



**SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG  
PADA PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BATUSANGKAR  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

*Diajukan kepada Jurusan Manajemen Informatika  
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya  
Dalam Bidang Manajemen Informatika*

**Oleh :**

**CYNTIA WULANDARI**  
**NIM : 14 205 020**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
BATUSANGKAR**

**2018**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : CYNTIA WULANDARI

NIM : 14 205 020

Tempat/Tanggal Lahir : Batusangkar / 10 April 1996

Fakultas : Ekonomi Dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BATUSANGKAR BERBASIS WEB”** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat kecuali yang dicantumkan sumbernya. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018

Saya yang Menyatakan



**Cyntia Wulandari**  
**NIM. 14 205 020**

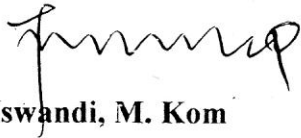
## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama : **CYNTIA WULANDARI**,  
Nim : **14205020** dengan judul, “**SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS  
PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO)  
CABANG BATUSANGKAR BERBASIS WEB**” memandang bahwa Tugas  
Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui  
untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah.

Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana  
mestinya.

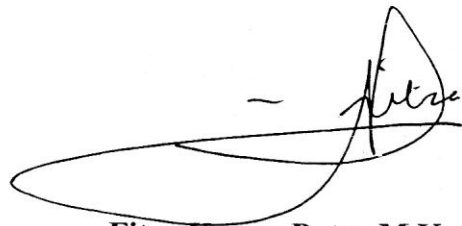
Batusangkar, 05 Februari 2018

**Ketua Jurusan  
Manajemen Informatika,**



**Iswandi, M. Kom  
NIP. 19700510 200312 1004**

**Pembimbing,**




**Fitra Kasma Putra, M. Kom  
NIP. 19850207 201503 1 004**

Mengetahui,

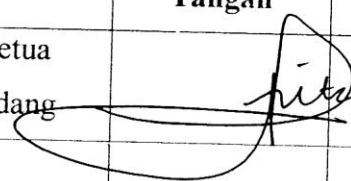

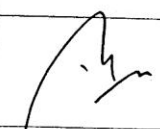
**Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam  
IAIN Batusangkar**



  
**Atsani, S.H., M.HUM.  
NIP. 19750303 199903 1 004**

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BERBASIS WEB” oleh CYNTIA WULANDARI, NIM. 14205020, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Senin 20 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Ketua Sidang		26/2-18
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		26/2-18
3.	Amuharnis, M.Kom NIP. 19761221 200501 1 001	Anggota		26/2-18

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam

IAIN Batusangkar



Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum

NIP. 19750303 199903 1 004

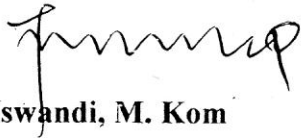
## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama : **CYNTIA WULANDARI**,  
Nim : **14205020** dengan judul, “**SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS  
PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO)  
CABANG BATUSANGKAR BERBASIS WEB**” memandang bahwa Tugas  
Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui  
untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah.

Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana  
mestinya.

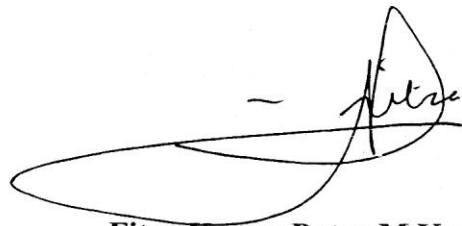
Batusangkar, 05 Februari 2018

**Ketua Jurusan  
Manajemen Informatika,**



**Iswandi, M. Kom  
NIP. 19700510 200312 1004**

**Pembimbing,**




**Fitra Kasma Putra, M. Kom  
NIP. 19850207 201503 1 004**

Mengetahui,

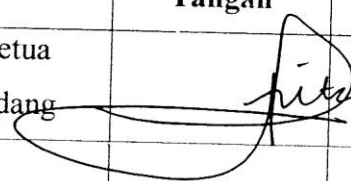

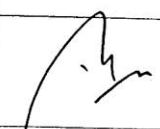
**Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam  
IAIN Batusangkar**



  
**Dik Atsani, S.H., M.HUM.  
NIP. 19750303 199903 1 004**

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BERBASIS WEB” oleh CYNTIA WULANDARI, NIM. 14205020, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Senin 20 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Ketua Sidang		26/2-18
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		26/2-18
3.	Amuharnis, M.Kom NIP. 19761221 200501 1 001	Anggota		26/2-18

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam

IAIN Batusangkar



Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum

NIP. 19750303 199903 1 004

## PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Bismillah...*



*“...Allah akan meninggikan derajat orang-orang yang beriman diantaramu dan orang - orang yang mempunyai ilmu pengetahuan beberapa derajat...”*

*(Al-Mujadilah-11)*

*Ya Allah....*

*Waktu yang sudah kujalani dengan jalan hidup yang sudah menjadi takdirku, sedih, bahagia, dan bertemu orang-orang yang memeberi ku sejuta pengalaman hidupku, yang telah memberi warna warni di kehidupanku. Ku bersujud di hadapan Mu Engkau berikan aku kesempatan untuk bisa samapai di penghujung awal perjuangan ku*

*Segala Puji bagi Mu Ya Allah*

*Untuk Mu Bapak Ibu, thank you so much, wee always loving you*

*(ttd Anak Mu)*

*Dalam setiap langkah ku aku berusaha mewujudkan harapan-harapan yang kalian impikan dari ku, meski belum semua itu ku raih. Insyaallah atas dukungan do'a dan restu Mu semua mimpi itu akan terjawab di masa penuh kehangatan nanti.*

*Ku persembahkan sebuah tulisan dari didikan kalian yang ku aplikasikan dengan ketikan hingga menjadi barisan tulisan dengan beribu kesatuan, berjuta makna kehidupan, tidak bermaksud yang lain hanya ucapan terima kasih yang setulusnya tersirat di hati yang ingin ku sampaikan atas segala usaha dan jerih payah pengorbanan untuk anak Mu selama ini.*

*Hanya sebuah kado kecil yang dapat ku berikan dari bangku kuliah ku yang memiliki sejuta makna. Kenangan, pengorbanan, dan perjalanan untuk mendapatkan masa depan yang ku inginkan atas restu dan dukungan yang berikan. Tak lupa permohonan ananda yang sebesar-besarnya, sedalam-dalamnya atas segala tungkah laku yang tak selayaknya diprelihatkan yang membuat hati dan perasaan bapak dan ibu terluka, bahkan teriris perih. Ku mohon dalam sujudku Ya Allah, Ampunilah segala dosa-dosa orang tua ku, bukakanlah rahmat, hidayat, reski bagi mereka Ya Allah, maafkan segala kekhilafan mereka,*

*jadikan mereka umat yang selalu bersyukur dan menjalankan perintah Mu. Dan jadikan hamba Mu ini anak yang selalu berbakti kepada orang tua, dan dapat mewujudkan mimpi orang tua serta membalas jasa orang tua, dan dapat mewujudkan mimpi orang tua serta membalas jasa orang tua walaupun jelas terlihat bahwa jasa orang tua begitu besar, takkan terbalas oleh apapun.*

*Kabulkan do'a ku Ya Rabb*

*Amin.....*

*Dan ku persembahkan ucapan terima kasih kepada Adang (alm), Mak Ngah, Mak Itam, Mak Etek dan Tek Mok yang telah mensupport aku sejauh ini. Buat Tek Li (love you so much).*

*Abang ku Dendy, Intan, Kak Weny, Nasrullah dan keluarga besar terima kasih atas do'a, semangat, canda dan tawa yang selalu menguatkan ku.....love u all*

*Buat my lovely Ibnu Abbas ErwaL, Thank you so much.*

*Terima kasih kepada bapak Fitra Kasma Putra, M.Kom*

*Yang telah meluangkan waktunya untuk bimbingan sehingga aku bisa menyelesaikan TA ini dan juga terima kasih banyak kepada bapak penguji dan kepada seluruh dosen dan akademika jurusan manajemen Informatika yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan ku dan memberi pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar aku menjadi lebih baik.*

*Tak lupa sahabat teman seperjuangan (Manajemen Informatika kelas A) perkuliahan tidak akan ada rasa jika tanpa kalian, pasti tidak ada yang akan di kenang tidak ada yang di ceritakan pada masa depan. Ku ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya. Mohon maaf jika ada salah kata. Sukses buat kalian semua. Masa depan milik kita generasi muda.*

*Jatuh berdiri lagi, kalah mencoba lagi, gagal bangkit lagi*

*Never give up*

*Hanya sebuah karya kecil dan untaian kata-kata ini yang dapat ku persembahkan kepada kalian semua, terima kasih beribu terima kasih ku ucapkan.*

*Atas segala kekhilafan salah dan kekurangan ku ku rendahkan  
hati serta diri menjabat tangan meminta beribu-ribu kata maaf  
tercurah.*

*Tugas akhir ini ku persembahkan*

**BY : Cyntia Wulandari**

**Batusangkar, 28 Februari 2018**

## **ABSTRAK**

**JUDUL TUGAS AKHIR : SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS  
PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS  
(PERSERO) CABANG BATUSANGKAR**

**NAMA MAHASISWA : CYNTIA WULANDARI**

**NIM : 14 205 020**

**PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA**

**DOSEN PEMBIMBING : FITRA KASMA PUTRA M.Kom**

Setelah dilakukan penelitian pada PT Pos Indonesia (persero) cabang Batusangkar, penulis menemukan adanya permasalahan mengenai sistem informasi laporan data pengiriman barang. Dimana dalam pengiriman masih dilakukan dengan sistem yang lama yaitu dengan cara mengantarkan semua barang dan harus balik lagi ke kantor untuk memberikan laporan data pengiriman. Hal ini mengakibatkan kurang cepatnya informasi laporan pengiriman kepada pengirim. Dalam penulisan tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan memulai tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian di labor dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL. Dengan memanfaatkan sistem terkomputerisasi diharapkan dapat membantu sitem informasi laporan data pengiriman pada PT Pos cabang Batusangkar

Kata Kunci :Sistem, Informasi, update, Adobe Dreamweaver CS5, MySQL.

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur hanya untuk Allah SWT yang telah memberikan nikmat yang begitu banyak terhadap hamba-Nya, serta shalawat untuk nabi Muhammad SAW. Dengan rahmat dan izin Allah sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS PERSERO CABANG BATUSANGKAR”**

Selama proses penyusunan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bantuan, motivasi, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr.Ulya Atsani,SH.,M.HUM selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam yang telah meluangkan waktunya untuk membantu penulis dalam mengumpulkan data
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar yang selalu memberikan motivasi dan arahan.
4. Kepada Bapak Fitra Kasma Putra, M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
5. Kepada Ibunda Maiyarnis dan Bapak Endrizal tercinta yang telah banyak memberikan dorongan, motivasi, semangat, bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
6. Kepada sanak famili yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan (2014) dan seluruh rekan-rekan Manajemen Informatika yang telah memberikan saran-saran yang bermanfaat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jugalah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. ***Amin Ya Robbal'alam.***

Batusangkar, 05

Februari2018

Penulis

**CYNTIA WULANDARI**  
**NIM: 14205020**

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penelitian .....	3
F. Kegunaan Penelitian.....	3
G. Metodologi Penelitian .....	4
H. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
A. Gambaran Umum PT Pos Cabang Batusangkar .....	6
1. Sejarah PT Pos Cabang Batusangkar .....	6
2. Visi dan Misi .....	8
3. Struktur Organisasi.....	9
4. Tugas dan Tanggung Jawab .....	10
B. Pengertian Update .....	11
C. Pengertian Status.....	12
D. Pengertian Barang .....	12
E. Pengertian Pengiriman Barang.....	12

F. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
1. Pengertian Sistem .....	14
2. Karakteristik Sistem .....	14
3. Klasifikasi Sistem.....	15
4. Pengertian Informasi .....	16
5. Pengertian Sistem Informasi.....	18
6. Komponen sistem informasi.....	18
7. Perancangan Sistem.....	19
G. Sistem Informasi Geografis.....	23
1. Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	23
2. Ciri-ciri Sistem Informasi Geografis .....	25
3. Sub sistem Sistem Informasi Geografis .....	25
4. Komponen Sistem Informasi Geografis .....	26
5. Model Data dalam Sistem Informasi Geografis .....	27
6. Manfaat Sistem Informasi Geografis.....	28
7. Pengetahuan Peta.....	28
H. Pengenalan Pemrograman Web dengan PHP menggunakan bahasa Pemrograman Adobe Dreamweaver CS5 dan Mysql Database .....	29
1. Web.....	29
2. PHP.....	32
3. MySQL Database .....	34
4. Adobe Dreamweaver CS5 .....	34
I. Google Maps .....	36
1. Google Maps .....	36
2. Goole Maps API.....	36

<b>BAB III ANALISA DAN HASIL.....</b>	<b>38</b>
A. Sistem Yang Sedang Berjalan.....	38
B. Perancangan Sistem Baru.....	40
1. Perancangan Global.....	40
2. Perancangan Terinci.....	46
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>56</b>
A. Kesimpulan .....	56
B. Saran.....	56

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**FLOWCHART**

**LISTING PROGRAM**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Kantor Pos .....	10
Gambar 2. 2 Siklus Informasi (Jogiyanto, 2002).....	17
Gambar 2. 3 Komponen Sistem Informasi Geografis.....	25
Gambar 2. 4 Tampilan Awal Dreamweaver CS5 .....	35
Gambar 2. 5 Tampilan Lembar Kerja DreaMweaver CS5 .....	35
Gambar 3. 1 <i>Aliran Sistem Yang Sedang Berjalan</i> .....	39
Gambar 3. 2 <i>Aliran Sistem Informasi Baru</i> .....	41
Gambar 3. 3 <i>Contex Diagram</i> .....	42
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram</i> .....	43
Gambar 3. 5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	44
Gambar 3. 6 <i>Menu Admin</i> .....	45
Gambar 3. 7 <i>Menu member</i> .....	46
Gambar 3. 8 <i>Menu Utama</i> .....	46
Gambar 3. 9 <i>Kwitansi Bukti Terima Kiriman</i> .....	48
Gambar 3. 10 <i>Desain Input Data Jenis Kirim</i> .....	49
Gambar 3. 11 <i>Desain Data Kantor Kirim</i> .....	49
Gambar 3. 12 <i>Desain Data Kantor Tujuan</i> .....	50
Gambar 3. 13 <i>Desain Data Kwitansi</i> .....	51

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 2 Simbol Aliran Sistem Informasi (Jogiyanto, 2005) .....	20
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram (DFD) (Jogiyanto, 2005).....	21
Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship (ERD) (Yakub, 2012) .....	22
Tabel 3. 2 <i>Desain File Data Jenis Kirim</i> .....	52
Tabel 3. 3 <i>Desain File Data Kantor Kirim</i> .....	52
Tabel 3. 4 <i>Desain File Data Kantor Tujuan</i> .....	53
Tabel 3. 5 <i>Desain File Data Kwitansi</i> .....	53
Tabel 3. 6 <i>Desain File Data user</i> .....	54

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Pos Indonesia merupakan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang jasa kurir, logistik, dan transaksi keuangan. PT Pos Indonesia mempunyai kantor pusat, kantor cabang dan kantor pembantu di seluruh kota dan kabupaten yang ada diseluruh indonesia, salah satunya adalah PT Pos cabang batusangkar.

PT Pos cabang Batusangkar merupakan instansi yang diharapkan bisa memberikan pelayanan pengiriman yang baik bagi masyarakat. Bentuk pelayanan yang bisa diberikan oleh kantor pos diantaranya : kiriman internasional, filateli, hybrid-mail, ritel, logistik, keuangan, paket pos, surat pos.

Salah satu layanan yang ada pada PT Pos Indonesia cabang Batusangkar adalah proses pengiriman barang. Pengiriman barang dilakukan dengan cara pengirim mengantarkan barang pada kantor Pos dan diberikan kepada admin pos, admin Pos mengentri data barang yang akan dikirim dan memberikan resi pengiriman kepada pengirim, barang yang akan dikirim masuk dalam proses pengiriman, setelah masuk dalam proses pengiriman, barang dikirim ke kota tujuan, setelah sampai di kota tujuan barang diberikan kepada kurir pengiriman barang dan barang diantarkan kepada penerima barang, setelah barang diterima oleh penerima barang dan kwitansi barang telah di tandatangani oleh penerima barang maka kurir pengantar barang harus kembali ke kantor Pos untuk memberikan laporan data pengiriman barang.

Permasalahan yang ada pada saat ini, pertama pada proses pengiriman barang, ketika paket telah sampai pada kantor Pos tujuan dan paket diantar melalui kurir, terjadi keterlambatan laporan data pengiriman kepada sipengirim karena kurir pengantar barang harus kembali ke kantor untuk memberikan laporan data pengiriman, jika barang yang diantar dalam

jumlah yang banyak akan mengakibatkan lambatnya laporan data pengiriman, karena membutuhkan waktu yang sangat lama dalam pengantaran barang. Kedua belum adanya document dalam bentuk foto kepada sipengirim, tidak adanya layanan ini pada website Pos cabang Batusangkar.

Bedasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul skripsi **“Sistem Informasi Update Status Pengiriman Barang Pada PT. Pos Indonesia (Persero) Kantor Cabang Batusangkar”** .

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang ada yaitu :

1. Penyajian laporan data pengiriman barang menjadi tidak efektif karena memakan waktu yang sangat lama untuk pelaporan karena harus kembali ke kantor pos.
2. Belum adanya aplikasi khusus untuk laporan data pengiriman bagi petugas pengantar barang.

## **C. Batasan Masalah**

Dalam pelaksanaan penelitian ini penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas. Adapun batasan masalah yang akan dibahas penulis adalah :

1. Hanya membahas mengenai pelayanan mengantarkan barang.
2. Hanya membahas sistem informasi update status pengiriman barang.
3. Sistem yang di bangun hanya dapat dioperasikan oleh bagian petugas pengantar barang pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar.

#### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang penulis jabarkan, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pelayanan mengantarkan barang menjadi lebih mudah dan tidak perlu lagi petugas balik ke kantor untuk laporan data pengiriman pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar.
2. Bagaimana membangun sistem informasi pelayanan pengantar barang pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar, yang dapat membantu memperbaiki pelayanan pengiriman barang sehingga dapat menghasilkan informasi yang baik dan dapat menyajikan laporan data pengiriman barang yang lebih efektif.

#### **E. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari permasalahan ini adalah untuk:

1. Untuk memperbaiki sistem informasi pelayanan pengantar barang yang berjalan pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar.
2. Untuk membangun sistem informasi pelayanan pengantar barang pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar, yang dapat membantu memperbaiki pengantar barang sehingga dapat menghasilkan informasi yang baik dan dapat menyajikan laporan hasil pelayanan yang lebih efektif.
3. Untuk mengimplementasi sistem informasi pelayanan pengantar barang pada PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar.

