id Kepala</u>	Int	5	Id Kepala
Nama_lengkap	Varchar	50	Nama Lengkap
Username	Varchar	100	Usrname
Password	Varchar	100	Password
Alamat_email	Varchar	100	Alamat Email
Alamat_lengkap	Text		Alamat Lengkap

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan penulis selama Penelitian dapat di simpulkan bahwa :

- 1 Dengan rancangan sistem baru, diharapkan membantu Staff dalam pendaftaran kegiatan untuk meminimalkan kesalahan dalam proses pengolahan datanya, sehingga nantinya akan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
- 2 Dengan sistem baru yang memberikan kemudahan dan kecepatan dalam proses pembuatan laporan, sehingga Staff dalam pendaftaran kegiatan tidak perlu lagi membuat laporan tetapi hanya tinggal di *print* saja karena semua transaksi telah diinput dan disimpan menggunakan sistem *database*.
- 3 Rancangan sistem baru akan memprecepat proses pengolahan data karena semua data transaksi sudah disimpan kedalam bentuk *database* sehingga dengan proses yang cepat maka pemberian informasi atau laporan pun akan cepat.

B. Saran

1. Sistem informasi yang baru ini sebaiknya dijalankan secara bersamaan dengan sistem yang sedang berjalan sekarang ini agar dapat diketahui sejauh mana sistem baru tersebut mampu menutupi kelemahan sistem sebelumnya.
2. Spesifikasi dari perangkat komputer yang akan digunakan sebaiknya disesuaikan (baik hardware maupun software) dengan kebutuhan standar dari program aplikasi yang akan dijalankan.
3. Dalam rancangan sistem yang baru ini diharapkan pengolahan data lebih efektif dan efisien, sehingga mengurangi tingkat kesalahan yang terjadi.

Daftar Pustaka

Andriana, D, Pengenalan Pemograman E-Commerce dengan PHP dan MySQL, 2003.

Ari Yuana, Rosihan , 67 Trik Dan Ide Brilian Master PHP, Yogyakarta, 2010.

Hakim, Lukmanul, Bikin website Super Keren Dengan PHP dan Jquery, Yogyakarta, 2010.

Hakim, Lukmanul, Trik Master PHP Terbongkar Lagi, Yogyakarta, 2009.

Jogiyanto, HM.2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi : Yogyakarta.

M.Faisal.2008. Sistem Informasi Manajemen Jaringan. Malang:UIN-Malang Press.

Wahyono, Teguh .Sistem informasi (Konsep Dasar, Analisis Desain, dan Implementasi) : Graham ilmu ,Yogyakarta: 2004 : hal 2

LAMPIRAN



**PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR
KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
(KESBANGPOL)**

Jln. MT. Haryono No. 10Telp. (0752) 574400 Batusangkar 27281

**SURAT KETERANGAN/REKOMENDASI
Nomor : 070/ 779 /KESBANGPOL/2017**

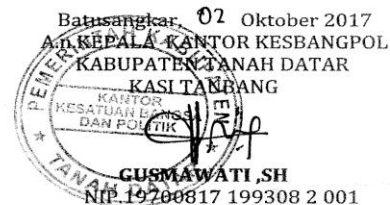
Berdasarkan Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor 07 Tahun 2014 tanggal 21 Januari 2014 tentang perubahan atas Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor. 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian dan surat Ketua LPPM IAIN Batusangkar Nomor:B-326.a/In.27/LI/TL.00/09/2017 tanggal 28 September 2017 perihal Mohon Surat Izin Penelitian, setelah dipelajari dengan ini kami atas nama Pemerintah Kabupaten Tanah Datar menyatakan tidak keberatan atas maksud Penelitian dengan lokasi di Kabupaten Tanah Datar yang akan dilakukan oleh :

Nama : **ALAM NOFRI**
Tempat/Tgl. Lahir : Sawah Parik, 16 November 1995
Pekerjaan : Mahasiswa
Alamat : Jorong Sungai Tarab Nagari Sungai Tarab Kecamatan Sungai Tarab
Kartu Identitas : NIK. 1304081611950001
Maksud dan Obyek : Izin Penelitian
Judul : **"SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR"**
Lokasi Penelitian : PMI Kab.Tanah Datar.
W a k t u : 2 Oktober s.d 2 Desember 2017
Anggota : -

