



**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ONLINE PEMBUATAN PASPOR
PADA KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM BERBASIS WEB DENGAN
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

TUGAS AKHIR

*Diajukan Kepada Jurusan Manajemen Informatika D.Iii
Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya (A.Md)
Dalam ilmu manajemen informatika*

Oleh:

IRWAN RAMADHAN

Nim: 13 205 057

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
INSTITUS AGAMA ISLAM NEGERI
BATUSANGKAR
2018**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Irwan Ramadhan

Nim : 13 205 057

Tempat/tanggal lahir : Padang Panjang /20-03-1993

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ONLINE PEMBUATAN PASPOR PADA KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL”** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat, kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan semestinya.

Batusangkar, Februari 2018

Saya yang Menyatakan,



Irwan Ramadhan
NIM. 13 205 057

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama: **IRWAN RAMADHAN**,
nim : 13 205 057 dengan judul, “ **SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
ONLINE PEMBUATAN PASPOR PADA KANTOR IMIGRASI KELAS II
AGAM BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**”
memandang bahwa tugas akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan
ilmiah dan dapat di setujui untuk dilanjutkan ke sidang munaqasyah.

Dengan persetujuan ini di berikan untuk dapat di digunakan sebagai
mestinya.

Batusangkar, 03 Februari 2018

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika,**



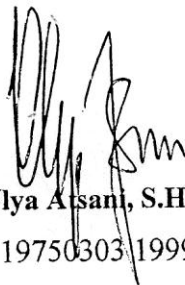
Iswandi, M. Kom.
NIP. 19700510 200312 1004

Pembimbing,



Zihnil Afif, M. Kom
NIP. 19790919 200801 1 023

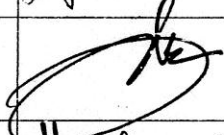
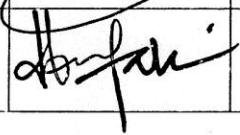
Mengetahui,
**Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar**



Dr. Ulya Atsani, S.H. M. HUM
NIP. 19750303 199903 1 004

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENDAFTAR ONLINE PENGURUSAN PASPOR PADA KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL” oleh IRWAN RAMADHAN, NIM. 13 205 057, telah diujikan dalam sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, pada hari Rabu tanggal 21 Februari 2018 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai Gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1	Adriyendi, M.Kom NIP. 19770127 200912 1 002	Ketua Sidang		5/03-2018
2	Zikrawahyu, M.Kom NIP. 19740507 200501 1 006	Anggota		28/1-10
3	Lita Sari Muchlis, M.Kom NIP. 19780122 200801 2 017	Anggota		02/03-2018

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam

IAIN Batusangkar



Dr. Gita Atsani, S.H, M.Hum

NIP. 19750303 199903 1 004

ABSTRAK

**JUDUL TUGAS AKHIR : SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
ONLINE PEMBUATAN PASPOR PADA
KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM
BERBASIS WEB DENGAN
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

NAMA MAHASISWA : IRWAN RAMADHAN
NOMOR INDUK : 13 205 057
JURUSAN : MANAJEMEN INFORMATIKA
DOSEN PEMBIMBING : ZIHNIL AFIF, M.Kom

Penelitian ini dilatar belakangi oleh pengguna layanan pembuatan paspor yang dilakukan secara manual sehingga masyarakat harus bolak-balik balik ke Kantor Imigrasi Kelas II Agam. Untuk memudahkan dalam penyampaian informasi dari Kantor Imigrasi ke pengguna layanan khususnya paspor maka peneliti berinisiatif membuat rancangan program dan database untuk pelayanan informasi pembuatan paspor. Rancangan ini nantinya akan menggunakan PHP dimana Xampp sebagai web server MySQL sebagai databasenya. Dengan dibuatnya web ini diharapkan agar pengguna layanan semakin dimudahkan karena tidak perlu bolak-balik ke Kantor Imigrasi hanya untuk melihat sampai dimana proses pembuatan paspor yang dimintanya. Dalam penulisan Tugas Akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab dengan Kepala TU Kasubag kantor Imigrasi Kelas II Agam. Manfaat dari perancangan program dan database ini dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi tentang cara memohon untuk pembuatan paspor dapat mempercepat pelayanan permohonan dan pelayanan lebih responsif serta memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi proses pembuatan paspor bagi pemohon.

Kata Kunci : *WEB, PHP dan MYSQL*

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur Penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang selalu melipahkan kesehatan dan kesempatan kepada Penulis sehingga pembuatan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan. Shalawat dan Salam Penulis sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah membawa Umat Islam yang penuh dengan Ilmu Pengetahuan bagi seluruh Umat Manusia untuk kemaslahatan hidup di Dunia dan Akhirat.

Maksud dan Tujuan pembuatan Tugas Akhir ini adalah untuk memberikan sumbangan pemikiran kepada Almamater serta untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mencapai gelar Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik Moril maupun Materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H.Kasmuri, M.A selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum. selaku Dekan Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar yang telah memberikan bimbingan kepada penulis dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Zihnil Afif, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan nasehat kepada penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Ibuk Lita Sari Muchlis, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah bersedia membimbing akademik selama 3 tahun serta telah memberikan motivasi.
6. Seluruh Pegawai, Staff Jurusan Manajemen Informatika Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar yang telah memberikan kesempatan untuk penulis dalam memperoleh data guna untuk pembuatan Tugas Akhir ini.

7. Orang Tua dan Keluarga yang telah memberikan bantuan baik moril maupun materil untuk penyelesaian Tugas Akhir ini.
8. Serta seluruh rekan-rekan MI angkatan '14 yang selalu membangun kebersamaan dan saran dalam menyelesaikan Tugas Akhir tahun ini.
9. Juga kepada Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan Motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya Tugas Akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan Tugas Akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. ***Amin Ya Robbal'alam.***

Batusangkar, Februari 2018

Irwan Ramadhan

DAFTAR ISI

Halaman

COVER

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

ABSTRAK

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISI.....iii

DAFTAR TABEL.....v

DAFTAR GAMBAR.....vi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....1

B. rumusan Masalah.....2

C. Batasan Masalah.....2

D. Tujuan Masalah.....3

E. Manfaat Penelitian.....3

F. metode.....3

G. Sistematika penulisan.....3

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Sejarah kantor imigrasi kelas ii agam.....5

1. Lokasi kantor imigrasi kelas ii agam.....6

2. Kedudukan kantor imigrasi kelas ii agam.....6

3. Struktur organisasi.....7

4. Visi dan misi kantor imigrasi kelas ii agam.....8

5. Tugas pokok dan fungsi kantor imigrasi kelas ii agam

adalah sebagai berikut.....8

B. Konsep dasar sistem informasi.....11

1. Pengertian sistem.....11

2. Pengertian informasi.....12

3. Pengertian sistem informasi.....14

4. Metode pengolahan data.....14

5. Kajian Penelitian Yang Relevan.....51

6. Kerangka Konseptual.....57

7. Hipotesis.....58

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian.....59

B. Rancangan Penelitian.....59

C. Populasi dan Sampel.....60

D. Definisi Operasional.....65

E. Variabel.....66

F. Data dan Sumber Data.....66

G. Prosedur Penelitian.....	67
1. Tahap Persiapan.....	67
2. Tahap Pelaksanaan.....	67
3. Tahap Penyelesaian.....	67
H. Pengumpulan data	77
I. Instrumen Penelitian.....	77
1. Lembar Observasi.....	77
2. Tes Hasil Belajar	79
a) Validasi Butir Soal	79
b) Reliabilitas Tes	80
c) Indek Kesukaran	81
d) Daya Pembeda Butir Soal.....	82
e) Klasifikasi Soal	83
J. Teknik Analisis Data.....	84
1. Aktifitas Siswa	84
2. Hasil Belajar Dalam Kompetensi Kognitif	84
a) Uji Normalitas.....	85
b) Uji Homogenitas	85
c) Uji Hipotesis.....	86

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data.....	88
1. Pelaksanaan Pembelajaran	88
2. Aktivitas Siswa Dalam Proses Pembelajaran Biologi.....	89
3. Hasil Belajar Biologi Siswa	90
B. Analisis Data	92
1. Aktivitas Siswa Dalam Proses Pembelajaran Biologi	92
2. Hasil Belajar Siswa	94
a. Uji Normalitas	94
b. Uji Homogenitas	95
c. Uji Hipotesis	96
C. Pembahasan	97
1. Aktivitas Siswa	97
2. Hasil Belajar Biologi Siswa	103
D. Kendala Yang Dihadapi	107

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	108
B. Saran.....	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	<i>Simbol-simbol Use Case Diagram</i>	18
Tabel 2.2	<i>Simbol-simbol Class Diagram</i>	19
Tabel 2.3	<i>Simbol-simbol Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.4	<i>Simbol-simbol Pada Sequence Diagram</i>	24
Tabel 3.1	Analisa Actor (Pengguna)	39
Tabel 3.2	Desain File Entri Data Login	48
Tabel 3.3	Desain File Entri Pelanggan.....	49
Tabel 3.4	Desain File Entri Data Agama	26
Tabel 3.5	Desain File Entri Data Kategori.....	50
Tabel 3.6	Desain File Entri Data Pekerjaan	50
Tabel 3.7	<i>Contoh Tampilan Panel Insert</i>	51

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan internet sangat luar biasa dan jauh berbeda dengan masa awal kehadirannya. Web merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. Web telah membentang keseluruh penjuru dunia. Web juga memberikan dampak yang sangat besar terhadap seluruh Instansi Pemerintahan tidak terkecuali seperti Kantor Imigrasi. Namun pada saat ini dalam praktek pelayanan publik masih ditemukan adanya pelayanan yang sulit di akses oleh masyarakat, prosedur yang berbelit-belit ketika harus melakukan perizinan tertentu, serta masyarakat harus bolah-balik ke kantor imigrasi kelas II Agam untuk mendaftar atau melihat sampai dimana pembuatan paspor yang diminta. Oleh karena itu untuk terwujudnya pelayanan yang dapat memberikan kepuasan masyarakat dalam arti pelayanan yang cepat, tepat, adil harus memanfaatkan perkembangan internet saat ini yaitu menggunakan Web.