#### **F. Kegunaan Penelitian**

Adapun kegunaan dari penelitian ini antara lain:

1. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (toeri) dengan keadaan yang terjadi langsung dilapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih

memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.
3. Dapat berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada di dalam perusahaan, khususnya di PT. Pos Indonesia (Persero) kantor cabang Batusangkar.
4. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelas Ahli Madya (Amd) Program Diploma III Manajemen Informatika pada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar.

## **G. Metodologi Penelitian**

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode antara lain :

### **1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)**

Dalam penelitian ini penulis mendapat data langsung dari hasil peninjauan ke lapangan, yaitu pada PT. Pos Indonesia (Persero) dan mengadakan wawancara pada bagian yang berhubungan langsung terhadap pembahasan yang penulis teliti.

### **2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)**

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan-bahan dari buku-buku, karangan ilmiah, ataupun tulisan yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini.

### **3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)**

Penulis melakukan pengolahan data yang telah dikumpulkan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pembuatan tugas akhir ini.

## **H. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dibagi dalam IV BAB yang disusun sebagai berikut :

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan penguraian mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah, tujuan dan kegunaan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

### **2. BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi teori yang diambil dari buku-buku panduan dan referensi lainnya.

### **3. BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas analisa sistem yang sedang berjalan dan rancangan sistem yang diusulkan.

### **4. BAB IV PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat selama pembuatan laporan tugas akhir serta saran-saran yang akan menjadi masukan bagi perkembangan sistem selanjutnya.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **A. Gambaran Umum PT Pos Cabang Batusangkar**

##### **1. Sejarah PT Pos Cabang Batusangkar**

Sejarah mencatat keberadaan Pos Indonesia begitu panjang, Kantor pos pertama didirikan di Batavia (sekarang Jakarta) oleh Gubernur Jenderal G.W Baron van Imhoff pada tanggal 26 Agustus 1746 dengan tujuan untuk lebih menjamin keamanan surat-surat penduduk, terutama bagi mereka yang berdagang dari kantor-kantor di luar Jawa dan bagi mereka yang datang dari dan pergi ke Negeri Belanda. Sejak itulah pelayanan pos telah lahir mengemban peran dan fungsi pelayanan kepada publik. Setelah Kantorpos Batavia didirikan, maka empat tahun kemudian didirikan Kantorpos Semarang untuk mengadakan perhubungan pos yang teratur antara kedua tempat itu dan untuk mempercepat pengirimannya. Rute perjalanan pos kala itu ialah melalui Karawang, Cirebon dan Pekalongan.

Pos Indonesia telah beberapa kali mengalami perubahan status mulai dari Jawatan PTT (Post, Telegraph dan Telephone). Badan usaha yang dipimpin oleh seorang Kepala Jawatan ini operasinya tidak bersifat komersial dan fungsinya lebih diarahkan untuk mengadakan pelayanan publik. Perkembangan terus terjadi hingga statusnya menjadi Perusahaan Negara Pos dan Telekomunikasi (PN Postel). Mengamati perkembangan zaman dimana sektor pos dan telekomunikasi berkembang sangat pesat, maka pada tahun 1965 berganti menjadi Perusahaan Negara Pos dan Giro (PN Pos dan Giro), dan pada tahun 1978 berubah menjadi Perum Pos dan Giro yang sejak ini ditegaskan sebagai badan usaha tunggal dalam menyelenggarakan dinas pos dan giropos baik untuk hubungan dalam maupun luar negeri. Selama 17 tahun berstatus Perum, maka pada Juni 1995 berubah menjadi Perseroan Terbatas dengan nama PT Pos Indonesia (Persero).

Dengan berjalannya waktu, Pos Indonesia kini telah mampu menunjukkan kreatifitasnya dalam pengembangan bidang perposan Indonesia dengan memanfaatkan insfrastruktur jejaring yang dimilikinya yang mencapai sekitar 24 ribu titik layanan yang menjangkau 100 persen kota/kabupaten, hampir 100 persen kecamatan dan 42 persen kelurahan/desa, dan 940 lokasi transmigrasi terpencil di Indonesia. Seiring dengan perkembangan informasi, komunikasi dan teknologi, jejaring Pos Indonesia sudah memiliki lebih dari 3.800 Kantorpos online, serta dilengkapi electronic mobile pos di beberapa kota besar. Semua titik merupakan rantai yang terhubung satu sama lain secara solid & terintegrasi. Sistem Kode Pos diciptakan untuk mempermudah processing kiriman pos dimana tiap jengkal daerah di Indonesia mampu diidentifikasi dengan akurat.

a. 1746 - KANTORPOS PERTAMA

Sejarah mencatat keberadaan Pos Indonesia begitu panjang, Kantorpos pertama didirikan di Batavia (sekarang Jakarta) oleh Gubernur Jenderal G.W Baron van Imhoff pada tanggal 26 Agustus 1746 dengan tujuan untuk lebih menjamin keamanan surat-surat penduduk, terutama bagi mereka yang berdagang dari kantor-kantor di luar Jawa dan bagi mereka yang datang dari dan pergi ke Negeri Belanda. Sejak itulah pelayanan pos telah lahir mengemban peran dan fungsi pelayanan kepada publik.

b. 1875 - POSTEN TELEGRAFDIENST

Pada tahun ini dinas pos disatukan dengan dinas telegraf dengan status jawatan dengan nama POSTEN TELEGRAFDIENST.

c. 1877 - Union Postale Universelle

Sejak pemerintahan kolonial dinas pos pemerintahan Belanda sudah berhubungan dalam pengiriman surat dan barang secara internasional, sehingga tercatat sebagai anggota Union Postale Universelle (UPU).

d. 1945 - Hari Bakti POSTEL

Pada saat pendudukan Jepang di Indonesia, jawatan PTT dikuasai oleh militer Jepang, 27 September 1945 Angkatan Muda PTT mengambil alih kekuasaan PTT dan secara resmi berubah menjadi Jawatan PTT Republik Indonesia. Peristiwa tersebut diperingati menjadi hari bakti PTT atau hari bakti POSTEL.

e. 1965 - PN Pos dan Giro

Mengamati perkembangan zaman dimana sektor pos dan telekomunikasi berkembang sangat pesat, maka pada tahun 1965 berganti menjadi Perusahaan Negara dan Giro (PN Pos dan Giro).

f. 1978 - Perusahaan Umum Pos dan Giro

Dan pada tahun 1978 berubah menjadi Perusahaan Umum Pos dan Giro yang sejak ini ditegaskan sebagai badan usaha tunggal dalam menyelenggarakan dinas pos dan giropos baik untuk hubungan dalam maupun luar negeri.

g. 1995 - PT. Pos Indonesia (Persero)

Selama 17 tahun berstatus Perusahaan Umum. Pada tanggal 20 Juni menjadi Perseroan Terbatas dengan nama **PT Pos Indonesia (Persero)**.

## 2. Visi dan Misi

### a. Visi PT Pos Cabang Batusangkar

Menjadi organisasi pekerja yang efektif dan professional dalam memperjuangkan hak dan kepentingan anggota di dalam tatanan kehidupan masyarakat pekerja nasional dan internasional dengan semangat solidaritas, independent, demokratis, kesatuan, tanggungjawab dan persamaan

### b. Misi PT Pos Cabang Batusangkar

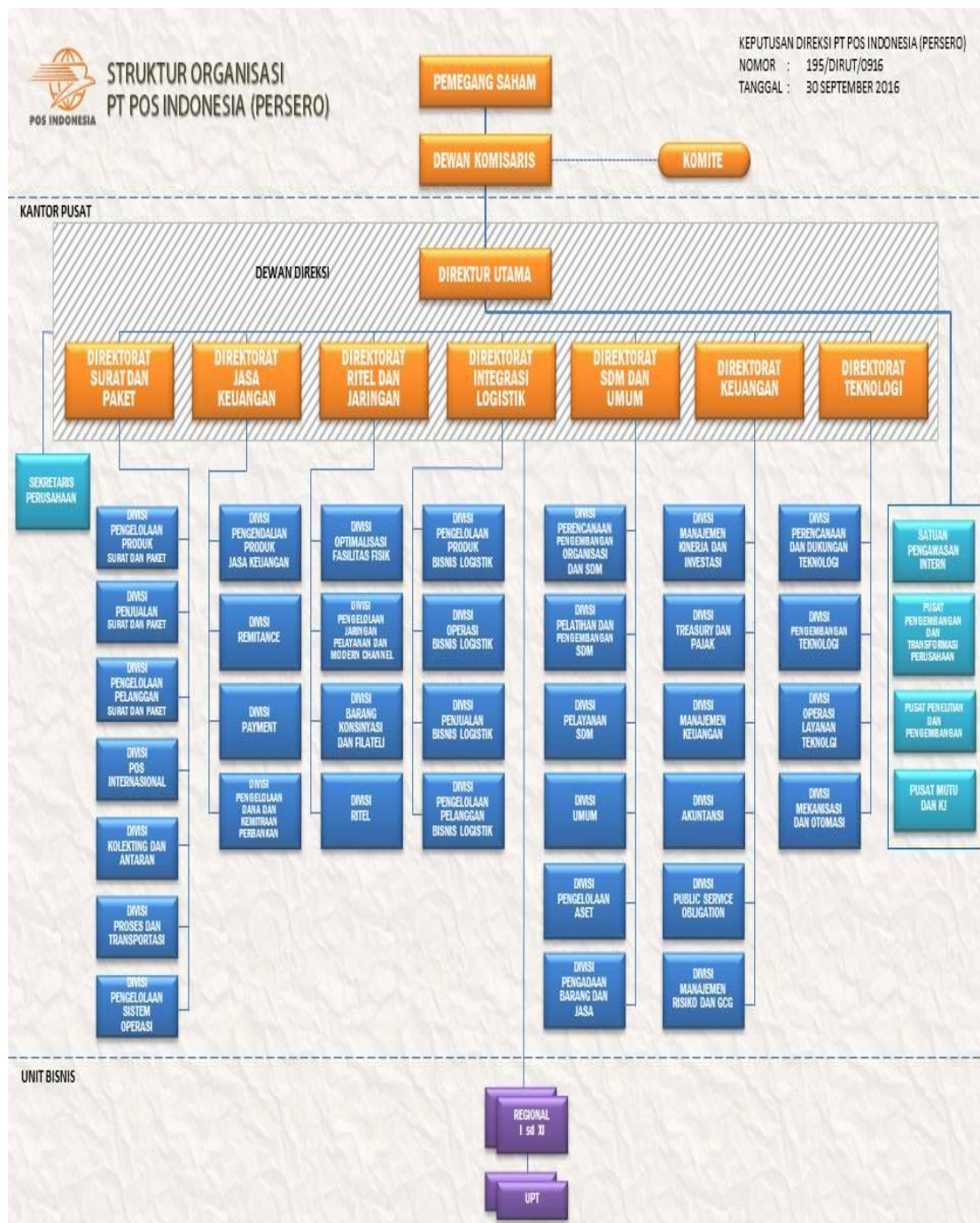
1. Menjadi aset yang berguna bagi bangsa dan negara
2. Menjadi tempat berkarya yang menyenangkan
3. Menjadi pilihan terbaik bagi para pelanggan

4. Senantiasa berjuang untuk memberi yang lebih baik bagi bangsa, negara, pelanggan, karyawan, masyarakat serta pemegang saham.

### **3. Struktur Organisasi**

Organisasi merupakan suatu alat untuk pencapaian tujuan dari orang-orang yang berada diluar organisasi tersebut. Untuk itu organisasi harus disusun dan beroperasi berdasarkan ketentuan-ketentuan yang ada. Oleh sebab itu setiap instansi atau perusahaan mempunyai struktur organisasi yang dibuat oleh instansi itu sendiri dalam pencapaian visi dan misi. Adapun struktur organisasi dari PT Pos cabang batusangkar dapat dilihat pada gambar 2.1 dibawah ini:

## **STRUKTUR ORGANISASI PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BATUSANGKAR**



**Gambar 2. 1** Struktur Organisasi Kantor Pos

#### 4. Tugas dan Tanggung Jawab

##### a. Tugas PT Pos

Berdasarkan dengan usaha untuk menciptakan keberhasilan dari Perusahaan, Humas PT. Pos Indonesia mempunyai tugas pokok yaitu :

1. Menjaga Brand Image dari Perusahaan.
2. Membantu meningkatkan profit Perusahaan.
3. Mengumpulkan data atau informasi tentang PT. Pos Indonesia, dan informasi lain baik melalui laporan kegiatan instansi, terbitan, media masa.
4. Memberikan saran kepada manajemen tentang semua perkembangan internal dan eksternal yang mungkin dapat mempengaruhi hubungan manajemen dengan publiknya.
5. Menjaga hubungan baik dengan pelanggan.

Untuk melaksanakan tugas tersebut, maka Humas PT. Pos Indonesia mempunyai fungsi :

1. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan teknis di bidang hubungan masyarakat.
2. Memberikan kepuasan kepada public, seputar jasa pelayanan produk dan berkaitan dengan kebijakan perusahaan.
3. Pelaksanaan publikasi dan promo
4. Menerima pengaduan dari pelanggan dan memberikan solusinya
5. Membantu manajemen dalam membangun dan memelihara komunikasi timbal balik, pengertian dan kerjasama antara organisasi dan publiknya.

## **B. Pengertian Update**

Update adalah perintah yang digunakan untuk memperbarui program, biasanya terdapat pada software-software seperti antivirus, ym, gom, Mozilla Firefox dan lain-lain. Biasanya software yang sudah di update/ diperbarui akan terdapat fitur tambahan yang merupakan pembaruan dari yang sebelumnya telah ada pada software tersebut. Istilah Update tidak hanya pada bidang komputer saja, tetapi pada suatu produk/ barang yang dibuat jika

diperbarui dari yang sebelumnya dibuat itu juga bisa dikatakan update. Intinya apapun yang diperbarui itu disebut Update.

### **C. Pengertian Status**

Status adalah : keadaan atau kedudukan (orang, badan, dan sebagainya) dalam hubungan dengan masyarakat di sekelilingnya.

### **D. Pengertian Barang**

Barang atau komoditas dalam pengertian ekonomi adalah suatu objek atau jasa yang memiliki nilai. Nilai suatu barang akan ditentukan karena barang itu mempunyai kemampuan untuk dapat memenuhi kebutuhan.

Dalam makroekonomi dan akuntansi, suatu barang sering dilawankan dengan suatu jasa. Barang didefinisikan sebagai suatu produk fisik (berwujud, *tangible*) yang dapat diberikan pada seorang pembeli dan melibatkan perpindahan kepemilikan dari penjual ke pelanggan, kebalikan dengan suatu jasa (tak berwujud, *intangible*). Istilah "komoditas" sering digunakan dalam mikroekonomi untuk membedakan barang dan jasa.

### **E. Pengertian Pengiriman Barang**

Pengusaha biasanya mengirim barang baik melalui laut maupun melalui udara untuk mempercepat proses penerimaan barang dalam waktu singkat, sehingga barang dagangan tidak mengalami keterlambatan tiba pada alamat dan tujuan.

Pada umumnya semua kegiatan dalam pengawasan yang dilaksanakan untuk mencapai tujuan sebagaimana yang telah direncanakan sebelumnya. Demikian pula halnya dengan tujuan dijalankannya pengiriman barang, kalau menurut R. Soemita Adikoesumah, Ke Sekretariat dan Administrasi Per Kantoran, (2000 : 121), mengemukakan tujuan internal control, sebagai berikut :

1. Membantu manajemen dalam pelaksanaan administrasi pada perusahaan yang efektif dan efisien dalam melaksanakan pengiriman barang untuk menentukan kebijaksanaan kerja organisasi.
2. Memberitahukan dan bila perlu membetulkan cara kerjanya agar lebih efektif dan efisien.
3. Menentukan tingkat kebenaran data akuntansi yang dibuat dan keefektifan prosedur intern.
4. Menentukan sampai sejauhmana perlindungan, pencatatan, dan pengawasan terhadap kekayaan organisasi yang mungkin dapat menyebabkan kecurian.

Untuk mencapai tujuan ini, maka pengiriman barang dilakukan pada obyek-obyek yang memungkinkan tercapainya tujuan tersebut, terhadap :

1. Jumlah hasil kerja, yaitu banyaknya (kuantitas) daripada hasil yang telah dicapai dalam suatu proses pelaksanaan kegiatan.2.
2. Mutu hasil kerja, yaitu tinjauan dari segi kaulitas dari pada hasil yang telah dicapai.3.
3. Pegawai, dalam bidang ini sasarannya adalah untuk mengetahui kesungguhan, kerajinan dan kecakapan kerjanya.4.
4. Uang yaitu, dimana obyek ini sangat penting artinya dan yang menjadi sasaran kontrol adalah apakah pemakaian uang itu sah dan telah dilaksanakan secara efisien atau tidak.5.
5. Barang pembekalan, obyek ini menyangkut pembelian, penggunaan dan pemeliharaan barang-baramnh inventaris, apakah telah dilakukan dengan baik sesuai dengan ketentuan atau belum.6.
6. Ruang kerja, apakah ruang kerja ini sudah ditata dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya atau tidak.7.
7. Waktu, dari pengiriman barang ini maka yang menjadi sasaran utama adalah apakah waktu yang dipergunakan dalam setiap waktu kerja itu untuk kepentingan organisasi atau tidak.8.

8. Metode kerja, yang menjadi sasaran dengan obyek ini adalah apakah metode kerja yang diterapkan oleh pimpinan organisasi telah dilaksanakan oleh aparat operasional dengan tepat atau tidak.

Pelaksanaan pengiriman barang pada dasarnya adalah merupakan suatu sistem daripada pelaksanaan pengawasan secara keseluruhan, dimana berdasarkan rumusan-rumusan tentang pengiriman barang dapatlah dikemukakan bahwa mekanisme kerja dalam pengiriman barang, yang dilaksanakan perusahaan sebagai berikut :

1. Rencana organisasi terkontrol
2. Metode dan ketentuan-ketentuan yang terkoordinir untuk melindungi harta milik perusahaan
3. Personalia
4. Kebiasaan-kebiasaan (praktek) yang sehat.

