



**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA  
PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR**

*Diajukan Kepada Jurusan Manajemen Informatika D.III  
Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya (A.Md)  
Dalam Ilmu Manajemen Informatika*

**YASMI YULITA**  
**NIM. 14 205 119**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
BATUSANGKAR**

**2018**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yasmi Yulita  
NIM : 14 205 119  
Tempat/ Tanggal Lahir : Padang Panjang / 23 Maret 1995  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam  
Jurusan : Manajemen Infomatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR”** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa Tugas Akhir ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 8 Februari 2018



Saya yang menyatakan

  
**Yasmi Yulita**

**NIM. 14 205 119**

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Proposal Tugas Akhir atas Nama :Yasmi Yulita, Nim : 14 205 119 dengan Judul, “**PERANCANGAN APLIKASI ONLINE PENDAFTARAN UJIAN SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR**” memandang bahwa Proposal Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan kepenelitian.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

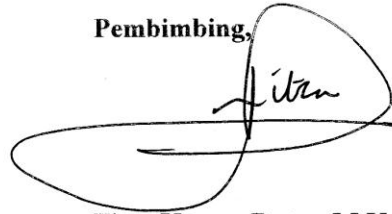
Batusangkar, 18 Juli 2017

**Ketua Jurusan  
Manajemen Informatika,**



**Isyandi, M.Kom**  
NIP 19700510 200312 1 004

**Pembimbing,**



**Fitra Kasma Putra, M.Kom**  
NIP 19850207 201503 1 004

Mengetahui,

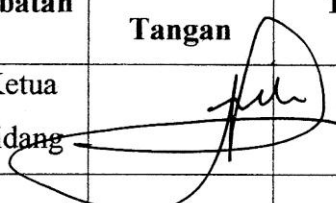

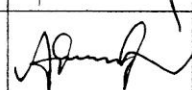
**Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam  
IAIN Batusangkar**



**Rasizah Guspendri, SE., M, SI**  
NIP 19750823 200312 1 004

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR” oleh YASMI YULITA, NIM. 14 205 119, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Rabu 14 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Ketua Sidang		20/2/18
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		20/2-18
3.	Adriyendi, M.Kom NIP. 19770127 200912 1 002	Anggota		20/2/18

Mengetahui,

**Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam**

**IAIN Batusangkar**



**Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum**

NIP. 19750303 199903 1 004

## **KATA PERSEMBAHAN**

*Bacalah dengan menyebut nama Tuhanmu*

*Dia telah menciptakan manusia dari segumpal darah Bacalah, dan Tuhanmulah yang maha mulia*

*Yang mengajar manusia dengan pena,*

*Dia mengajarkan manusia apa yang tidak diketahuinya (QS: Al-'Alaq 1-5)*

*Maka nikmat Tuhanmu yang manakah yang kamu dustakan ? (QS: Ar-Rahman 13)*

*Niscaya Allah akan mengangkat (derajat) orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat*

*(QS : Al-Mujadilah 11)*

*Ya Allah,*

*.....Waktu yang sudah kujalani dengan jalan hidup yang sudah menjadi takdirku, sedih, bahagia, dan bertemu orang-orang yang memberiku sejuta pengalaman bagiku, yang telah memberi warna-warni kehidupanku. Kubersujud dihadapan Mu,*

*Engaku berikan aku kesempatan untuk bisa sampai*

*Di penghujung awal perjuanganku*

*Segala Puji bagi Mu ya Allah,*

*Alhamdulillah..Alhamdulillah..Alhamdulillahirobbil'alamin..*

*Sujud syukurku kusembahkan kepadamu Tuhan yang Maha Agung nan Maha Tinggi nan Maha Adil nan Maha Penyayang, atas takdirmu telah kau jadikan aku manusia yang senantiasa berpikir, berilmu, beriman dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal bagiku untuk meraih cita-cita besarku.*

*Lantunan Al-fatihah beriring Shalawat dalam silahku merintih, menadahkan doa dalam syukur yang tiada terkira, terima kasihku untukmu. Kupersembahkan sebuah karya kecil ini untuk ibunda dan ayahandaku tercinta, yang tiada pernah hentinya selama ini memberiku semangat, doa, dorongan, nasehat dan kasih sayang serta pengorbanan yang tak tergantikan hingga aku selalu kuat menjalani setiap rintangan yang ada didepanku., Ayah,.. Ibu...terimalah bukti kecil ini sebagai kado keseriusanku untuk membalas semua pnaorbananmu.. dalam hidupmu demi hidupku kalian ikhlas*

*Dalam silah di lima waktu mulai fajar terbit hingga terbenam.. seraya tangaku menadah"..ya Allah ya Rahman ya Rahim... Terimakasih telah kau tempatkan aku diantara kedua malaikatmu yang setiap waktu ikhlas menjagaku,, mendidikku,, membimbingku dengan baik,, ya Allah berikanlah balasan setimpal syurga firdaus untuk mereka dan jauhkanlah mereka nanti dari panasnya sengat hawa api nerakamu..*

*Untukmu Ayah (DARMANSYAH),,,*

*Ibu (NURSIAN)..*

*Terimakasih....*

*we always loving you... ( ttd. Anakmu)*

*Dalam setiap langkahku aku berusaha mewujudkan harapan-harapan yang kalian impikan diriku, meski belum semua itu kuraih' insyallah atas dukungan doa dan restu semua mimpi itu kan terjawab di masa penuh kehangatan nanti. Untuk itu kupersembahkan ungkapan terimakasihku kepada:*

*Kepada kakak-kakakku ( Aidi Efendi, Hari Satria, Hendika Puta) dan Mbakku (Iis Nofianti) serta Adikku bungsku (Redi Andria) terima kasih dukungan dan do`anya selama ini, baru ini satu-satunya anak papa dan mama yang pake toga, hehe, mudah-mudahan kita semua diberikan rezeki yang banyak agar bisa kuliahin si bungsu nantinya... Amin.*

*... i love you all" :\* ...*

Kutipan :

*'Semua mimpi kita dapat menjadi kenyataan, jika kita punya keberanian untuk mewujudkannya' - Walt Disney*

*Kepada Bapak Iswandi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika, saya ucapkan terimakasih kepada bapak Iswandi yang berperan sebagai orang tua dan sebagai sosok ketua jurusan dan dosen yang tak henti – hentinya mengarahkan dan menunjukkan arah demi arah sehingga anakmu ini tidak lepas dari bimbinganmu, Do'a dan dan harapan semoga bapak tetap menjadi idola dan sosok pemimpin yang arif dan bijaksana , dan selalu mendapatkan Rahmat dan Ridho Allah SWT, Amin ya rabbal'amin.*

*Kepada Bapak Fitra Kasma Putra, M.Kom selaku pembimbing Tugas Akhir ini, saya ucapkan ribuan terima kasih kepada bapak yang telah membimbing saya dengan memberikan arahan dan masukan sehingga tercapainya keinginan dari anakmu ini, dan juga terimakasih banyak telah menjadi pembimbing tugas akhir yang baik sehingga anakmu ini dapat melanjutkan cita – cita yang diinginkan, sekali lagi ribuan terima kasih saya ucapkan kepada Bapak Fitra Kasma Putra , M.Kom sehingga anakmu ini tidak bisa membalas kebaikan dari ibuk, semoga ibuk menerima Rahmat dan Ridho Allah SWT yang selalu berlimpah , Amin ya Rabbal a'lamin.*

*Hanya itu persembahkan dari anak bapak (YASMI YULITA) yang tidak bisa lagi diungkapkan dengan kata – kata karna terlalu banyak rasa terima kasih kepada bapak.*

Sedikit untuk Renungan :

Bila Anda berpikir Anda bisa, maka Anda benar. Bila Anda berpikir Anda tidak bisa, Anda pun benar... karena itu ketika seseorang berpikir tidak bisa, maka sesungguhnya dia telah membuang kesempatan untuk menjadi bisa.

Salah satu penemuan terbesar umat manusia adalah bahwa mereka bisa melakukan hal-hal yang sebelumnya mereka sangka tidak bisa dilakukan. *Henry Ford*

*"Hidupku terlalu berat untuk mengandalkan diri sendiri tanpa melibatkan bantuan Tuhan dan orang lain.*

*"Tak ada tempat terbaik untuk berkeluh kesah selain bersama sahabat-sahabat terbaik"..*

*Terimakasih kuucapkan Kepada Teman sejawat Saudara seperjuangan MANAJEMEN INFORMATIKA 14' Terkhususnya Lokal MI.e..*

*"Tanpamu teman aku tak pernah berarti,,tanpamu teman aku bukan siapa-siapa yang takkan jadi apa-apa", buat saudara sekaligus sahabatku selama Berada di IAIN Batusangkar, di Jurusan Manajemen Informatika 14' yang terkhususnya bagi teman yang berada di lokal MI.e (Creative)"*

*Pertama Sekali ucapan terimakasih banyak kepada para sahabat-sahabat yang telah sama-sama berjuang, sama-sama merasakan susah dan bahagiannya saat membuat Program tugas Akhir, pertama sekali ucapan terima kasih kepada teman yang sama – sama telah merasakan pahit, asin, manis perkuliahan selama tiga tahun yaitu **Winda Aulia Rahmi, A.Md** terimakasih banyak atas segala motivasi, dukungan dan semangatnya, thanks Brow...*

*Selanjutnya untuk teman-teman yang telah lebih dahulu menyelesaikan study mereka di IAIN Batusangkar, terima kasih untuk supportnya.*

Kutipan:

*"Salah satu alasan begitu sedikit orang yang meraih apa yang diinginkannya adalah karena kita tidak pernah fokus; kita tidak pernah konsentrasi pada kekuatan kita.*

*Kebanyakan orang hanya mencoba-coba berbagai macam jalan dalam hidup mereka. Mereka tidak pernah memutuskan untuk menguasai suatu bidang khusus" - Tony Robbins*

*Dan bagi teman – teman MI.e yang belum sempat wisuda **Wahyu Alfarizon dan Zulfajri** teman semoga cepat terkejar target kalian untuk cepat wisuda.. Amiiin ya robbal'amin...*

*bersabarlah untuk mencapainya, aku yakin dan sangat yakin kalian bisa!! jangan cepat menyerah apapun yang terjadi, tetap melangkah meski itu sulit'. Letakkan bayangan toga didepan alis mata, target 5cm itu pasti kamu raih.*

*“Special for my sweet heart”*

*Kupersembahkan karya kecil ini untuk kamu yang selalu ada disetiap cerita. Untuk kamu yang selalu menjadi alasan aku tersenyum dan terus melangkah walau goyah untuk terus berusaha dan pantang menyerah. Teruntuk kamu yang selalu mendampingiku di kala susah dan senang. Teruntuk kamu yang selalu berbagi cerita dan tawamu. Aku berterima kasih kepadaNYA karena mengizinkanmu untuk menemaniku.*

*Sekian dulu ya.... Maaf jika ada pihak yang terkait tidak tersebut, bukan maksud melupakan atau sebagainya. Mohon maaf atas semua kesalahan yang telah diperbuat baik kepada rekan-rekan semuanya baik disengaja maupun tidak disengaja.*

*Kupersembahkan tugas akhir ini.*



*BY : YASMI YULITA, A.Md*

## **ABSTRAK**

**Judul Tugas Akhir** : **PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI SERTIFIKASI GURU  
TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA  
SETDA KABUPATEN TANAH DATAR**

**Nama Mahasiswa** : **Yasmi Yulita**

**Nomor Induk Siswa** : **14 205 119**

**Program Studi** : **Manajemen Informatika**

**Dosen Pembimbing** : **Fitra Kasma Putra M.Kom**

Setelah dilakukan penelitian pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar ditemukan permasalahan mengenai proses pendaftaran yang mana prosesnya masih tidak efektif dan efisien. Hal ini mengakibatkan arsip-arsip sulit dikelola dan pada saat pencarian data butuh waktu yang relatif lama. Dalam penelitian tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian labor dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi diharapkan dapat membantu proses pengambilan keputusan dan dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP sebagai software aplikasi diharapkan dapat menggantikan cara yang kurang efisien dan efektif serta diharapkan dapat mempermudah pembuatan laporan hasil dan pengambilan keputusan.

**Kata Kunci** : *Perancangan Aplikasi, Pemograman PHP dan Mysql*

## KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga pembuatan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Salawat dan salam buat junjungan umat, yakni Nabi Muhammad SAW. yang telah membawa manusia dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti kita rasakan seperti sekarang ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.H. Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr. Ulya Atsani, M.Hum selaku Dekan Fakultas ekonomi dan bisnis.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar
4. Bapak Fitra Kasma Putra M.Kom pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
5. Darmansyah dan Nursian (Kedua Orang tua) yang telah memberikan dorongan, semangat. bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
6. Sanak family yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan dan seangkatan yang telah memberikan saran - saran yang bermanfaat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin... Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. *Amin Ya Robbal'alamin.*

Batusangkar, September 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Kegunaan Penelitian.....	4
G. Metode Penelitian.....	4
H. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
A. Gambaran Umum Sekretariat Daerah kabupaten Tanah Datar.....	6
1. Sejarah Kantor Bupati Tanah Datar.....	6
2. Visi Dan Misi KPU Kabupaten Tanah Datar.....	7
3. Struktur Organisasi.....	9
4. Tujuan dan Fungsi.....	10
B. Pengertian Sertifikasi.....	12
C. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
1. Pengertian Sistem.....	14
2. Karakteristik Sistem.....	14
3. Klasifikasi Sistem.....	16
4. Pengertian Informasi.....	16
5. Pengertian Sistem Informasi.....	18
6. Komponen sistem informasi.....	18
7. Perancangan Sistem.....	19

D.	Pengenalan Pemograman Web dengan PHP menggunakan bahasa Pemograman Adobe Dreamweaver CS5 dan Mysql Database .....	23
1.	Web .....	23
2.	PHP.....	26
3.	MySQL Database .....	28
4.	Adobe Dreamweaver CS5 .....	28
<b>BAB III</b>	<b>ANALISA DAN HASIL.....</b>	<b>30</b>
A.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan .....	30
1.	Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan .....	30
2.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	32
B.	Disain Sistem Baru.....	32
1.	Disain Global.....	32
2.	Desain Terinci .....	37
<b>BAB IV</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>44</b>
A.	Kesimpulan.....	44
B.	Saran.....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		
<b>FLOWCHART</b>		
<b>LISTING PROGRAM</b>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur organisasi.....	9
Gambar 2. 2 Siklus Informasi (Jogiyanto, 2002) .....	17
Gambar 2. 3 Tampilan Awal Dreamweaver CS5 .....	29
Gambar 2. 4 Tampilan Lembar Kerja DreaMweaver CS5 .....	29
Gambar 3. 1 <i>AliranSistem Informasi (Sistem Yang Sedang Berjalan)</i> .....	32
Gambar 3. 2 <i>AliranSistem Informasi (Sistem Yang Disajikan)</i> .....	34
Gambar 3. 3 <i>Contex Diagram</i> .....	35
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	36
Gambar 3. 5 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	37
Gambar 3. 6 <i>Desain Entry Data Guru</i> .....	39
Gambar 3. 7 <i>Desain Entry Hasil Ujian</i> .....	39
Gambar 3. 8 <i>Desain Entry Data TPA</i> .....	40
Gambar 3. 9 <i>Desain Entry Jadwal</i> .....	40

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi .....	21
Tabel 2. 2 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	22
Tabel 2. 3 Simbol Entity Relationship (ERD) (Yakub, 2012) .....	23
Tabel 3. 1 Desain Laporan Data Guru .....	38
Tabel 3. 2 Desain Laporan hasil Ujian.....	38
Tabel 3. 3 <i>Desain File Data Guru</i> .....	41
Tabel 3. 4 <i>Desain File Hasil Ujian</i> .....	42
Tabel 3. 5 <i>Desain File Data TPA</i> .....	42
Tabel 3. 6 <i>Desain File Data TPA</i> .....	43

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman, komputer bukan lagi menjadi kebutuhan yang biasa, maka kebutuhan untuk memaksimalkan penggunaan komputer semakin meningkat. Hampir dari skala kecil sampai dengan skala besar mulai menggunakan komputer untuk menunjang kegiatan operasionalnya.