Web juga bisa digunakan untuk memudahkan dalam penyampaian informasi dari Kantor Imigrasi ke pengguna layanan khususnya paspor, Perkembangan internet pada saat ini juga mengalami kemajuan yang sangat pesat, dengan internet kita bisa mencari berbagai informasi yang kita butuhkan secara cepat. Dengan melihat permasalahan tersebut, maka penulis berinisiatif membuat rancangan program dan database untuk pelayanan informasi paspor. Rancangan ini nantinya akan menggunakan PHP dimana Xampp sebagai web server MySQL sebagai databasenya. Dengan dibuatnya web ini diharapkan agar pengguna layanan semakin dimudahkan karena tidak perlu bolak-balik ke Kantor Imigrasi hanya untuk melihat sampai dimana proses pembuatan paspor yang dimintanya. Pengguna layanan juga dapat mengajukan permohonan pembuatan paspor baru atau permohonan perpanjangan paspor dalam web ini. Pengguna layanan juga dapat melakukan upload data untuk permohonan pembuatan paspor baru atau permohonan perpanjangan paspor dalam web ini.

Tugas akhir ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Xampp* sebagai web server dan MySQL sebagai databasenya.

B. Rumusan masalah

Dari latar belakang di atas dapat berbagai rumusan masalah antara lain :

1. Bagaimana memudahkan pemohon paspor untuk mengetahui informasi tentang persyaratan pembuatan paspor
2. Bagaimana memudahkan pemohon paspor untuk melakukan permohonan paspor
3. Bagaimana memudahkan pemohon mengetahui sampai dimana proses pembuatan paspor yang dimintanya.
4. Bagaimana merancang suatu program dan database Sistem Informasi paspor berbasis Web.

C. Batasan Masalah

Pada tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Pendaftaran Online Pengurusan Paspor Pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP dan MySQL” ruang lingkup masalah dibatasi dalam hal-hal berikut:

1. Pengguna dari perangkat lunak ini adalah Kantor Imigrasi Kelas II Agam ,Password dan id digunakan untuk mengakses menu update data.Menu update data hanya dapat dilakukan dengan id dan password yang telah ditentukan.
2. Rancangan program dan database ini menggunakan xampp sebagai web server dan MySQL sebagai databasenya.
3. Sistem Pencarian Menggunakan Query Nomor SPRI dan atau Nomor Identitas. Dengan pembatasan masalah tersebut diharapkan agar jangan sampai menyimpang dari topik yang terdapat dalam naskah tugas akhir ini. Sedangkan hal lain yang ada hubungannya dengan masalah utama adalah sebagai pendukung saja, sehingga pembahasan yang ada semakin jelas.

D. Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Memberikan kemudahan bagi Kantor Imigrasi Kelas II Agam dalam memberikan informasi tentang tata cara memohon untuk pembuatan paspor.
2. Merancang dan membuat sistem informasi Pendaftaran Online Pengurusan Paspor untuk memudahkan pemohon.

E. Manfaat

Manfaat dari perancangan program dan database ini adalah :

1. Kemudahan dalam memberikan informasi tentang cara memohon untuk pembuatan SPRI.
2. Mempercepat pelayanan kepemohon dan pelayanan lebih responsif.
3. Kemudahan dalam mendapatkan informasi proses pembuatan SPRI bagi pemohon.

F. Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam tugas akhir ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

1. Merancang program dan database dengan menggunakan XAMPP sebagai server, dan MySQL sebagai database.
2. Melakukan observasi, yaitu dengan mengambil contoh data pemilik Paspor, dan informasi lainnya.

G. Sistematika Penulisan

Dalam menyajikan laporan tugas akhir ini, digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas maksud dan tujuan perancangan Sistem Informasi Pembuatan paspor dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang konsep dasar dan pengertian tentang system informasi dan manajemen basis data serta teknologi yang mendukung terbentuknya suatu sistem informasi berbasis web.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas perancangan atau alur diagram aplikasi Sistem Informasi Pembuatan Paspor dengan menggunakan PHP dan MySQL Pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam. Disini akan dibahas berbagai aspek yang perlu dipertimbangkan dalam pembuatan aplikasi tersebut, dan dijelaskan pula struktur dan tahapan proses aplikasi yang dibuat.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi contoh eksekusi program dan memberikan penjelasan-nya secara ringkas, eksekusi program yang dibahas adalah eksekusi program untuk pencarian data, menambah data, melihat data dan ubah data dari basis data.

BAB V : PENUTUP

Membuat penutup yang berisi kesimpulan, saran-saran dan kemungkinan pengembangan.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Sejarah Kantor Imigrasi Kelas II Agam

Kantor **Imigrasi Kelas II Agam** adalah salah satu dari 14 imigrasi yang baru dibentuk berdasarkan surat keputusan menteri kehakiman RI No.M.05.PR.07.04. Tahun 2002 tanggal 25 September 2002, diwilayah provinsi Sumatra Barat yang sebelumnya hanya terdapat 1 (satu) kantor imigrasi yaitu imigrasi I Padang. Kantor Imigrasi Kelas II Agam pada tanggal 01 Mei 2003 hadir untuk memberikan pelayanan pada masyarakat dan memudahkan pengawasan kepada asing, yang tadinya dilayani oleh satu kantor imigrasi saja untuk daerah Sumatra Barat yaitu pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam. Peresmian operasional Kantor Imigrasi Kelas II Agam dilakukan oleh Direktur Jenderal Imigrasi pada tanggal 15 Desember 2003 dan Kantor Imigrasi Kelas II Agam memiliki wilayah kerja yaitu 5 Kabupaten dan 3 Kota antara lain :

1. Kota Bukittinggi
2. Kota Padang Panjang
3. Kota Payakumbuh
4. Kabupaten Solok
5. Kabupaten Pasaman
6. Kabupaten Pasaman Barat
7. Kabupaten Tanah Datar
8. Kabupaten Agam

Keimigrasian adalah hal lalu lintas orang yang masuk atau keluar wilayah Negara Republik Indonesia dan pengawasan orang asing di wilayah Negara Republik Indonesia. Wilayah Negara Republik Indonesia yang selanjutnya disingkat wilayah Indonesia adalah seluruh Wilayah Negara Republik Indonesia yang meliputi darat, laut dan udara berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Kantor Imigrasi Kelas II Agam merupakan salah satu unit kerja pemerintah di dalam lingkungan Kementerian Hukum dan HAM RI. Untuk pertama kalinya Kantor Imigrasi Kelas II Agam di pimpin oleh **Bapak Djodi Noernaith, SH** yang berasal dari Agam tepatnya di daerah Matur. Kemudian di lanjutkan oleh **Bapak Kurnia Braja Kusuma** yang berasal dari Bandung, kemudian di lanjutkan oleh **Bapak Eddy Anwari, SH, MM**, yang berasal dari Banjar Masin, kemudian di lanjut kan oleh **Bapak Yusuf Perdana, SH** yang berasal dari Solo Jawa Tengah, dan **Bapak Pamuji Raharja, SH, MM** yang berasal dari Semarang Jawa Tengah dan **Bapak Teguh Cahyono, BA** yang berasal dari Pati Jawa Tengah. Dan yang sekarang di pimpin oleh **Bapak Ezardy Syamsoe, SH, M.H**

Jumlah Pegawai Kantor Imigrasi Kelas II Bukittinggi, sebanyak 33 orang terdiri dari:

- a. 1 orang pejabat eselon II
- b. 4 orang pejabat eselon IV
- c. 6 orang pejabat eselon V
- d. 22 orang pegawai non struktural

1. Lokasi Kantor Imigrasi Kelas II Agam

Sekarang Kantor Imigrasi Kelas II Agam sudah memiliki Gedung sendiri dengan

Luas Tanah	: 7610M
Luas Bangunan Bertingkat	:400 M
Mulai ditempati	: Pada 01 April 2012
Alamat	: Jalan Raya Bukittinggi Payakumbuh KM 9
Koto Hilalang Kec.	: Ampek Angkek