## **F. Konsep Dasar Sistem Informasi**

### **1. Pengertian Sistem**

Sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terkait dalam suatu antar relasi di antara unsur-unsur tersebut dalam lingkungan. (Faisal, 2008). Sedangkan Menurut Jogiyanto (2005) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang paling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

Dari beberapa arti kata sistem, penulis dapat mengambil pengertian bahwa sistem adalah sekumpulan dari prosedur - prosedur atau objek yang saling berhubungan atau saling terkait satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

### **2. Karakteristik Sistem**

Faisal (2008) menyatakan suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, karakteristik sistem atau sifat-sifat tertentu itu adalah sebagai berikut:

- a. Komponen

Komponen mutlak diperlukan karena merupakan sub sistem daripada sistem.

b. Batasan system

Sistem yang dibangun perlu ada batasan yang jelas supaya tujuan dari sistem dapat tercapai. Bila batasan sistem tidak jelas maka tujuan sistem akan tidak jelas dan tidak sesuai dengan target yang diinginkan.

c. Lingkungan di luar dan di dalam system

Lingkungan sistem dibangun, bila tidak dijaga bisa mempengaruhi sistem.

d. Antar muka

Antar muka diperlukan untuk menghubungkan sistem dengan sub sistem pembentuknya.

e. Input

Data mentah yang sudah didapat diinputkan kedalam penyimpanan data yang sudah disiapkan. Input data diperlukan karena bisa saja data mentah yang diperoleh data cetak atau tulisan tangan, sehingga perlu diinputkan melalui komputer.

f. Output

Suatu sistem tidak bisa dikatakan dibuat bila tidak ada hasil baik berupa file atau cetakan yang diharapkan.

g. Proses

Suatu sistem bisa dikatakan telah melakukan aktifitasnya bila terjadi proses yang mengubah input menjadi output yang diharapkan.

h. Tujuan

Sistem tanpa tujuan yang pasti akan sia-sia. Berdasarkan uraian diatas karakteristik sistem atau harus memiliki unsur, media dan misi (tujuan), karena sistem adalah gabungan dari beberapa komponen yang paling berbeda tetapi saling ketergantungan.

### 3. Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) Dari berbagai sudut pandang, sistem dapat dikalsifikasikan sebagai berikut:

- a. Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi karena proses alam dan tidak terdapat campur tangan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia dirancang dan diciptakan oleh manusia.

- b. Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*)

Sistem tertutup adalah sistem yang bekerja tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan luarnya untuk melakukan proses dalam mendapatkan output.

- c. Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Dan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

- d. Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*)

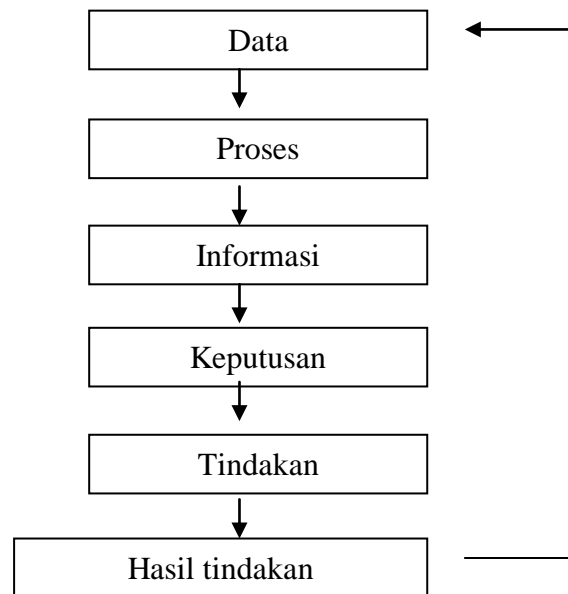
Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Interaksi dengan bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran sistem dapat diramalkan. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

#### **4. Pengertian Informasi**

Informasi merupakan proses lebih lanjut dari kata yang sudah memiliki nilai tambah. Sumber dari informasi adalah data. Data merupoakan bentuk jarak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu.

Menurut Jogiyanto (2002) informasi dapat didefinisikan data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti berikut:



**Gambar 2. 2** Siklus Informasi (Jogiyanto, 2002)

Informasi yang baik harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

a. Akurat

Informasi yang diperoleh harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak boleh menyesatkan serta jelas mencerminkan maksudnya.

b. Tepat waktu

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, informasi yang sudah usang tidak lagi bernilai. Bila informasi datang terlambat sehingga pengambilan keputusan terlambat dilakukan, hal ini dapat berakibat fatal bagi perusahaan. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan.

c. Relevan

Informasi yang disampaikan harus mempunyai keterkaitan dengan masalah yang akan dibahas informasi tersebut. Informasi harus bermanfaat bagi pemakainya. Informasi yang baik hanya akan dihasilkan oleh data yang baik dengan pemrosesan data yang tepat.

## 5. Pengertian Sistem Informasi

Untuk menghasilkan informasi yang berkualitas maka dibuatlah sistem informasi. Sistem informasi didefinisikan oleh Robert A. Laitch dan K. Roscoe Bavis dalam buku karangan Jogiyanto (2005) sebagai berikut: “ sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat menajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan” Semua sistem informasi memiliki tiga kegiatan utama, yaitu:

- a. Menerima data sebagai masukan (*input*),
- b. Melakukan pemrosesan dengan mengerjakan perhitungan pengolahan, unsur data, dan pemutakhiran (*updating*), dan
- c. Memperoleh informasi sebagai keluaran (*output*).

## 6. Komponen sistem informasi

Menurut Jogiyanto (2005) Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*Building Block*), di mana masing-masing blok ini saling berintegrasi satu sama lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuannya. Adapun blok-blok tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Blok masukan (*Input Block*)  
Meliputi metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, dapat berupa dokumen-dokumen dasar.
- b. Blok Model (*Model Block*)

Terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang berfungsi memanipulasi data untuk menghasilkan keluaran tertentu.

c. Blok keluaran (*Output Block*)

Berupa keluaran dokumen dan informasi yang berkualitas.

d. Blok Teknologi (*Tecnology Block*)

Untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengekses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran serta membantu mengendalikan dari sistem keseluruhan.

e. Blok Basisdata (*Database Block*)

Merupakan kumpulan data yang berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer serta perangkat lunak untuk memanipulasinya.

f. Blok Kendali (*Control Block*)

Meliput masalah pengendalian yang berfungsi mencegah dan menangani kesalahan/kegagaln sistem.

## 7. Perancangan Sistem

### a. Pengertian Perancangan Sistem

Defenisi mengenai perancangan sistem dalam buku karangan Jogiyanto (2005) menurut Robert J. Verzello dan John Reuter III adalah *“pendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk”*

Sedangkan menurut Jhon Burch dan Gary Grudnitski dalam buku karangan Jogiyanto (2005) pengertian perancangan sistem adalah *“Penggambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.”*

### b. Sasaran Perancangan Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan sistem adalah:

- 1) Perancangan sistem harus berguna, mudah di pahami dan nantinya mudah digunakan.
- 2) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 3) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi menejemen dan mendukung keputusan yang diambil oleh pihak menajemen.
- 4) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi'.


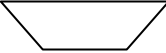



### c. Alat Bantu Perancangan Sistem


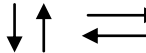
Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap merancang suatu sistem dan program adalah membuat usulan pemecahan masalah secara logikal. Umumnya berupa gambar dan diagram. Alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem tersebut adalah:

#### 1. Bagan Alir Dokumen atau Aliran Sistem Informasi

Aliran Sistem Informasi merupakan alat yang digunakan dalam perancangan yang mana berguna untuk menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada pada sistem. Bagan alir sistem ini digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang terdapat pada

**Tabel 2. 1** Simbol Aliran Sistem Informasi (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Arti/Tujuan
	Proses komputerisasi
	Proses manual
	Dokumen
	Penyimpanan
	Hardisk

	Penghubung
	Arus data

## 2. Contex Diagram

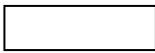
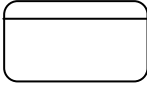


Context Diagram menurut Wahyono (2004) adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan *entity* eksternal. Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator.

## 3. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Jogiyanto (2005) Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*Structured Analysis and design*). *Data Flow Diagram* (DFD) adalah sebuah jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data.

Simbol-simbol yang dapat digunakan dalam DFD dapat dilihat pada tabel berikut:

**Tabel 2. 2** Simbol Data Flow Diagram (DFD) (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Arti/Tujuan
	Sumber dan tujuan data
	Proses
	Penyimpanan
	Arus data

Menurut Jogiyanto (2005)


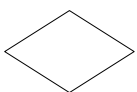


Aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram :

- a. Tidak boleh menghubungkan eksternal *entity* dengan eksternal *entity* lainnya secara langsung
- b. Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara data store dengan data store lainnya
- c. Tidak boleh menghubungkan data store dengan eksternal *entity* secara langsung
- d. Suatu proses harus menerima arus data dan menghasilkan arus data
- e. Proses harus mempunyai nama dan nomor.

#### 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yakub (2012) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak dan juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi. Simbol-simbol yang digunakan dalam *Entity Relationship Diagram* tabel 2.3.

**Tabel 2. 3** Simbol Entity Relationship (ERD) (Yakub, 2012)

Simbol	Arti / Tujuan
	Entitas, Yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak dan banyak ke satu.
	Atribut, yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
	Hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.

## **G. Sistem Informasi Geografis**

### **1. Pengertian Sistem Informasi Geografis**

Sistem informasi geografis atau yang disingkat dengan SIG merupakan suatu sistem berbasis komputer yang digunakan untuk mengumpulkan, menyimpan, menggabungkan, mengatur, mentraformasi, memanipulasi, dan menganalisis data-data geografis. Data geografis yang dimaksud adalah data spasial yang cirri-cirinya adalah:

- a. Memiliki *Geometric properties* seperti koordinat dan lokasi.
- b. Terkait dengan aspek ruang seperti pensil, kota, kawasan pembangunan.
- c. Berhubungan dengan suatu fenomena yang terdapat di bumi, misalnya data, kejadian, gejala atau objek.
- d. Dipakai untuk maksud-maksud tertentu, misalnya analisis, pemantauan ataupun pengelola.

Pengertian informasi geografis adalah informasi mengenai tempat-tempat yang terletak dipermukaan bumi, pengetahuan mengenai posisi dimana suatu objek terletak dipermukaan bumi dan informasi mengenai keterangan-keterangan (atribut) yang terdapat dipermukaan bumi yang posisinya diketahui. Objek-objek dan fenomena-fenomena dimana lokasi geografis itu berada penting dianalisis demi pengambilan keputusan-keputusan atau demi kepentingan-kepentingan tertentu.

Pada dasarnya istilah sistem informasi geografis merupakan gabungan dari tiga unsur pokok: system, informasi dan geografis. Dengan demikian, pengertian terhadap tiga unsur-unsur pokok ini akan sangat membantu dalam memahami SIG. Dengan melihat unsur-unsur pokoknya, maka jelas SIG merupakan salah satu system informasi dengan tambahan unsur geografis, atau, SIG merupakan suatu sistem yang menekankan pada unsur informasi geografis.

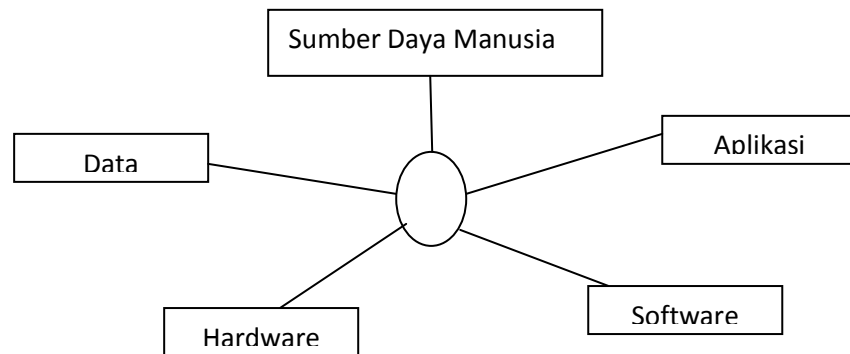
Istilah geografis merupakan bagian dari spasial (keruangan). Kedua istilah ini sering digunakan secara bergantian atau tertukar

hingga timbul istilah yang ketiga, geospasial. Ketiga istilah ini mengandung pengertian yang sama didalam konteks SIG. Penggunaan kata geografis mengandung pengertian suatu persoalan mengenai bumi: permukaan dua atau tiga dimensi.

Dengan memperhatikan pengertian sistem informasi, maka SIG merupakan suatu kesatuan formal yang terdiri dari berbagai sumberdaya fisik dan logika yang berkenaan dengan objek-objek yang terdapat di permukaan bumi. Jadi, SIG juga merupakan sejenis perangkat lunak yang dapat digunakan untuk pemasukan, penyimpanan, manipulasi, menampilkan, dan keluaran informasi geografis berikut atribut-atributnya.

Secara umum pengertian SIG adalah suatu komponen yang terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, sumber daya manusia dan data yang bekerja bersama secara efektif untuk memasukan, menyimpan, memperbaiki, memperbaharui, mengelola, memanipulasi, mengintegrasikan, menganalisa dan menampilkan data dalam suatu informasi berbasis geografis.

SIG mempunyai kemampuan untuk menghubungkan berbagai data pada suatu titik tertentu di bumi, menggabungkannya, menganalisa dan akhirnya memetakan hasilnya. Data yang akan diolah pada SIG merupakan data spasial yaitu sebuah data yang berorientasi geografis dan merupakan lokasi yang memiliki sistem koordinat tertentu, sebagai dasar referensinya. Sehingga aplikasi SIG dapat menjawab beberapa pertanyaan seperti: lokasi, kondisi, trend, pola dan pemodelan. Kemampuan inilah yang membedakan SIG dari sistem informasi lainnya.



**Gambar 2. 3** Komponen Sistem Informasi Geografis

## 2. Ciri-ciri Sistem Informasi Geografis

Menurut Demers (2003: 12) cirri-ciri SIG adalah sebagai berikut :

- a. SIG memiliki sub sistem input data yang menampung dan dapat mengolah data spasial dari berbagai sumber. Sub sistem ini juga berisi proses transformasi data spasial yang berbeda jenisnya, misalnya dari peta kontur menjadi titik ketinggian.
- b. SIG mempunyai sub sistem penyimpanan dan pemanggilan data yang memungkinkan data spasial untuk dipanggil, diedit, dan diperbaharui.
- c. SIG memiliki sub sistem manipulasi dan analisis data yang menyajikan peran data, pengelompokan dan pemisahan, estimasi parameter dan hambatan, serta fungsi pemodelan.
- d. SIG mempunyai sub sistem pelaporan yang menyajikan seluruh atau sebagian dari basis data dalam bentuk table, grafis dan peta.

## 3. Sub sistem Sistem Informasi Geografis

Sub sistem yang dimiliki oleh SIG yaitu data input, data output, data management, data manipulasi dan analisis. Sub sistem SIG tersebut adalah :

- a. Data Input : Sub sistem ini bertugas untuk mengumpulkan dan mempersiapkan data spasial dan data atribut dari berbagai sumber. Sub sistem ini pula yang bertanggung jawab dalam mengkonversi atau mentransformasi format data data aslinya ke dalam format yang digunakan oleh SIG.
- b. Data Output: Sub sistem ini menampilkan atau menghasilkan keluaran seluruh atau sebagian basis data baik dalam bentuk *softcopy* maupun bentuk *hardcopy* seperti: table, grafik, peta dan lain-lain.
- c. Data manipulasi dan analisis; Sub sistem ini menentukan informasi-informasi yang dapat menentukan informasi-informasi yang dapat dihasilkan oleh SIG. selain itu, sub sistem ini juga melakukan manipulasi dan permodelan data untuk menghasilkan informasi yang diharapkan.
- d. Data *Management*: sub sistem ini mengorganisasikan baik data spasial maupun atribut ke dalam sebuah basis data sedemikian rupa sehingga mudah dipanggil, dan diedit.

#### **4. Komponen Sistem Informasi Geografis**

SIG merupakan sistem kompleks yang biasanya terintegrasi dengan lingkungan system-sistem komputer yang lain di tingkat fungsional dan jaringan. Menurut Gistut, komponen SIG terdiri dari :

- a. Perangkat keras (Hardware): Pada saat ini SIG tersedia untuk berbagai platform perangkat keras mulai dari PC *desktop*, *workstations*, hingga *multiuser host* yang dapat digunakan oleh banyak orang secara bersamaan dalam jaringan computer yang luas, berkemampuan tinggi, memiliki ruang penyimpanan (*harddisk*) yang besar, dan mempunyai kapasitas memori (RAM) yang besar. Walaupun demikian, fungsionalitas SIG tidak

terikat secara ketat terhadap karakteristik-karakteristik fisik perangkat keras ini sehingga keterbatasan memori pada PC30 pun dapat diatasi. Adapun perangkat keras yang sering digunakan untuk SIG adalah komputer (PC), *mouse*, *digitizer*, *pprinter*, *plotter*, dan *scanner*.

- b. Perangkat lunak (Software): Bila dipandang dari sisi lain, SIG juga merupakan sistem perangkat lunak yang tersusun secara modular dimana basis data memegang peranan kunci. Setiap sub sistem diimplementasikan dengan menggunakan perangkat lunak yang terdiri dari beberapa modul, hingga tidak mengherankan jika ada perangkat SIG yang terdiri dari ratusan modul program yang masing-masing dapat dieksekusi sendiri.
- c. Data dan Informasi Geografis: SIG dapat mengumpulkan dan menyimpan data dan informasi yang diperlukan baik secara tidak langsung dengan cara mengimportnya dari perangkat-perangkat lunak SIG yang lain maupun secara langsung dengan cara mendigitasi data spasialnya dari peta dan memasukkan data atributnya dari table-table dan laporan dengan menggunakan *keyboard*.
- d. Manajemen: Suatu proyek SIG akan berhasil jika dimanage dengan baik dan dikerjakan oleh orang-orang memiliki keahlian yang tepat pada semua tingkatan.

## 5. Model Data dalam Sistem Informasi Geografis

Data digital geografis diorganisir menjadi dua bagian sebagai berikut:

- a. Data Spasial: adalah data yang menyimpan kenampakan-kenampakan permukaan bumi, seperti jalan, sungai, dan lain-lain. Model data spasial dibedakan menjadi dua yaitu model data vektor dan model data raster.

Model data vektor diawali oleh symbol-simbol atau selanjutnya didalam SIG dikenal dengan *feature*, seperti *feature titik(point)*, *feature garis (line)*, dan *feature area (surface)*.

Model data raster merupakan data yang sangat sederhana, dimana setiap informasi disimpan dalam grid, yang berbentuk sebuah bidang. Grid tersebut disebut dengan pixel. Data yang disimpan dalam format ini data hasil scanning, seperti citra satelit digital.

- b. Data Non Spasial/Data Atribut :Data non Spasial/ data atribut adalah data yang menyimpan atribut dari menampilkan-kenampakan permukaan bumi.

## 6. Manfaat Sistem Informasi Geografis

Dengan SIG akan dimudahkan dalam melihat fenomena kebumihan dengan perspektif yang lebih baik. SIG mampu mengakomodasi penyimpanan, pemrosesan, dan penayangan data spasial digital bahkan integrasi data yang beragam, mulai dari citra satelit, foto udara, peta bahkan data statistik. Dengan tersedianya komputer dengan kecepatan dan kapasitas ruang penyimpanan besar seperti saat ini, SIG akan mampu memproses data dengan cepat dan akurat dan menampilkannya. SIG juga mengakomodasi dinamika data, pemuktahiran data yang akan menjadi lebih mudah.