Sertifikasi guru merupakan salah satu cara dunia pendidikan untuk meningkatkan kualitas dan profesionalitas seorang guru, sehingga kedepan semua guru harus memiliki sertifikat sebagai lisensi atau ijin mengajar. Semakin meningkat kualitas dan profesionalitas guru semakin baik pula kualitas anak didiknya. Proses pendaftaran sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar pada saat ini masih berbentuk formulir yang datanya harus di lengkapi oleh guru yang mendaftarkan diri untuk ujian sertifikasi guru tersebut.

Sistem seperti ini menimbulkan permasalahan yaitu terjadi kehilangan data, misalnya formulir pendaftaran tersebut tercecer sehingga guru TPA/TPSA yang kehilangan data harus kembali mengisi formulir dan mengantarkan kembali ke Bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar. Selain itu seringkali terjadi data ganda, contohnya satu orang guru mempunyai dua identitas guru yang mendaftarkan ujian sertifikasi. Kendala lainnya adalah kesalahan pada saat pencatatan data ke rekap, contohnya kesalahan penulisan nama dan alamat, sehingga dana tahunan untuk guru TPA/TPSA tersebut tidak sampai ke tangan guru TPA/TPSA yang bersangkutan. Apabila terjadi kesalahan seperti ini maka guru yang tidak tercatat namanya ke dalam buku rekap tidak bisa mengikuti ujian sertifikasi guru TPA/TPSA. Dan bisa mengikuti ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada tahun berikutnya, tentunya hal ini sangat merugikan bagi guru tersebut.

Pendaftaran sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar ini akan dikelola dengan baik apabila dilengkapi dengan sistem informasi untuk membantu kinerja pendaftaran yang efektif dan efisien. Pendaftaran sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah datar ini membutuhkan suatu proses yang cepat agar terhindar dari kekeliruan saat pendaftarannya.

Cara komputerisasi yang belum terprogram ini akan menyulitkan saat pendaftaran dan pendataanya. Dengan adanya suatu program dapat mempermudah bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar dalam pendataran sertifikasi guru TPA/TPSA. Dari penjabaran diatas penulis mengangkat ini sebagai judul tugas akhir yang diberi judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR”**.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis dapat mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan sebagai acuan dalam pendaftaran sertifikasi guru TPA/TPSA dan pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar sebagai berikut :

1. Sering terjadi kehilangan data hal ini di sebabkan karena belum adanya suatu sistem penyimpanan yang terprogram.
2. Sulitnya mengetahui dengan cepat terjadinya data ganda hal ini disebabkan karena belum ada suatu sistem yang mencatat data dengan tepat, cepat dan akurat.
3. Pencatatan (pengisian) data ke rekap masih sering terjadi kesalahan pada penulisan hal ini disebabkan karena belum adanya si stem pencatatan rekap yang praktis.

### **C. Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan lebih terarah, maka penulis membatasi permasalahan pada pendataan pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar dan program yang dipakai hanya menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya MySQL. Batasan masalah dari pengolahan Tugas Akhir terdiri dari :

1. Pendaftaran ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar.
2. Perancangan Aplikasi Online menggunakan pemrograman PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai database.
3. Pembuatan Aplikasi Online ini untuk Pendaftaran ujian sertifikasi guru TPA/TPSA dan Menampilkan hasil ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar.

### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumuskan sebagai berikut :

“Perancangan Aplikasi Online yang bagaimanakah yang bisa digunakan dalam pendaftaran ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar dan Menampilkan hasil ujian sertifikasi guru TPA/TPSA yang bagaimanakah agar kinerja menjadi lebih efektif dan efisien?”

### **E. Tujuan Penelitian**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis mengadakan penelitian dalam mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan masalah proses pendaftaran ujian dan hasil ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian

Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar, dengan tujuan :

1. Merancang sebuah Aplikasi Online pendaftaran ujian dan menampilkan hasil ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar, sehingga membantu staff Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar tersebut.
2. Diharapkan hasil penelitian ini dapat membantu dalam kerjasamanya dalam Tugas akhir ini.

#### **F. Kegunaan Penelitian**

Kegunaan dari penulisan ini adalah :

1. Menjadi panduan bagi penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir.
2. Sebagai Implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama masa perkuliahan.
3. Bagi penulis, sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.3) Manajemen Informatika Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar
4. Sebagai tambahan referensi bagi pembaca yang akan melakukan penelitian lebih lanjut.

#### **G. Metode Penelitian**

Dalam penulisan ini penulis menggunakan beberapa metode antara lain :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)  
Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang dihadapi.
2. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)  
Merupakan teknik mengumpulkan data dengan cara mempelajari, membaca dan menganalisa buku-buku serta teori yang relevan dengan masalah yang dihadapi.
3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Penulis melakukan pengolahan data yang telah dikumpulkan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pembuatan tugas akhir ini.

#### **H. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dapat diartikan sebagai cara yang digunakan dalam pembuatan laporan ini untuk memberikan gambaran isi laporan tugas akhir ini yang terdiri dari pendahuluan, landasan teori, analisa dan hasil dan penutup. Adapun sistematika yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini melalui tahapan-tahapan sebagai berikut ini :

BAB I Pendahuluan terdiri dari latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, kegunaan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori, pada bab ini menjelaskan teori-teori dasar mengenai Perancangan Aplikasi Online Pendaftaran ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar.

BAB III Analisa dan Pembahasan Perancangan Aplikasi Online Pendaftaran ujian sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (Kesra Setda) Kabupaten Tanah Datar.

BAB IV Penutup merupakan bab terakhir dari pembahasan yang berisi kesimpulan dan saran.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **A. Gambaran Umum Sekretariat Daerah kabupaten Tanah Datar**

##### **1. Sejarah Kantor Bupati Tanah Datar**

Secara geografis wilayah kabupaten tanah datar berada di sekitar kaik gunung Merapi , gunung Singgalang dan gunung Sago, dan di perkaya pula dengan 25 sungai. Danau singkarak yang cukup luas sebagian di antaranya merupakan wilayah kabupaten tanah datar yakni terletak di kecamatan batipuh selatan dan rambatan.

Diantara seluruh kecamatan yang ada, 3 kecamatan terletak pada ketinggian antara 750 s.d. 1000 meter di atas permukaan laut, yaitu kecamatan X koto, salimpaung dan tanjung baru. Sementara itu 4 kecamatan lainnya, yaitu kecamatan lima kaum, tanjung emas dan padang ganting dan sungai tarab terletak pada ketinggian 450 s.d. 550 meter dari permukaan laut. Sedangkan 7 kecamatan laagi terletak pada ketinggian yang bervariasi, misalnya kecamatan lintau buo yang terletak pada ketinggian antara 200 s.d. 750 meter dari permukaan laut.

Bila di lihat dari luas wilayah kecamatan, maka kecamatan yang paling kecil luasnya adalah kecamatan lima kaum dangan luas 50,00 Km<sup>2</sup>, sedangkan kecamatan yang paling luas adalah kecamatan lintau buo utara, yakni 204,31 Km<sup>2</sup>, kemudian diikuti kecamatan X koto yang luasnya 152,02 Km<sup>2</sup>.

Ibukota kabupaten tanah datar berada di batusangkar, uniknya kota batusangkar ini berada pada tiga (3) wilayah kecamatan yaitu kecamatan lima kaum, kecamatan tanjung emas, kecamatan sungai tarab. Sedangkan pusat pemerintahan berada di kecamatan tanjung emas atau tepatnya di nagari pagaruyung. Kota batusangkar ini lebih di kenal dengan kota budaya, karena di kabupaten tanah datar terdapat banyak peninggalan dan prasasti terutama peninggalan istana basa pagaruyung yang merupakan pusat kerajaan minangkabau.

## 2. Visi Dan Misi KPU Kabupaten Tanah Datar

### a. Visi kantor bupati kabupaten tanah datar

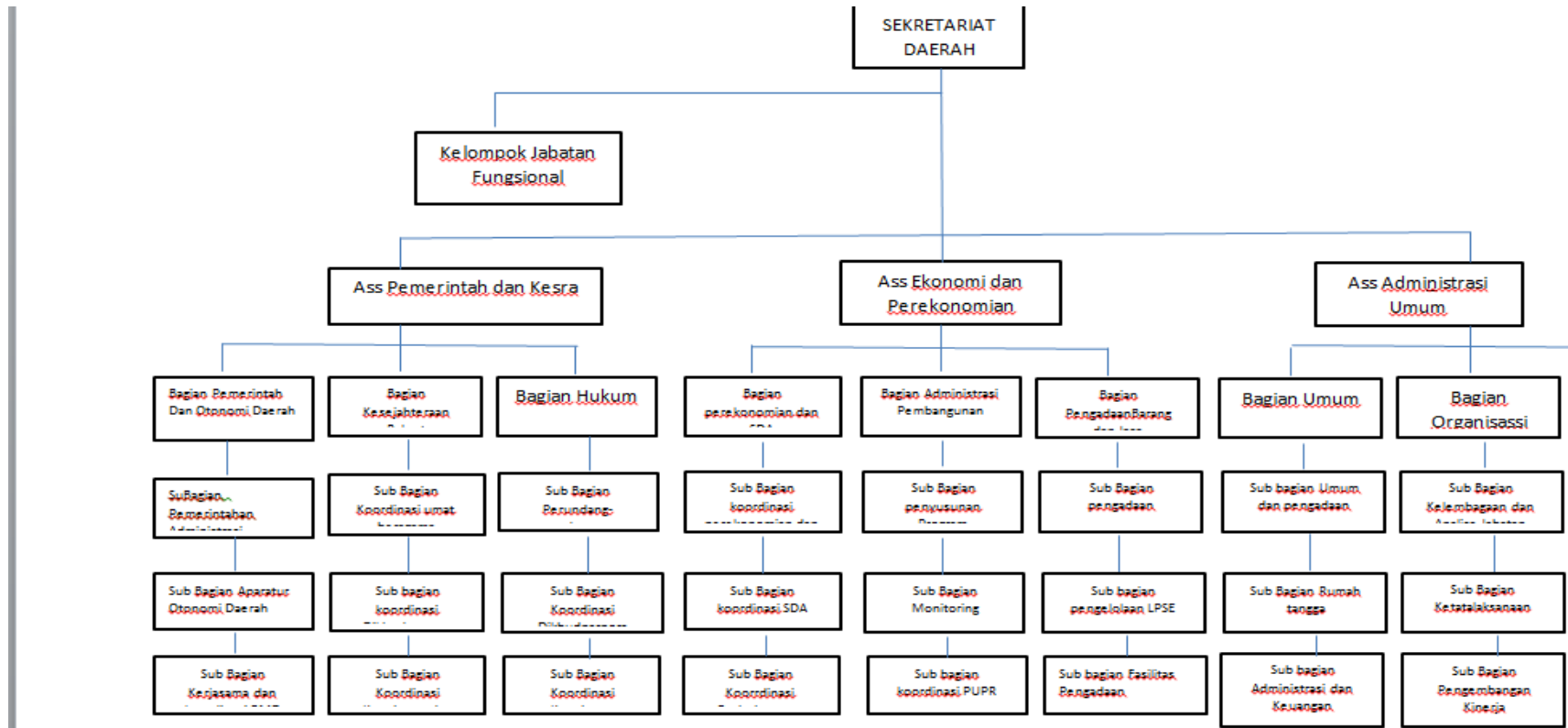
Terwujudnya kabupaten tanah datar yang madani, berbudaya dan sejahtera dalam nilai-nilai adat basandi syarak, syarak basandi kitabullah, dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Kabuapten madani adalah masyarakat kabupaten yang harmonis, demokratis, menjunjung tinggi etika, moralitas, transparan, toleransi, berpotensi, aspiratif, bermotifasi, berpartisipasi, mampu berkoordinasi, sederhana, sinkron, integral, emansipasi, menghargai hak asasi dan nilai-nilai kemasusiaan, serta maju dan modern dalam penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Kabupaten yang berbudaya adalah masyarakat kabupaten tanah datar yang santun bertutur kata, sopan dan berperilaku sesuai dengan adat istiadat dan budaya yang ada, mengekspresikan dan menghargai nilai-nilai adat budaya dalam kehidupan bermasyarakat luas.
3. Kabupaten sejahtera adalah kondisi kondusif yang dirasakan oleh masyarakat kabupaten tanah datar sehingga dapat bekerja dengan tenang, nyaman, aman untuk meningkatkan perekonomian keluarganya. Sejahtera berarti juga dapat memenuhi kebutuhan dasar, seperti pendidikan, kesehatan, perumahan, kebutuhan keluarga pada umumnya, punya pekerjaan tetap yang menghasilkan dan semakin hari terus meningkat.
4. Nilai- nilai adat basandi syarak, syarak basandi kitabullah adalah kondisi dimana seluruh unsur pemerintah
5. , lembaga, organisasi dan masyarakat secara bersama- sama mewujudkan pemahaman dan pengalaman nilai-nilai adat dan budaya minangkabau dalam aktivitas kehidupan yang berlandaskan kepada ajaran agam islam.

b. Misi kantor bupati kabupaten tanah datar

1. Meningkatkan pemahaman dan pengamalan agama, adat dan budaya
2. Meningkatkan kualitas sumber daya manusia yang beriman, sehat, cerdas berkarakter dan sejahtera berdasarkan falsafah ABS-SBK
3. Mewujudkan kehidupan yang harmonis, aman dan teratur dengan tata pemerintahan yang baik, bersih, dan profesional
4. Meningkatkan pembangunan infrastruktur wilayah yang berkelanjutan dan berwawasan lingkungan
5. Meningkatkan ekonomi masyarakat berbasis kerakyatan dengan mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya daerah

### 3. Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur organisasi

#### **4. Tujuan dan Fungsi**

Tujuan dan sasaran pembangunan daerah yang akan dicapai tahun 2016 – 2021 antara lain;

##### **a. Tujuan**

1. Meningkatkan nilai-nilai kehidupan yang islami, beradat dan berbudaya.
2. Meningkatkan kualitas pendidikan.
3. Meningkatkan kesadaran, kemauan dan kemampuan hidup sehat.
4. Meningkatkan pembangunan kependudukan dan keluarga berencana.
5. Meningkatkan kualitas hidup perempuan dan anak.
6. Meningkatkan peran serta partisipasi masyarakat dalam pembangunan.
7. Menurunkan tingkat kemiskinan dan pengangguran dan penyandang masalah kesejahteraan social.
8. Meningkatkan kualitas penyelenggaraan pemerintah.
9. Meningkatkan harmonisasi dan rasa aman di tengah masyarakat.
10. Mengoptimalkan kemampuan keuangan daerah dalam pembiayaan pembangunan daerah.
11. Meningkatkan infrastruktur wilayah.
12. Meningkatkan pengelolaan tata ruang, kelestarian lingkungan hidup dan sumber daya alam.
13. Meningkatkan pengelolaan penanggulangan bencana.
14. Meningkatkan pembangunan ekonomi berbasis kerakyatan.
15. Menjadikan Tanah Datar sebagai tujuan wisata utama daerah dan nasional.

b. Fungsi

1. Meningkatkan pemahaman ajaran agama di tengah-tengah masyarakat.
2. Meningkatkan peran dan fungsi lembaga keagamaan dan alim ulama dalam membina kehidupan beragama di masyarakat.
3. Meningkatnya pengetahuan, pemahaman, penghayatan dan penerapan nilai-nilai adat dan budaya di tengah-tengah masyarakat.
4. Meningkatkan peran masyarakat dalam pembangunan seni dan budaya.
5. Meningkatnya perilaku positif siswa, pendidik dan tenaga kependidikan serta orang tua.
6. Meningkatnya perluasan dan pemerataan akses pendidikan.
7. Meningkatnya mutu dan layanan dan lulusan serta tata kelola pendidikan.
8. Meningkatkan derajat kesehatan masyarakat.
9. Meningkatkan pengendalian kependudukan dan keluarga berencana.
10. Meningkatkan perlindungan terhadap perempuan dan anak.
11. Meningkatkan peran serta dan partisipasi masyarakat dalam pembangunan.
12. Menurunnya jumlah penduduk miskin dan pengangguran terbuka.
13. Pemberdayaan penyandang masalah kesejahteraan sosial.
14. Meningkatkan penyelenggaraan pemerintahan yang bersih, transparan dan akuntabel.
15. Meningkatkan transparansi informasi publik.
16. Meningkatkan penegakan dan kepastian hukum.
17. Meningkatnya kemampuan keuangan daerah dalam pembiayaan pembangunan daerah.