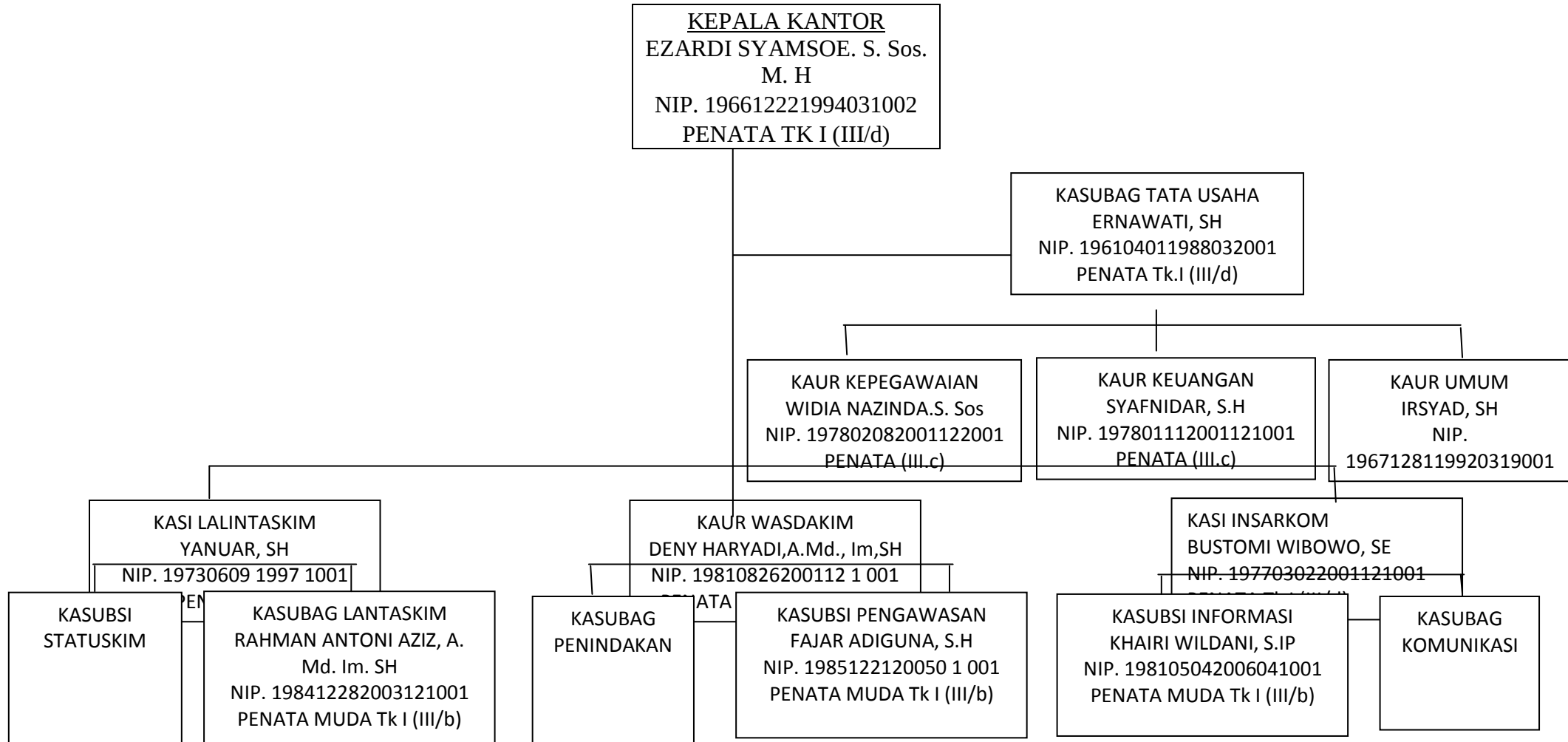
2. Kedudukan Kantor Imigrasi Kelas II Agam

Kantor Imigrasi Kelas II Agam berada di jalan Raya Bukittinggi Payakumbuh KM 9 Koto Hilalang kec. Ampek Angkek kabupaten Agam.

3. Stuktur Organisasi

Gambar 2.1

Struktur Organisasi Kepemimpinan Kantor Imigrasi Kelas II Agam



4. Visi Dan Misi Kantor Imigrasi Kelas II Agam

a. Visi

Menjadikan insan Kantor Imigrasi Kelas II Agam profesional Berwibawa dan Berwawasan Global.

b. Misi

- 1) Melaksanakan pelayanan yang cepat
- 2) Memberikan kemudahan yang berkualitas dalam pelayanan terhadap masyarakat.
- 3) Melindungi Hak Azasi Manusia.
- 4) Melaksanakan pengawasan dan pemantauan orang asing dalam kerangka mengamankan serta menunjang pembangunan nasional

5. Tugas pokok dan Fungsi Kantor Imigrasi Kelas II Agam adalah sebagai berikut:

a. Kepala Kantor

Kepala Kantor Imigrasi Kelas II Agam yaitu Ezardy Syamsoe, S, Sos, M.H yang mulai menjabat Kepala Kantor Imigrasi Kelas II Agam sejak bulan april tahun 2016. Tugas pokok Kepala Kantor Imigrasi Kelas II Agam yaitu: mengkoordinasikan pelaksanaan di bidang ke imigrasian meliputi informasi dan sarana komunikasi, lintas antar negara dan perizinan, pengendalian status dan melakukan pengawasan dan penindakan terhadap mereka yang melanggar ke ketentuan keimigrasian berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku dalam rangka tertibnya pelaksanaan tugas di Bidang Keimigrasian.

b. Tata Usaha

Kantor Imigrasi Kelas II Agam bagian tata usaha dikepalai oleh ibu Ernawati,S.H yang dalam pelaksanaan tugas dan fungsi nya di bantu oleh tiga kepala urusan dan stafnya antara lain: urusan kepegawaian, urusan umum, urusan keuangan yang mempunyai tugas dan fungsi berbeda.

c. Urusan Bagian Ke Pegawaian

Dikepalai oleh ibu Widya Nazinda, S.sos tugas bagian kepegawaian yaitu:

- 1) Menerima pegawaian baru dan melepas pegawai yang pensiun
- 2) Melaksanakan kenaikan pangkat
- 3) Melaksanakan kenaikan gaji pegawai
- 4) Melakukan administrasi kepegawaian
- 5) Memproses cuti pegawai
- 6) Bertanggung jawab terhadap absensi pegawai
- 7) Memberikan surat kepelatihan pegawai
- 8) Bertanggung terhadap arsip-arsip pegawai
- 9) Melaksanakan pembuatan kartu akses dan kartu kis
- 10) Mengaplikasikan kegiatan kepegawaian untuk mendapat data yang update
- 11) Membuat kegiatan Siraman Rohani

d. Bagian Umum

Dikepalai oleh Bapak Irsyad, SH Tugas bagian Umum yaitu:

- 1) Menyediakan perlengkapan dan peralatan kantor
- 2) Melaksanakan pekerjaan administrasi (agenda surat, ekspedisi surat)
- 3) Melakukan dan mengawasi kebersihan kantor keamanan serta keindahan kantor
- 4) Memfasilitasi kebutuhan perlengkapan bekerja seluruh bagian kantor dan sesuai dengan aturan yang berlaku
- 5) Mengelola Barang Milik Negara (BMN)
- 6) Menyiapkan pelaporan bulanan
- 7) Menyiapkan langganan daya dan jasa
- 8) Mengelola surat masuk dan surat keluar imigrasi

e. Bagian Keuangan

Dikepalai Bapak Syafnizar,SH tugas bagian keuangan yaitu:

- 1) Melakukan atau terlaksananya gaji pegawai dan pegawai honor
- 2) Membiayai uang perjalanan dinas
- 3) Membiayai perlengkapan dan peralatan kantor fasilitas yang terdapat pada bagian tata usaha dan kelengkapannya, printer (scanner, fotocopy) ac, kulkas, jaringan internet, telepon fax, lemari arsip, televisi, alat pemadam kebakaran
- 4) Memprogram rencana DIPA anggaran tahunan.

f. Bagian Wasdakim

Dengan wasdakim Deny Haryadi,Amd.Im,SH dan kabsusi pengawasan Fajar Adi Gunawan, SH Tugas bagian Wasdakim yaitu:

- 1) Menerima permohonan surat perjalanan republik indonesia (SPRI) dan izin tinggal warga negara asing (WNA) dan bagian lalintuskim untuk di screening cekal.
- 2) Melakukan proses berkas acara pemeriksaan (BAP) bagi SPRI yang bermasalah.
- 3) Melakukan pengawasan terhadap warga negara asing yang tinggal di wilayah kerja kantor imigrasi kelas II agam
- 4) Melakukan penindakan terhadap WNA yang melakukan pelanggaran izin ke imigrasian di wilayah kerja kantor imigrasi kelas II Agam

g. Bagian Insarkom (Seksi Insarkom)

Dengan kasi insarkom oleh Bapak Bustomi Wibowo, SE dan Kasubsi informasi oleh Bapak Khairi Wildani,S.IP

Bagian tugas dari insarkom yaitu

- 1) Menerima berkas permohonan SPRI dan asing dari loket dan memberi nomor
- 2) Membut entri permohonan SPRI dan asing (FILE DIGITAL)

- 3) Memasukan laporan izin tinggal yang telah di buat oleh seksi lalintuskim kedalam buku registrar dan membuat VOA
- 4) Melaksanakan penulisan nomor file dan nama pada map permohonan SPRI yang sudah di otorisasi
- 5) Melaksanakan penulisan pada buku ekspedisi untuk masing-masing seksi
- 6) Membuat atau menyimpan laporan bulanan seksi insarkom
- 7) Mendistribusikan berkas yang sudah di proses masing-masing
- 8) Melakukan pengarsipkan file SPRI dan pemusnahan SPRI
- 9) Fasilitas yang terdapat pada bagian insarkom komputer pada kelengkapannya, printer (scanner foto copy), ac, jaringan internet, lemari arsip, televisi, alat pemadam kebakaran.

h. Seksi Lalu Lintas dan Status Ke Imigrasian

Kepala seksi lalu lintas dan status ke imigrasian yaitu YANUAR,SH. tugas pokoknya yaitu melakukan kegiatan keimigrasian di bidang lalu lintas keimigrasian dan statu keimigrasian di lingkungan kantor imigrasi kelas II Agam berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku. yaitu melakukan pemberian perizinan di bidang lintas batas, izin masuk/keluar dan melakukan dan fasilitas ke imigrasian ,melakukan pemberian dokumen perjalanan.