## 7. Pengetahuan Peta

Peta dalam SIG dapat digunakan baik sebagai input maupun sebagai output(hasil). Pemetaan merupakan suatu proses yang terdiri dari beberapa tahapan kerja ( pengumpulan data, pengolahan data, penyajian data), serta dapat melibatkan beberapa disiplin ilmu (surveying, fotogrametri, penginderaan jauh, kartografi) yang satu sama lain berkaitan.

Peta merupakan penyajian grafis dari sebagian atau seluruh permukaan bumi pada suatu bidang datar dengan menggunakan suatu skala dan system proyeksi tertentu. Penyajian unsur-unsur permukaan bumi pada suatu peta dilakukan dengan cara memilih , mengeneralisasi

data permukaan bumi, sesuai dengan maksud dan tujuan pembuatan bumi diharapkan dapat digunakan secara baik oleh pengguna.

Peta mempunyai beberapa fungsi yaitu:

- a. Memperlihatkan posisi atau lokasi relative dari suatu tempat.
- b. Memperlihatkan bentuk atau ukuran unsur yang terdapat di permukaan bumi.
- c. Memperlihatkan ukuran dalam pengertian jarak dan arah.
- d. Menghimpun serta menyeleksi data permukaan bumi.

Persyaratan-persyaratan geometric yang harus dipenuhi oleh peta yang ideal adalah:

- a. Jarak antara titik-titik yang terletak diatas peta harus sesuai dengan jarak aslinya di permukaan bumi (dengan memperhatikan faktor skala peta).
- b. Luas suatu unsur yang direpresentasikan diatas peta harus sesuai dengan luas sebenarnya ( dengan memperhatikan factor skala peta).
- c. Sudut atau arah suatu garis direpresentasikan di atas peta harus sesuai dengan arah sebenarnya seperti di permukaan bumi.
- d. Bentuk suatu unsur yang direplementasikan diatas peta harus sesuai dengan bentuk yang sebenarnya (dengan memmperhatikan factor skala peta).

## **H. Pengenalan Pemograman Web dengan PHP menggunakan bahasa Pemograman Adobe Dreamweaver CS5 dan Mysql Database**

### **1. Web**

Web adalah salah satu aplikasi yangg berisikan dokumen – dokumen multimedia (teks, gambar, suara, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser. Beberapa jenis browser yang populer saat ini diantaranya: Internet Explorer yang diproduksi oleh Microsoft. Mozila Firefox, Opera dan

Safari yang diproduksi oleh Apple. Situs web adalah dokumen – dokumen web yang terkumpul menjadi satu kesatuan yang memiliki Unified Resource Locator (URL)/domain dan biasanya di-publish di internet atau intranet. Secara umum jenis pemrograman web terbagi 2, yaitu Client Side Scripting (CSS) dan Server Side Scripting (SSS). Perbedaan kedua jenis script ini adalah pada bagaimana cara kerjanya dan pemrosesannya dilakukan dimana. Aplikasi berbasis web adalah aplikasi yang arsitekturnya berbasis client server. Maksudnya adalah aplikasi web dapat diolah disisi client dan sisi server.

#### a. Client Side Scripting

Client Side Scripting adalah salah satu jenis bahasa pemrograman web yang proses pengolahannya ( baca:diterjemahkan) dilakukan disisi client. Proses pengolahan client side scripting dilakukan oleh browser sebagai clientnya.

##### 1) Kelebihan client side scripting

Berikut adalah beberapa alasan kelebihan jika menggunakan client side scripting.

- a) Mudah untuk mempelajari dan digunakan, artinya untuk mempelajari client side scripting cukup muda
- b) Tidak membutuhkan pengetahuan pemrograman yang tinggi atau pengalaman yang cukup ahli.
- c) Perubahan dan pemroses kode programnya lebih cepat karena dilakukakn langsung disisi client/komputer host tanpa melakukan proses disisi server melalui jaringan internet.
- d) Mampu menampilkan layout dan desain halaman web yang lebih interaktif dan user friendly. User dapat berinteraksi dengan halaman web melalui form yang disediakan

##### 2) Kelemahan client side scripting

Selain memiliki kelebihan client side scripting juga memiliki kelemahan, berikut adalah beberapa alasan kelemahan jika menggunakan client side scripting :

- a) Kode pemrogramannya dapat dilihat melalui browser, sehingga dapat dikatakan tidak aman jika konteknya adalah ingin melindungi kode sumbernya dari pihak lain.
  - b) Jika spesifikasi komputer host rendah maka dokumen web yang menggunakan client side scripting akan lambat diproses.
  - c) Untuk menulis sebuah file di komputer, membaca isi file, membuat file/direktori diharddisk komputer, dan mengakses port – port di komputer tidak dapat dilakukan oleh client side scripting.
- b. Server Side Scripting

Server Side Scripting adalah bahasa pemrograman web yang pengolahannya (baca: diterjemahankan) dilakukan di sisi server. Maksud server di sini adalah web server yang di dalamnya telah mengintegrasikan komponen web engine. Tugas web engine adalah memproses semua script yang termasuk kategori client side scripting di dalam dokumen web.

#### 1) Kelemahan Server Side Scripting

Berikut adalah kelemahan server side scripting

- a) Kerena semua pemroses dilakukan di sisi server maka dibutuhkan spesifikasi komputer server yang cukup tinggi agar dapat memproses server side scripting secara cepat. Karena itu dibutuhkan investasi yang tidak sedikit untuk pengadaannya.
- b) Dibutuhkan kemampun pemrograman yang baik untuk mempelajari server side scripting
- c) Tidak memiliki kemampuan untuk membuat layout/desain halaman web yang menarik.

#### 2) Kelebihan Server Side Scripting

Berikut adalah keunggulan server side scripting

- a) Aman. Hal ini karena kode sumber server side scripting disimpan di web server yang ada di sisi server, sehingga user/pengunjung tidak dapat melihat kode sumber server side

scripting dari sisi client/web browser. Hal ini berbeda dengan client side scripting yang dapat dilihat kode sumbernya dari sisi web browser.

- b) Meminimalkan traffic di jaringan. Pada saat user melakukan request ke server maka yang dikirimkan ke user adalah hasil pemrosesannya saja.
- c) Pemrosesannya lebih cepat karena spesifikasi hardware untuk mesin server biasanya lebih tinggi (bisa menjadi kelemahan juga).
- d) Mampu mendukung banyak program basic data/database management system (DBMS).
- e) Mampu mengelola sumber daya yang ada di komputer baik perangkat keras maupun perangkat lunak lainnya.
- f) Mampu dijalankan di semua sistem operasi (*cross platform*)
- g) Tidak bergantung pada jenis web browser yang akan digunakan, karena semua script dikelola di sisi server/web server.

## 2. PHP

### a. Sejarah PHP

(Peranginangin, 2006) menjelaskan PHP diciptakan pertama kali oleh Ramus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada homepage-nya. Ramus Lerdorf adalah salah seorang pengunjung open source. Oleh karena itu, ia mengeluarkan *Personal Page Tools* versi 1.0 secara gratis, kemudian menambah kemampuan PHP 1.0 dan meluncurkan PHP 2.0.

Pada tahun 1996, PHP telah banyak dalam website di dunia. Sebuah kelompok pengembang software yang terdiri dari rasmus, zeev suraski, andi gutman, stig bakken, shane caraveo, dan jim winstead bekerja sama untuk menyempurnakan PHP 2.0. Akhirnya, pada tahun 1998, PHP 3.0 diluncurkan. Penyempurnaan terus dilakukan

sehingga pada tahun 2000 dikeluarkan PHP 4.0. tidak berhenti sampai disitu, kemampuan PHP terus ditambah, dan saat buku ini disusun, versi terbaru yang telah dikeluarkan adalah PHP 5.0.x

b. Pengertian PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML. (Arief, 2011)

c. Kelebihan PHP

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. PHP difokuskan pada pembuatan script *server-side*, yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan CGI. PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi, antara lain linux, unix (termasuk variasinya HP-UX, solaris, dan OpenBSD), microsoft windows, Mac OS X, RISC OS.

d. Script PHP

*script* PHP termasuk dalam HTML- *embedded*, artinya kode PHP dapat disisipkan pada sebuah halaman HTML. Ada beberapa cara untuk menuliskan *script* PHP, yaitu;

3) `<?php`

    Script PHP

    ?>

4) `<?`

    Script PHP

    ?>

5) `<script language =`

    "php">

Script PHP Anda

</script>

6) <%

Script PHP Anda

%>

### 3. MySQL Database

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB yang pada saat itu bernama TcX DataKonsult AB sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya TcX membuat MySQL dengan tujuan mengembang aplikasi web untuk klien. TcX merupakan perusahaan pengembangan software dan konsultan database. Saat ini MySQL sudah diakui oleh Oracle Corp. (Arief, 2011)

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan – perusahaan skala menengah-kecil,

MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pengembangan aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP.

### 4. Adobe Dreamweaver CS5

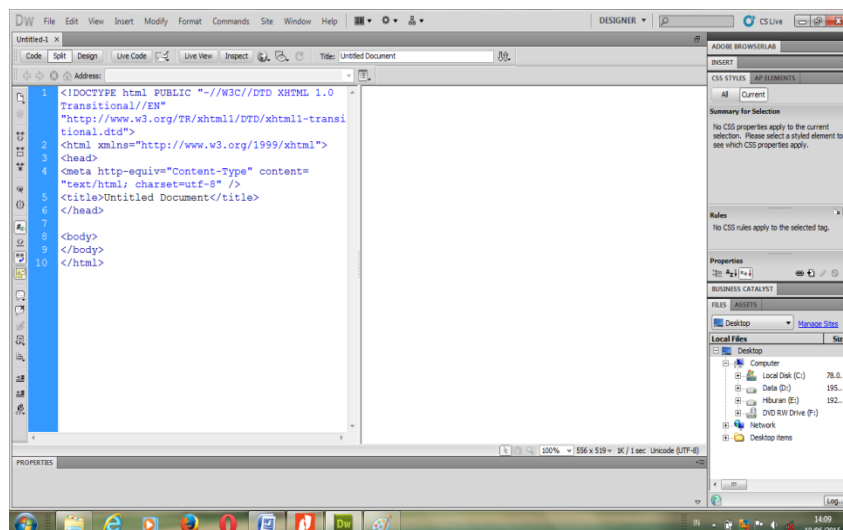
Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. (Madcoms, 2011) . pada saat ini Dreamweaver CS5, terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan

menggunakan berbagai bahasa pemrograman web, antara lain: JSP, PHP, ASP dan ColdFusion.

Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh web *desainer* maupun web *programer* dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Berikut ini adalah tampilan awal Dreamweaver CS5 pada saat di jalankan dapat dilihat pada gambar 2.4:



**Gambar 2. 4** Tampilan Awal Dreamweaver CS5



**Gambar 2. 5** Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver CS5

## I. Google Maps

### 1. Google Maps

Menurut Riyanto (2010:9) Google Maps merupakan sebuah layanan peta dunia virtual berbasis web yang disediakan oleh Google. Layanan ini gratis dan dapat ditemukan di <http://maps.google.com>.

Google Maps menawarkan peta yang dapat digeser (*panned*), diperbesar (*zoom in*), diperkecil (*zoom out*), dapat diganti dalam beberapa mode (*map, satelit, hybrid* dan lain-lain), fitur pencarian rute (*routing*), petunjuk arah dari satu objek peta ke objek yang lain (*direction*) dan juga pencarian tempat (*place*). Sampai saat ini, Google Maps masih berada dalam tahap beta, dan masih terus dikembangkan dengan data yang selalu diperbarui secara berkala.

Karena dalam pengimplementasian aplikasi ini diterapkan API Maps untuk mengakses Google Maps yang bersifat proprietary, maka diperlukan registrasi untuk mendapatkan nomor uni API key yaitu nomor MD5 fingerprint sebagai sertifikasi aplikasi yang mengakses Google Service. Nomor API key terdiri dari dua tipe sertifikat default debug dan sertifikat production.

### 2. Google Maps API

*Google Maps API* merupakan pengembangan teknologi dari Google yang digunakan untuk menanamkan Google Map di suatu aplikasi yang tidak dibuat oleh Google. *Google Maps API* adalah suatu library yang berbentuk javascript yang berguna untuk memodifikasi peta yang ada di Google Maps sesuai kebutuhan. Dalam perkembangannya *Google Maps API* diberikan kemampuan untuk mengambil gambar peta statis. Melakukan *geocoding*, dan memberikan penuntun arah. *Google Maps API* bersifat gratis untuk publik. Penggunaan *Google Maps API* pada pengembangan aplikasi dengan menggunakan Eclipse dan komputer menggunakan operasi windows.

Kekurangan yang ada pada *Google Maps API* yaitu jika ingin melakukan akses harus terdapat layanan internet pada perangkat yang digunakan. Sedangkan kelebihan yang ada pada *Google Maps API* yaitu:

- a. Dukungan penuh yang dilakukan Google sehingga terjamin dan bervariasi fitur yang ada pada *Google Maps API*.
- b. Banyak pengembangan yang menggunakan *Google Maps API* sehingga mudah dalam mencari referensi dalam pengembangan aplikasi.

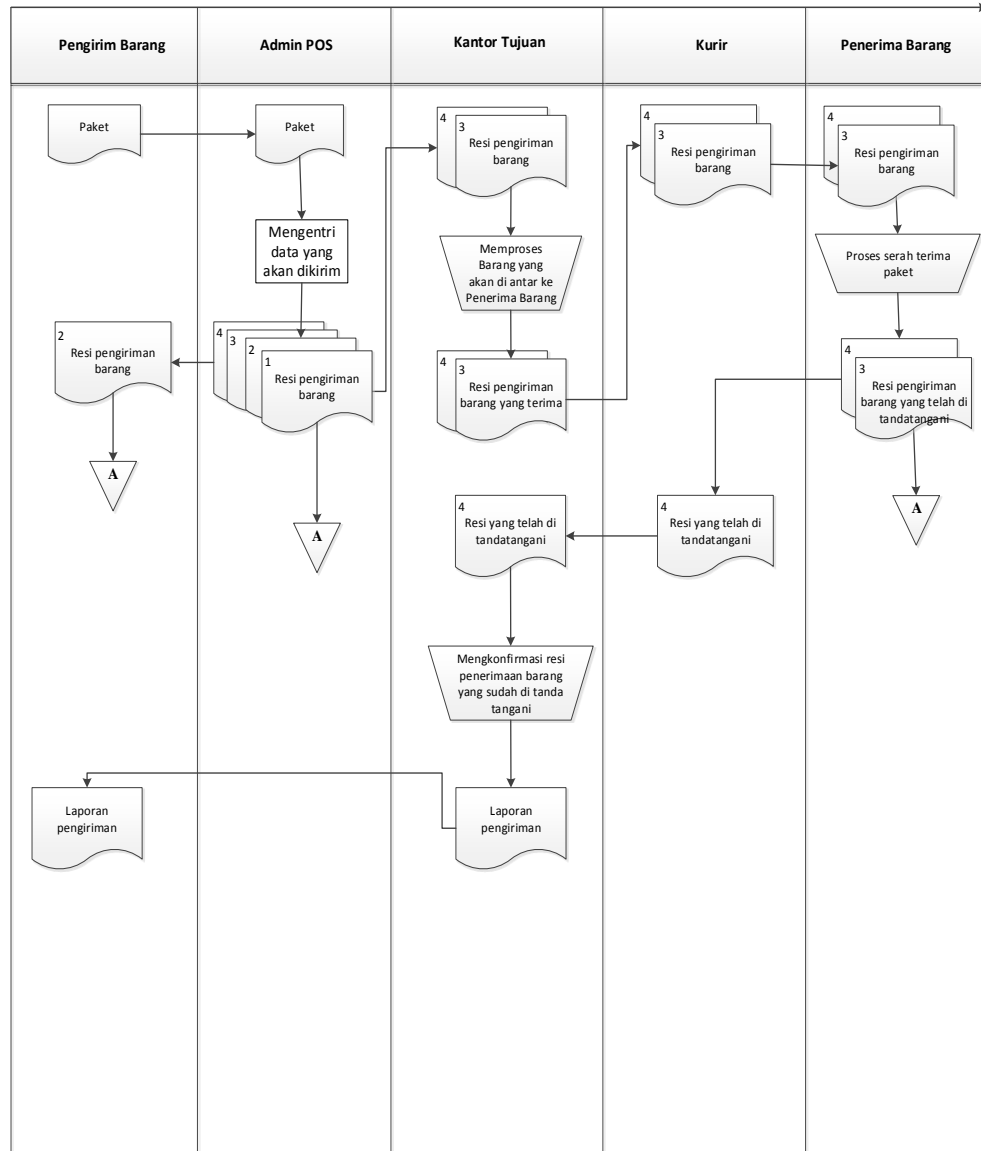
## **BAB III**

### **ANALISA DAN HASIL**

#### **A. Sistem Yang Sedang Berjalan**

Berdasarkan analisis yang dilakukan peneliti, sistem serta proses pengiriman barang yang sedang berjalan saat ini pada PT Pos cabang Batusangkar sudah berjalan dengan baik, namun pengolahan laporan data pengiriman barang masih membutuhkan waktu yang sangat lama karena kurir pengantar barang harus balik ke kantor untuk memberikan laporan pengiriman. Sejalan dengan perkembangan zaman dan berkembangnya kebutuhan atas informasi mengenai laporan data pengiriman barang, sistem yang lama memerlukan peningkatan agar lebih baik lagi.

Sistem yang sedang berjalan pada saat sekarang yaitunya pengiriman barang dilakukan dengan cara pengirim mengantarkan barang pada kantor Pos dan diberikan kepada admin pos, admin Pos mengentri data barang yang akan dikirim dan memberikan resi pengiriman kepada pengirim, barang yang akan dikirim masuk dalam proses pengiriman, setelah masuk dalam proses pengiriman, barang dikirim ke kota tujuan, setelah sampai di kota tujuan barang diberikan kepada kurir pengiriman barang dan barang diantarkan kepada penerima barang, setelah barang diterima oleh penerima barang dan kwitansi barang telah di tanda tangani oleh penerima barang maka kurir pengantar barang harus kembali ke kantor Pos untuk memberikan laporan data pengiriman barang.