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Kegiatan Penelitian tidak boleh menyimpang dari maksud dan obyek sebagaimana tersebut di atas.
2. Memberitahukan kedatangan serta maksud Penelitian yang akan dilaksanakan dengan menunjukkan surat-surat keterangan yang berhubungan dengan itu kepada Pemerintah setempat dan melaporkan kembali waktu akan berangkat.
3. Dalam melaksanakan Penelitian agar dapat berkoordinasi dengan instansi terkait.
4. Mematuhi semua peraturan yang berlaku dan menghormati adat - istiadat serta kebiasaan masyarakat setempat.
5. Bila terjadi penyimpangan/pelanggaran terhadap ketentuan-ketentuan tersebut diatas maka Surat Keterangan/Rekomendasi ini akan **DICABUT** kembali.
6. Surat Keterangan/Rekomendasi ini diberikan/berlaku mulai tanggal 2 Oktober s.d 2 Desember 2017.
7. Melaporkan hasil Penelitian kepada Bupati Tanah Datar Cq. Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Tanah Datar.

Demikian surat keterangan/rekomendasi ini dikeluarkan untuk dipergunakan seperlunya.



Tembusan

Kepada Yth. :

1. Bupati Tanah Datar (sebagai laporan)
2. Dandim 0307 Tanah Datar di Batusangkar.
3. Kapolres Tanah Datar di Batusangkar.
4. Kepala Dinas Kesehatan Kab. Tanah Datar di Batusangkar.
5. Kepala PMI Tanah Datar di Batusangkar.
6. Ketua LPPM IAIN Batusangkar di Batusangkar.
7. Yang Bersangkutan....



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879
Website : www.iainbatusangkar.ac.id e-mail: lppm@iainbatusangkar.ac.id

28 September 2017

Nomor : B- 326.a /In.27/L.I/TL.00/ 09 /2017
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 Rangkap
Perihal : **Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian**

Yth. Bupati Tanah Datar
Up. Kepala Kantor KESBANGPOL Kabupaten Tanah Datar
Batusangkar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : Alam Nofri / 14205003
Tempat/Tanggal Lahir : Sawah Parik, 16 November 1995
Nomor Induk Keluarga : KTP. 1304081611950001
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika
Alamat : Kubang Baraliah Jorong Sungai Tarab Nagari Sungai Tarab
Kecamatan Sungai Tarab Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Sistem Informasi Kegiatan Palang Merah Indonesia Kabupaten Tanah Datar**
Lokasi : Kantor PMI Kab. Tanah Datar
Waktu : 29 September 2017 s.d 29 November 2017
Dosen Pembimbing 1 : Adriyendi, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan menerbitkan surat izin penelitian dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuannya diucapkan terimakasih.


Ketua
Kepala Pusat Penelitian dan
Penerbitan
Ika Metiza Maris
Ika Metiza Maris, M. Si.
NIP. 198205142006042003

Tembusan:

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).

Nomor : 01 /SK/PMI/02/2018
Lamp : -
Hal : Surat Keterangan

Kepada Yth,
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar

Di
Batusangkar

Dengan hormat,

Menindak lanjuti surat Bapak No.B-326.a/In.27/L.I/TL.00/09/2017 Perihal pengantar pengambilan data untuk Skripsi, dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : ALAM NOFRI
NIM : 14 205 003
Jurusan : Manajemen Informatika
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Telah mengambil data untuk penyusunan Skripsi dengan judul ***“SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR “***.

Demikianlah surat keterangan ini disampaikan, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Batusangkar, 27 Februari 2018

Kepala



Ns. Nugraha S. Jap



**KEMENTERIAN AGAMA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
BATUSANGKAR**

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Raja Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879
<http://www.iainbatusangkar.ac.id> e-mail: info@iainbatusangkar.ac.id

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR
PROGRAM D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

Nim / Nama : 14205003/ALAM NOFRI
Jurusan : Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : Adriyendi, M.Kom
Judul Tugas Akhir : "SISTEM INFORMASI KEGIATAN PALANG MERAH
INDONESIA KABUPATEN TANAH DATAR"