18. Meningkatkan kualitas infrastruktur jalan, jembatan, irigasi, perumahan dan pemukiman.
19. Meningkatkan kesesuaian rencana pembangunan dengan tata ruang.
20. Meningkatnya kualitas lingkungan hidup dan sumber daya alam.
21. Meningkatnya kesiapsiagaan dan penanganan penanggulangan bencana.
22. Meningkatnya kesiagaan dalam penanggulangan bahaya kebakaran.
23. Meningkatnya partisipasi masyarakat dalam pembangunan ekonomi yang mengandalkan produk unggulan dan potensi sumber daya daerah.
24. Meningkatkan kunjungan wisatawan.

## **B. Pengertian Sertifikasi**

Sertifikasi guru merupakan salah satu cara dalam dunia pendidikan untuk meningkatkan kualitas dan profesionalitas seorang guru, sehingga ke depan guru harus memiliki sertifikat sebagai lisensi atau ijin mengajar. Dengan demikian upaya pembentukan seorang guru yang professional di Indonesia segera menjadi kenyataan seperti yang di harapkan.

Semakin meningkat kualitas dan profesionalitas seorang guru, semakin baik pula kualitas Negara tersebut. Itulah asumsi secara umum terhadap program pendidikan suatu Negara. Pendidikan merupakan suatu upaya mencerdaskan kehidupan bangsa dan meningkatkan harkat dan martabat manusia melalui pendidikan diharapkan dapat tercapai peningkatan kehidupan manusia kearah yang lebih sempurna. Upaya yang dapat dilakukan untuk meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia antara lain melakukan program sertifikasi guru.

Mulyasa (2009: 17-22) bahwa sertifikasi guru adalah untuk mendapatkan guru yang baik dan professional, yang memiliki kompetensi

untuk melaksanakan fungsi dan tujuan sekolah khususnya, serta tujuan pendidikan pada umumnya yang sesuai kebutuhan masyarakat dan tuntutan zaman. Beberapa indikator yang dapat dijadikan ukuran karakteristik guru yang dinilai kompeten secara profesional: (1) mampu mengembangkan tanggung jawab yang baik; (2) mampu melaksanakan peran dan fungsinya dengan tepat; (3) mampu bekerja untuk mewujudkan tujuan pendidikan di sekolah; (4) mampu melaksanakan peran dan fungsinya dalam pembelajaran di kelas.

Dalam Undang- Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen , dikemukakan bahwa sertifikasi adalah proses pemberian sertifikat pendidik untuk guru dan dosen. Sedangkan sertifikat pendidik adalah bukti formal sebagai pengakuan yang diberikan kepada guru dan dosen sebagai tenaga profesional. Berdasarkan pengertian tersebut, sertifikasi guru dapat diartikan sebagai suatu proses pemberian pengakuan bahwa seseorang telah memiliki kompetensi yang diselenggarakan oleh lembaga sertifikasi. Dengan kata lain, sertifikasi guru adalah proses uji kompetensi yang dirancang untuk mengungkapkan penguasaan kompetensi seseorang sebagai landasan pemberian sertifikat pendidik (Mulyasa, 2009: 34-35)

Wijaya dkk (1991:29) berpendapat bahwa guru adalah orang yang sangat berpengaruh dalam proses belajar mengajar. Oleh karena itu, guru betul- betul membawa siswanya kepada tujuan yang ingin dicapai. Guru harus mempengaruhi siswanya. Guru harus berpandangan luas dan kriteria bagi seorang guru ialah harus memiliki kewibawaan. Kewibawaan adalah sesuatu yang sangat penting untuk dimiliki oleh seorang guru. Guru yang mempunyai kewibawaan berarti mempunyai kesungguhan, suatu kekuatan, sesuatu yang dapat memberikan kesan dan pengaruh.

Wijaya dan Rusyan (1991: 4) faktor- faktor yang harus diperhatikan dalam proses belajar mengajar adalah faktor kemampuan guru dalam melaksanakan proses belajar mengajar dengan adanya interaksi antara guru dan siswa. Faktor tersebut harus dimiliki guru didalam

melaksanakan proses belajar mengajar, sebab didalam proses belajar mengajar terdapat bermacam-macam perbedaan. Perbedaan perbedaan tersebut antara lain di sebabkan oleh kemampuan guru dalam mengajar, pengetahuan yang dimilikinya, dan luar belakang pendidikannya. Seperti yang di ungkapkan Moh. Surya, pengetahuan guru, baik tentang subjek materi, mengenai siswa maupun mengenai proses belajar mengajar secara keseluruhan, menentukan hasil belajar siswa. Para siswa yang mengikuti pelajaran belum tentu dapat menangkap apa yang disampaikan oleh guru. Seringkali guru tidak berkomunikasi dengan murid, maka besar kemungkinan murid tidak dapat menguasai mata pelajaran yang di ajarkan guru. Bila hal ini terjadi pada siswa maka sedikit sekali kemungkinan siswa memperoleh prestasi yang diharapkan.

## **C. Konsep Dasar Sistem Informasi**

### **1. Pengertian Sistem**

Sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terkait dalam suatu antar relasi di antara unsur-unsur tersebut dalam lingkungan. (Faisal, 2008). Sedangkan Menurut Jogiyanto (2005) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang paling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

Dari beberapa arti kata sistem, penulis dapat mengambil pengertian bahwa sistem adalah sekumpulan dari prosedur - prosedur atau objek yang saling berhubungan atau saling terkait satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

### **2. Karakteristik Sistem**

Faisal (2008) menyatakan suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, karakteristik sistem atau sifat-sifat tertentu itu adalah sabagai berikut:

a. Komponen

Komponen mutlak diperlukan karena merupakan sub sistem daripada sistem.

b. Batasan sistem

c. Sistem yang dibangun perlu ada batasan yang jelas supaya tujuan dari sistem dapat tercapai. Bila batasan sistem tidak jelas maka tujuan sistem akan tidak jelas dan tidak sesuai dengan target yang diinginkan.

d. Lingkungan di luar dan di dalam system

Lingkungan sistem dibangun, bila tidak dijaga bisa mempengaruhi sistem.

e. Antar muka

Antar muka diperlukan untuk menghubungkan sistem dengan sub sistem pembentuknya.

f. Input

Data mentah yang sudah didapat diinputkan kedalam penyimpanan data yang sudah disiapkan. Input data diperlukan karena bisa saja data mentah yang diperoleh data cetak atau tulisan tangan, sehingga perlu diinputkan melalui komputer.

g. Output

Suatu sistem tidak bisa dikatakan dibuat bila tidak ada hasil baik berupa file atau cetakan yang diharapkan.

h. Proses

Suatu sistem bisa dikatakan telah melakukan aktifitasnya bila terjadi proses yang mengubah input menjadi output yang diharapkan.

i. Tujuan

Sistem tanpa tujuan yang pasti akan sia-sia. Berdasarkan uraian diatas karakteristik sistem atau harus memiliki unsur, media dan misi (tujuan), karena sistem adalah gabungan dari beberapa komponen yang paling berbeda tetapi saling ketergantungan.

### 3. Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) Dari berbagai sudut pandang, sistem dapat dikalsifikasikan sebagai berikut:

- a. Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi karena proses alam dan tidak terdapat campur tangan manusia. Sedangkan sistem bautan manusia dirancang dan diciptakan oleh manusia.

- b. Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*)

Sistem tertutup adalah sistem yang bekerja tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan luarnya untuk melakukan proses dalam mendapatkan output.

- c. Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Dan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

- d. Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*)

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Interaksi dengan bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran sistem dapat diramalkan. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

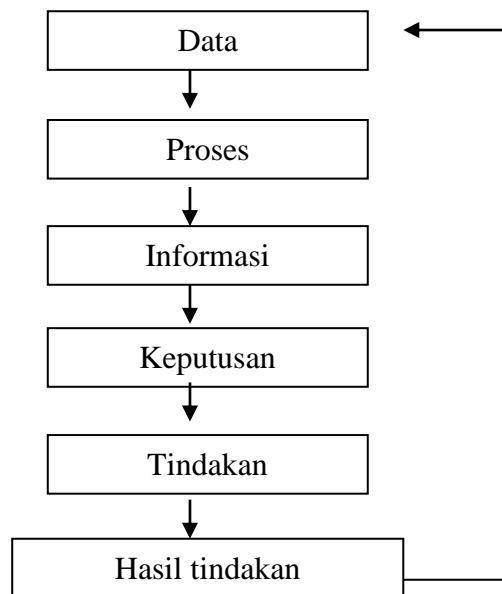
### 4. Pengertian Informasi

Informasi merupakan proses lebih lanjut dari kata yang sudah memiliki nilai tambah. Sumber dari informasi adalah data. Data merupoakan bentuk jarak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian

dan kesatuan nyata kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu.

Menurut Jogiyanto (2002) informasi dapat didefinisikan data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti berikut:



**Gambar 2. 2** Siklus Informasi (Jogiyanto, 2002)

Informasi yang baik harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

a. Akurat

Informasi yang diperoleh harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak boleh menyesatkan serta jelas mencerminkan maksudnya.

b. Tepat waktu

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, informasi yang sudah usang tidak lagi bernilai. Bila informasi datang terlambat sehingga pengambilan keputusan terlambat dilakukan, hal ini dapat berakibat fatal bagi perusahaan.

Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan.

c. Relevan

Informasi yang disampaikan harus mempunyai keterkaitan dengan masalah yang akan dibahas informasi tersebut. Informasi harus bermanfaat bagi pemakainya. Informasi yang baik hanya akan dihasilkan oleh data yang baik dengan pemrosesan data yang tepat.

## 5. Pengertian Sistem Informasi

Untuk menghasilkan informasi yang berkualitas maka dibuatlah sistem informasi. Sistem informasi didefinisikan oleh Robert A. Laitch dan K. Roscoe Bavis dalam buku karangan Jogiyanto (2005) sebagai berikut: “ sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”

Semua sistem informasi memiliki tiga kegiatan utama, yaitu:

- a. Menerima data sebagai masukan (*input*),
- b. Melakukan pemrosesan dengan mengerjakan perhitungan penggolangan, unsur data, dan pemutakhiran (*updating*), dan
- c. Memperoleh informasi sebagai keluaran (*output*).

## 6. Komponen sistem informasi

Menurut Jogiyanto (2005) Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*Building Block*), dimana masing-masing blok ini saling berintegrasi satu sama lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuannya. Adapun blok-blok tersebut adalah sebagai berikut:

a. Blok masukan (*Input Block*)

Meliputi metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

b. Blok Model (*Model Block*)

Terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang berfungsi memanipulasi data untuk menghasilkan keluaran tertentu.

c. Blok keluaran (*Output Block*)

Berupa keluaran dokumen dan informasi yang berkualitas.

d. Blok Teknologi (*Tecnology Block*)

Untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran serta membantu mengendalikan dari sistem keseluruhan.

e. Blok Basisdata (*Database Block*)

Merupakan kumpulan data yang berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer serta perangkat lunak untuk memanipulasinya.

f. Blok Kendali (*Control Block*)

Meliput masalah pengendalian yang berfungsi mencegah dan menangani kesalahan/kegagaln sistem.

## 7. Perancangan Sistem

### a. Pengertian Perancangan Sistem

Defenisi mengenai perancangan sistem dalam buku karangan Jogiyanto (2005) menurut Robert J. Verzello dan John Reuter III adalah “*pendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk*”

Sedangkan menurut Jhon Burch dan Gary Grudnitski dalam buku karangan Jogiyanto (2005) pengertian perancangan sistem adalah “*Penggambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau*

*pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.”*

#### **b. Sasaran Perancangan Sistem**

Menurut Jogiyanto (2005) Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan sistem adalah:

- 1) Perancangan sistem harus berguna, mudah di pahami dan nantinya mudah digunakan.
- 2) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 3) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi menejemen dan mendukung keputusan yang diambil oleh pihak menajemen.
- 4) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi?

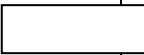





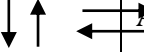
#### **c. Alat Bantu Perancangan Sistem**

Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap merancang suatu sistem dan program adalah membuat usulan pemecahan masalah secara logikal. Umumnya berupa gambar dan diagram. Alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem tersebut adalah:

##### **1. Bagan Alir Dokumen atau Aliran Sistem Informasi**

Aliran Sistem Informasi merupakan alat yang digunakan dalam perancangan yang mana berguna untuk menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada pada sistem. Bagan alir sistem ini digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang terdapat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2. 1** Simbol Aliran Sistem Informasi

Simbol	Arti/Tujuan
	Proses komputerisasi
	Proses manual
	Dokumen
	Penyimpanan
	Hardisk
	Penghubung
	Arus data

## 2. Context Diagram

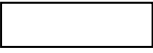
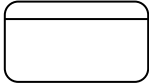
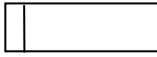
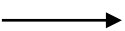
Context Diagram menurut Wahyono (2004) adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan *entity* eksternal. Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator.

## 3. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Jogiyanto (2005) Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*Structured Analysis and design*). *Data Flow Diagram* (DFD) adalah sebuah jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data.