B. Konsep Dasar Sistem Informasi

1. Pengertian Sistem

Jogianto (2003) menyatakan sistem merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut Sutabri (2004) sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling terintegrasi, saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu. Sedangkan menurut Wahyono (2004) sistem merupakan

suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan berintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu.

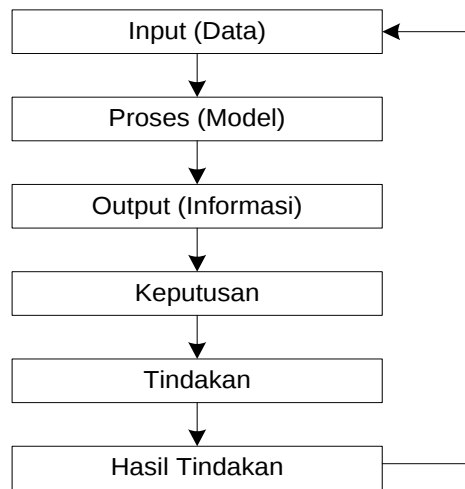
Dari pengertian sistem diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen atau komponen-komponen atau subsistem-subsistem yang saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan.

2. Pengertian Informasi

Informasi menurut Wahyono (2004) adalah suatu hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan. Menurut Faisal (2008) informasi adalah data yang telah diolah dan siap digunakan oleh pengambil keputusan. Informasi merupakan produk akhir dari suatu sistem. Sedangkan menurut Sutabri (2004) informasi merupakan sebuah data yang telah diklasifikasi atau diolah untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sebuah data yang telah diolah, dan dapat dipergunakan untuk pengambilan keputusan.

a. Siklus Informasi

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti gambar 2.2 berikut:



Gambar 2.2 Siklus Informasi (Wahyono, 2004)

b. Karakteristik Informasi

Wahyono (2004) menyatakan informasi memiliki beberapa karakteristik yang menunjukkan sifat dari informasi itu sendiri. Karakteristik-karakteristik informasi tersebut antara lain adalah:

- 1) Benar atau Salah, karakteristik tersebut berhubungan dengan sesuatu yang realitas atau tidak dari sebuah informasi.
- 2) Baru, sebuah informasi dapat berarti sama sekali baru bagi penerimanya.
- 3) Tambahan, informasi dapat memperbaharui atau memberikan nilai tambah pada informasi yang telah ada.
- 4) Korektif, sebuah informasi dapat menjadi bahan koreksi bagi informasi sebelumnya, salah atau palsu.
- 5) Penegas, informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada, hal ini masih berguna karena dapat meningkatkan persepsi penerima atas kebenaran informasi tersebut.

c. Nilai Informasi

Menurut Wahyono (2004) nilai suatu informasi berhubungan dengan keputusan. Hal ini berarti bahwa bila tidak ada pilihan atau keputusan, informasi menjadi tidak diperlukan.

d. Jenis Informasi

Menurut Faisal (2008) jenis-jenis informasi yang dioperasikan itu sebagai berikut:

1) Informasi yang relevan

Dalam mengelola informasi harus sesuai dengan kenyataan dan sesuai dengan kondisi yang ada serta sesuai dengan yang diharapkan baik oleh pemakai maupun oleh pengambil keputusan.

2) Informasi yang mempunyai nilai

Informasi yang dihasilkan hendaknya mempunyai suatu nilai yang berharga.

3) Informasi yang dapat dipercaya

Informasi yang disajikan harus sesuai dan biasa dipertanggung jawabkan sehingga informasi tersebut bisa dipercaya oleh pemakai.

4) Informasi berdasarkan waktu

Informasi yang disampaikan juga harus berdasarkan waktu yang tepat dan sesuai dengan informasi yang disampaikan.

5) Informasi sasaran

Informasi yang disampaikan harus sesuai dengan sasaran yang hendak dicapai. Sangat disayangkan apabila informasi yang disampaikan tidak tepat sasaran, hal ini akan berakibat sia-sia.

6) Informasi yang tepat waktu

Informasi yang tepat waktu merupakan informasi yang disampaikan secara *on time* dan sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat.

3. Pengertian Sistem Informasi

Sutabri (2004) menyatakan sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi. Menurut faisal (2008) sistem informasi merupakan suatu sistem manajemen organisasi

baik secara manajerial maupun secara strategis dalam menyediakan laporan yang diperlukan kepada pihak luar.

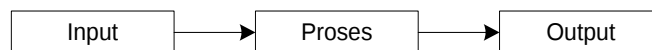
Dari pengertian menurut para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuann yaitu menyajikan informasi.

4. Metode Pengolahan Data

Metode Pengolahan Data adalah suatu proses penerima data sebagai masukan, memproses menggunakan program tertentu, dan mengeluarkan hasil proses data tersebut dalam bentuk informasi.

Siklus, pengolahan atau pemproses data terdiri 3 langkah dasar yaitu:

- a. Input
- b. Proses
- c. Output



Gambar 2.3 Siklus Pengolahan Data

Sumber : *Buku Sistem Informasi Manajemen Jaringan* karangan M.Faisal, MT (2008:17)

Sistem pengolahan data dapat didefinisikan secara garis besar sebagai sistem yang menerima, menghubungkan, menyimpan, menghapus, mengolah dan menyediakan data serta peralatan, tenaga pelaksana dan lain-lain yang merupakan suatu kesatuan yang saling berhubungan dan bekerjasama dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi.

Dalam pengolahan data waktu dan kualitas merupakan faktor yang sangat utama, untuk mencapai hal tersebut perlu suatu unit peralatan yang bisa dijalankan oleh tenaga elektronik disebut dengan istilah *Elektronik Data Processing System*. Dalam pengolahan data ada beberapa proses yang perlu diperhatikan:

a. *Organizing-Recording* (Perekam Data)

Pencatatan data kedalam bentuk formulir dengan tulisan tangan maupun diketik.

b. *Clasifying* (Klasifikasi)

Mengelompokkan data sesuai dengan jenis dan fungsi dari data yang akan diolah agar pengolahan yang optimal dapat tercapai.

c. *Sorting* (Pengurutan)

Proses pengurutan data berdasarkan identifikasi tertentu sesuai dengan keinginan dan kebutuhan tujuan agar proses pencarian data dapat dilakukan dengan cepat.

d. *Calculating* (Perhitungan)

Memanipulasi data dalam bentuk perhitungan matematik maupun logika.

e. *Summarizing* (Penyusunan Laporan)

Merupakan tujuan dari proses pengolahan data yaitu menghasilkan laporan informasi yang dapat digunakan sebagai dasar pertimbangan bagi pihak manajemen dalam mengambil keputusan.

f. *Storing* (Penyimpanan)

Penyimpanan data kedalam suatu media penyimpanan seperti tape, diskette, hardisk dan lain-lain yang memungkinkan data tersebut dapat dipelihara untuk pengambilan kembali apabila diperlukan.

g. *Retrieving* (Pengambilan Kembali)

Proses pengambilan data yang telah disimpan didalam *file-file database*.

h. *Reproducing* (Penggandaan)

Menciptakan beberapa salinan data (copy) sesuai dengan keinginan pemakai ataupun untuk *back up* yang bertujuan untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.

i. *Communicating* (Komunikasi)

Menstransfer data dari suatu tempat ketempat lain apabila diperlukan.

Dalam pengolahan data, komputer memegang peranan penting sebagai alat yang digunakan untuk membantu proses pengolahan data sehingga proses pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan informasi yang dihasilkan menjadi lebih bernilai dalam arti kualitas maupun kuantitas.

C. Alat Bantu Perancangan Model Sistem Informasi

Menurut Dharwiyanti (2003) Permodelan (*Modeling*) adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (*coding*). Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangat penting agar dapat memahami sistem secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dengan menggunakan model, diharapkan pengembangan piranti lunak dapat memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan lengkap dan tepat. Kesuksesan suatu pemodelan piranti lunak ditentukan oleh tiga unsur, yaitu pemodelan (*notation*), proses (*process*), dan *tool* yang digunakan.

Berdasarkan penjelasan Dharwiyanti (2003), penulis menggunakan perancangan sistem dengan pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

Nugroho (2005) berpendapat bahwa UML, merupakan bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, konstruksi, serta dokumentasi. Sependapat dengan, Dharwiyanti (2003) yang menjelaskan UML seperti sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

UML merupakan pemodelan berorientasi objek dalam merancang suatu sistem, akan tetapi dapat digunakan untuk pemodelan aplikasi prosedural. Pernyataan tersebut dikuatkan oleh Dharwiyanti (2003) dengan menggunakan UML dapat dibuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun,

karena UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek. Walaupun demikian, UML tetap dapat digunakan untuk modeling aplikasi prosedural dalam VB atau C.