NO	Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	20-12-2017	Konsultasi Bab 1	
2	8-1-2018	Revisi Bab 1	
3	11-1-2018	Lanjutan Bab 1	
4	16-1-2018	Revisi Bab 1	
5	17-1-2018	Lanjutan Bab 1	
6	22-1-2018	Revisi Bab 1	
7	1-2-2018	Revisi Bab 1	
8	5-2-2018	Revisi Bab 1	
9			
10			
11			
12			

Catatan : Setiap konsultasi dengan pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar, _____
Tanda Tangan Mahasiswa

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

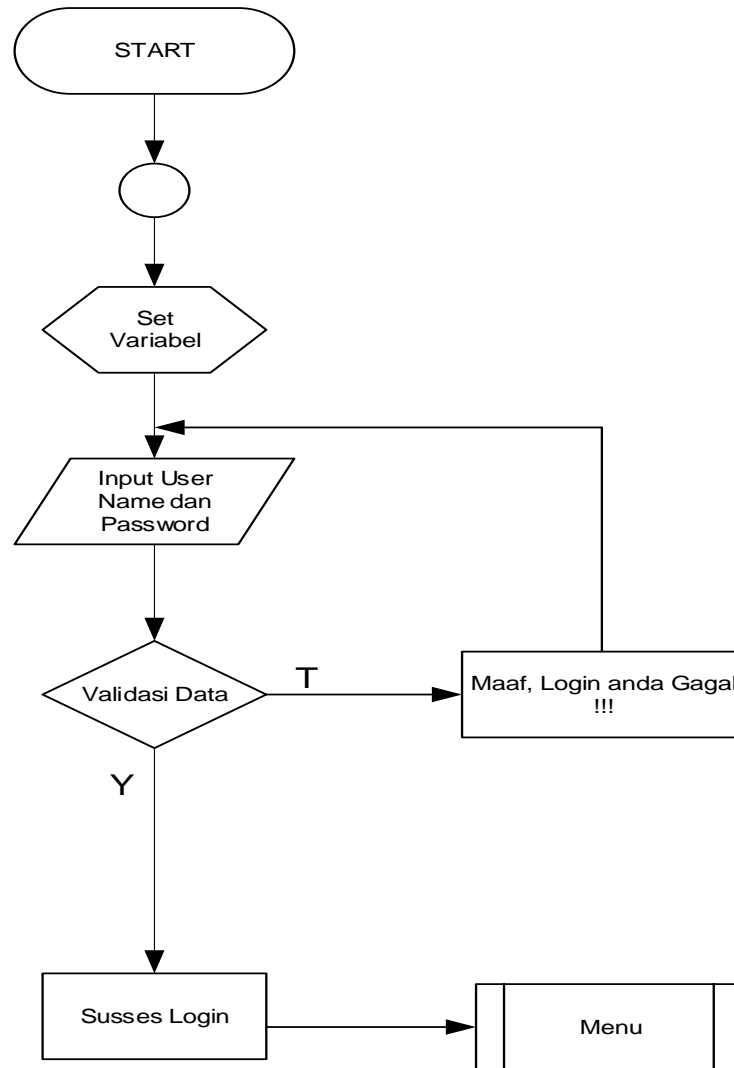
ADRIYENDI, M.Kom
NIP. 1977012 7200912 1 002

ALAM NOFRI
NIM. 1420500
Dosen Pembimbing Akademik

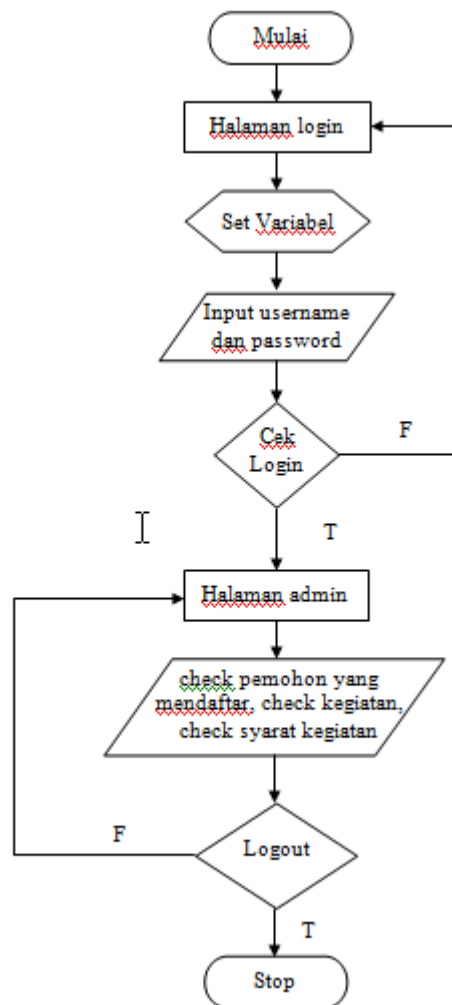
ISWANDI, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