Simbol-simbol yang dapat digunakan dalam DFD dapat dilihat pada tabel berikut:

**Tabel 2. 2** Simbol Data Flow Diagram (DFD)


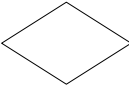


Simbol	Arti/Tujuan
	Sumber dan tujuan data
	Proses
	Penyimpanan
	Arus data

Menurut Jogiyanto (2005) aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram :

- 1) Tidak boleh menghubungkan eksternal *entity* dengan eksternal *entity* lainnya secara langsung
  - 2) Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara data store dengan data store lainnya
  - 3) Tidak boleh menghubungkan data store dengan eksternal *entity* secara langsung
  - 4) Suatu proses harus menerima arus data dan menghasilkan arus data
  - 5) Proses harus mempunyai nama dan nomor.
4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yakub (2012) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak dan juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi. Simbol-simbol yang digunakan dalam *Entity Relationship Diagram* tabel 2.3.

**Tabel 2. 3** Simbol Entity Relationship (ERD) (Yakub, 2012)

Simbol	Arti / Tujuan
	Entitas, Yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak dan banyak ke satu.
	Atribut, yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
	Hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.

#### **D. Pengenalan Pemograman Web dengan PHP menggunakan bahasa Pemograman Adobe Dreamweaver CS5 dan Mysql Database**

##### **1. Web**

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen – dokumen multimedia (teks, gambar, suara, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser. Beberapa jenis browser yang populer saat ini diantaranya: Internet Explorer yang diproduksi oleh Microsoft. Mozilla Firefox, Opera dan Safari yang diproduksi oleh Apple. Situs web adalah dokumen – dokumen web yang terkumpul menjadi satu kesatuan yang memiliki Unified Resource Locator (URL)/domain dan biasanya di-publish di internet atau intranet. Secara umum jenis pemograman web terbagi 2, yaitu Client Side Scripting (CSS) dan Server Side Scripting (SSS). Perbedaan kedua jenis script ini adalah pada bagaimana cara kerjanya dan pemrosesannya dilakukan dimana. Aplikasi berbasis web adalah

aplikasi yang arsitekturnya berbasis client server. Maksudnya adalah aplikasi web dapat diolah disisi client dan sisi server.

a. **Client Side Scripting**

Client Side Scripting adalah salah satu jenis bahasa pemrograman web yang proses pengolahannya ( baca:diterjemahkan) dilakukan disisi client. Proses pengolahan client side scripting dilakukan oleh browser sebagai clientnya.

1) Kelebihan client side scripting

Berikut adalah beberapa alasan kelebihan jika menggunakan client side scripting.

- a) Mudah untuk mempelajari dan digunakan, artinya untuk mempelajari client side scripting cukup muda
- b) Tidak membutuhkan pengetahuan pemrograman yang tinggi atau pengalaman yang cukup ahli.
- c) Perubahan dan pemproses kode programnya lebih cepat karena dilakukakn langsung disisi client/komputer host tanpa melakukan proses disisi server melalui jaringan internet.
- d) Mampu menampilkan layout dan desain halaman web yang lebih interaktif dan user friendly. User dapat berinteraksi dengan halaman web melalui form yang disediakan

2) Kelemahan client side scripting

Selain memiliki kelebihan client side scripting juga memiliki kelemahan, berikut adalah beberapa alasan kelemahan jika menggunakan client side scripting :

- a) Kode pemrogramannya dapat dilihat melalui browser, sehingga dapat dikatakan tidak aman jika konteknya adalah ingin melindungi kode sumbernya dari pihak lain.
- b) Jika spesifikasi komputer host rendah maka dokumen web yang menggunakan client side scripting akan lambat diproses.
- c) Untuk menulis sebuah file di komputer, membaca isi file, membuat file/direktori diharddisk komputer, dan mengakses

port – port di komputer tidak dapat dilakukan oleh client side scripting.

#### **b. Server Side Scripting**

Server Side Scripting adalah bahasa pemrograman web yang pengolahannya (baca: diterjemahkan) dilakukan di sisi server. Maksud server di sini adalah web server yang di dalamnya telah mengintegrasikan komponen web engine. Tugas web engine adalah memproses semua script yang termasuk kategori client side scripting di dalam dokumen web.

##### **1) Kelemahan Server Side Scripting**

Berikut adalah kelemahan server side scripting

- a) Karena semua pemroses dilakukan di sisi server maka dibutuhkan spesifikasi komputer server yang cukup tinggi agar dapat memproses server side scripting secara cepat. Karena itu dibutuhkan investasi yang tidak sedikit untuk pengadaannya.
- b) Dibutuhkan kemampuan pemrograman yang baik untuk mempelajari server side scripting
- c) Tidak memiliki kemampuan untuk membuat layout/desain halaman web yang menarik.

##### **2) Kelebihan Server Side Scripting**

Berikut adalah keunggulan server side scripting

- a) Aman. Hal ini karena kode sumber server side scripting disimpan di web server yang ada di sisi server, sehingga user/pengunjung tidak dapat melihat kode sumber server side scripting dari sisi client/web browser. Hal ini berbeda dengan client side scripting yang dapat dilihat kode sumbernya dari sisi web browser.
- b) Meminimalkan traffic di jaringan. Pada saat user melakukan request ke server maka yang dikirimkan ke user adalah hasil pemrosesannya saja.

- c) Pemrosesannya lebih cepat karena spesifikasi hardware untuk mesin server biasanya lebih tinggi (bisa menjadi kelemahan juga).
- d) Mampu mendukung banyak program basic data/database management system (DBMS).
- e) Mampu mengelolah sumber daya yang ada di komputer baik perangkat keras maupun perangkat lunak lainnya.
- f) Mampu dijalankan di semua sistem operasi (*cross platform*)
- g) Tidak bergantung pada jenis web browser yang akan digunakan, karena semua script dikelola di sisi server/web server.

## 2. PHP

### a. Sejarah PHP

(Peranginangin, 2006) menjelaskan PHP diciptakan pertama kali oleh Ramus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada homepage-nya. Ramus Lerdorf adalah salah seorang pengunjung open source. Oleh karena itu, ia mengeluarkan *Personal Page Tools* versi 1.0 secara gratis, kemudian menambah kemampuan PHP 1.0 dan meluncurkan PHP 2.0.

Pada tahun 1996, PHP telah banyak dalam website didunia. Sebuah kelompok pengembang software yang terdiri dari rasmus, zeev suraski, andi gutman, stig bakken, shane caraveo, dan jim winstead bekerja sama untuk menyempurnakan PHP 2.0 akhirnya, pada tahun 1998, PHP 3.0 diluncurkan. Penyempurnaan terus dilakukan sehingga pada tahun 2000 dikeluarkan PHP 4.0. Tidak berhenti sampai disitu, kemampuan PHP terus ditambah, dan saat buku ini disusun, versi terbaru yang telah dikeluarkan adalah PHP 5.0.

#### b. Pengertian PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML. (Arief, 2011)

#### c. Kelebihan PHP

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. PHP difokuskan pada pembuatan script server-side, yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan CGI. PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi, antara lain linux, unix (termasuk variasinya HP-UX, solaris, dan OpenBSD), microsoft windows, Mac OS X, RISC OS.

#### d. Script PHP

*script* PHP termasuk dalam HTML- *embedded*, artinya kode PHP dapat disisipkan pada sebuah halaman HTML. Ada beberapa cara untuk menuliskan *script* PHP, yaitu;

- 1) `<?php`  
     Script PHP  
     `?>`
- 2) `<?`  
     Script PHP  
     `?>`
- 3) `<script language =`  
     `“php”>`  
     Script PHP Anda  
     `</script>`
- 4) `<%`  
     Script PHP Anda  
     `%>`

### 3. MySQL Database

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB yang pada saat itu bernama TcX DataKonsult AB sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya TcX membuat MySQL dengan tujuan mengembang aplikasi web untuk klien. TcX merupakan perusahaan pengembangan software dan konsultan database. Saat ini MySQL sudah diakui oleh Oracle Corp. (Arief, 2011)

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan – perusahaan skala menengah-kecil.

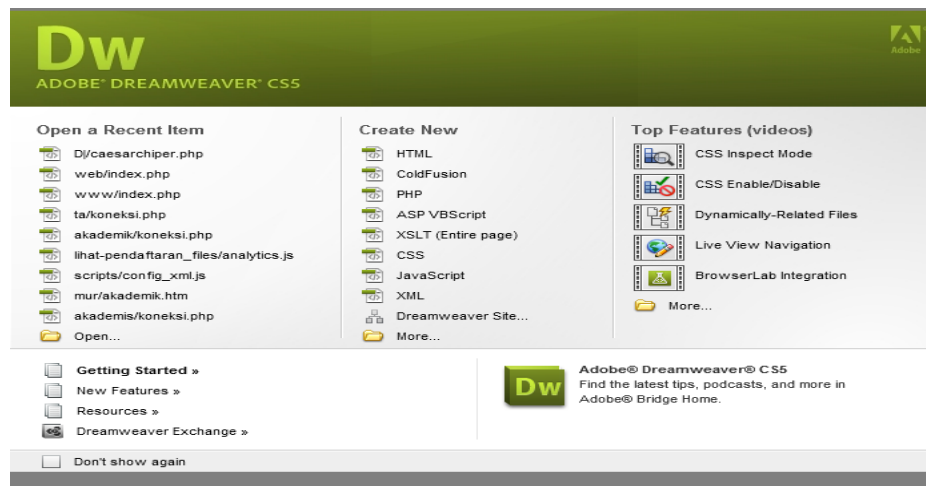
MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pengembangan aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP.

### 4. Adobe Dreamweaver CS5

Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. (Madcoms, 2011). pada saat ini Dreamweaver CS5, terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman web, antara lain: JPS, PHP, ASP dan Coldfusion.

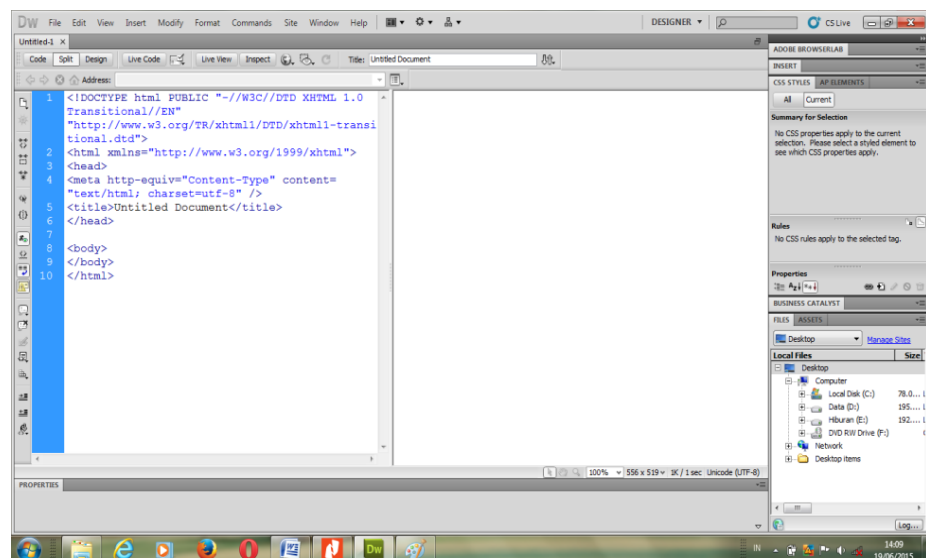
Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh web *desainer* maupun web *programer* dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan

kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.berikut ini adalah tampilan awal Dreamweaver CS5 pada saat di jalankan dapat dilihat pada gambar 2.4:



**Gambar 2. 3** Tampilan Awal Dreamweaver CS5

Pada gambar 2.4 dapat dilihat tampilan kerja Dreamweaver.



**Gambar 2. 4** Tampilan Lembar Kerja DreaMweaver CS5

## **BAB III**

### **ANALISA DAN HASIL**

#### **A. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan**

Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan langkah yang dapat dilakukan dengan mempelajari secara rinci bagaimana sistem yang ada beroperasi. Untuk mempelajari operasi dari sistem, maka diperlukan data yang dapat diperoleh dengan melakukan penelitian. Analisa sistem perlu dipelajari apa dan bagaimana operasi dari sistem yang ada sebelum mencoba untuk menganalisa permasalahan, kelemahan-kelemahan dan kebutuhan pemakai sistem untuk memberikan rekomendasi pemecahannya.

Analisis dan perancangan sistem merupakan suatu kegiatan yang terpicu pada penelitian dan penjabaran dari sistem yang sedang di pakai untuk mendapatkan suatu data yang nyata secara detail sesuai dengan fakta yang ada dalam penelitian. Perkembangan suatu sistem seringkali dipengaruhi oleh perubahan kondisi yang dihadapi. Salah satu faktor penyebabnya adalah penambahan jumlah data yang akan diolah untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Hal ini akan mengakibatkan sistem lama kewalahan dalam mengolah data dan akhirnya sistem tidak terpakai lagi. Sistem informasi saat ini sudah menggunakan komputer dalam pengolahan datanya akan tetapi memiliki masalah-masalah seperti yang telah dirumuskan di dalam BAB I.

##### **1. Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan**

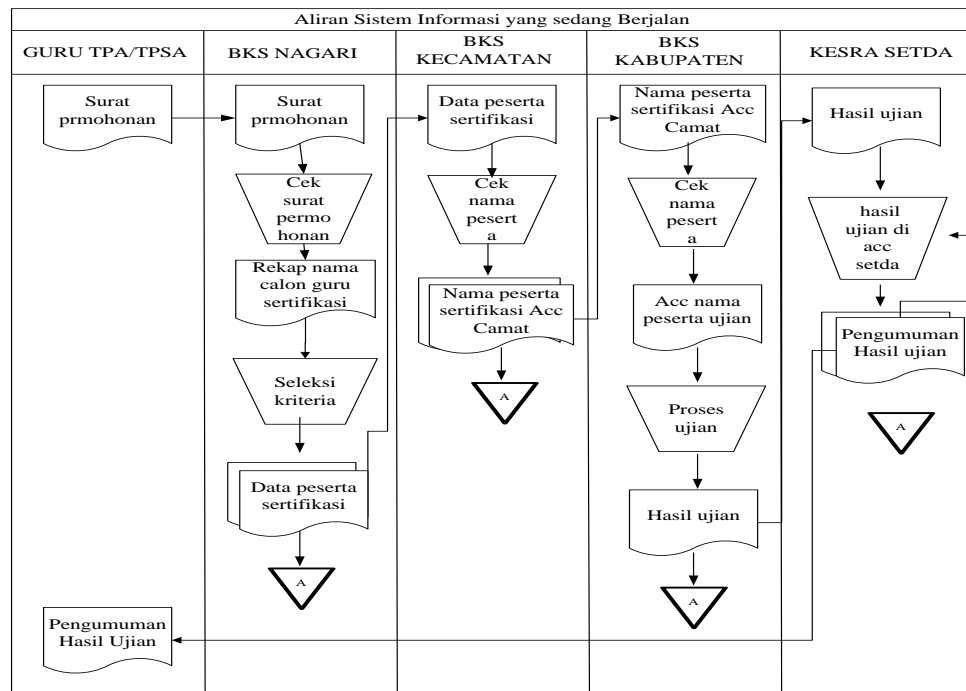
Didalam mendisain sistem baru, terlebih dahulu kita harus mengetahui aliran sistem informasi yang sedang berjalan. Aliran sistem informasi merupakan gambaran pada suatu bagian kebagian lain dimana informasi yang dihasilkan dan proses pada bagian yang sedang bersangkutan yang nantinya informasi itu dibutuhkan oleh Atasan .