Menurut Nugroho (2005) Setiap sistem yang kompleks seharusnya bisa dipandang dari sudut yang berbeda-beda sehingga bisa didapatkan pemahaman secara menyeluruh. UML menyediakan sembilan jenis diagram yaitu *Diagram Class*, *Diagram Objek*, *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Collaboration Diagram*, *Statechart Diagram*, *Activity Diagram*, *Component Diagram*, *Deployment Diagram*. Akan tetapi Sulistyorini (2009) menyatakan bahwa kesembilan diagram tersebut tidak mutlak harus digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, semua dibuat sesuai dengan kebutuhan.

a. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Nugroho, 2005).

Simbol-simbol yang digunakan dalam *Use Case Diagram* dijelaskan seperti pada tabel 2.1 sebagai berikut:

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu

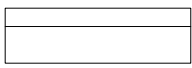
			hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i>
3		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
4		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>Independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>Independent</i>)
5		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>Descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>Ancestor</i>)
6		<i>Clude</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i>
7		<i>Tend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan
8		<i>Assosiation</i>	Menghuungkan antara objek satu dengan objek lainnya

b. *Class Diagram*

Class adalah sebuah spesifikasi yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem. *Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi kelas, package beserta hubungan

satu sama lain (Dharwiyanti, 2003). Simbol-simbol yang digunakan dalam *class diagram* seperti pada tabel 2.2 sebagai berikut:

Tabel 2.2 *Simbol-simbol Class Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
3		<i>Asosiasi</i>	Hubungan statis antar <i>class</i> yang menggambarkan <i>class</i> yang memiliki atribut berupa <i>class</i> lain atau <i>class</i> yang harus mengetahui eksistensi <i>class</i> lain
4		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor)
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent)

c. Activity Diagram

Grady Booch (2005) berpendapat bahwa, *An activity diagram is essentially a flowchart, showing flow of control from activity to activity*, *activity diagram* secara esensial mirip dengan *flowchart* atau diagram alur yang menunjukkan aliran kendali dari sebuah aktivitas ke aktivitas lainnya. Dalam *activity diagram* terdapat aksi atau aktivitas, *activity*

nodes, *flows* atau aliran, dan objek. Simbol-simbol yang dipakai dalam *activity diagram* seperti pada tabel 2.3 sebagai berikut:

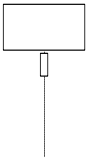
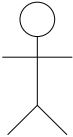
Tabel 2.3 *Simbol-simbol Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Decision</i>	Pilihan untuk pengambilan keputusan
3		<i>Initial Node</i>	Titik awal
4		<i>Activity Final Node</i>	Titik akhir
5		<i>Fork</i>	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu

d. Sequence Diagram dan Collaboration Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu, menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. *Collaboration diagram* juga menggambarkan interaksi antara objek seperti *sequence diagram*, akan tetapi lebih menekankan pada masing-masing objek dan bukan pada waktu penyampaian *message*. Setiap *message* memiliki *sequence number*, dimana *message* dari level tertinggi memiliki nomor 1 (Dharwiyanti, 2003). Simbol-simbol yang digunakan dalam *sequence diagram* dapat dilihat pada tabel 2.4 sebagai berikut

Tabel 2.4 *Simbol-simbol Pada Sequence Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Object dan lifeline</i>	Orang, tempat, benda, kejadian atau konsep yang ada dalam dunia nyata yang penting bagi suatu aplikasi yang saling berinteraksi
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi
3		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>

D. Perangkat Lunak Pembangunan Sistem

1. Database

Database adalah sekumpulan data yang terdiri dari suatu atau lebih tabel yang saling berhubungan. User mempunyai wewenang untuk mengakses data tersebut, baik untuk menambah, mengubah atau menghapus data yang ada dalam tabel tersebut (Anonymous, 2005). Database digunakan untuk menampung beberapa tabel atau query yang dijadikan media untuk menyimpan data sebagai sumber pengolahan data (Anonymous, 2005). Menurut Wahyono (2005), database merupakan kumpulan data yang terorganisasi dalam file-file terstruktur yang khusus digunakan untuk menampung data.

2. PHP

Dalam buku karangan Arief M.Rudyanto (2011) PHP (*Perl Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke

browser dalam format HTML. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data kehalaman web.

PHP dapat dibangun sebagai modul pada web server Apache dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai CGI (*Common Gateway Interface*). PHP termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga source code PHP dapat diubah dan di distribusikan secara bebas. PHP juga mampu lintas *Platform*. Artinya PHP dapat berjalan di banyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya Sistem Operasi Microsoft Windows (semua versi), Linux, Mac OS, Solaris.

PHP diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada homepage-nya. Rasmus Lerdorf adalah salah satu pendukung open source.

a. Kelebihan-kelebihan PHP

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. Kelebihan-kelebihan diantaranya adalah:

- 1) PHP difokuskan pada pembuatan script server-side, yang bisa melakukan apa saja yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan CGI.
- 2) PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi antara lain linux, Unix (termasuk variannya HP-UX, Solaris dan OpenBSD), microsoft windows, Mac OS X, RISC OS.

- 3) PHP mendukung banyak WEB Server seperti Apache, Microsoft Internet Information Server (MIIS), Personal Web Server (PWS), dan masih banyak lagi lainnya, bahkan PHP dapat bekerja sebagai suatu CGI processor.
- 4) PHP tidak terbatas pada hasil keluaran HTML (Hypertext Markup Language). PHP juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, File PDF, dan movies Flash. PHP juga dapat menghasilkan teks seperti XHTML dan file XML lainnya.

b. Sintax / Script PHP

Script PHP termasuk dalam HTML-embedded, artinya kode PHP dapat disisipkan pada sebuah halaman HTML.

Ada empat macam pasangan tag PHP yang dapat digunakan untuk menandai blok script PHP dalam buku karangan Perangin-angin Kasiman (2006).

- 1) `<?php...?>`
- 2) `<script language = "PHP"> ... </script>`
- 3) `<? ... ?>`
- 4) `<% .. %>`

c. WEB

World Wide Web atau WWW atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai computer yang terhubung ke internet. Web ini menyediakan informasi bagi pemakai computer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam.

d. Konsep Kerja PHP

Model kerja HTML, diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh *browser*. Berdasarkan URL atau dikenal dengan alamat internet, *browser* mendapatkan alamat dari *web server*, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server.

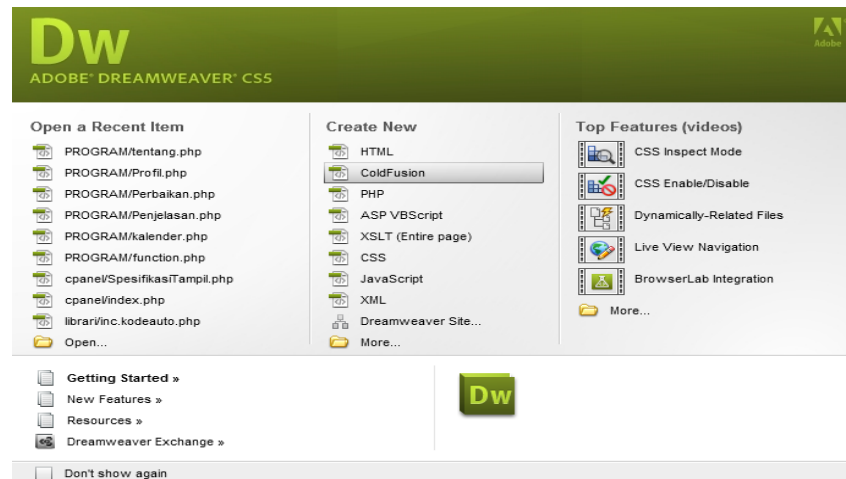
Selanjutnya, *web server* akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke *browser*. *Browser* yang mendapatkan isinya segera melakukan penerjemahan kode HTML dan menampilkan isinya ke layar pemakai.

3. Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) *Dreamweaver* adalah sebuah *HTML* editor profesional untuk mendesain *web* secara visual dan mengelola situs atau halaman web. *Dremweaver* merupakan software utama yang digunakan oleh *web* desainer maupun *web* programmer dalam mengembangkan suatu situs *web*, *Dreamweaver* mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Saat ini terdapat *software* dari kelompok *adobe* yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs *web*. Versi terbaru dari *Dreamweaver* saat ini adalah *Dreamweaver CS5*.

Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh *web* Desainer maupun *web* Programmer dalam mengembangkan suatu situs *web*. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs *web*.