**Gambar 3.1** Aliran Sistem Yang Sedang Berjalan.

Kelemahan sistem yang ada pada saat sekarang yaitunya:

- Proses pengiriman barang, ketika paket telah sampai pada kantor Pos tujuan dan paket diantar melalui kurir, terjadi keterlambatan laporan data pengiriman kepada sipengirim karena kurir pengantar barang harus kembali ke kantor untuk memberikan laporan data pengiriman.
- Jika barang yang diantar dalam jumlah yang banyak akan mengakibatkan lambatnya laporan data pengiriman, karena membutuhkan waktu yang sangat lama dalam pengantaran barang..

- c. Belum adanya document dalam bentuk foto kepada sipengirim dan tidak adanya layanan ini pada website Pos cabang Batusangkar.

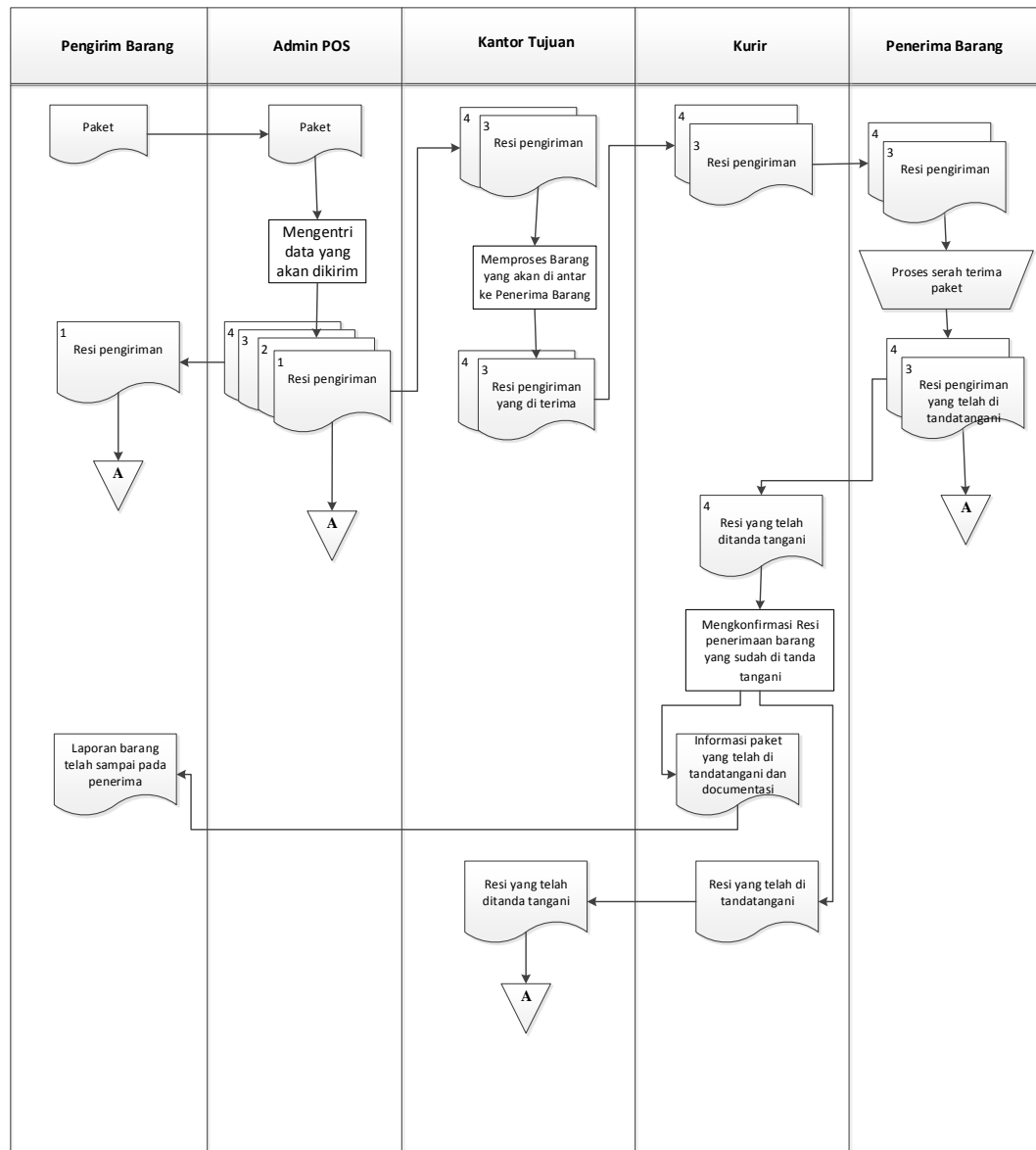
## **B. Perancangan Sistem Baru**

### **1. Perancangan Global**

Dalam desain global ini akan digambarkan desain-desain secara garis besar tentang alur dari suatu program dan data-data yang dibutuhkan serta hubungan antar elemen yang terpisah dalam suatu kesatuan yang utuh dan sesuai dengan fungsinya.

#### **a. Analisa Sistem Informasi Baru**

Pada aliran sistem informasi (ASI) Analisa Perancangan Aplikasi pengiriman barang pada PT Pos cabang Batusangkar ini penulis hanya melakukan perubahan terhadap sistem pengolahan data dan pembuatan laporan. Dimana proses pengolahan data dan pembuatan laporan menggunakan bahasa pemograman PHP dengan database MySql dan diharapkan sistem yang berjalan sekarang dapat terlaksana menjadi lebih baik.



**Gambar 3. 2** Aliran Sistem Informasi Baru

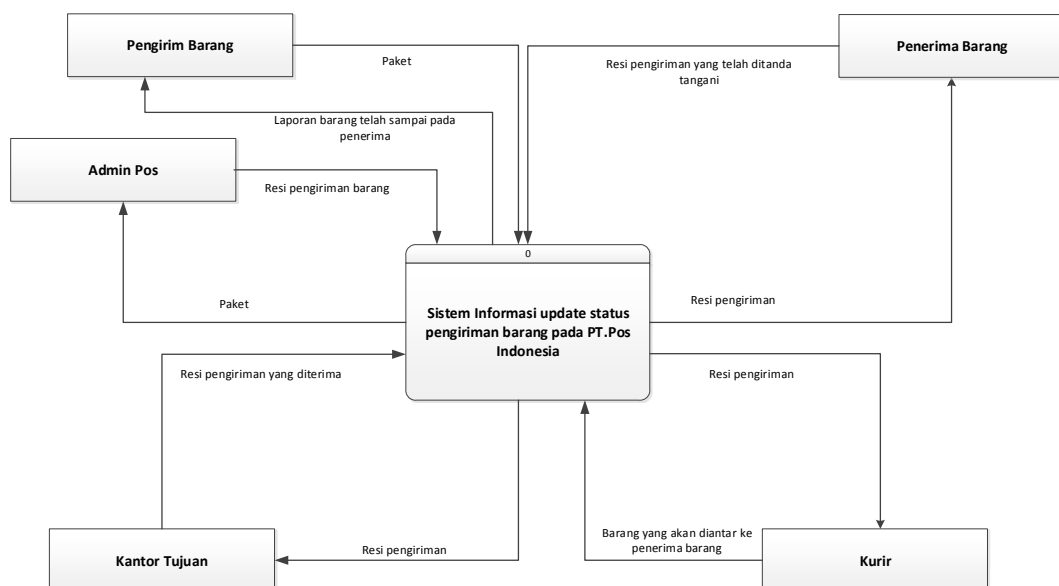
Kelebihan sistem yang ada pada saat sekarang yaitu:

- 1) Pengentrian laporan data pengiriman barang menjadi lebih cepat dan kurir pngantar barang tidak harus balik lagi kekantor.
- 2) Jika pengiriman dengan jumlah yang banyak tidak membutuhkan waktu yang lama dalam laporan data pengiriman.
- 3) Pembuatan laporannya lebih mudah dan efisien.

b. Contex Diagram

Context Diagram merupakan alat bantu perancangan secara global yang memperlihatkan system secara umum dan bagian-bagian dari sub sistem-sub sistem yang terlibat di dalam system secara keseluruhan, keterkaitan dan interaksi antar subsistem-subsistem.

Pada context diagram analisa sistem informasi update status pengiriman barang pada PT Pos cabang Batusangkar terdiri dari 5 *entity*, yaitu: pengirim barang, admin Pos, pengantar barang, penerima barang dan kurirss. Dimana dalam *Context Diagram* berikut ini merupakan aliran data dari *entity* ke *entity* yang lainnya. Adapun *contex diagram* analisa sistem informasi update status pengiriman barang pada PT Pos cabang Batusangkar dapat dilihat pada gambar berikut :

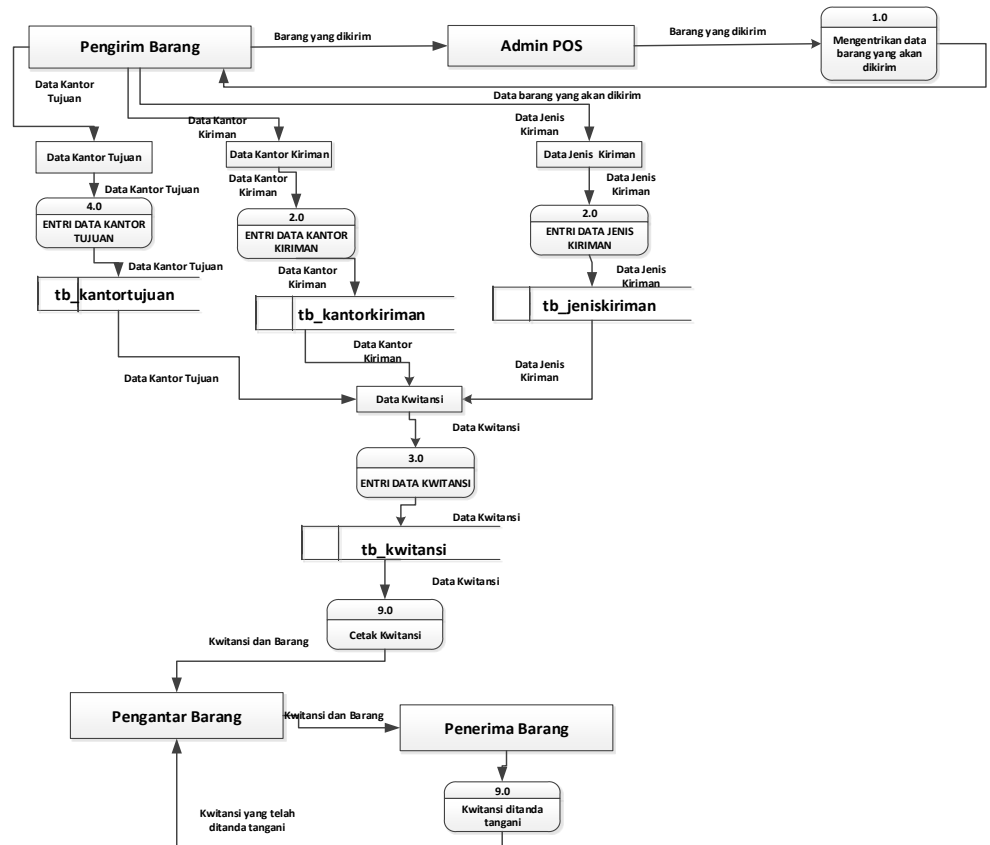


**Gambar 3. 3** *Contex Diagram*

### c. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat dokumentasi grafik yang menggunakan nomor kecil dari symbol untuk menggambarkan bagaimana aliran data, mengakhiri hubungan dalam proses. Adapun bentuk

data flow diagram analisa sistem informasi update status pengiriman barang pada PT Pos cabang Batusangkar dapat dilihat pada gambar berikut :

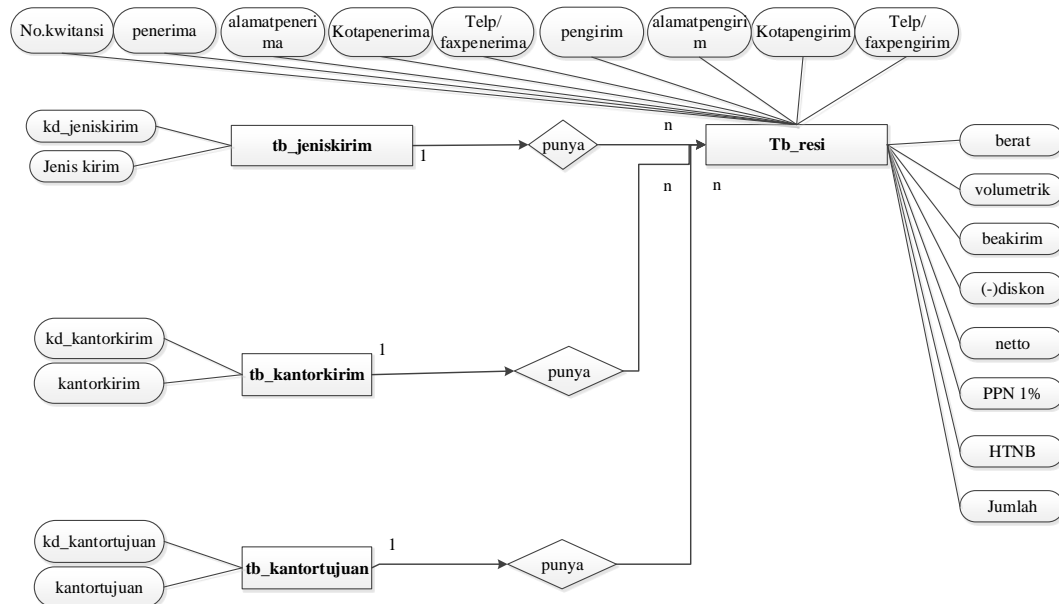


**Gambar 3. 4** *Data Flow Diagram*

#### d. Entity Relationship Diagram

Entity *Relationship Diagram* (ERD) merupakan hubungan penterjemahan yang berisi komponen-komponen himpunan *entity* dan himpunan relasi yang dilengkapi dengan atribut-atribut menghubungkan entity tersebut digunakan *key field* (*Primary Key Atribut*) dari masing-masing *entity*. Adapun bentuk entity relationship diagram analisa sistem informasi

update status pengiriman barang pada PT Pos cabang Batusangkar dapat dilihat pada gambar berikut:



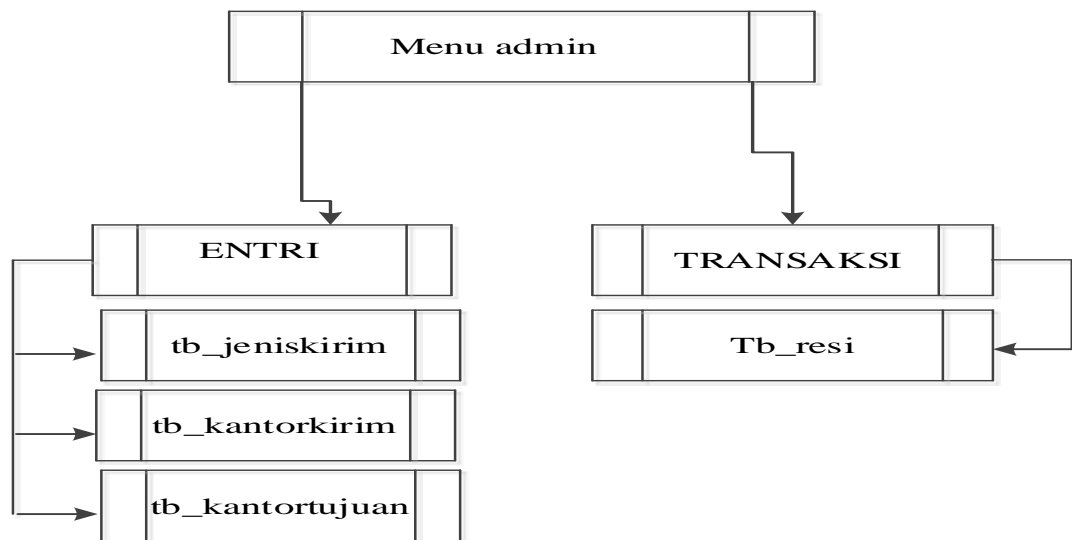
**Gambar 3.5** Entity Relationship Diagram

#### e. Struktur Program

Setelah menganalisa sistem yang sedang berjalan serta melakukan penelitian, maka dapat dirancang suatu system informasi baru yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisien kerja pada bagian tersebut, dimana keseluruhan dari system tersebut tertuang dalam bentuk

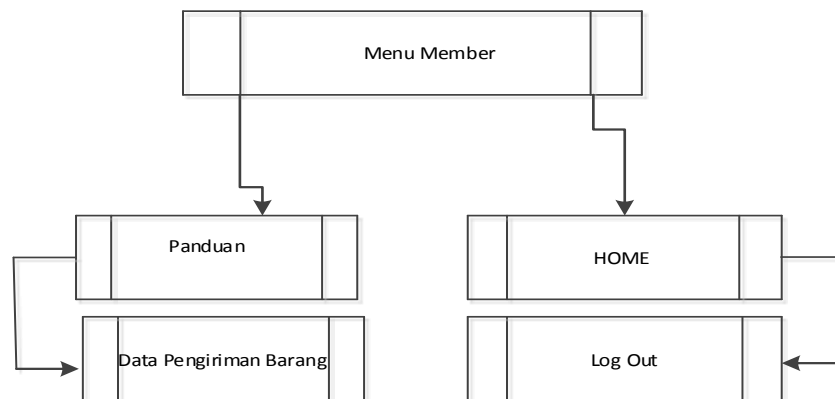
program aplikasi. Adapun struktur program yang dirancang adalah sebagai berikut :

### 1. Menu Admin



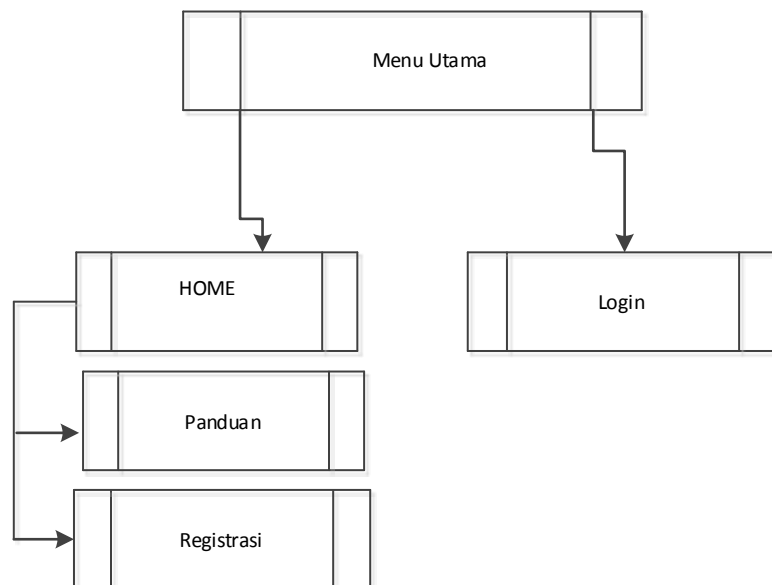
**Gambar 3. 6** *Menu Admin*

### 2. Menu Member



**Gambar 3. 7** *Menu member*

### 3. Menu Utama



**Gambar 3. 8** *Menu Utama*

## 2. Perancangan Terinci

### a. Desain Output

Desain Output merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan untuk kemajuan suatu

usaha dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan. Adapun desain output yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