FLOWCHART

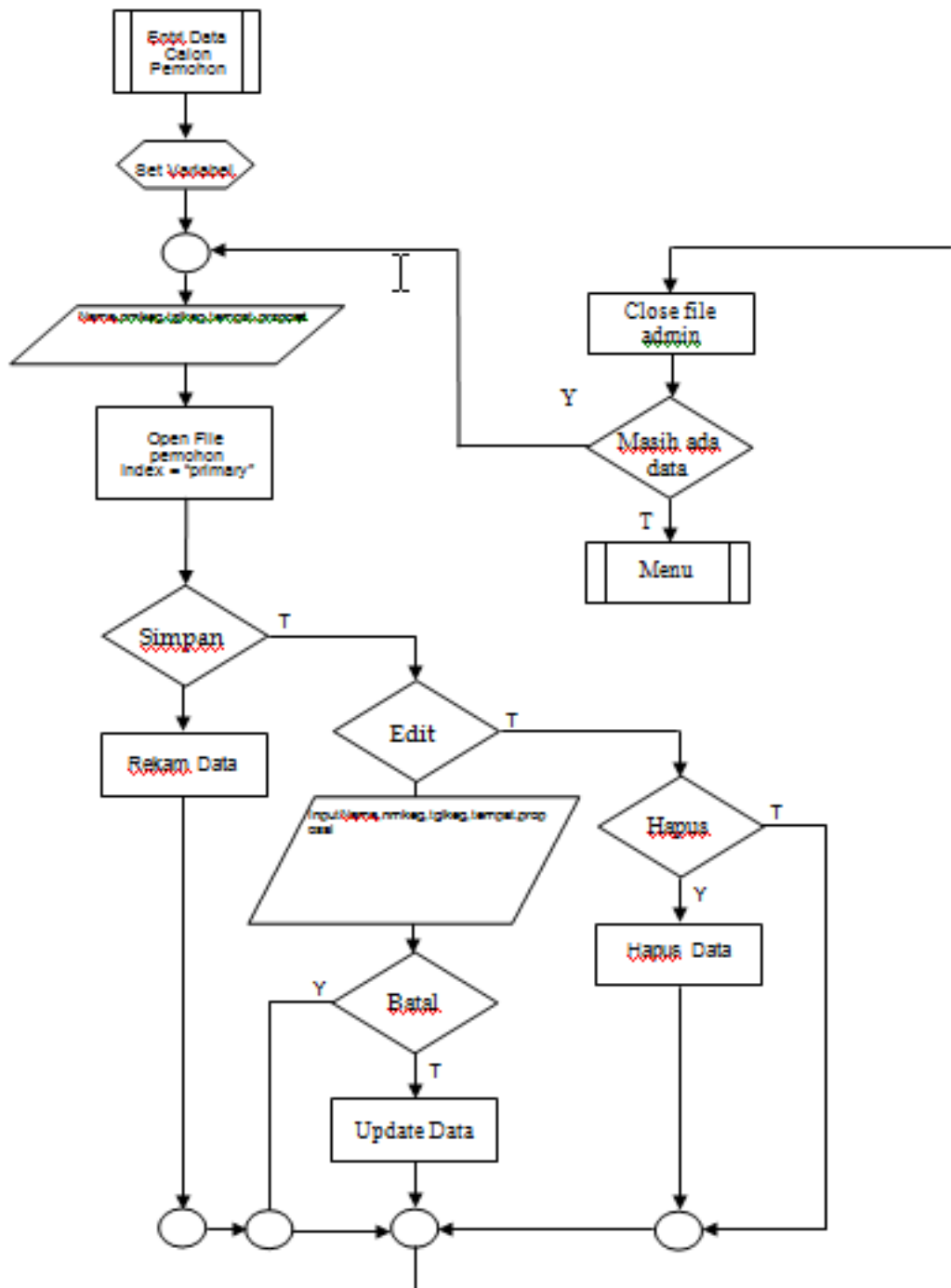
LOGIN



FLOWCHART ADMINISTRATOR



ENTRI PENDAFTARAN



LISTING PROGRAM

Koneksi

```
<?php
$server = 'localhost';
$username = 'root';
$password = 'root';
$database = 'ddkegiatanpmi';
mysql_connect($server, $username, $password) OR DIE ();
mysql_select_db($database) OR DIE ();
?>
```

Login

```
<?php
if (isset($_POST[login])) {
$userlogin = $_POST[user];
$password = md5($_POST[pass]);
$loginsql = mysql_query ( " SELECT * FROM user_keg where username = '$userlogin' AND
password='$password'");
$cek = mysql_num_rows($loginsql);
$r = mysql_fetch_assoc($loginsql);
if ($cek >= 1) {
$_SESSION[id_keg] = $r[id_User_keg];
$_SESSION[nama_lengkap] = $r[nama_lengkap];
$_SESSION[status] = $r[status_user_keg];
Echo
"<script> window.alert ('Anda Sukses Login.');"
window.location='index.php'</script>";
}
}
```

```

else {

echo

"<script> window.alert ( ' Maaf, Login anda Gagal !!!.' ) ;

window. location='index.php?page=kegiatan' </script>"; }

}

?>

<article> <h1>Form Login Pemohon Kegiatan</h1>

<form action="" method='POST'>

<center><table style='width:299px; margin:10% 0 10% 0; background:#e3e3e3;
padding:30px; border:1px solid #cecece'>

<tr><td>Username</td><td><input type='text' name='user'></td></tr>

<tr><td>Password</td><td><input type='password' name='pass'></td></tr>

<tr><td colspan='2'><input style='float:right' type='submit' value='Login'
name='login'></td></tr>

</table>

</center></form>

</article>

```

Pendaftaran Pemohon

```

<?php

if (isset ($_POST[submit])) {

$sekarang = date("Y-m-d");

$pass = md5($_POST[pass]);