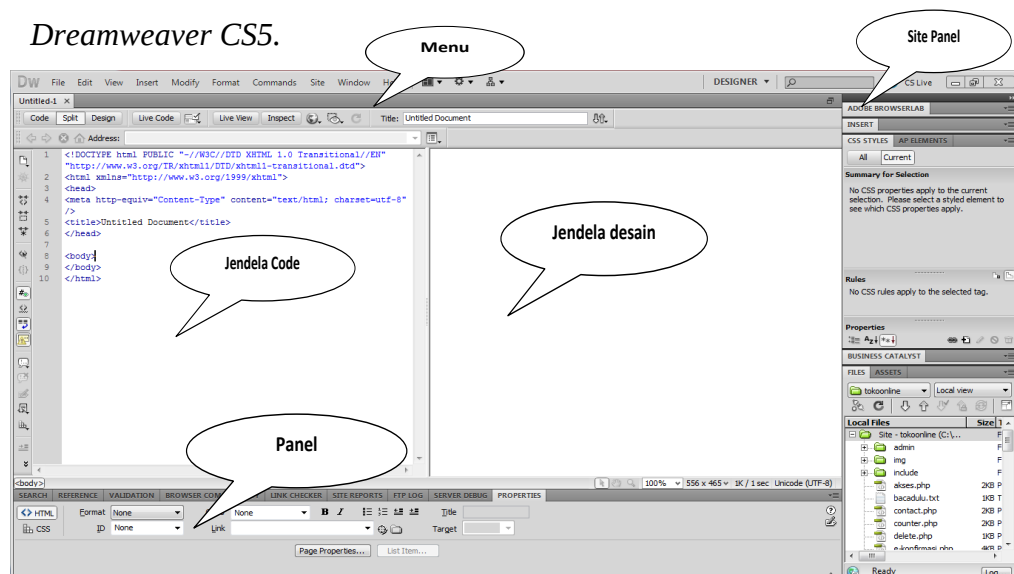
Langkah menjalankan *Dreamweaver CS5* adalah pilih *start* → *All programs* → *Adobe Master Collection CS5* → *Adobe Dreamweaver CS5* dapat dilihat pada gambar 2.4 sebagai berikut



Gambar 2.4 Gambar Tampilan Halaman Welcome Dari Dreamweaver CS5

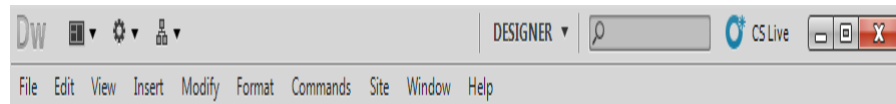
Dalam tampilan awal *Dreamweaver* terdapat pilihan *open a Recent Item* (File yang pernah terbuka), *create New* (membuat file baru), *Top Features* (fitur-fitur baru), Dan *Getting started* (Tuntunan Penggunaan *Dreamweaver*). Halaman *welcome screen* akan selalu ditampilkan saat anda menjalankan program *Dreamweaver*, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan *Dont show again*.

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran *layout kerja Dreamweaver CS5*.



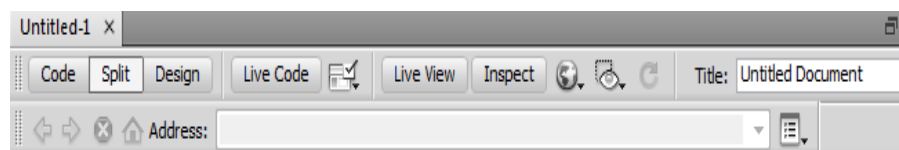
Gambar 2.5 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver

Application Bar, berada di bagian paling atas jendela aplikasi *dreamweaver CS5*. Baris ini berisi tombol *workspace* (*workspace switcher*), menu dan aplikasi lainnya.



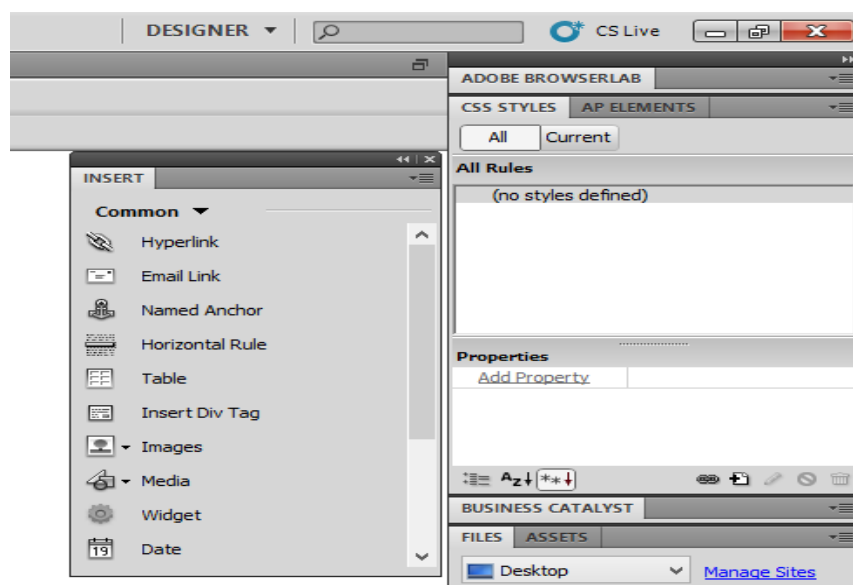
Gambar 2. 6 *Aplication Bar*

- a. *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan code saja, desain saja atau kedua-duanya.



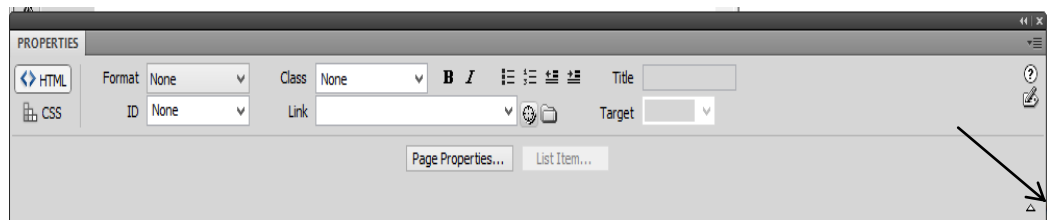
Gambar 2.7 *Document Toolbar*

- b. *Panel Group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, CSS, Styles, Asset, AP Elemen dan Files.



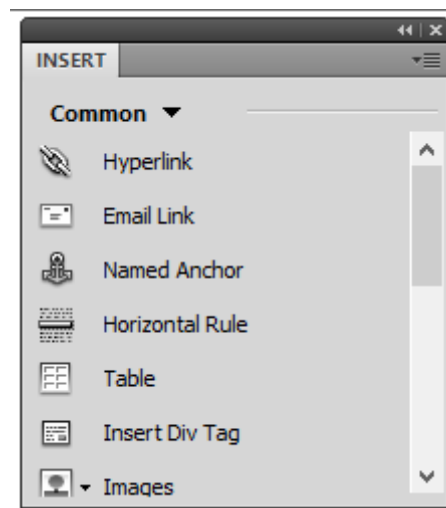
Gambar 2.8 *Tampilan Panel Groups*

- c. *Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai properti yang dipunyai elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah warna text, memberikan *background* pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.



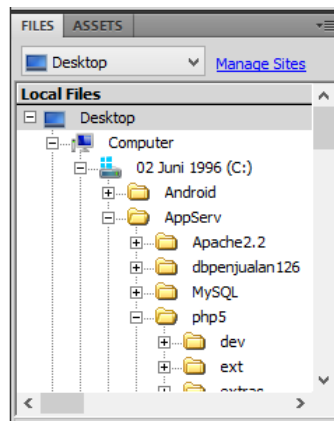
Gambar 2.9 Tombol Panah Pada Property

- d. *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti *image*, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen.



Gambar 2.10 Tampilan Panel Insert

- e. *Panel File* digunakan untuk mengatur *file-file* dan folder-folder yang membentuk situs web



Gambar 2.11 Contoh Tampilan Panel Insert

4. MySQL

MySQL merupakan software sistem manajemen *database* (*Database Management System –DBMS*) yang paling populer dikalangan pemrograman *Web*, terutama dilingkungan *Linux* dengan menggunakan *script PHP* dan *Perl* yang digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelola datanya. MySQL dan *PHP* dianggap sebagai pasangan *software* pengembangan aplikasi web yang ideal dan sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman *script PHP*. MySQL juga merupakan *database* yang digunakan oleh situs-situs terkemuka diinternet untuk menyimpan datanya (Komala, 2015).

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MYSQL AB yang pada saat itu bernama *TcX DataKonsult AB* sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya *TcX* membuat MySQL dengan tujuan mengembangkan aplikasi web untuk klien. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja *query* cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah kecil.

Keandalan suatu *system database (DBMS)* dapat diketahui dari cara kerja *optimizer*-nya dalam melakukan proses perintah- perintah

SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai *database server*, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan *database server* yang lainnya dalam *query data*.

a. Keistimewaan MySQL

Sebagai database yang memiliki konsep database modern, MySQL memiliki banyak sekali keistimewaan. Berikut ini beberapa keistimewaan yang dimiliki oleh MySQL :

1) *Portability*

MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi di antaranya adalah seperti *Windows*, *Linux*, *FreeBSD*, *Mac OS X server*, *Solaris*, *Amiga*, *HP-UX* dan masih banyak lagi.

2) *Open Source*

MySQL didistribusikan secara *open source* (gratis), di bawah lisensi *GPL*.

3) *Multiuser*

MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini memungkinkan sebuah database server MySQL dapat diakses client secara bersamaan.

4) *Performance Tuning*

MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.