Hasil penelitian yang penulis lakukan pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar adalah belum adanya pemograman untuk mengolah data yang efektif dan efisien dalam pencatatan data guru TPA/TPSA yang mendaftarkan diri untuk mengikuti ujian sertifikasi guru yang dilakukan masih berbentuk selebar formulir di kabupaten Tanah

Datar sehingga sulitnya pihak Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar untuk mengetahui terjadinya kehilangan data.

Aliran sistem informasi yang sedang berjalan pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar adalah :

1. Guru TPA/TPSA membuat surat permohonan untuk mengikuti ujian sertifikasi guru TPA/TPSA.
2. Kemudian surat permohonan tersebut di berikan kepada Badan Kerja Sama (BKS) Nagari.
3. Setelah syarat permohonan tersebut dikumpulkan kepada Badan Kerja Sama (BKS) Nagari, diperiksa kelengkapan datanya.
4. Setelah diperiksa ditentukan berapa orang guru yang bisa mengikuti sertifikasi guru TPA/TPSA.
5. Kemudian data guru TPA/TPSA tersebut dikirim ke Badan Kerja Sama (BKS) Kecamatan untuk di cek dan ditentukan jadwal untuk pelatihan ujian sertifikasi guru TPA/TPSA.
6. Pada Badan Kerja Sama (BKS) Kabupaten diadakan penyuluhan tentang ujian sertifikasi guru TPA/TPSA.
7. Setelah penyuluhan di tentukan jadwal ujian sertifikasi guru TPA/TPSA.
8. Kemudian dilaksanakan ujian sertifikasi guru TPA/TPSA.
9. Pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar dikumpulkan hasil ujian sertifikasi guru TPA/TPSA dan dibagikan kembali kepada Badan Kerja Sama (BKS) kecamatan dan kecamatan diberikan kepada Badan Kerja Sama (BKS) nagari dan pada Badan Kerja Sama (BKS) Nagari dibagikan kepada guru TPA/TPSA.



**Gambar 3. 1** Aliran Sistem Informasi  
(Sistem Yang Sedang Berjalan)

## 2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem dilakukan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem yang lama sebagai dasar untuk merancang sistem yang baru. Sistem yang ada sudah dapat dikatakan berjalan dengan baik, tetapi jika dilihat dari pembuatan laporan memiliki beberapa kekurangan, yaitu :

1. Seringnya kehilangan data karena tidak adanya penyimpanan data yang terprogram.
2. Sulitnya mengetahui terjadinya data ganda.
3. Seringnya terjadi kesalahan pencatatan data ke rekap.

## B. Disain Sistem Baru

### 1. Disain Global

Disain sistem secara umum atau disain global dapat didefinisikan sebagai suatu gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa pengaturan

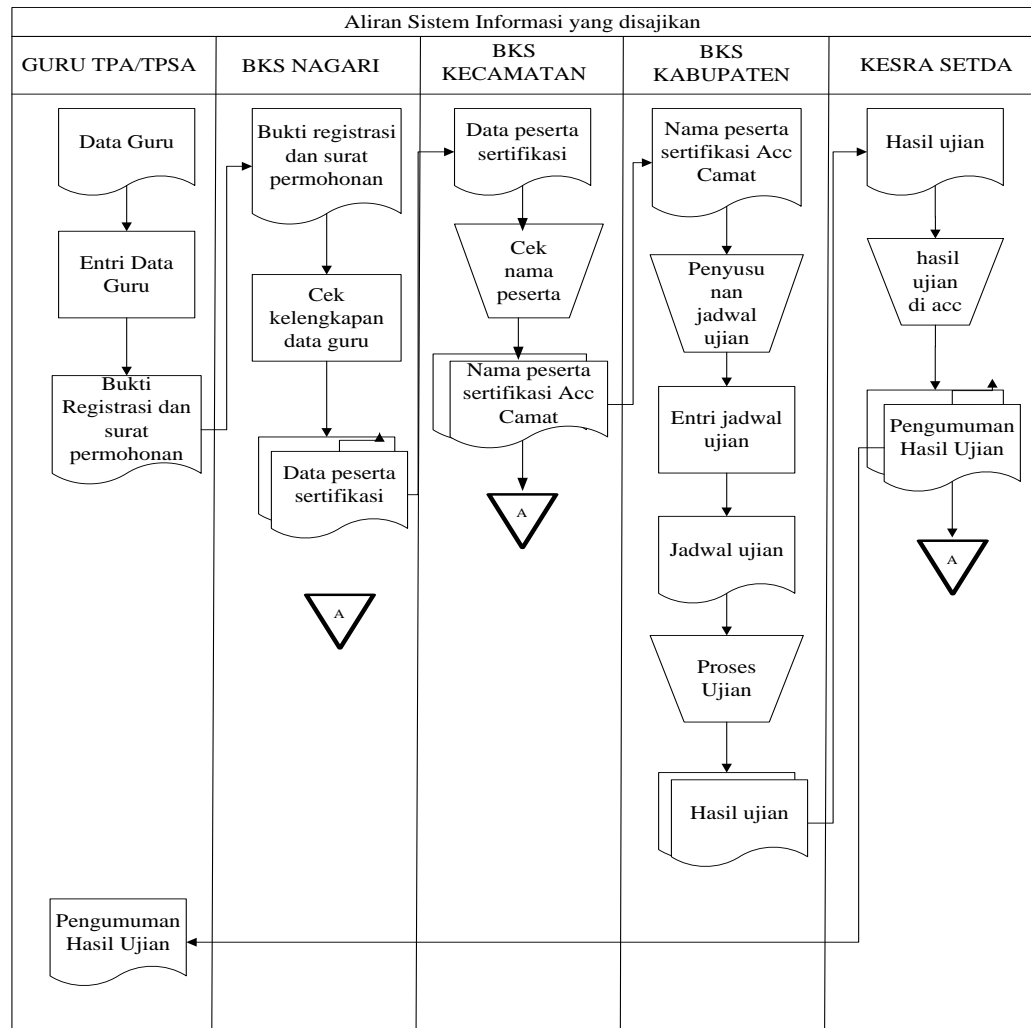
dari beberapa elemen yang terpisah dalam satu kesatuan yang utuh dan sesuai dengan fungsinya.

**a. Aliran Sistem Informasi (ASI)**

Setelah dilakukan penganalisaan terhadap aliran sistem informasi lama, maka sudah diketahui bagaimana proses sistem informasi sertifikasi guru TPA/TPSA pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah datar untuk penyimpanan masih secara manual tanpa menggunakan proses komputerisasi. Berdasarkan analisa diatas ditemukan pula sejauh mana kelemahan dari sistem lama tersebut dalam melakukan proses tersebut.

Sistem yang ada sekarang dan sistem yang akan dirancang sebenarnya prinsipnya sama, perbedaannya adalah pada sistem yang akan dirancang sistem informasi sertifikasi guru TPA/TPSA yang masih manual tersebut dibuatkan suatu sistem yang yang terkomputerisasi untuk pendaftaran dan penyimpanan data tersebut. Dengan perancangan sistem yang baru yaitu menggunakan bahasa pemograman Adobe Dreamweaver CS5 diharapkan sistem yang berjalan sekarang dapat terlaksana demi penyempurnaan.

Untuk lebih jelasnya Aliran Sistem Informasi baru yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar.

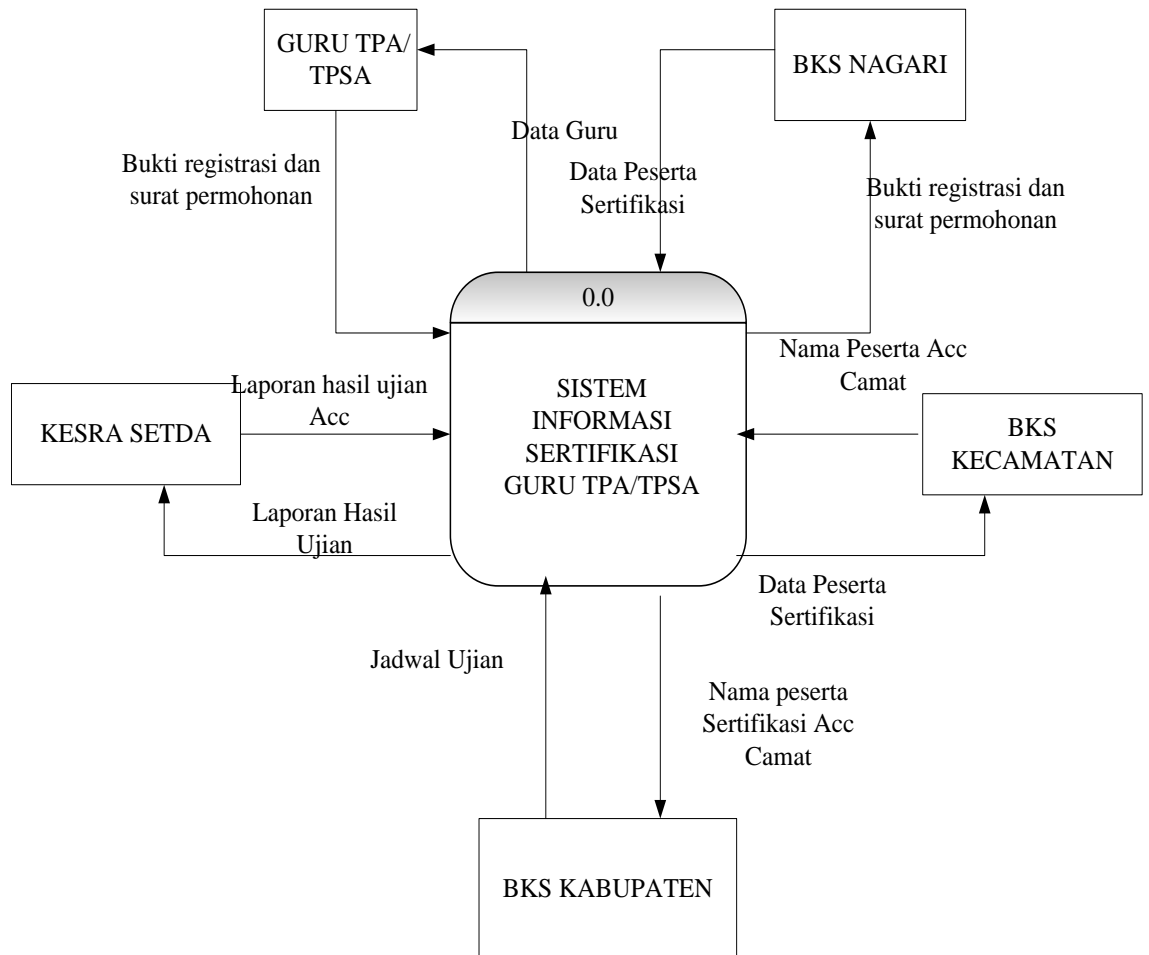


**Gambar 3. 2 Aliran Sistem Informasi  
(Sistem Yang Disajikan)**

### b. Context Diagram

Context Diagram merupakan alat bantu perancangan secara global yang memperlihatkan sistem secara umum dan bagian-bagian dari sub sistem-sub sistem yang terlibat di dalam sistem secara keseluruhan, keterkaitan dan interaksi antar sub sistem-sub sistem. Pada context diagram sistem informasi sertifikasi guru TPA/TPSA yaitu : TPA/TPSA, BKS NAGARI, BKS KECAMATAN, BKS

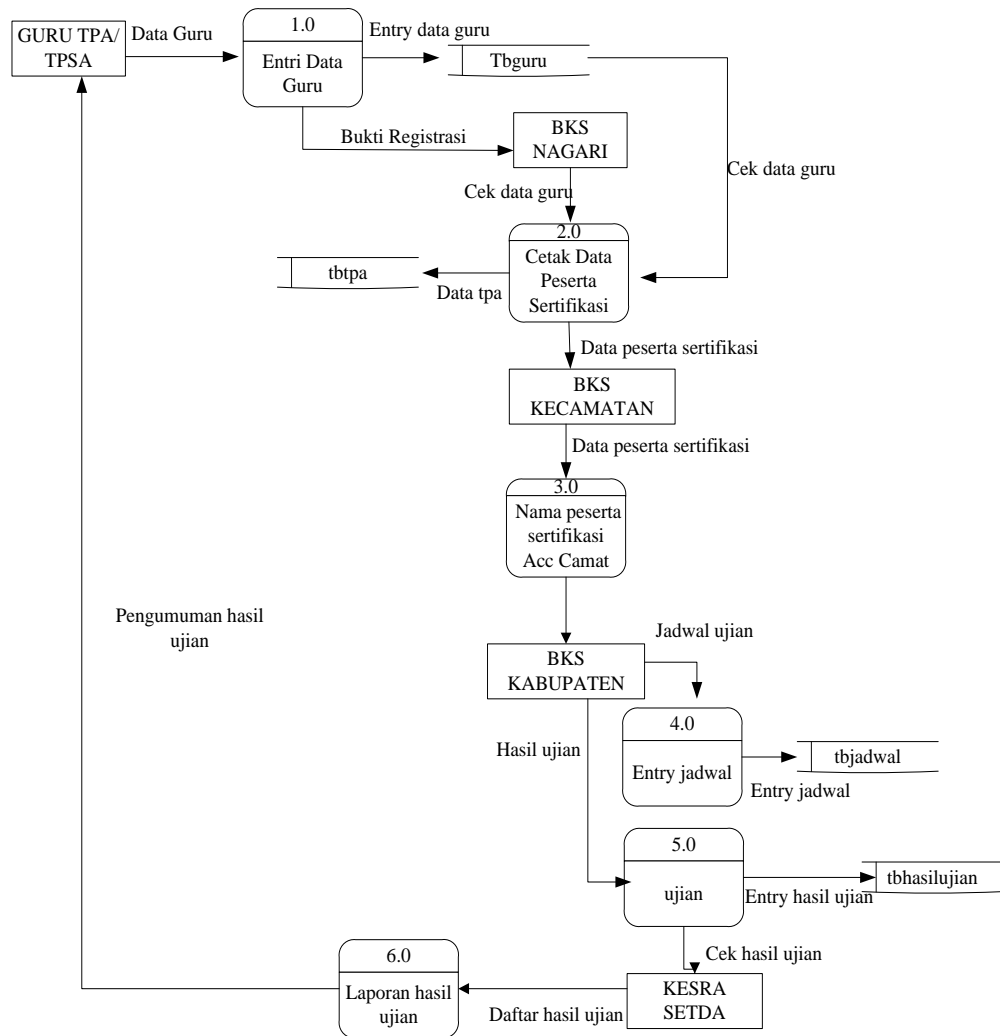
KABUPATEN, KESRA SETDA. Dimana dalam context diagram berikut ini merupakan aliran data dari entity ke entity yang lainnya.