## 1) Kwitansi Bukti Terima Kiriman

<b>KWITANSI BUKTI TERIMA KIRIMAN</b>			
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div> LOGO	<b>JENIS KIRIM</b> <b>KANTOR KIRIM</b> <b>KANTOR TUJUAN</b>		<b>NO KWITANSI</b>
<b>PENERIMA</b> <b>ALAMAT PENERIMA</b> <b>KOTA PENERIMA</b> <b>TELP/FAX PENERIMA</b>		<b>BERAT</b> <b>VOLUMETRIK</b> <b>BEA KIRIM</b> <b>(-)DISKON</b> <b>NETTO</b> <b>PPN 1%</b> <b>HTNB</b> <b>JUMLAH</b>	
<b>PENGIRIM</b> <b>ALAMAT PENGIRIM</b> <b>KOTA PENGIRIM</b> <b>TELP/FAX PENGIRIM</b>		<b>PERNYATAAN PENGIRIM</b> 1 2 3  <b>NAMA PENGIRIM</b>	
<b>DIPOSKAN</b>	<b>DISERAHKAN TGL</b>		
<b>PENGANTAR</b>	<b>PENERIMA</b>		
<b>NIPPOS</b>	<b>NO.BUKTI DIRI</b>		
<b>KETERANGAN PENERIMA (DIISI OLEH PENGANTAR)</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<b>KETERANGAN GAGAL ANTAR (DIISI OLEH SUPERVISOR)</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <b>TANGGAL GAGAL ANTAR</b>	
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 30px; border-radius: 50%; margin: 0 auto;"></div> <b>KANTOR KIRIM</b>	<b>UNTUK CATATAN DINAS</b>		<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 30px; border-radius: 50%; margin: 0 auto;"></div> <b>KANTOR TUJUAN</b>

**Gambar 3. 9 Kwitansi Bukti Terima Kiriman**

## b. Desain Input

Dalam setiap pemrosesan perlu ada data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukkan terlebih dahulu, tentunya melalui

*interface* (perangkat penghubung) antara pengguna dengan hardware dan software. Untuk itu agar memudahkan dan tidak terjadinya kesalahan pemasukan data, maka dirancang bentuk menu tampilan yang mudah digunakan untuk memasukkan data tersebut. Berikut ini adalah bentuk rancangan yang telah dibuat :

### 1. Input Data Jenis Kirim

## DATA JENIS KIRIM

**Kode Jenis Kirim**

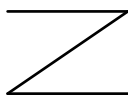
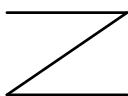
X (30)

**Jenis Kirim**

X (20)

RESET

SIMPAN

Kode Jenis Kirim	Jenis Kirim
X (30)	X (20)
	
X (30)	X (20)

**Gambar 3. 10** *Desain Input Data Jenis Kirim*

### 2. Input Data Kantor Kirim

## DATA KANTOR KIRIM

**Kode Kantor Kirim**



X (30)

**Kantor Kirim**

X (20)

RESET

SIMPAN

Kode Kantor Kirim	Kantor Kirim
X (30)	X (20)
	
X (30)	X (20)

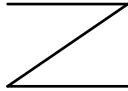
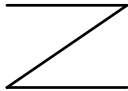
**Gambar 3. 11** *Desain Data Kantor Kirim*

### 3. Input Data Kantor Tujuan

**DATA KANTOR TUJUAN**

**Kode Kantor Tujuan**

**Kantor Tujuan**

Kode Kantor Tujuan	Kantor Tujuan
X (30)  X (30)	X (20)  X (20)

**Gambar 3. 12** *Desain Data Kantor Tujuan*

## 4. Input Data Transaksi

KWITANSI BUKTI TERIMA KIRIMAN	
NO KWITANSI	X (30)
JENIS KIRIM	X (20)
KANTOR KIRIM	X (20)
KANTOR TUJUAN	X (20)
PENERIMA	X (50)
ALAMAT PENERIMA	X (50)
KOTA PENERIMA	X (50)
TELP/FAX PENERIMA	X (50)
PENGIRIM	X (50)
ALAMAT PENGIRIM	X (50)
KOTA PENGIRIM	X (50)
TELP/FAX PENGIRIM	X (50)
BERAT	X (50)
VOLUMETRIK	X (50)
(-)DISKON	X (50)
NETTO	X (50)
PPN 1%	X (50)
HTNB	X (50)
JUMLAH	X (50)
<input type="button" value="RESET"/> <input type="button" value="SIMPAN"/>	

**Gambar 3. 13** *Desain Data Kwitansi*

## c. Desain File

File merupakan kumpulan data-data yang dibentuk oleh beberapa file. Data-data yang tersimpan dalam file ini seterusnya diproses oleh system informasi (program aplikasi Adobe Dreamweaver CS5 dan MySql) untuk menghasilkan output atau laporan yang nantinya dapat disajikan kepada pemakai laporan atau informasi yang dihasilkan tersebut.

Berdasarkan output yang telah dirancang serta bentuk input dari program yang nantinya akan diterapkan maka didesain lah file-file yang diperlukan untuk perancangan sistem informasi update status pengiriman barang barang pada PT Pos cabang Batusangkar yaitu :

1) Desain File Data Jenis Kirim

Database Name : db\_lapbulanan  
 Tabel : tb\_jeniskirim  
 Field Kunci : -  
 Fungsi : Menyimpan Data Jenis Kirim

**Tabel 3. 1** *Desain File Data Jenis Kirim*

Field Name	Type	Length	Description
Kd_jeniskirim	varchar	30	Kode Jenis Kirim
jeniskirim	varchar	20	Jenis Kirim

2) Desain File Data Kantor Kirim

Database Name : db\_lapbulanan  
 Tabel : tb\_kantorkirim  
 Field Kunci : -  
 Fungsi : Menyimpan Data Kantor Kirim

**Tabel 3. 2** *Desain File Data Kantor Kirim*

Field Name	Type	Length	Description
kd_kantorkirim	varchar	30	Kode Kantor Kirim
kantorkirim	varchar	20	Kantor Kirim

3) Desain File Data Kantor Tujuan

Database Name : db\_lapbulanan

Tabel : tb\_kantortujuan  
 Field Kunci : -  
 Fungsi : Menyimpan Data Kantor Tujuan

**Tabel 3. 3** *Desain File Data Kantor Tujuan*

Field Name	Type	Length	Description
kd_kantortujuan	varchar	30	Kode Kantor Tujuan
kantortujuan	varchar	20	Kantor Tujuan

4) Desain File Data Transaksi Kwitansi

Database Name : db\_lapbulanan  
 Tabel : tb\_kwitansi  
 Field Kunci : -  
 Fungsi : Menyimpan Data Kwitansi

**Tabel 3. 4** *Desain File Data Kwitansi*

Field Name	Type	Length	Description
No_kwitansi	varchar	50	No_kwitansi
Jeniskirim	varchar	20	Jeniskirim
Kantorkirim	varchar	20	Kantorkirim
Kantortujuan	varchar	20	Kantortujuan
Penerima	varchar	50	Penerima
Alamatpenerima	varchar	50	Alamatpenerima
Kotapenerima	varchar	50	Kotapenerima
Telp/faxpenerima	varchar	50	Telp/faxpenerima

Pengirim	varchar	50	Pengirim
Alamatpengirim	varchar	50	Alamatpengirim
Kotapengirim	varchar	50	Kotapengirim
Telp/faxpengirim	varchar	50	Telp/faxpengirim
berat	varchar	50	Berat
volumetrix	varchar	50	volumetrix
beakirim	varchar	50	beakirim
diskon	varchar	50	Diskon
netto	varchar	50	Netto
ppn	varchar	50	Ppn
htnb	varchar	50	Htnb
jumlah	varchar	50	jumlah

#### 5) Desain File Data User

Database Name : db\_lapbulanan

Tabel : tb\_user

Field Kunci : -

Fungsi : Menyimpan Data user

**Tabel 3.5** *Desain File Data user*

Field Name	Type	Length	Description
Id_user	int	5	Id_user

User_name	varchar	20	User_name
password	varchar	50	password
status	int	1	status
Hak_akses	varchar	40	Hak_akses
group	varchar	30	group

## **BAB IV PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Dari uraian penulis dari pembahasan sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Dengan sistem informasi update status petugas pengiriman barang Berbasis WEB di kantor pos cabang batusangkar Kabupaten Tanah Datar ini diharapkan dapat membantu meringankan serta mempermudah proses kerja petugas pengantar barang, selain itu dapat mengefisienkan waktu dalam pengolahan data.
- b. Dengan sistem informasi update status petugas pengiriman barang Berbasis WEB di kantor pos cabang batusangkar Kabupaten Tanah Datar ini dapat mengurangi resiko yang dihadapi dalam pengolahan data dari kesalahan yang sering terjadi.
- c. Dengan sistem informasi update status petugas pengiriman barang Berbasis WEB di kantor pos cabang batusangkar Kabupaten Tanah Datar ini proses penyampaian informasi dan laporannya dapat dilakukan dengan cepat.

### **B. Saran**

1. Dengan pemanfaatan file database proses pemberitahuan barang sampai pada penerima lebih efisien dan efektif.
2. Sistem tersebut dapat mendukung prosedur sistem kerja yang penulis usulkan.
3. Dengan sistem informasi ini dapat menjadi evaluasi bagi pihan pos cabang batusangkar Kabupaten Tanah Datar dalam menata sistem informasi yang sedang berjalan menjadi sistem informasi yang terkomputerisasi dengan baik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Faisal, M. (2008). *Sistem Informasi Manajemen: Jaringan*. Yogyakarta: Sukses Offset.
- Fathansyah, I. (1999). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hariningsih, S. (2005). *Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kadir, Abdul (2002). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Yogyakarta
- Laudon, K. C. (2005). *Sistem Informasi Manajemen: (Mengelola Perusahaan Digital)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nugroho, A. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sugiri. (2008). *Pengolahan database MySQL dengan PHP Myadmin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wahyono, T. (2004). *Sistem Informasi: Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.



**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI  
BATUSANGKAR**

**PROGRAM DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Rajo Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879  
<http://www.stainbatusangkar.ac.id> e-mail: [mi@stainbatusangkar.ac.id](mailto:mi@stainbatusangkar.ac.id)

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR**

**NIM** : 14 205 020  
**Nama** : Cyntia Wulandari  
**Jurusan** : D.III Manajemen Informatika  
**Dosen Pembimbing** : Fitra Kasma Putra ,M.Kom  
**Judul Tugas Akhir** : **SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN  
BARANG PADA PT POS INDONESIA (PERSERO) CABANG  
BATUSANGKAR BERBASIS WEB**

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	9/1-2018	Perbaiki latar belakang masalah	
2	11/1-2018	Perbaiki latar belakang masalah	
3	16/1-2018	Perbaiki BAB I, Lanjut BAB II	
4	17/1-2018	Acc BAB I, ACC BAB II	
5	24/1-2018	Perbaiki BAB III	
6	30/1-2018	Perbaiki ASI Lama	
7	31/1-2018	Perbaiki ASI baru	
8	2/2-2018	Perbaiki ASI dan context diagram	
9	7/2-2018	Acc Agenda Musyawarah	

Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar, \_\_\_\_\_  
Mahasiswa

**Cyntia Wulandari**  
Nim. 14 205 020

Mengetahui,  
Dosen Penasehat Akademik

Dosen Pembimbing Tugas Akhir



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR**  
**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT**

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879  
Website : [www.iainbatusangkar.ac.id](http://www.iainbatusangkar.ac.id) e-mail: [lppm@iainbatusangkar.ac.id](mailto:lppm@iainbatusangkar.ac.id)

07 Desember 2017

Nomor : B- 386 /In.27/L.I/TL.00/ 12 /2017

Sifat : Biasa

Lampiran : 1 Rangkap

Perihal : **Mohon Izin Penelitian**

Yth. Pimpinan PT. POS Indonesia (Persero) Cabang Batusangkar  
Batusangkar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : CYNTIA WULANDARI / 14205020  
Tempat/Tgl. Lahir : Batusangkar, 10 April 1996  
NIK : KTP. 1304045004960002  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Alamat : Jorong Baringin Nagari Baringin Kecamatan Lima kaum Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Sistem Informasi Update Status Pengiriman Barang pada PT. POS Indonesia (Persero) Cabang Batusangkar Berbasis Web**  
Lokasi : PT. POS Indonesia (Persero) Cabang Batusangkar  
Waktu : 08 Desember 2017 s.d 08 Februari 2018  
Pembimbing 1 : Fitra Kasma Putra, M. Kom  
2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi izin dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuan dan Kerjasamanya diucapkan terimakasih.



Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.

**Tembusan:**

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).



**PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK  
(KESBANGPOL)**

Jln. MT. Haryono No. 10 Telp. (0752) 574400 Batusangkar 27281

**SURAT KETERANGAN/REKOMENDASI  
Nomor : 070/904/KESBANGPOL/2017**

Berdasarkan Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor 07 Tahun 2014 tanggal 21 Januari 2014 tentang perubahan atas Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor. 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian dan surat Ketua LPPM IAIN Batusangkar Nomor: B-386/In.27/LI/TL.00/12/2017 tanggal 07 Desember 2017, perihal Mohon Surat Izin Penelitian, setelah dipelajari dengan ini kami atas nama Pemerintah Kabupaten Tanah Datar menyatakan tidak keberatan atas maksud Penelitian dengan lokasi di Kabupaten Tanah Datar yang akan dilakukan oleh :

Nama : **CYNTIA WULANDARI**  
Tempat/Tgl. Lahir : Batusangkar, 10 April 1996  
Pekerjaan : Mahasiswi  
Alamat : Jor. Baringin Nag. Baringin Kec. Lima Kaum  
Kartu Identitas : NIK. 1304045004960002  
Maksud dan Obyek : Izin Penelitian  
Judul : **"SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS PENGIRIMAN BARANG PADA PT. POS INDONESIA (PERSERO) CABANG BATUSANGKAR BERBASIS WEB"**  
Lokasi Penelitian : PT. Pos Indonesia n Cabang Batusangkar  
W a k t u : 08 Desember 2017 s.d 08 Februari 2018  
Anggota : -

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Kegiatan Penelitian tidak boleh menyimpang dari maksud dan obyek sebagaimana tersebut di atas.
2. Memberitahukan kedatangan serta maksud Penelitian yang akan dilaksanakan dengan menunjukkan surat-surat keterangan yang berhubungan dengan itu kepada Pemerintah setempat dan melaporkan kembali waktu akan berangkat.
3. Dalam melaksanakan penelitian agar dapat berkoordinasi dengan instansi terkait.
4. Mematuhi semua peraturan yang berlaku dan menghormati adat - istiadat serta kebiasaan masyarakat setempat.
5. Bila terjadi penyimpangan/pelanggaran terhadap ketentuan-ketentuan tersebut diatas maka Surat Keterangan/Rekomendasi ini akan **DICABUT** kembali.
6. Surat Keterangan/Rekomendasi ini diberikan/berlaku mulai tanggal 08 Desember 2017 s.d 08 Februari 2018.
7. Melaporkan hasil Penelitian kepada Bupati Tanah Datar Cq. Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Tanah Datar.

Demikianlah surat keterangan/ rekomendasi ini dikeluarkan untuk dipergunakan seperlunya.

Batusangkar, 08 Desember 2017

  
GUSMAWATI, SH  
NIP.19700817 199308 2 001

**Tembusan**

- Yth. :
1. Bupati Tanah Datar (sebagai laporan)
  2. Dandim 0307 Tanah Datar di Batusangkar.
  3. Kapolres Tanah Datar di Batusangkar.
  4. Kepala Pos Indonesia Cabang Batusangkar di Batusangkar.
  5. Ketua LPPM IAIN Batusangkar di Batusangkar.
  6. Yang bersangkutan....