5) *Column Types*

MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed/unsigned integer*, *float*, *double*, *char*, *varchar*, *text*, *blob*, *date*, *time*, *datetime*, *year*, *set* serta *enum*.

6) *Command dan Function*

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *SELECT* dan *WHERE* dalam *query*.

7) *Security*

MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level *subnetmask*, *nama host*, dan *user* dengan system perizinan yang mendetail serta *password terencripsi*.

8) *Stability dan Limits*

MySQL mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah records lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5 miliar baris. Selain itu, batas indeks yang dapat di tampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9) *Connectivity*

MySQL dapat melakukan koneksi dengan client menggunakan *protocol TCP/IP*, *Unix socket (Unix)*, atau *Named Pipes (NT)*.

10) *Localisation*

MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan (*error code*) pada client dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

11) *Interface*

MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (*Application Programming Interface*).

12) *Client dan Tools*

MySQL dilengkapi dengan berbagai *tool* yang dapat digunakan untuk administrasi *database*, dan pada setiap *tool* yang ada disertai petunjuk *online*.

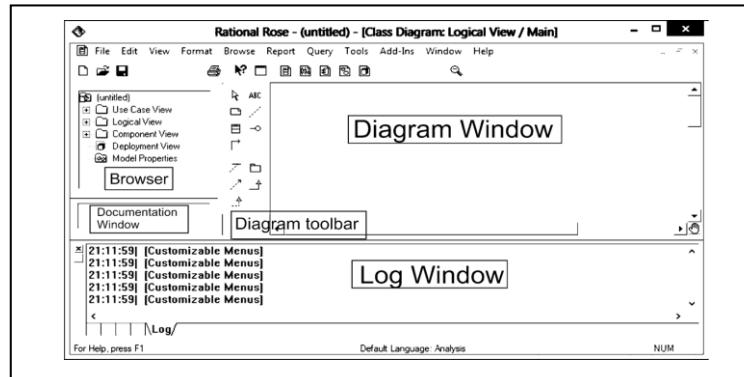
13) *Struktur Tabel*

MySQL memiliki struktur table yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE*, dibandingkan database lainnya semacam *PostgreSQL* ataupun *Oracle*.

5. Rational Rose

a. Komponen Pada *Rational Rose*

Gambar dibawah ini menunjukkan menu awal dari *Rational Rose* setelah program dijalankan



Gambar 2.12 Menu Awal *Ratonal Rose* (Hermawan 2004)

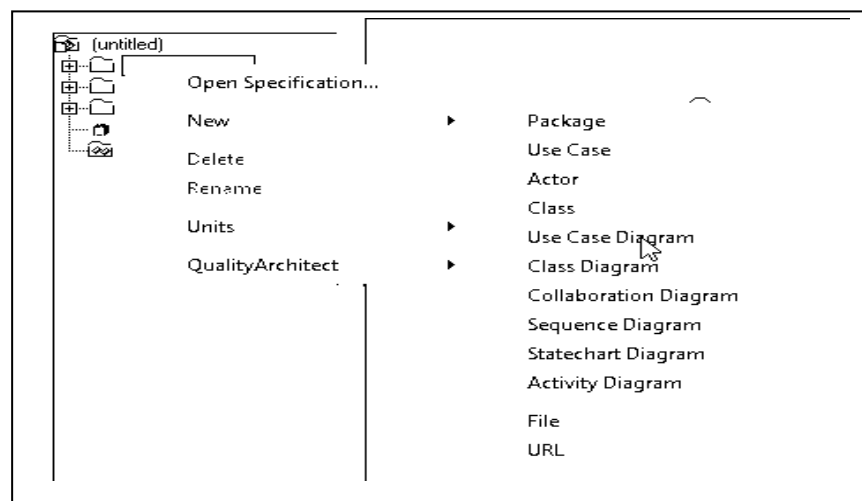
Didalam menu awal tersebut terdapat 5 komponen berupa window, yaitu:

- 1) *Browser*, membantu pengguna untuk berpindah secara cepat antara *view/folder* maupun antar elemen. Didalamnya tersedia 4 folder besar, yaitu:
 - a) *Use Case View*: folder yang digunakan untuk membantu *use case* diagram atau folder untuk proses analisa.
 - b) *Logical view*: folder yang digunakan untuk membuat *sequence* diagram dan *class diagram*, atau folder untuk proses disain.
 - c) *Component view*: folder yang digunakan untuk membuat *component diagram* dari *software* modul yang akan dibangun yang menunjukkan hubungan antar komponen, atau folder untuk proses pemograman.
 - d) *Deployment View*: folder yang digunakan untuk membuat *deployment* diagram dari komponen yang siap diinstalasi atau didistribusikan, atau folder untuk implementasi.
- 2) *Diagram Window*: digunakan untuk membuat diagram baru dan mengubah diagram yang sudah ada. Notasi untuk mengisi diagram window bisa diambil dari diagram toolbar, dan elemennya bisa di-*drag and drop* dari *browser*.

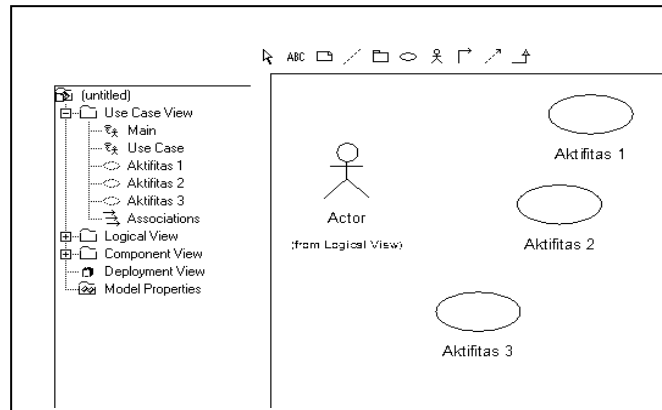
- 3) *Diagram Toolbar*: tersusun dari beberapa notasi yang digunakan untuk membuat diagram. Diagram toolbar menjadi aktif hanya bila diagram *window* diaktifkan.
- 4) *Documentation Window*: digunakan untuk melihat, menambah dan memodifikasi deskripsi teks untuk item yang dipilih dari *Browser* maupun Diagram. Alternatif dari *Documentation Window* adalah *textbox Documentation* dalam *elemen Specification*.
- 5) *Log Window*: menampilkan file/folder yang sukses/gagal dibuka saat membuka model, dan menampilkan error yang terjadi selama berinteraksi dengan *Rational Rose*.

b. Membuat Use Case

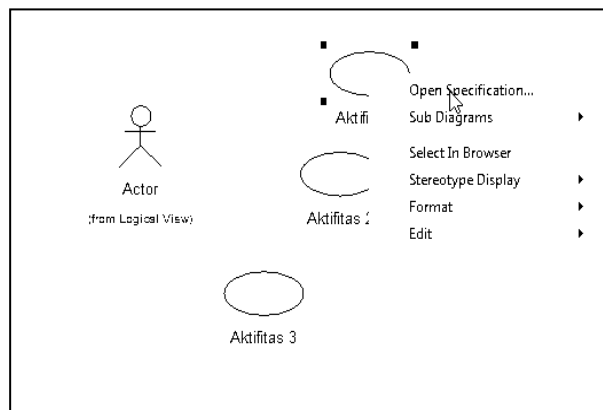
Untuk memulai *use case* diagram, buka folder *case view*. Fokuskan kursor pada folder tersebut dan klik kanan dan pilih *New*. Pilih *use case* diagram untuk membuat use case diagram Seperti pada Gambar 2.13. Pilih *Actor* untuk membuat actor, dan pilih *Use case* diagram untuk membuat *use case* diagram yang menampilkan hubungan antara *actor* dan *use case* seperti pada Gambar 2.14. Klik kanan pada *actor* atau *Use case* dan pilih *Open Specification* seperti pada Gambar 2.15. Fungsinya adalah merubah atau membuat sebuah informasi pada *actor* atau *Use case* tersebut dan spesifikasinya bisa dilihat pada Gambar 2.16.