**Gambar 3. 3** *Contex Diagram*

### c. Data Flow Diagram (DFD)

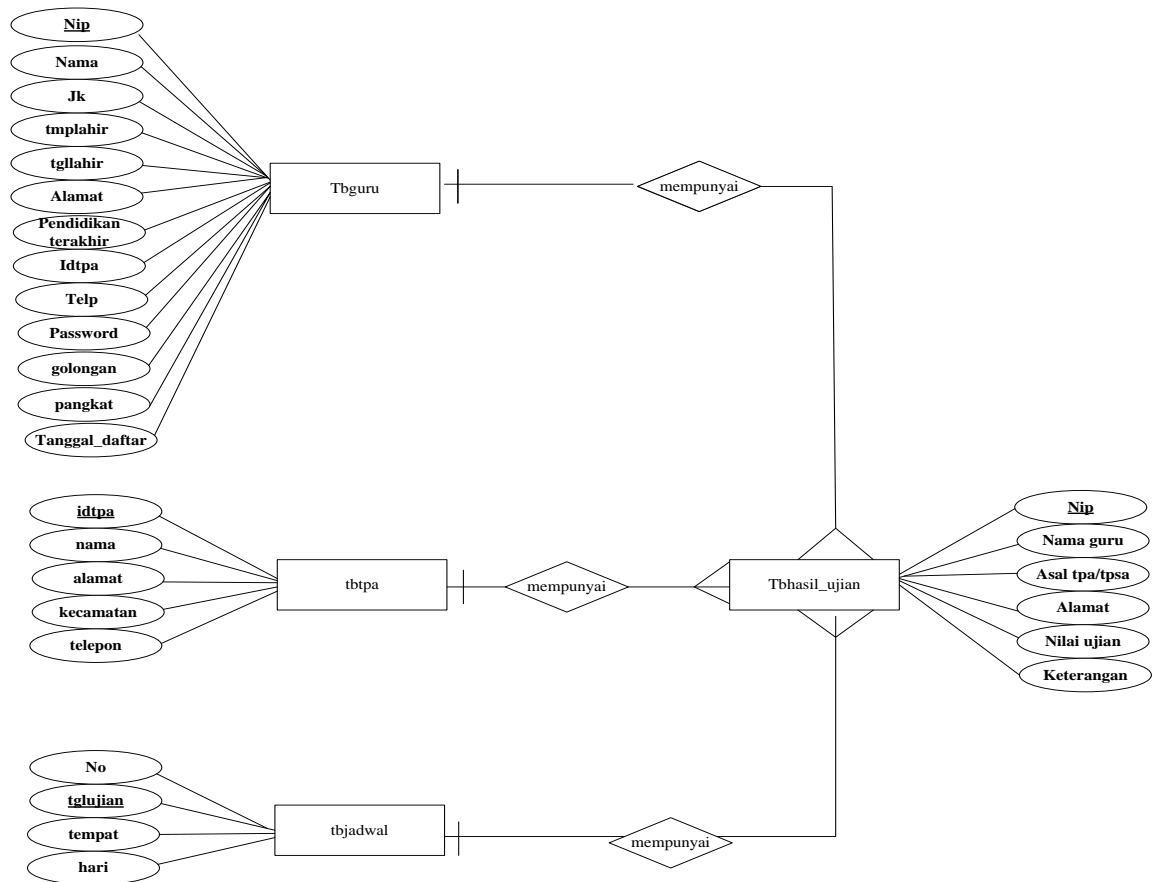
Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat dokumentasi grafik yang menggunakan nomor kecil dari simbol untuk menggambarkan bagaimana aliran data, mengakhiri hubungan dalam proses. Adapun bentuk data flow diagram Sistem Informasi Sertifikasi Guru TPA/TPSA pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut :



**Gambar 3. 4 Data Flow Diagram (DFD)**

#### d. Entity Relationship Diagram ( ERD )

Suatu diagram yang menggambarkan hubungan antara *entity-entity* yang terdapat dalam suatu *database* disebut *Entity Relationship Diagram* dari Sistem Informasi Sertifikasi Guru TPA/TPSA pada bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar Gambar 3.5 di bawah ini merupakan konseptual dari ERD:



**Gambar 3.5** Entity Relationship Diagram(ERD)

## 2. Desain Terinci

### a. Desain Output

Desain output merupakan suatu media keluaran atau laporan dari proses pengertian data, yang mana disain ini digunakan untuk membuat pimpinan dalam keputusan. Dan memberikan informasi yang berguna bagi seluruh pihak yang membutuhkan desain output tersebut antara lain adalah:

**Tabel 3. 1** Desain Laporan Data Guru

LOGO	PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA) SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA	LOGO								
<b>LAPORAN DATA GURU</b> Tanggal : dd/mm/yyyy										
Nip	Nama	jenkel	Tmp lahir	Tgl lahir	Alamat	Pdd terakhir	Id TPA	Telp	Jabatan	Nilai ujian
20 Z 20	X(25) Z X(25)	X(10) Z X(10)	X(15) Z X(15)	X(8) Z X(8)	X(30) Z X(30)	X(100) Z X(100)	X(15) Z X(15)	X(13) Z X(13)	X(20) Z X(20)	X(10) Z X(10)
Mengetahui Kepala BKS Nagari  X(25) _____ nip						BSk .99-99-999 Wali Nagari  X(25) _____ nip				

**Tabel 3. 2** Desain Laporan hasil Ujian

LOGO	PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA) SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA	LOGO			
<b>LAPORAN HASIL UJIAN</b>					
No urut	Nama guru	Asal TPA	Alamat	Nilai Ujian	Keterangan
20 Z 20	X(25) Z X(25)	X(10) Z X(10)	X(20) Z X(20)	X(8) Z X(8)	X(20) Z X(20)
Mengetahui BSk .99-99-999 Kesra Setda X(25) _____ nip					

**b. Desain Input**

Yang dimaksud dengan input adalah media atau gambaran dasar dari masukan data dari pemakai sistem komputer yang memungkinkan untuk menyimpan data tersebut di dalam suatu media penyimpanan.

Dalam setiap pemrosesan perlu data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukan terlebih dahulu, tentunya melalui interface (perangkat penghubung) antara pengguna dengan hardware dan software. Untuk itu agar memudahkan dan tidak terjadinya kesalahan pemasukan data, maka dirancang bentuk menu tampilan yang mudah digunakan untuk

memasukan data tersebut. Berikut ini adalah bentuk rancangan yang telah dibuat:

### 1. Desain Entry Data Guru TPA

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA) SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA	
<b>INPUT DATA GURU</b>	
NIP	<input type="text" value="X(25)"/>
Nama	<input type="text" value="X(100)"/>
Jenis kelamin	<input type="text" value="X(100)"/>
Tempat lahir	<input type="text" value="X(100)"/>
Tanggal lahir	<input type="text" value="X(10)"/>
Alamat	<input type="text" value="X(50)"/>
Pendidikan terakhir	<input type="text" value="X(50)"/>
TPA/TPSA	<input type="text" value="X(50)"/>
Golongan	<input type="text" value="X(250)"/>
Pangkat	<input type="text" value="X(250)"/>
Jabatan	<input type="text" value="X(250)"/>
Telp	<input type="text" value="X(25)"/>
Password	<input type="text" value="X(25)"/>
<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Batal"/>	

**Gambar 3. 6** *Desain Entry Data Guru*

### 2. Desain Entry Hasil Ujian

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA) SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA	
<b>INPUT DATA HASIL UJIAN</b>	
No urut	<input type="text" value="X(25)"/>
Nama guru	<input type="text" value="X(100)"/>
Asal TPA/TPSA	<input type="text" value="X(100)"/>
Alamat	<input type="text" value="X(100)"/>
Nilai Ujian	<input type="text" value="X(10)"/>
Keterangan	<input type="text" value="X(50)"/>
<input type="button" value="Simpan Hasil"/> <input type="button" value="Reset"/>	

**Gambar 3. 7** *Desain Entry Hasil Ujian*

### 3. Desain Entry Data TPA

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA)  
SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA

INPUT DATA TPA

Nomor TPA/TPSA

Nama

Alamat  ▾

Kecamatan

Telepon

**Gambar 3. 8** *Desain Entry Data TPA*

### 4. Desain Entry Jadwal Ujian

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
Kesejahteraan Rakyat Sekretariat Daerah (KESRA SETDA)  
SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA

Id jadwal

Tanggal ujian

Tempat

Hari

**Gambar 3. 9** *Desain Entry Jadwal*

#### c. Desain file

Dalam merancang suatu sistem yang baik dibutuhkan beberapa file yang bertujuan untuk memudahkan pengambilan informasi data. File-file ini akan saling berkaitan satu sama lainnya dan dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan pemakai atau user.

Adapun file-file yang akan digunakan dalam rancangan sistem yang baru adalah sebagai berikut:

1. File data guru

Database Name : db\_sertifikasi  
 Tabel Name : tbguru  
 Field Key : Nip  
 Fungsi : Menyimpan Data Guru

**Tabel 3. 3** *Desain File Data Guru*

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Description</b>
<u>Nip</u>	Varchart	20	Id guru
Nama	Varchart	27	Nama
Jk	Varchart	10	Jenis Kelamin
Tmplahir	Varchart	10	Tempat lahir
Tgllahir	Int	8	Tanggal lahir
Alamat	Varchart	30	Alamat
Pdd terakhir	Varchart	30	Pdd terakhir
Idtpa	Int	10	Id tpa
Telp	Varchart	20	Telepon
Jabatan	Varchart	25	Jabatan
Password	Varchart	10	Password
Golongan	Varchart	5	Golongan
Pangkat	Varchart	30	Pangkat
Tanggal_daftar	Date		Tanggal daftar

## 2. File Hasil Ujian

Database Name : db\_sertifikasi  
 Tabel Name : tbhasil\_ujian  
 Field Key : nourut  
 Fungsi : menampilkan hasil ujian

Tabel 3. 4 Desain File Hasil Ujian

Field Name	Type	Width	Description
<u>Nourut</u>	Int	10	No urut
Idguru	Int	10	Id guru
Idtpa	Int	10	Id tpa
Alamat	Varchart	30	Alamat
Nilai_ujian	Double		Nilai ujian
Keterangan	Varchart	30	Keterangan

## 3. File Data TPA

Database Name : db\_sertifikasi  
 Tabel Name : tbtpa  
 Field Key : idtpa  
 Fungsi : Menyimpan Data TPA

Tabel 3. 5 Desain File Data TPA

Field Name	Type	Width	Description
<u>Idtpa</u>	Varchart	10	Id tpa
Nama	Varchart	20	Nama
Alamat	Varchart	30	Alamat
Kecamatan	Varchart	30	Kecamatan
Telepon	Varchart	13	Telepon

## 4. File Data Jadwal

Database Name : db\_sertifikasi  
Tabel Name : tbjadwal  
Field Key : idjadwal  
Fungsi : Menyimpan Data Jadwal

**Tabel 3. 6** *Desain File Data TPA*

<b>Field Name</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Description</b>
<u>Id jadwal</u>	Varchart	10	Id
Tgl_ujian	Varchart	Date	Tanggal
Tempat	Varchart	20	ujian
Hari	Varchart	20	Tempat Hari

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

Dari penguraian dan pembahasan dari Sistem Informasi Sertifikasi Guru TPA/TPSA Pada Bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar pada bab-bab terdahulu dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut:

#### **A. Kesimpulan**

1. Dengan penggunaan teknologi komputer secara optimal dapat membantu kinerja dari Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar untuk menyampaikan informasi sertifikasi guru tpa/tpsa.
2. Dengan penerapan komputerisasi pada sistem informasi sertifikasi guru tpa/tpsa dan ditunjang dengan aplikasi bahasa pemograman yang mudah dipergunakan diharapkan kendala-kendala yang dihadapi dapat teratasi.
3. Dengan penerapan sistem baru ini semua data-data guru, hasil ujian, dan data jadwal ujian akan tersimpan dalam sebuah file database sehingga akan memudahkan dalam proses pendaftaran sertifikasi.

#### **B. Saran**

Dari hasil penelitian terdapat beberapa kelemahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan, maka dapat di kemukakan beberapa saran yaitu:

1. Adanya pengembangan sistem dengan sistem yang baru
2. Sering dengan penerapan sistem komputerisasi secara aplikasi program khusus maka diperlukannya pelatihan-pelatihan untuk sumberdaya manusia sehingga yang telah direncanakan dapat dimanfaatkan secara optimal.
3. Dalam penerapan komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat atau alat yang memadai, baik dari segi manusia (*brainware*) maupun segi peralatannya (*hardware dan software*).
4. Mencoba menggunakan sistem yang telah dirancang dan membandingkan dengan sistem yang lama, apabila ternyata

sistem yang baru ini dianggap lebih efisien dan efektif maka disarankan pada Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar untuk memakai sistem yang dirancang ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Jogianto MH.1995.Pengantar Teknologi Informasi.Yogyakarta :Andi Offset
- 2005.Analisa dan Desain (Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Apilkasi Bisnis).Yogyakarta:Andi Offset kamus Besar Bahasa Indonesia
- Nugroho,Andi.2005.Analisa dan Desain.Bandung:Informatika
- Wahyono.tegu.2004.Sistem Informasi(Konsep Dasar, Analisis Desain, dan Implementasi).Yogyakarta:Graha Ilmu
- [www.website](http://www.website) Kabupaten Tanah Datar

# **LAMPIRAN**



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR**  
**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT**

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879  
Website : [www.iainbatusangkar.ac.id](http://www.iainbatusangkar.ac.id) e-mail: [lppm@iainbatusangkar.ac.id](mailto:lppm@iainbatusangkar.ac.id)

03 Agustus 2017

Nomor : B- 292.9 /In.27/L.I/TL.00/ 08 /2017  
Sifat : Biasa  
Lampiran : 1 Rangkap  
Perihal : **Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian**

Yth. Bupati Tanah Datar  
Up. Kepala Kantor KESBANGPOL Kabupaten Tanah Datar  
Batusangkar

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*  
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : Yasmi Yulita / 14205119  
Tempat/Tanggal Lahir : Padang Panjang, 23 Maret 1995  
Nomor Induk Keluarga : KTP. 1304016303950002  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Alamat : Jorong Kapalo Koto Kelurahan Aia Angek Kecamatan Sepuluh Koto

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Perancangan Aplikasi Online Pendaftaran Ujian Sertifikasi Guru TPA/TPSA Pada Bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar**  
Lokasi : Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar  
Waktu : 04 Agustus 2017 s.d 04 Oktober 2017  
Dosen Pembimbing 1 : Fitra Kasma Putra, M. Kom  
Dosen Pembimbing 2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan menerbitkan surat izin penelitian dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuannya diucapkan terimakasih.



Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.  
NIP. 197308191998031001

**Tembusan:**

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).



**PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK  
(KESBANGPOL)**

Jln. MT. Haryono No. 10 Telp. (0752) 574400 Batusangkar 27281

**SURAT KETERANGAN/REKOMENDASI**

**Nomor : 070/ 657 /KESBANGPOL/2017**

Berdasarkan Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor 07 Tahun 2014 tanggal 21 Januari 20 tentang perubahan atas Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor. 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian dan surat Ketua LPPM IAIN Batusangkar Nomor 292.c/In.27/L.I/TL.00/08/2017 tanggal 03 Agustus 2017 perihal Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian setelah dipelajari dengan ini kami atas nama Pemerintah Kabupaten Tanah Datar menyatakan tidak keberatan atas maksud Penelitian dengan lokasi di Kabupaten Tanah Datar yang akan dilakukan oleh :

Nama : **YASMI YULITA**  
Tempat/Tgl. Lahir : Padang Panjang, 23 Maret 1995  
Pekerjaan : Mahasiswi  
Alamat : Jor. Kapalo Koto Kel. Aia Angek Kec. X Koto  
Kartu Identitas : KTP. 1304016303950002  
Maksud dan Obyek : Izin Penelitian  
Judul : **"PERANCANGAN APLIKASI ONLINE PENDAFTARAN UJIAN SERTIFIKASI GU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR"**  
Lokasi Penelitian : Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar  
W a k t u : 04 Agustus s.d 04 Oktober 2017  
Anggota : -

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Kegiatan Penelitian tidak boleh menyimpang dari maksud dan obyek sebagaimana tersebut di atas.
2. Memberitahukan kedatangan serta maksud Penelitian yang akan dilaksanakan dengan menunjuki surat-surat keterangan yang berhubungan dengan itu kepada Pemerintah setempat dan melaporkan kembali waktu akan berangkat.
3. Dalam melaksanakan Penelitian agar dapat berkoordinasi dengan instansi terkait.
4. Mematuhi semua peraturan yang berlaku dan menghormati adat - istiadat serta kebiasaan masyarakat setempat.
5. Bila terjadi penyimpangan/pelanggaran terhadap ketentuan-ketentuan tersebut diatas maka Surat Keterangan/Rekomendasi ini akan **DICABUT** kembali.
6. Surat Keterangan/Rekomendasi ini diberikan/berlaku mulai tanggal 01 Agustus s.d 01 Oktober 2017.
7. Melaporkan hasil Penelitian kepada Bupati Tanah Datar Cq. Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Tanah Datar.

Demikian surat keterangan/ rekomendasi ini dikeluarkan untuk dipergunakan seperlunya.

Batusangkar, 03 Agustus 2017,  
A.n.KEPALA KANTOR KESBANGPOL  
KABUPATEN TANAH DATAR  
KASUBAG TATA USAHA



**OLVIA ROZZENA, SE**  
NIP.1976 0622 200501 2 008

Tembusan

- Yth. :
1. Bupati Tanah Datar (sebagai laporan)
  2. Dandim 0307 Tanah Datar di Batusangkar.
  3. Kapolres Tanah Datar di Batusangkar.
  4. Kepala Bagian Kesra Setda Kab. Tanah Datar di Batusangkar.
  5. Ketua LPPM IAIN Batusangkar di Batusangkar.



**PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
KANTOR BUPATI TANAH DATAR  
BAGIAN KESRA SETDA  
KABUPATEN TANAH DATAR**

Alamat : Jl. S. A. Bagagarsyah, Pagaruyung, Tj. Emas, Kabupaten Tanah Datar, Sumatera Barat  
Kode Pos 27281

**SURAT KETERANGAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : H. Afrizon S.Ag  
Nip : 19721202 19990301 003  
Jabatan : Kabag Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar

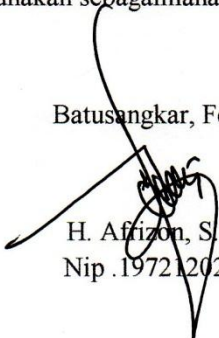
Dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : Yasmi Yulita  
NIM : 14 205 119  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Bahwa mahasiswa tersebut telah selesai melaksanakan penelitian sebagai salah satu syarat mencapai gelar D3 dengan judul tugas akhir **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SERTIFIKASI GURU TPA/TPSA PADA BAGIAN KESRA SETDA KABUPATEN TANAH DATAR”** yang dilaksanakan pada tanggal 04 Agustus 2017 -04 Oktober 2017 bertempat di bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar.

Demikian surat Keterangan ini di buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018

  
H. Afrizon, S. Ag  
Nip .19721202 19990301 003



**KEMENTERIAN AGAMA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI  
BATUSANGKAR**

**PROGRAM DI.III MANAJEMEN INFORMATIKA**

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Rajo Lima Kaurn Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879  
<http://www.stainbatusangkar.ac.id> e-mail: [mi@stainbatusangkar.ac.id](mailto:mi@stainbatusangkar.ac.id)

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR**

**NIM** : 14 205 119  
**Nama** : Yasmi Yulita  
**Jurusan** : D.III Manajemen Informatika  
**Dosen Pembimbing** : Fitra Kasma Putra M.Kom  
**Judul Tugas Akhir** : Perancangan Sistem Informasi Sertifikasi Guru TPA/TPSA pada Bagian Kesra Setda Kabupaten Tanah Datar

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1.	KABU 16 Nov 2017	PERBAIKI LATAR BELAKANG MASALAH	
2.	SELASA 5 DES 2017	PERBAIKI LATAR BELAKANG MASALAH	
3.	SENIN 17 DES 2017	PERBAIKI LATAR BELAKANG MASALAH	
4.	SELASA 19 DES 2017	ACC BAB I & BAB II	
5.	KAMIS 25 DES 2017	PERBAIKI ASI LAMA	
6.	3/1-2018	Perbaik. ASI LAMA	
7.	1/2-2018	Perbaiki ASI BSN & Context Diagram	
8.	7/2-2018	ACC Agenda Mumpuni	

Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar, \_\_\_\_\_  
Mahasiswa

**Yasmi Yulita**  
Nim. 14 205 119

Mengetahui,  
Dosen Penasehat Akademik

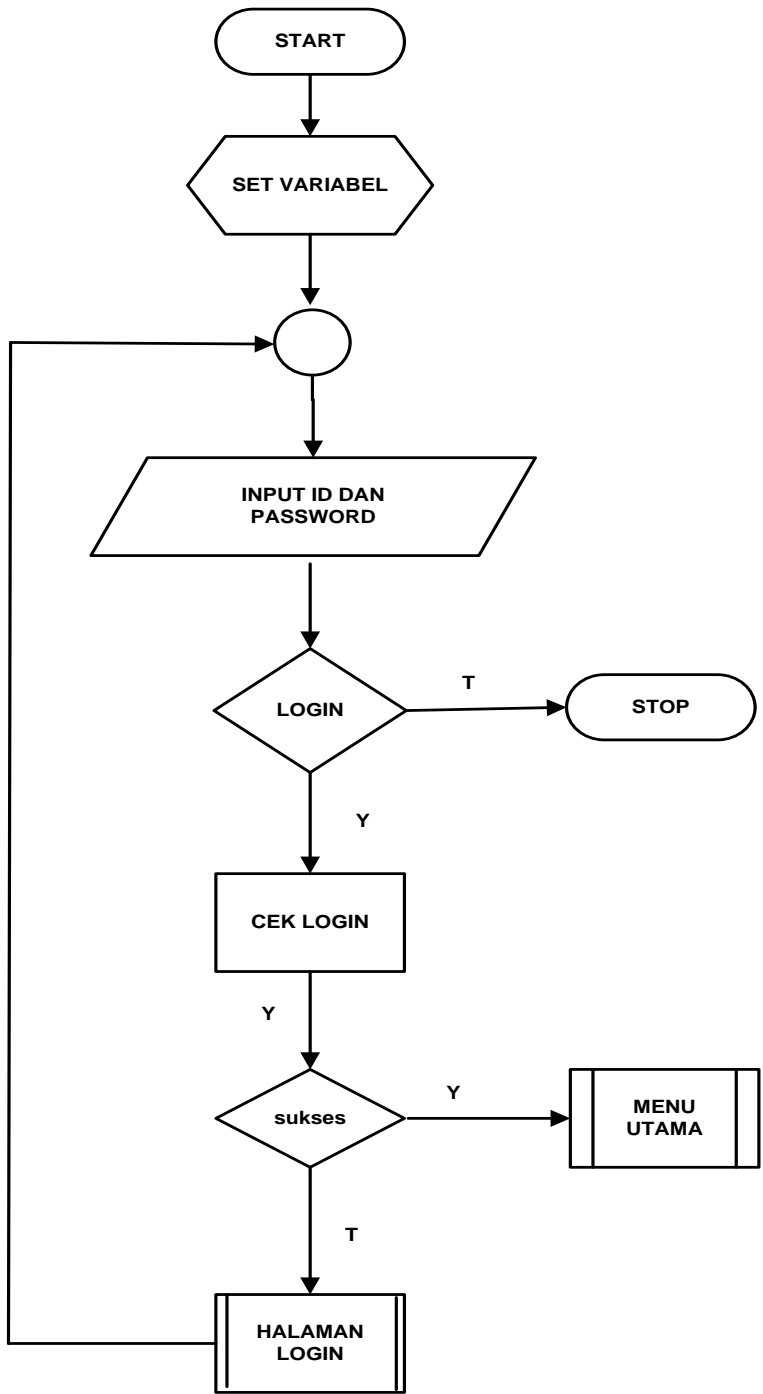
Dosen Pembimbing Tugas Akhir

**Fitra Kasma Putra, M. Kom**  
NIP. 198512072015031004

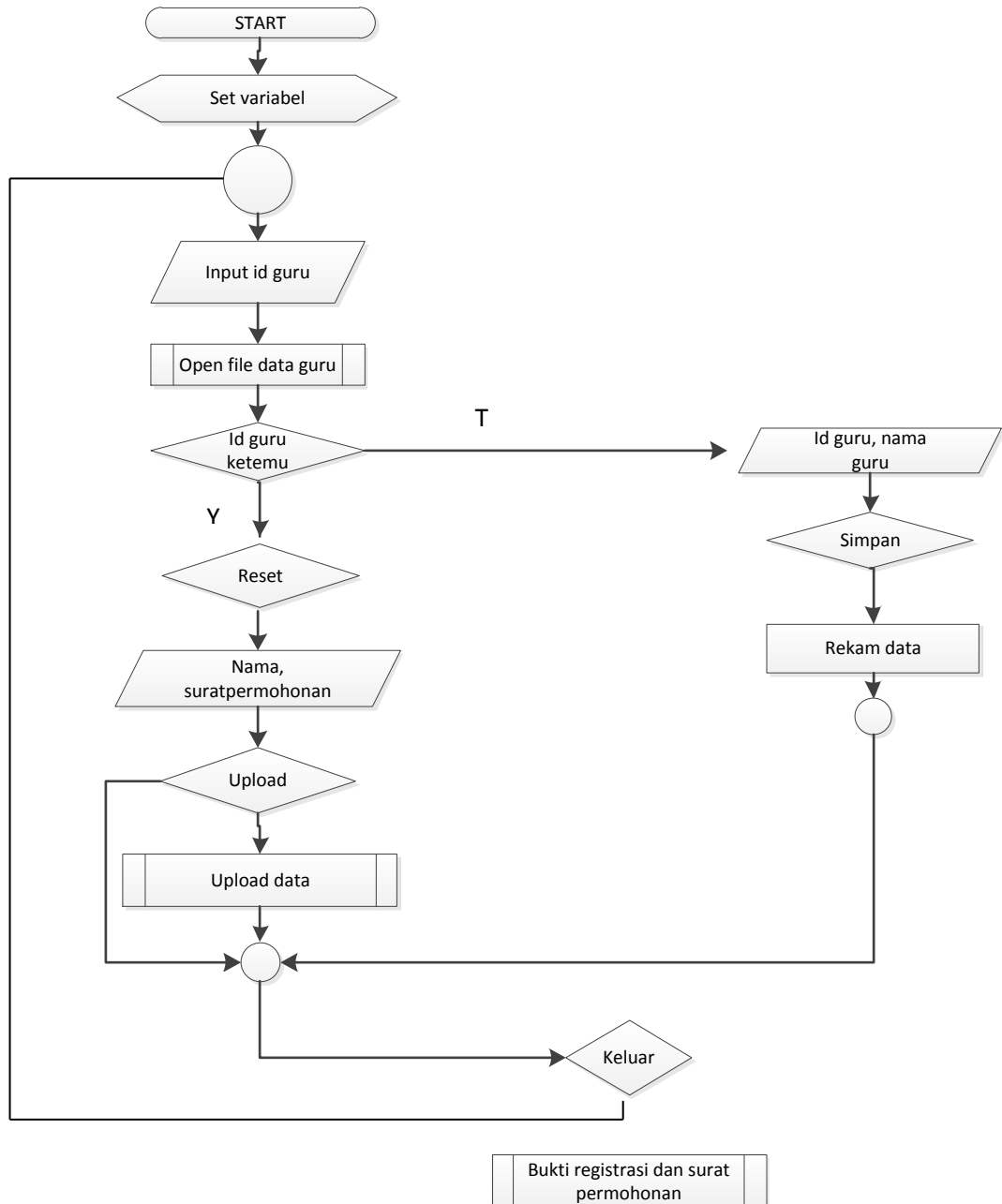
**Yusrizal Efendi, S.Ag, M. Ag**  
NIP. 19730819.199803.1.001