mysql_query ( "INSERT INTO user_keg (username, password, nama_lengkap,
alamat_lengkap, no_telpn, email, waktu) VALUES ('$_POST[user]', '$pass',
'$_POST[nama]', '$_POST[alamat]', '$_POST[telp]', '$_POST[email]', '$sekarang')");

echo "<script>window.alert('Sukses Terdaftar Sebagai Calon Pemohon.');"

window.location='index.php?page=calonpemohon'</script>";}

```

```

?><article>

<h1>Form Pendaftaran Pemohon</h1>

<p>Silahkan mengisi form dibawah ini untuk permintaan kegiatan : </p>

<form action="" method='POST'>

<table width="121%"><tr><td>Username</td> <td width="267"><input type='text'
name='user' required></td>

</tr><tr><td>Password</td><td><p><input type='text' name='pass' required></p></td>

<tr><td width=177>Nama Instansi / Organisasi</td> <td><input type='text'
name='nama' style='width:55%' required></td>

</tr><tr><td>No Telpon</td> <td><input type='text' name='telp' required></td></tr>

<tr><td>Alamat Lengkap</td> <td><textarea name='alamat'
style='width:100%;height:40px' required>/textarea</td></tr>

<tr><td> Email</td><td> <input type='text' name='email' required></td></tr>

<tr><td></td> <td><input type="submit" name='submit' value='Kirimkan' /></td>

</tr></table><p>&nbsp;</p>

</form>

</article><br><br>

```

Pendaftaran Kegiatan

```

<?php

if (isset($_POST[simpan])) {

$sekarang = date("Y-m-d");

mysql_query("INSERT INTO kegiatan (id_User_keg, nama_keg, tgl_mulai, Tempat_keg,
syarat, waktu) VALUES ('$_POST[g]', '$_POST[a]', '$_POST[b]', '$_POST[c]',
'$_POST[syarat]', '$sekarang)");

echo "<script> window.alert ('Sukses Daftar Kegiatan.') ; window.
location='index.php?page = statuskeg ' </script>"; }

?>