## SURAT KETERANGAN

Yang bertandatangan dibawah ini Kepala Kantor Pos Cabang Batusangkar Kabupaten Tanah Datar menerangkan bahwa :

Nama : CYNTIA WULANDARI  
Tempat / tanggal Lahir : Batusangkar / 10 April 1996  
NIK : 1304045004960002  
Nim : 14 205 020  
Pekerjaan : Mahasiswi  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Alamat : Jor.Baringin, nagari baringin, kecamatan lima kaum,  
kabupaten tanah datar  
Maksud dan Objek : Izin Penelitian pada Kantor Pos Cabang Batusangkar  
Kabupaten Tanah Datar.  
Judul : "SISTEM INFORMASI UPDATE STATUS  
PENGIRIMAN BARANG PADA PT POS  
INDONESIA (PERSERO) CABANG  
BATUSANGKAR BERBASIS WEB"  
Lokasi : PT Pos Indonesia cabang Batusangkar  
Waktu : 08 Desember 2017 s.d 08 Februari 2018

Telah melaksanakan penelitian pada PT Pos Indonesia cabang Batusangkar Kabupaten Tanah Datar

Demikian surat keterangan ini untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 27 Februari 2018

Kepala PT Pos Indonesia cabang Batusangkar

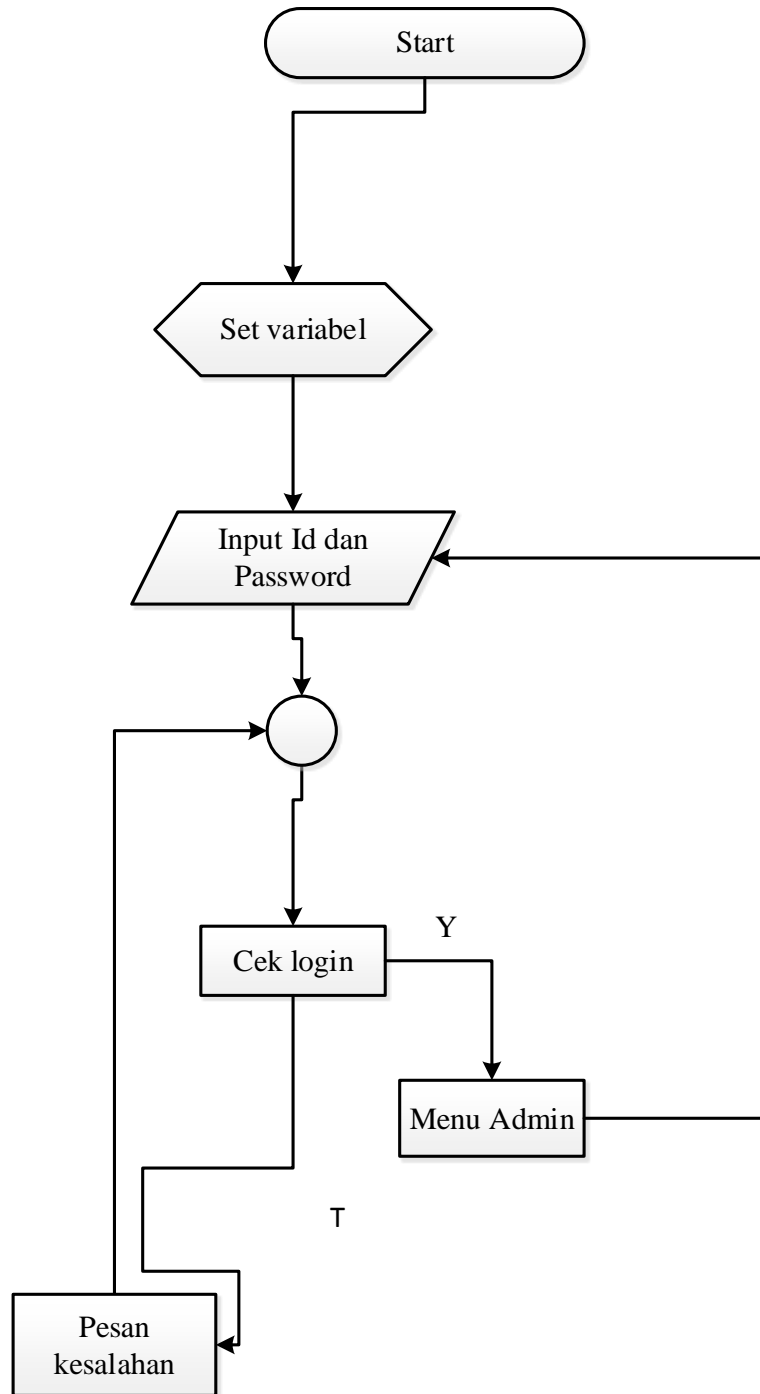


1 M. Yusuf Setiawan  
Nippos : 992407011

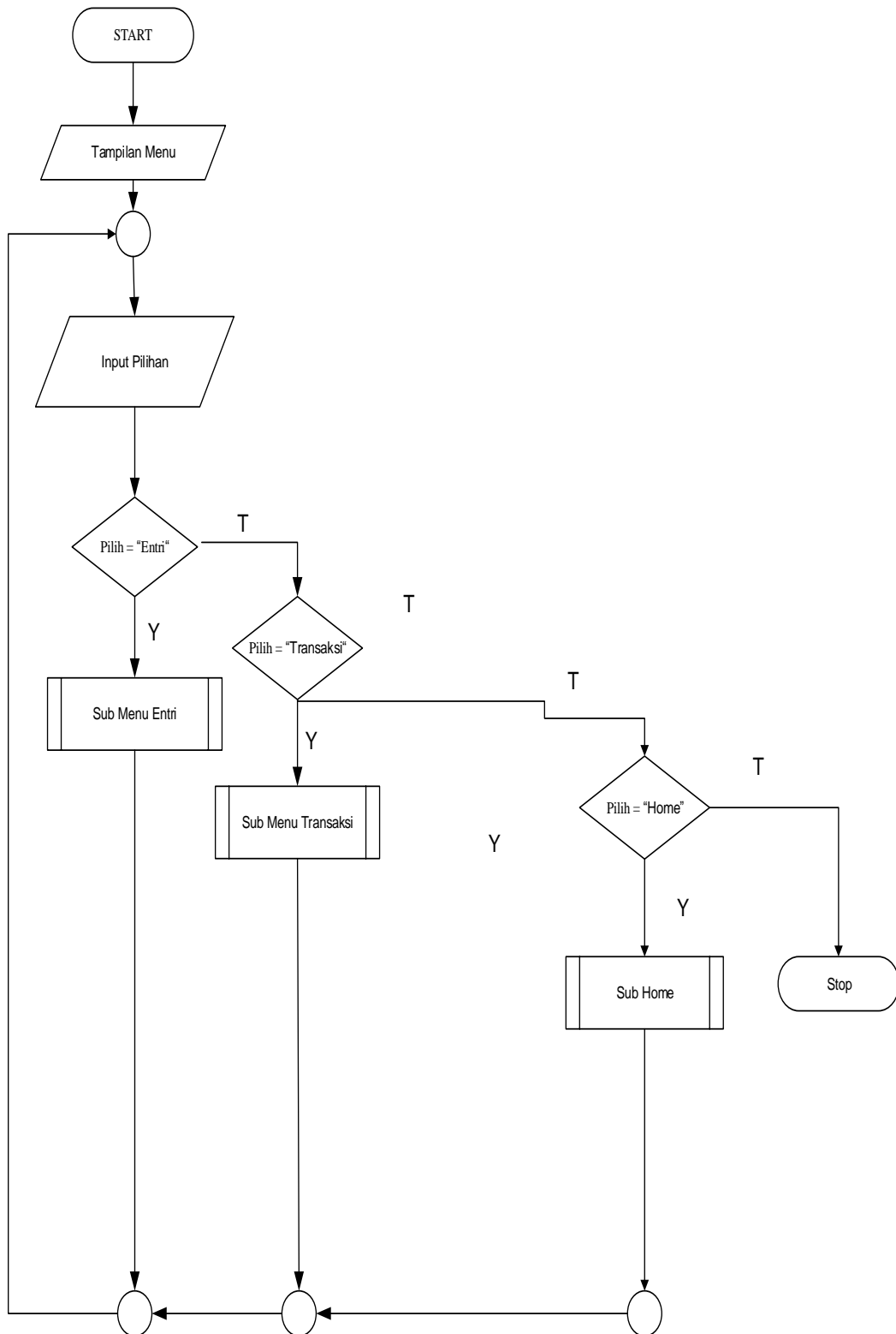
# **LAMPIRAN**

# **FLOWCHART**

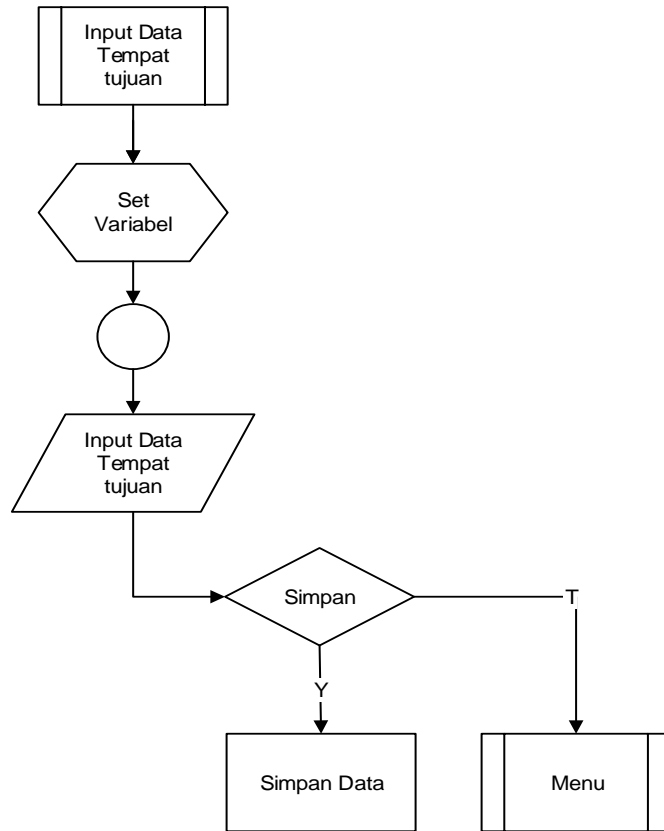
## 1. Flowchart Form Login



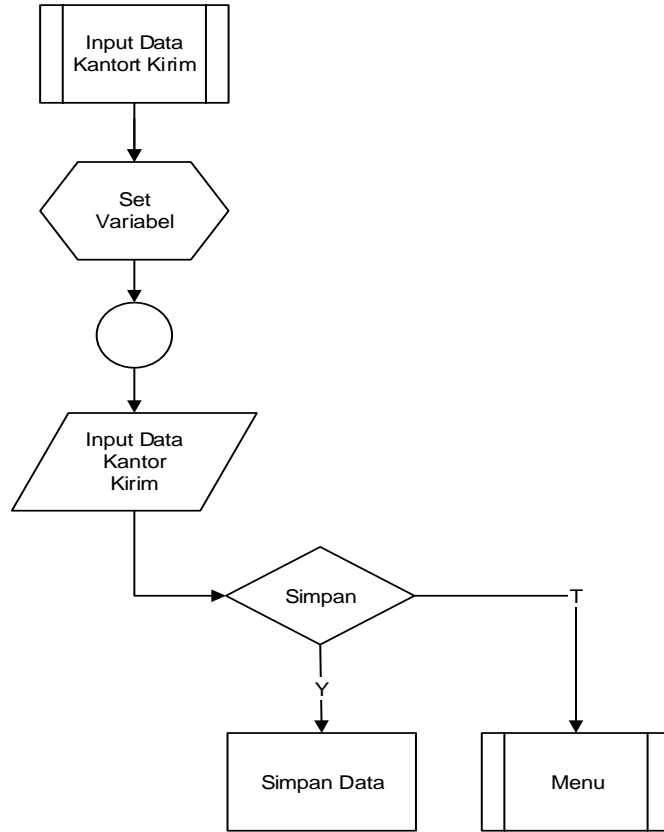
## 2. Flowchart Menu



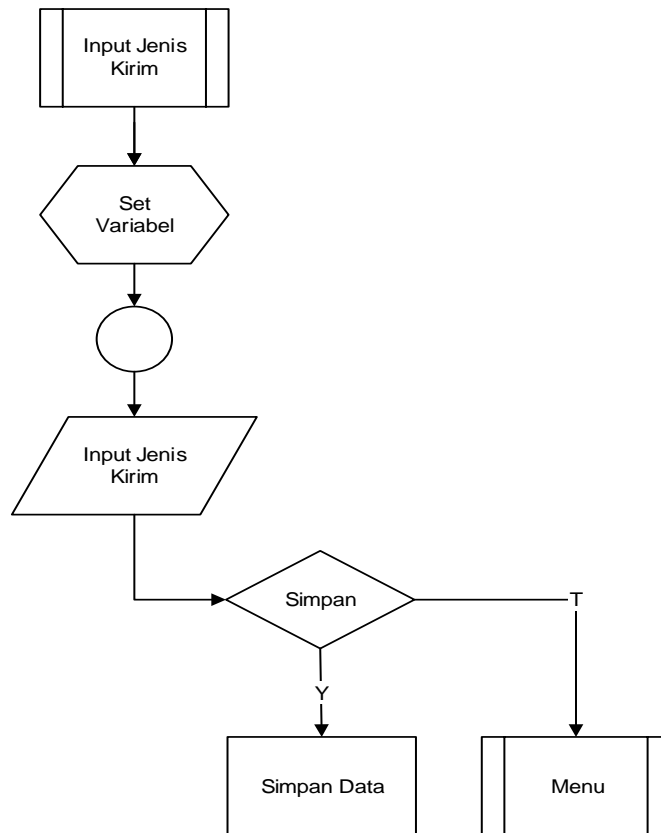
### 3. Flow Chart Input kantor tujuan



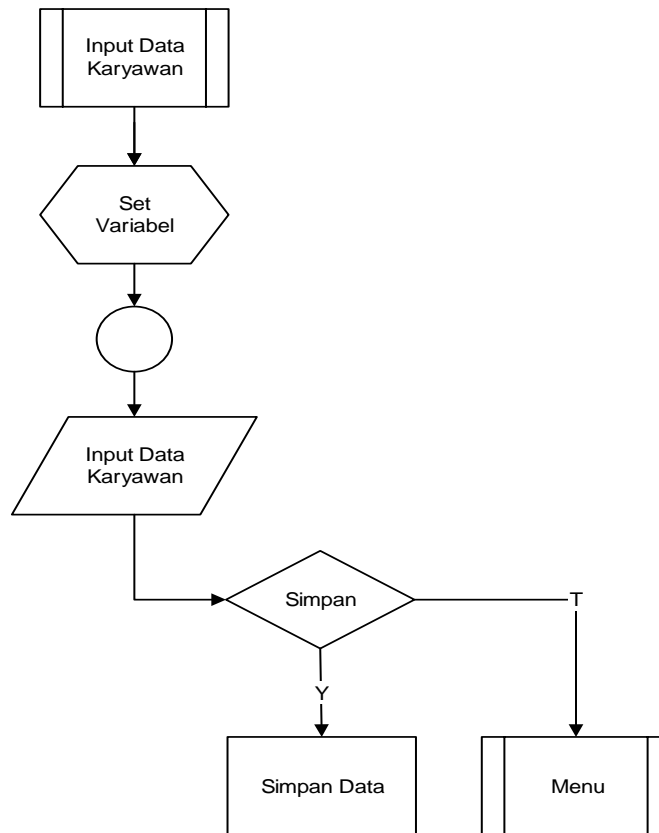
#### 4. Flow Chart Input kantor Kirim



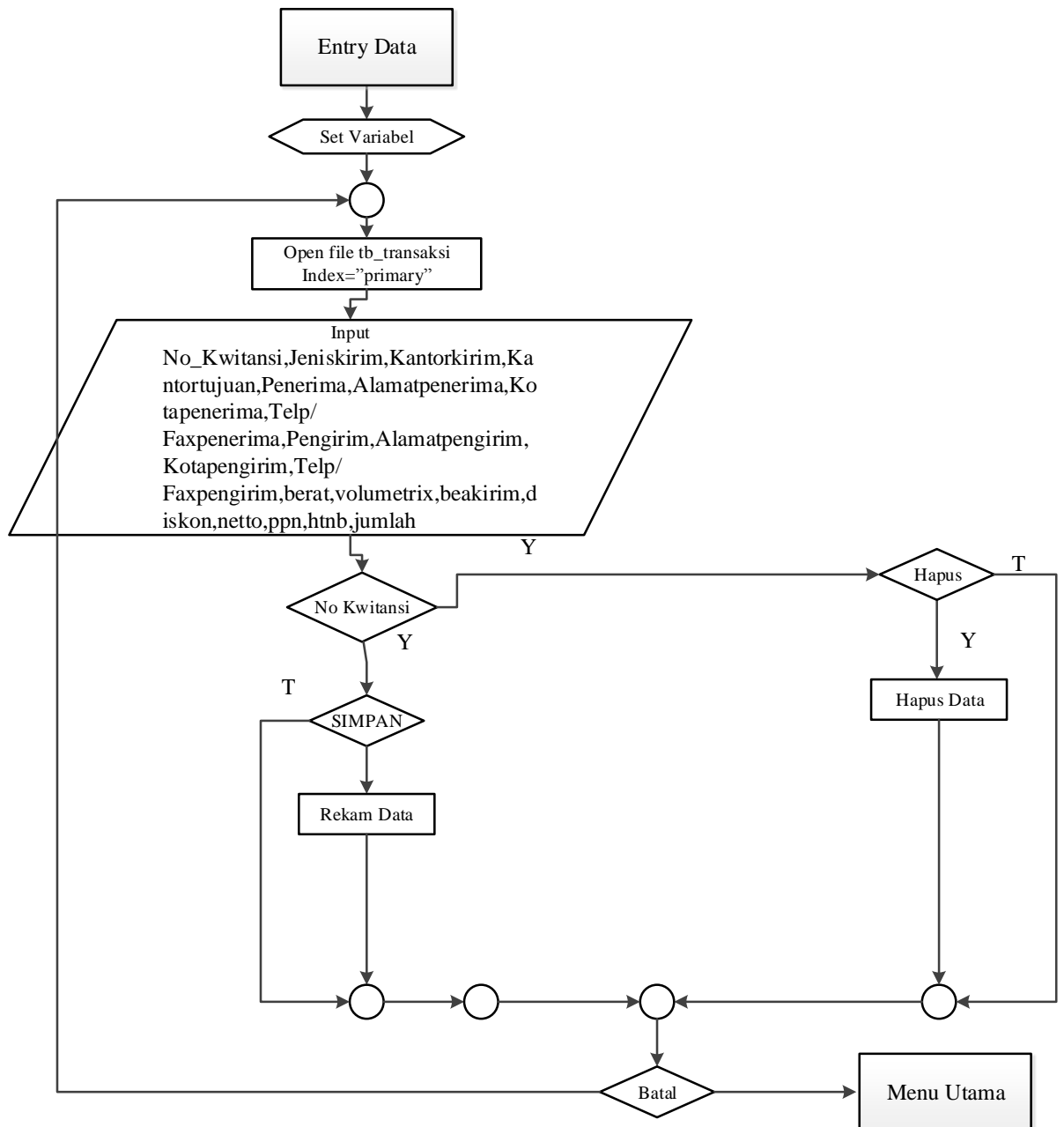
### 5. Flow Chart Input Jenis Kirim



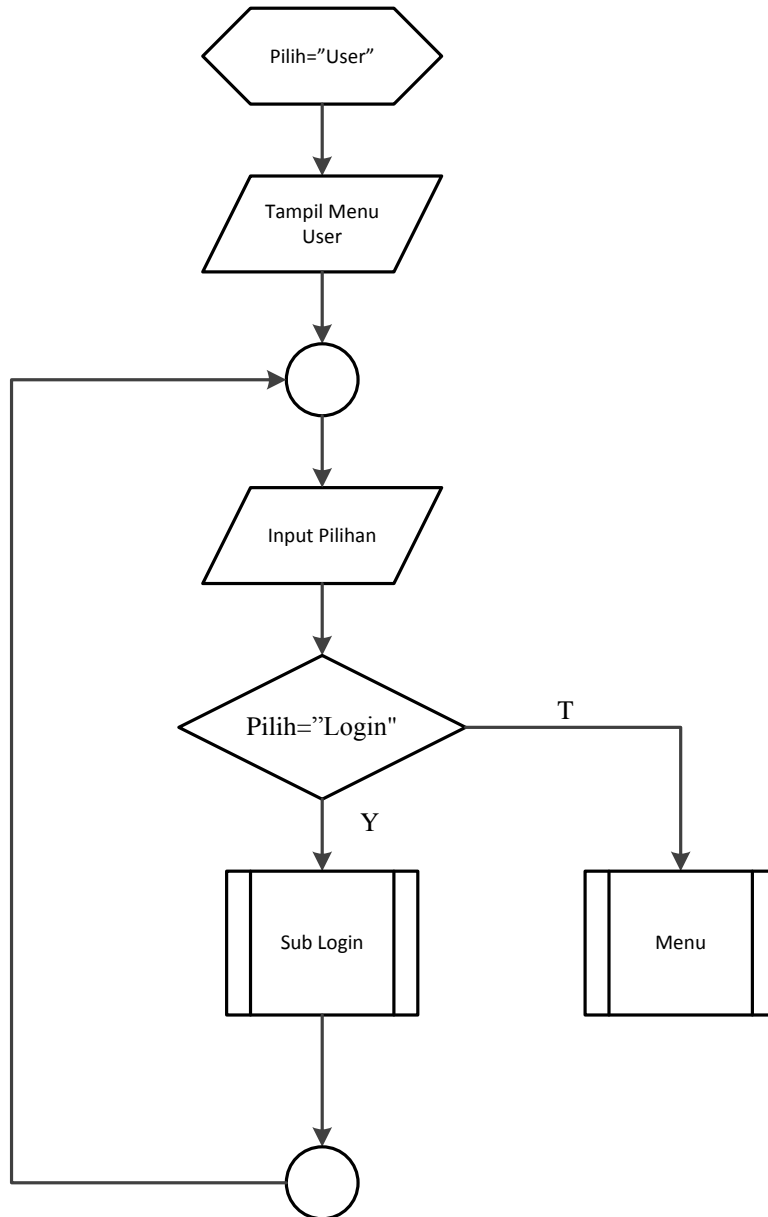
## 6. Flow Chart Input Data Karyawan



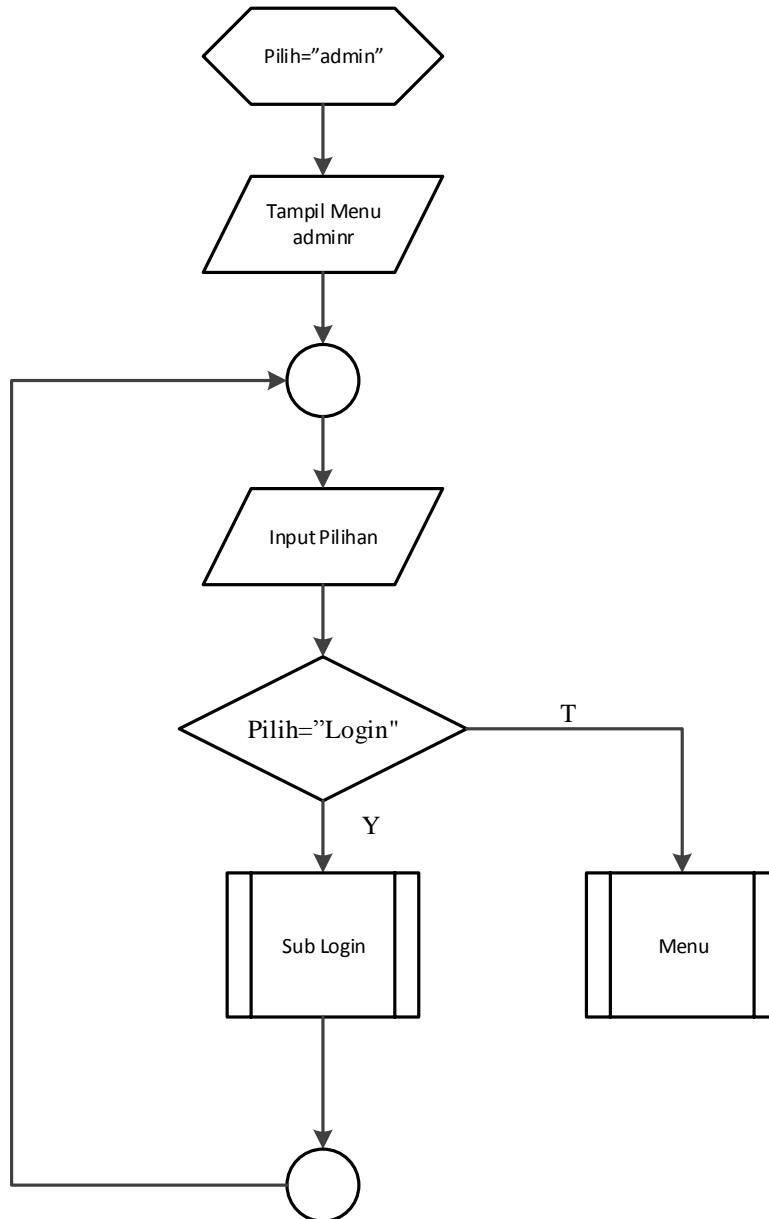
## 7. Flowchart Transaksi



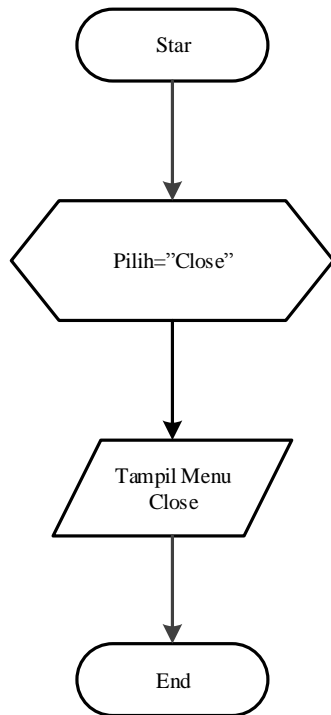
## 8. Flowchart User



## 9. Flowchart Admin



## 10. Flowchart Close



## Listing Program

```
LOGIN

<?php
session_start();

require_once('database.php');

require_once('library.php');

$error = "";

if(isset($_POST['txtusername'])){

    $error =
    checkUser($_POST['txtusername'],$_POST['txtpassword'],$_POST['OfficeName']);

}

require_once('database.php');

$sql = "SELECT DISTINCT(nama_office)
        FROM tb_kantor";

$result = dbQuery($sql);

?>

<html><head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">

<title>Login</title>

<link href="css/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<link href="css/mystyle.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<script language="javascript">

<!--
```

```

function memloginvalidate()
{
  if(document.form1.txtusername.value == "")
  {
    alert("Please enter admin UserName.");
    document.form1.txtusername.focus();
    return false;
  }
  if(document.form1.txtpassword.value == "")
  {
    alert("Please enter admin Password.");
    document.form1.txtpassword.focus();
    return false;
  }
}

//-->
</script></head>

<body onLoad="document.form1.txtusername.focus();">
<table id="Outer" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
align="center" width="780">
  <tbody><tr>
    <td><table id="inner" border="0" cellpadding="3" cellspacing="3" height="500"
align="center" width="96%">

```

```

<tbody><tr>
  <td>
    <link href="css/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
  <style type="text/css">
    <!--
    .style2 {color: #FFFFFF}
    -->
  </style>
  <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="782">
    <tbody><tr>
      <td colspan="15"></td>
    </tr>

```

```

<tr>
  <td><div align="center">
    <span class="redtext"><strong>      </strong></span><br>
    <br>
  </div>
  <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="300">
    <tbody><tr>

```

```

        <td width="18"></td>

        <td background="images/boxtopBG.gif" width="734"></td>

        <td width="18"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td background="images/boxleftBG.gif"></td>

        <td><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center"
width="98%">

            <tbody><tr>

                <td colspan="2" height="4"></td>

            </tr>

            <tr>

                <td height="18"><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
width="100%">

                    <tbody><tr>

                        <td colspan="3" class="smalltextgrey" width="378">

                            </td>

                        </tr>

                    </tbody></table></td>

                </tr>

            </tbody></table></td>

        </tr>

        <tr>

            <td><table class="GreenBox" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
align="center" width="300">

                <tbody><tr>

                    <form name="form1" id="form1" method="post" onSubmit="return
memloginvalidate()">

```



```

        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font style="font-
size:12px;">Password</font></td>

        <td>:</td>

        <td><input name="txtpassword" class="forminput" id="txtpassword"
maxlength="20" type="password"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<font style="font-
size:12px;">Office</font></td>

        <td>:</td>

        <td>

                                <select
name="OfficeName">

                                    <?php
                                    while($data = dbFetchAssoc($result)){
                                    ?>

                                    <option value="<?php echo $data['nama_office']; ?>"><?php
echo $data['nama_office']; ?></option>

                                    <?php
                                    }//while
                                    ?>

                                </select>

        </td>

    </tr>

    <tr>

        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>

        <td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>

```

```
        <td><input name="Submit" class="green-button" value="Login Now"
type="submit" style="padding:5px 10px;font-weight:bold;"></td>
```

```
    </tr>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table></td>
```

```
<td background="images/boxrightBG.gif"></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="18"></td>
```

```
<td background="images/boxbtmBG.gif" width="734"></td>
```

```
<td width="18"></td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

```
<br>
```

```

        <br></td>

</tr>

<tr>

    <td><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center"
width="780">

        <tbody><tr>

            <td bgcolor="#2284d5" height="40" width="476">&nbsp;</td>

            <td bgcolor="#2284d5" width="304"><div align="right"></div></td>

        </tr>

    </tbody></table>

</td>

    </tr>

</tbody></table></td>

</tr>

</tbody></table>

</td></tr></tbody></table></body></html>

```

ADMIN

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
require_once('library.php');
```

```
isUser();
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

```

<html><head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">

<title>POS Management System</title>

<link href="css/mystyle.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<link href="css/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">

</head>

<body>

<?php
include("header.php");
?>

        </td>

</tr>

<tr>

    <td bgcolor="#FFFFFF"><div align="center"> <br>

        <br>

        <table bgcolor="#ECECEC" border="0" cellpadding="2" cellspacing="2"
align="center" width="50%">

            <tbody><tr>

                <td class="Partext1" bgcolor="#EEEEEE"><div align="left"><strong>Courier
Management System </strong></div></td>

            </tr>

        <tr>

```

```
<td class="newtext" bgcolor="#FFFFFF"><div align="left">&nbsp;<a href="add-
courier.php" class="REDLink">Panambahan Pengiriman</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td class="newtext" bgcolor="#FFFFFF"><div align="left">&nbsp;<a
href="courier-list.php" class="REDLink">List Pengiriman</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td class="newtext" bgcolor="#FFFFFF"><div align="left">&nbsp;<a
href="report.php" class="REDLink">Report</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td class="newtext" bgcolor="#FFFFFF"><div align="left">&nbsp;<a
href="process.php?action=logOut" class="REDLink">Logout</a></div></td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

```
<br>
```

```
<br>
```

```
<br>
```

```
<br>
```

```
</div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>
```

```

        <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">
<tbody><tr>
    <td bgcolor="#2284d5" height="40" width="476">&nbsp;</td>
    <td bgcolor="#2284d5" width="304">
        </td>
    </tr>
</tbody></table>
</td>
</tr>
</tbody></table>

</body></html>

```