# **FLOWCHART**

# FLOW CHART LOGIN

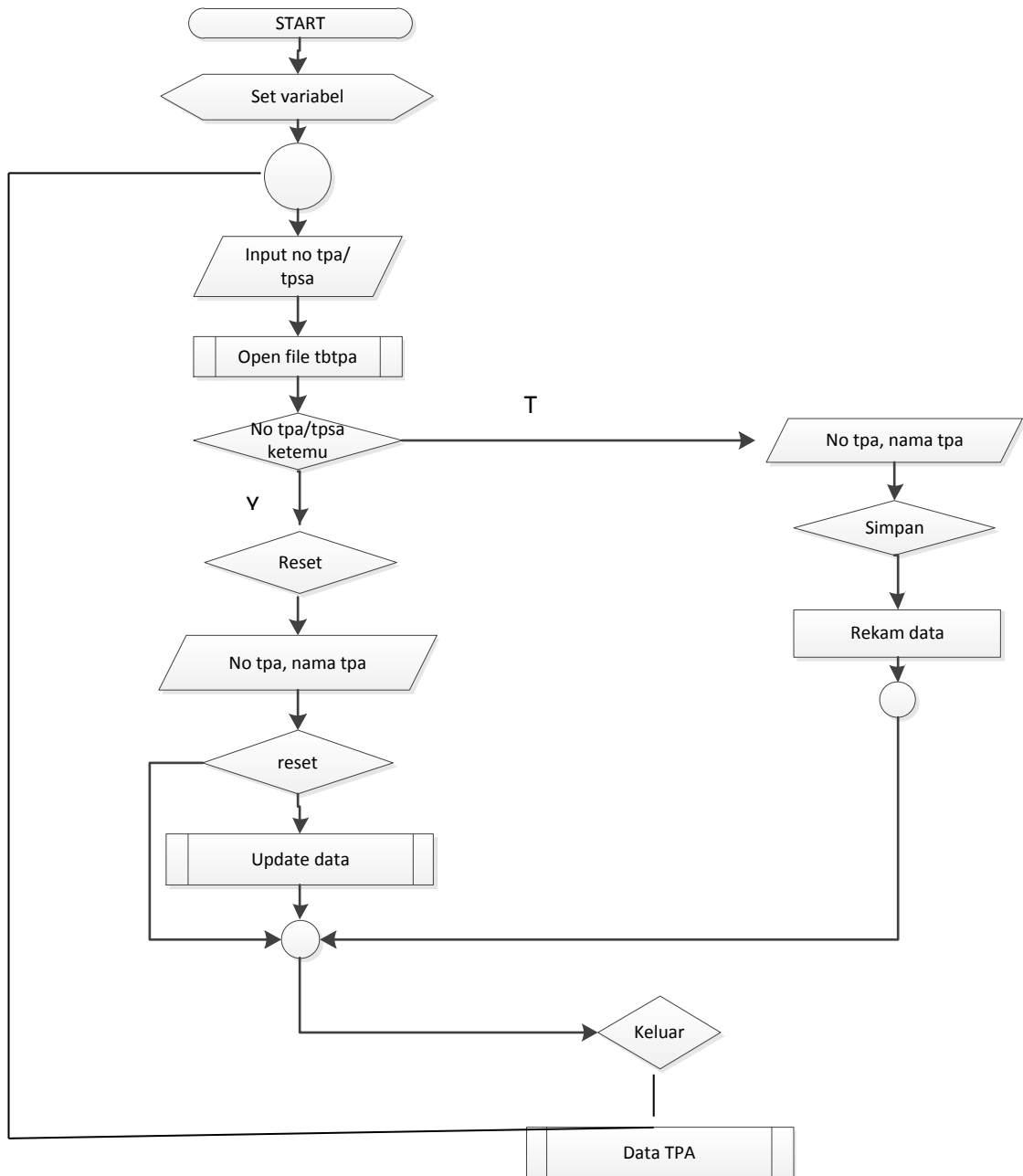


## Form entry data guru

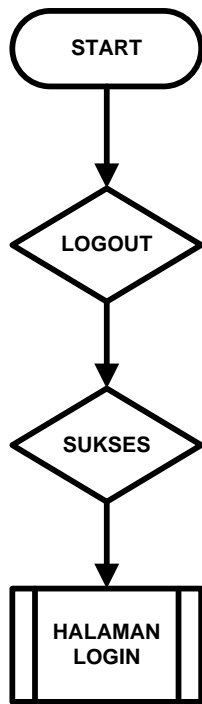




### Form entry TPA/TPSA



## LOGOUT



# **LISTING PROGRAM**

```
1.    <?php
      $host="localhost";
      $user="root";
      $pass="";
      $dbname="db_sertifikasi";
      $connect=mysql_connect($host,$user,$pass);
      $select_db=mysql_select_db($dbname,$connect);
      if(!$connect){
          echo"<center><font color='red'><strong>Koneksi
      Gagal...!</strong></font></center>";
      }
      ?>

      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
      <title>Home</title>
      <meta name="description" content="Description" />
      <meta name="keywords" content="Keywords" />

      <link href="images/favicon.png" rel="shortcut icon" />
      <link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" media="screen" />
      <!--[if IE 6]><link rel="stylesheet" href="style.ie6.css" type="text/css" media="screen"
      /><![endif]-->
      <!--[if IE 7]><link rel="stylesheet" href="style.ie7.css" type="text/css" media="screen"
      /><![endif]-->

      <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
```

```
</head>

<body>

<div id="art-page-background-glare">
  <div id="art-page-background-glare-image"> </div>
</div>

<div id="art-main">
  <div class="art-sheet">
    <div class="art-sheet-tl"></div>
    <div class="art-sheet-tr"></div>
    <div class="art-sheet-bl"></div>
    <div class="art-sheet-br"></div>
    <div class="art-sheet-tc"></div>
    <div class="art-sheet-bc"></div>
    <div class="art-sheet-cl"></div>
    <div class="art-sheet-cr"></div>
    <div class="art-sheet-cc"></div>
    <div class="art-sheet-body">
      <div class="art-header">
        <div class="art-header-clip">
          <div class="art-header-center">
            <div class="art-header-png"></div>
          </div>
        </div>
      </div>
      <div class="art-headerobject"></div>
      <div class="art-logo">
```

```

```

```
<?php include "_judulweb.php";?>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="cleared reset-box"></div><div class="art-nav">
```

```
<div class="art-nav-l"></div>
```

```
<div class="art-nav-r"></div>
```

```
<div class="art-nav-outer">
```

```
<ul class="art-hmenu">
```

```
<li>
```

```
<a href="home.php" class="active"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Home</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="sertifikasi.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Sertifikasi</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="sekolah.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Sekolah</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="guru.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Guru</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
        <a href="profil.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Profil</span></a>
```

```
    </li>
```

```
    <li>
```

```
        <a href="visi-misi.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Visi & Misi</span></a>
```

```
    </li>
```

```
    <li>
```

```
        <a href="informasi.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Informasi</span></a>
```

```
    </li>
```

```
    <li>
```

```
        <a href="about.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">>About</span></a>
```

```
    </li>
```

```
    <li>
```

```
        <a href="kontak.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Kontak</span></a>
```

```
    </li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="cleared reset-box"></div>
```

```
<div class="art-content-layout">
```

```
    <div class="art-content-layout-row">
```

```
        <div class="art-layout-cell art-sidebar1">
```

```
            <div style="margin-left:20px; margin-top:50px;" >
```

```
<table width="100%" border="0" cellpadding="4">
  <tr>
    <td>Pilih Bagian Untuk Login</td>
  </tr>
  <tr>
    <td><a class="login" target="_blank" href="guru/index.php">Bagian Guru</a></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><a class="login" target="_blank" href="admin/index.php">Bagian
Administrator</a></td>
  </tr>
</table>
</div>
  <div class="cleared"></div>
</div>
  <div class="art-layout-cell art-content">
<div class="art-post">
  <div class="art-post-body">
<div class="art-post-inner art-article">
<h2 class="art-postheader">Selamat Datang</h2>
<div class="art-postcontent">
  </div>
  <div class="cleared"></div>
</div>
  <div class="cleared"></div>
```

```
</div>
</div>

    <div class="cleared"></div>

</div>
</div>
</div>
<div class="cleared"></div>
<div class="art-footer">
    <div class="art-footer-t"></div>
    <div class="art-footer-l"></div>
    <div class="art-footer-b"></div>
    <div class="art-footer-r"></div>
    <div class="art-footer-body">
        <div class="art-footer-text">

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"[]>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" dir="ltr" lang="en-US" xml:lang="en">
<head>
    <!--
    Created by Artisteer v3.0.0.38499

    Base template (without user's data) checked by http://validator.w3.org : "This page is
    valid XHTML 1.0 Transitional"

    -->
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <title>Guru</title>
```

```
<link href="images/favicon.png" rel="shortcut icon" />

<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" media="screen" />

<!--[if IE 6]><link rel="stylesheet" href="style.ie6.css" type="text/css" media="screen"
/><![endif-->

<!--[if IE 7]><link rel="stylesheet" href="style.ie7.css" type="text/css" media="screen"
/><![endif-->

<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>

<script type="text/javascript" src="script.js"></script>

</head>

<body>

<div id="art-page-background-glare">

  <div id="art-page-background-glare-image"> </div>

</div>

<div id="art-main">

  <div class="art-sheet">

    <div class="art-sheet-tl"></div>

    <div class="art-sheet-tr"></div>

    <div class="art-sheet-bl"></div>

    <div class="art-sheet-br"></div>

    <div class="art-sheet-tc"></div>

    <div class="art-sheet-bc"></div>

    <div class="art-sheet-cl"></div>

    <div class="art-sheet-cr"></div>

    <div class="art-sheet-cc"></div>
```

```

<div class="art-sheet-body">
    <div class="art-header">
        <div class="art-header-clip">
            <div class="art-header-center">
                <div class="art-header-png"></div>
            </div>
        </div>
        <div class="art-headerobject"></div>
        <div class="art-logo">
            
        <?php include "_judulweb.php";?>
    </div>
    </div>
    <div class="cleared reset-box"></div><div class="art-nav">
        <div class="art-nav-l"></div>
        <div class="art-nav-r"></div>
    <div class="art-nav-outer">
        <ul class="art-hmenu">
            <li>
                <a href="home.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Home</span></a>
            </li>
            <li>
                <a href="sertifikasi.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Sertifikasi</span></a>
            </li>

```

```
<li>
    <a href="sekolah.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Sekolah</span></a>
</li>
<li>
    <a href="./guru.html" class="active"><span
class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Guru</span></a>
</li>
<li>
    <a href="profil.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Profil</span></a>
</li>
<li>
    <a href="visi-misi.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Visi & Misi</span></a>
</li>
<li>
    <a href="informasi.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Informasi</span></a>
</li>
<li>
    <a href="about.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">About</span></a>
</li>
<li>
    <a href="kontak.php"><span class="l"></span><span
class="r"></span><span class="t">Kontak</span></a>
</li>
```

```
        </ul>
</div>
</div>
<div class="cleared reset-box"></div>
<div class="art-content-layout">
    <div class="art-content-layout-row">
        <div class="art-layout-cell art-sidebar1">

            <div class="cleared"></div>
        </div>
        <div class="art-layout-cell art-content">
<div class="art-post">
    <div class="art-post-body">
<div class="art-post-inner art-article">
    <h2 class="art-postheader">
        Guru
    </h2>
    <div class="art-postcontent">

<p><br /></p>

</div>
<div class="cleared"></div>
</div>
```

```
        <div class="cleared"></div>
    </div>
</div>
```

```
        <div class="cleared"></div>
    </div>
</div>
<div class="cleared"></div>
<div class="art-footer">
    <div class="art-footer-t"></div>
    <div class="art-footer-l"></div>
    <div class="art-footer-b"></div>
    <div class="art-footer-r"></div>
    <div class="art-footer-body">
        <div class="art-footer-text">
```

```
<p><br /></p>
```

```
<?php include "_footerweb.php";?>p>
```

```
    </div>
    <div class="cleared"></div>
</div>
```

</div>

<div class="cleared"></div>

</div>

</div>

<div class="cleared"></div>

<p class="art-page-footer"><a href="http://www.artisteer.com/?p=website\_templates">Website Template</a> created with Artisteer.</p>

</div>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"[]>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" dir="ltr" lang="en-US" xml:lang="en">

<head>

<!--

Created by Artisteer v3.0.0.38499

Base template (without user's data) checked by http://validator.w3.org : "This page is valid XHTML 1.0 Transitional"

-->

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />

<title>New Page</title>

<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" media="screen" />

```
<!--[if IE 6]><link rel="stylesheet" href="style.ie6.css" type="text/css" media="screen" /><![endif-->
```

```
<!--[if IE 7]><link rel="stylesheet" href="style.ie7.css" type="text/css" media="screen" /><![endif-->
```

```
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="script.js"></script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div id="art-page-background-middle-texture">
```

```
<div id="art-page-background-glare">
```

```
<div id="art-page-background-glare-image"> </div>
```

```
</div>
```

```
<div id="art-main">
```

```
<div id="art-header-bg">
```

```
<div class="art-header-center">
```

```
<div class="art-header-png"></div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="cleared"></div>
```

```
<div id="art-hmenu-bg">
```

```
<div class="art-nav-l"></div>
```

```
<div class="art-nav-r"></div>
```

```
</div>
```

```
<div class="cleared"></div>
```

```
<div class="art-sheet">
```

```
<div class="art-sheet-tl"></div>
```

```
<div class="art-sheet-tr"></div>
```

```
<div class="art-sheet-bl"></div>
```

```
<div class="art-sheet-br"></div>
```

```
<div class="art-sheet-tc"></div>
```

```
<div class="art-sheet-bc"></div>
```

```
<div class="art-sheet-cl"></div>
```

```
<div class="art-sheet-cr"></div>
```

```
<div class="art-sheet-cc"></div>
```

```
<div class="art-sheet-body">
```

```
  <div class="art-header">
```

```
    <div class="art-header-clip">
```

```
      <div class="art-header-center">
```

```
        <div class="art-header-png"></div>
```

```
      </div>
```

```
    </div>
```

```
    <div class="art-textblock"> </div>
```

```
    <div class="art-headerobject"></div>
```

```
    <div class="art-logo">
```

```
      <h1 class="art-logo-name"><a href="index.php">BADAN  
PERTANAHAN NASIONAL (BPN) KOTA LHOKSEUMAWE</a></h1>
```

```
      <h2 class="art-logo-text">Sistem Informasi Pelayanan  
Pengurusan Sertifikat Tanah</h2>
```

```
    </div>
```

```
  </div>
```

```
<div class="cleared reset-box"></div><div class="art-nav">
```

```
<div class="art-nav-l"></div>
```

```
<div class="art-nav-r"></div>
```

```
<div class="art-nav-outer">
```

```
<div class="art-nav-center">
```

```
<ul class="art-hmenu">
```

```
<li>
```

```
<a href="home.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Home</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="berkas.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Petugas</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="guru.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Pemohon</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="plpg.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Pembayaran</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="biaya.php"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Biaya</span></a>
```

```
</li>
```

```
<li>
```

```
<a href="/tanah.html"><span class="l"></span><span class="r"></span><span class="t">Tanah</span></a>
```

```
</li>
<li>
    <a href="sekolah.php"><span class=""></span><span
class="r"></span><span class="t">Sertifikat</span></a>
</li>
<li>
    <a href="sekolah.php"><span class=""></span><span
class="r"></span><span class="t">Pendaftaran</span></a>
</li>
<li>
    <a href="surat-ukur.php"><span class=""></span><span
class="r"></span><span class="t">Surat Ukur</span></a>
</li>
<li>
    <a href="laporan.php" class="active"><span
class=""></span><span class="r"></span><span class="t">Laporan</span></a>
</li>
<li>
    <a href="logout.php"><span class=""></span><span
class="r"></span><span class="t">Logout</span></a>
</li>
</ul>
</div>
</div>
<div class="cleared reset-box"></div>
<div class="art-content-layout">
```

```
<div class="art-content-layout-row">
  <div class="art-layout-cell art-sidebar1">

  <div class="cleared"></div>

</div>

<div class="art-layout-cell art-content">
<div class="art-post">
  <div class="art-post-body">
<div class="art-post-inner art-article">
  <h2 class="art-postheader">
    New Page
  </h2>
  <div class="art-postcontent">

</div>
<div class="cleared"></div>
</div>

  <div class="cleared"></div>
</div>

  <div class="cleared"></div>
</div>

  <div class="cleared"></div>
</div>
</div>
```

</div>

<div class="cleared"></div>

<div class="art-footer">

<div class="art-footer-t"></div>

<div class="art-footer-b"></div>

<div class="art-footer-body">

<a href="#" class="art-rss-tag-icon" title="RSS"></a>

<div class="art-footer-text">

<p><br /></p>

<p>Copyright © 2013. BPN Lhokseumawe All Rights Reserved.</p>

</div>

<div class="cleared"></div>

</div>

</div>

<div class="cleared"></div>

</div>

</div>

<div class="cleared"></div>

<p class="art-page-footer"><a href="http://www.artisteer.com/?p=website\_templates">Website Template</a> created with Artisteer.</p>

</div>

</div>

</body>

</html>

<p><br /></p>

<?php include "\_footerweb.php";?>

</div>

<div class="cleared"></div>

</div>

</div>

<div class="cleared"></div>

</div>

</div>

<div class="cleared"></div>

<p class="art-page-footer"><a href="http://www.artisteer.com/?p=website\_templates">Website Template</a> created with Artisteer.</p>

</div>

</body>

</html>