```

```
<article><h1>Form Pendaftaran Kegiatan</h1> <p>Silahkan mengisi form dibawah ini
untuk permintaan kegiatan : </p>
```

```
<form action="" method='POST'><table width="121%">
```

```
<tr><td>Nama Instansi / Organisasi</td> <td><select name='g'>
```

```
<?php
```

```
$query = mysql_query("SELECT * FROM user_keg"); while ($g =
mysql_fetch_array($query)) {
```

```
echo "<option value='$g[id_User_keg]'> $g[nama_lengkap]</option>"; } ?>
```

```
</select></td></tr><td>Nama Kegiatan</td> <td><input type='text' name='a'
required></td></tr>
```

```
<tr><td>Tanggal Kegiatan</td> <td><input name="b" type="text" value=""
required="required" /> Tahun-Bulan-Tanggal</td></tr>
```

```
<tr><td>Tempat Kegiatan </td> <td><textarea name="c" style="width:100% ;
height:40px" required="required"></textarea></td></tr>
```

```
<tr><td>Proposal</td> <td><label for="syarat"> <select name="syarat" id="syarat">
<option> ADA </option> <option>TIDAK</option> </select></label></td> <td></td>
<td> <input type="submit" name='simpan' value='DAFTAR' /></td> </tr>
```

```
</table>
```

```
<p>Sebelum mendaftar harap data anda telah terisi lengkap</p></form>
```

```
</article>
```

Upload Syarat

```
<h2>Upload Syarat Kegiatan </h2>
```

```
<p>Upload file Anda dengan melengkapi form di bawah ini. File yang bisa di Upload
hanya file dengan ekstensi <b>.doc, .docx, .xls, .xlsx, .ppt, .pptx, .pdf, .rar, .zip</b></p>
```

```
<?php
```

```
include('config.php');
```

```
if ($_POST['upload']){
```

```
$allowed_ext= array ('doc', 'docx', 'xls', 'xlsx', 'ppt', 'pptx', 'pdf', 'rar', 'zip');
$file_name=$_FILES['file']['name'];
```

```

$file_ext = strtolower( end (explode ('.', $file_name)));

$file_size= $_FILES['file']['size']; $file_tmp           =
$_FILES['file']['tmp_name'];

$name= $_POST['nama'];

$tgl = date("Y-m-d");

If (in_array ($file_ext, $allowed_ext) === true) {

If ($file_size < 100044070) {

$lokasi = 'files/.'.$name.'.'.$file_ext; move_uploaded_file($file_tmp, $lokasi);

$in = mysql_query("INSERT INTO download VALUES(NULL, '$g', '$tgl', '$nama',
'$file_ext', '$file_size', '$lokasi)");

if ($in) { echo '<div class="ok"> SUCCESS: File berhasil di Upload!</div>'; }

else {

echo '<div class="error">ERROR: Gagal upload file!</div>'; }

else {

echo '<div class="error">ERROR: Besar ukuran file (file size) maksimal 1 Mb!</div>';}}

else {

echo '<div class="error">ERROR: Ekstensi file tidak di izinkan!</div>'; }}?<form
action="" method="post" enctype="multipart/form-data">

<table width="100%" align="center" border="0" bgcolor="#eee" cellpadding="2"
cellspacing="0">

<tr><td width="40%" align="right"><b>Nama Instansi /
Organisasi</b></td><td></td><td><select name='g'>

<?php

$query = mysql_query ( "SELECT * FROM user_keg");

while ($g = mysql_fetch_array($query)) {

echo"<option value='$g[id_User_keg]'>

$g[nama_lengkap]</option>"; }

?>

```

```
</select>
</td></tr><tr><td width="40%" align="right">
<b>Nama File</b></td><td><b>:</b></td><td>
<input type="text" name="nama" size="40" required />
</td></tr><tr><td width="40%" align="right">
<b>Pilih File</b></td><td><b>:</b></td><td>
<input type="file" name="file" required /> </td></tr> <tr><td>&nbsp; </td> <td>
&nbsp; </td><td>
<input type="submit" name="upload" value="Upload" /></td></tr>
</table> </form></p> </div> </div>
</body>
</html>
```