#### POS MANAJEMEN SYSTEM

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html><head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>POS Management System</title>
<link href="css/mystyle.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>

<body>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">
    <tbody><tr>

```

```

        <td width="900">
<?php include("header.php"); ?>
            </td>
</tr>

<tr>
    <td bgcolor="#FFFFFF"><table border="0" cellpadding="1" cellspacing="1"
align="center" width="98%">
        <tbody><tr>
            <td class="Partext1">&nbsp;</td>
        </tr>

        <tr>
            <td class="Partext1"><div align="center">
                <table cellpadding="4" cellspacing="0" align="center" width="70%">
<script language="javascript">
function validate()
{
if (form.Consignment.value == "" )
        {
                alert("Consignment No is required.");
                form.track.focus( );
                return false;
        }
}
</script>

```

```
|  |
| --- |
| <div class="newtext" align="center"></div></td> |

```

```


```

```
|  |
| --- |
| &nbsp;</td> |

```

```


```

```
|  |
| --- |
| Status Pengiriman updated Successfully . <a href="courier- list.php">Click Here</a> To View all Courier List </td> |

```

```


```

```
|  |
| --- |
| &nbsp;</td> |

```

```


```

```

&nbsp;</td>
</tr>

```

```


```

```

<tr>
 &nbsp;</td> </tr> |
```

```

        </tbody></table>    </td>

</tr>

<tr>

    <td><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">

        <tbody><tr>

            <td bgcolor="#2284d5" height="40" width="476">&nbsp;   </td>

            <td bgcolor="#2284d5" width="304">&nbsp;   </td>

        </tr>

    </tbody></table>

</td>

</tr>

</tbody></table>

</body></html>

```

KURIR

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html><head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">

<title>Courier / Cargo Tracking Script in PHP - Ver 0.97</title>

<link href="css/mystyle.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<script type="text/JavaScript">

<!--

```

```

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x; if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
        d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++) x=d.forms[i][n];
    for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++) x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

```

```

function MM_validateForm() { //v4.0
    var i,p,q,nm,test,num,min,max,errors="",args=MM_validateForm.arguments;
    for (i=0; i<(args.length-2); i+=3) { test=args[i+2]; val=MM_findObj(args[i]);
        if (val) { nm=val.name; if ((val=val.value)!="") {
            if (test.indexOf('isEmail')!=-1) { p=val.indexOf('@');
                if (p<1 || p==(val.length-1)) errors+='- '+nm+' must contain an e-mail address.\n';
            } else if (test!='R') { num = parseFloat(val);
                if (isNaN(val)) errors+='- '+nm+' must contain a number.\n';
                if (test.indexOf('inRange') != -1) { p=test.indexOf(':');
                    min=test.substring(8,p); max=test.substring(p+1);
                    if (num<min || max<num) errors+='- '+nm+' must contain a number between
'+min+' and '+max+'.\n';
                } } else if (test.charAt(0) == 'R') errors += '- '+nm+' is required.\n'; }
        } if (errors) alert('The following error(s) occurred:\n'+errors);
        document.MM_returnValue = (errors == "");
    }
}
//-->
</script>

```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">
```

```
<tbody><tr>
```

```
<td width="900">
```

```
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="900">
```

```
<tbody><tr>
```

```
<td></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td bgcolor="#FFCC00">&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td bgcolor="#FFFFFF"><table border="0" cellpadding="1" cellspacing="1" align="center" width="98%">
```

```
<tbody><tr>
```

```
<td class="Partext1">&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```

<td class="Partext1"><div align="center">

    <table cellpadding="4" cellspacing="0" align="center" width="70%">

<script language="javascript">
function validate()
{
if (form.Consignment.value == "" )
    {
        alert("Consignment No is required.");
        form.track.focus( );
        return false;
    }
}
</script>

<tbody><tr>

    <td class="TrackTitle" valign="top"><div class="newtext"
align="center"><strong> Ayo masukan No resi Pengiriman anda. ketahui sampai mana
Pengiriman Produk Anda..... <br>

        </strong></div></td>

</tr>

<tr>

    <td class="bottom" valign="middle">&nbsp;</td>

</tr>

<tr bgcolor="EFEFEF">

    <td class="aalpha" valign="top"><div align="center">Masukan No Resi
Pengiriman anda </div></td>

```

```

</tr>

<tr bgcolor="EFEFEF">

  <td valign="top"><div align="center">

    <form action="track-result.php" method="post" name="form" id="form" >

      <input name="Consignment" class="gentxt"
id="Consignment" maxlength="50" type="text">

      <input name="Submit" type="submit" class="gentxt"
onClick="MM_validateForm('Consignment','R');return document.MM_returnValue"
value="Ketahui Sekarang">

    </form>

      <span class="gentxt">Ex: ASX98999099 </span> </div></td>

  </tr>

<tr bgcolor="EFEFEF">

  <td valign="top">&nbsp;</td>

</tr>

<tr bgcolor="EFEFEF">

  <td class="TrackNormalBlue" bgcolor="#FFFFFF" valign="top">&nbsp;</td>

</tr>

</tbody></table>

</div></td>

</tr>

<tr>

  <td class="Partext1">&nbsp;</td>

</tr>

```

```

<tr>
  <td>&nbsp;</td>
</tr>
</tbody></table>  </td>
</tr>
<tr>
  <td><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">
    <tbody><tr>
      <td bgcolor="#2284d5" height="40" width="476">&nbsp;</td>
      <td bgcolor="#2284d5" width="304">&nbsp;</td>
    </tr>
  </tbody></table>
</td>
</tr>
</tbody></table>

</body></html>

```

ONLINE POS PENGIRIMAN

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">

```

```

<title>Online POS Pengiriman</title>

<meta name="description" content="A Simple Solution to enable Tracking in your Existing Website.">

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">

<link href="css/aalpha.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<style type="text/css">

<!--

.style1 {color: #CCCCCC}

-->

</style>

</head>

<body>

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900" style="padding-top:20px;">

  <tbody><tr>

    <td width="900"></td>

  </tr>

  <tr>

    <td><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="900">

      <tbody><tr>

        <td bgcolor="#FFCC00">&nbsp;</td>

      </tr>

    </tbody></table></td>

  </tr>

```

```

</tbody></table>

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" align="center" width="900">

<tbody><tr>

<td bgcolor="#FFFFFF" width="900"><table border="0" align="center" width="99%">

<tbody><tr>

<td width="22%"><table border="0" align="center" width="185">

<tbody><tr bgcolor="#EFF7FC">

<td class="aalpha" bgcolor="#0066CC" height="19" width="179"></td>

</tr>

<tr bgcolor="#EFF7FC">

<td class="aalpha" height="19"><strong> Features</strong></td>

</tr>

<tr bgcolor="#EFF7FC">

<td class="aalpha"><strong> FAQ</strong></td>

<tr bgcolor="#EFF7FC">

<td class="aalpha" bgcolor="#FFFFFF"><strong> Contact</strong></td>

</tr>

</tbody></table>

<p align="center">&nbsp;</p>

<p align="center">&nbsp;</p><!-- #EndLibraryItem --></td>

```

```
<td height="221" width="1%"></td>
```

```
<td class="aalpha" width="54%"><p class="navi" align="justify">
```

```
Aplikasi Ini Untuk Mempermudah aktivitas pengiriman surat, produk, dan barang
lainnya dari suatu lokasi ke lokasi lainnya yang dituju.
```

```
</p></td>
```

```
<td class="aalpha" width="2%"><div align="center"></div></td>
```

```
<td class="aalpha" width="21%"><table border="0" align="center" width="89%">
```

```
<tbody><tr bgcolor="#EFF7FC">
```

```
<td class="aalpha" bgcolor="#008C00" height="19"></td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

```
<br>
```

```
<table border="0" align="center" width="90%">
```

```
<tbody><tr bgcolor="#EFF7FC">
```

```
<td class="aalpha" bgcolor="#EFF7FC" height="19"><div align="center">
```

```
<p><strong> Status Check </strong>:</p>
```

```
</div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr bgcolor="#EFF7FC">
```

```
<td class="aalpha" bgcolor="#FFFFFF" height="19"><div align="center"><a
href="track-status.php" target="_self">Klik Disini </a> </div></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr bgcolor="#EFF7FC">
```

```
<td class="aalpha" bgcolor="#EFF7FC" height="19"><div align="center">
```



```
<td bgcolor="#2284d5" width="304"><p class="lowerstyle">  
  
</p>  
<p class="lowerstyle">&nbsp;</p></td>  
</tr>  
</tbody></table>  
</body></html>
```