Gambar 2.13 Menu Di Dalam *Use Case View* (Hermawan 2004)



Gambar 2.14 Notasi Di Dalam *Use Case View* (Hermawan 2004)



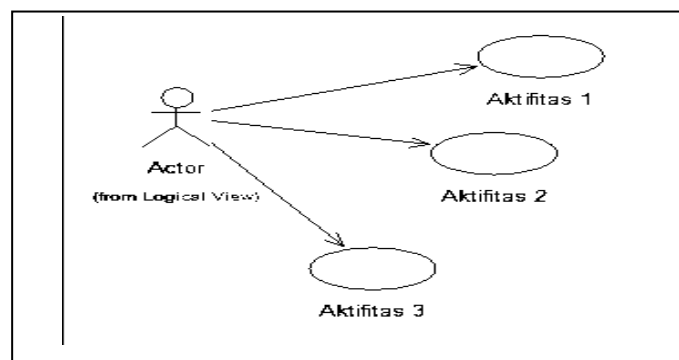
Gambar 2.15 Menu Untuk Memanipulasi Item (Hermawan 2004)

Gambar 2.16 Spesifikasi Dari Item *Actor* Dan *Use Case* (Hermawan 2004)

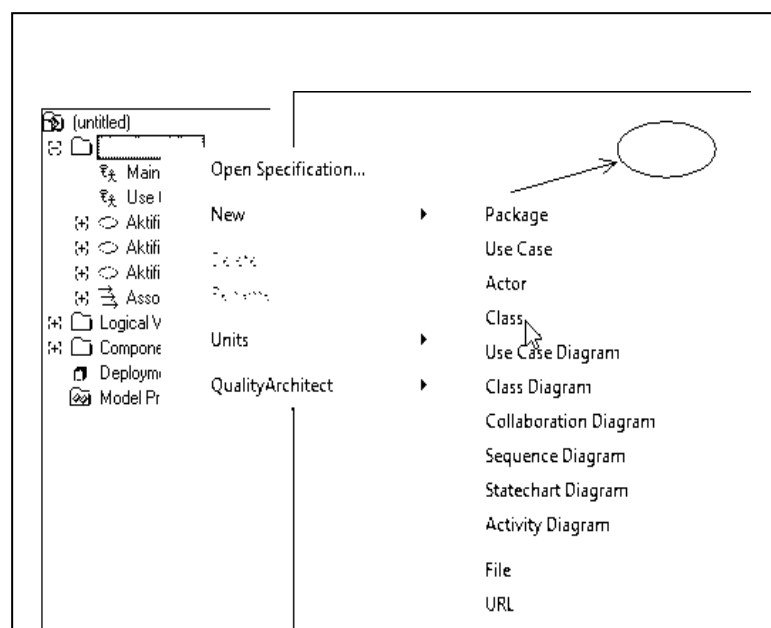
Setelah data *actor* dan *use case* terisi, tugas terakhir adalah melengkapi dengan garis penghubung menggunakan *Toolbar > Unidirectional Association* seperti pada Gambar 2.16.

c. Membuat Class

Untuk membuat *class*, buka folder *Logical View*, Fokuskan kursor pada folder tersebut dan klik kanan dan pilih *new*. Tampilan menu yang terdiri atas beberapa pilihan dan pilih *NewClass* seperti pada Gambar 2.17.

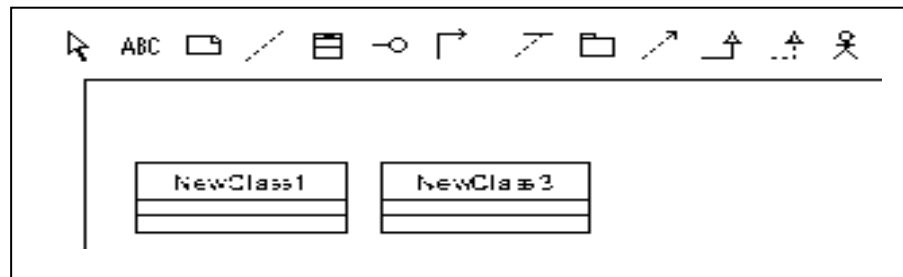


Gambar 2.17 Contoh Lengkap *Use Case Diagram* (Hermawan 2004)



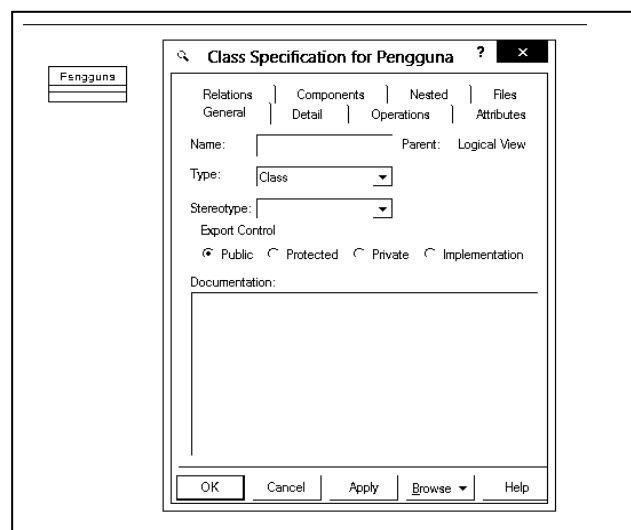
Gambar 2.18 Menu Untuk Menambah *Class* Baru (Hermawan 2004)

Selanjutnya masukkan *Toolbat>Class* pada menu toolbar ke *Diagram Window* seperti pada Gambar 2.19.



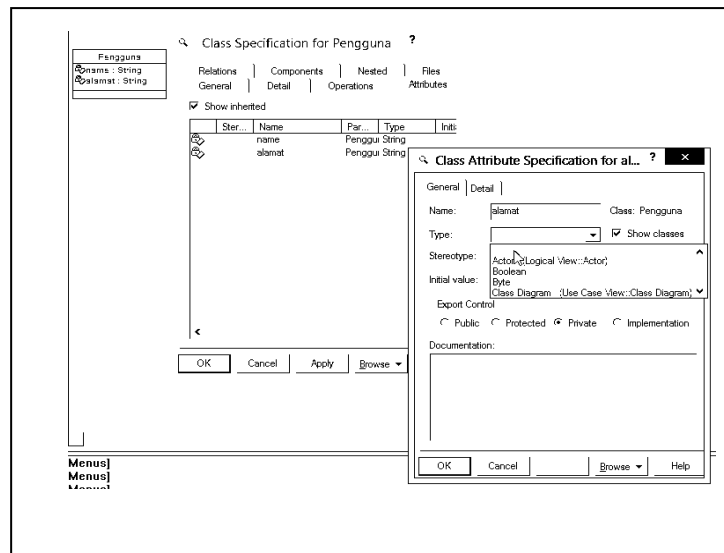
Gambar 2.19 Bentuk *Class* pada *Diagram Window* (Hermawan 2004)

Selanjutnya klik kanan pada *class* dan pilih *Open Specification*. Pada tab *general* dan ubahlah nama *class* sesuai kebutuhan seperti pada Gambar 2.20.



Gambar 2.20 Menu *Class Specification* (Hermawan 2004)

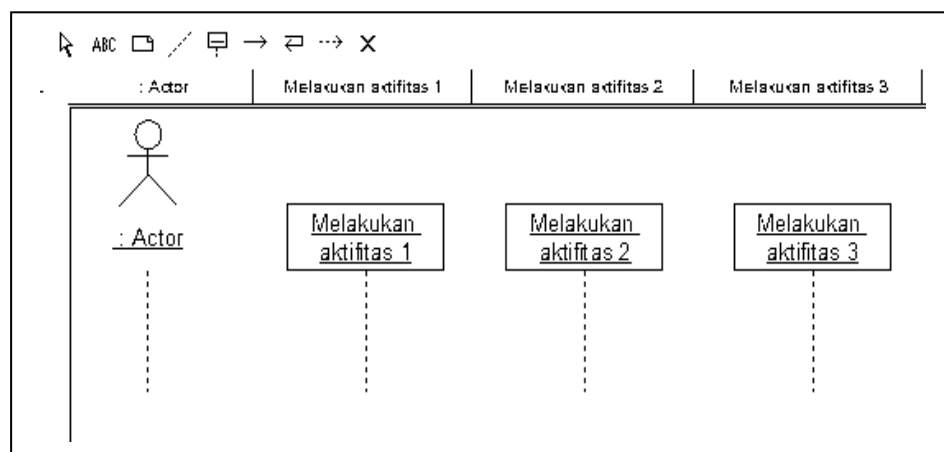
Pilih *tab attributes* untuk menambah atribut dengan mengklik kanan pada *window attribute* dan pilih *insert* seperti pada Gambar 2.21.



Gambar 2.21 Tampilan Sewaktu Menambah *Attribute* (Hermawan 2004)

d. Membuat *Sequence Diagram*

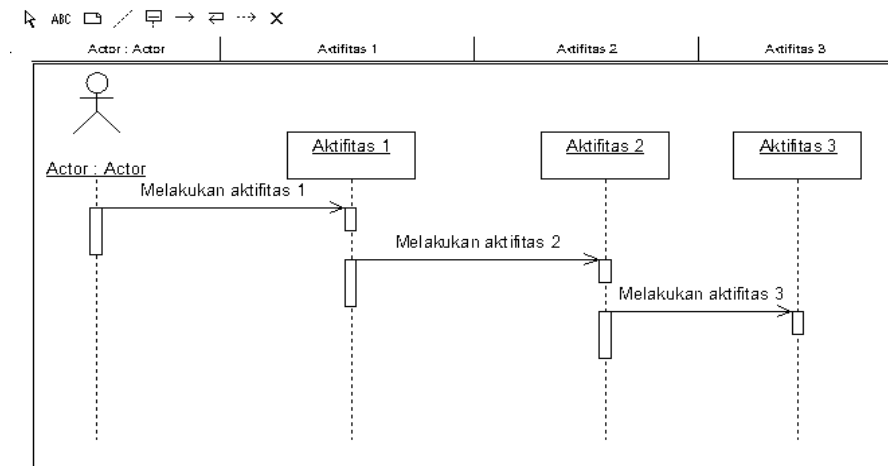
Lakukanlah *drag* and *drop* pada elemen yang telah dibuat sebelumnya, yaitu *actor*, Aktivitas 1, Aktivitas 2, dan Aktivitas 3 seperti pada Gambar 2.22.



Gambar 2.22 Menambahkan Elemen Kedalam *Sequence* (Hermawan 2004)

Selanjutnya hubungkanlah antar elemen dengan menggunakan *toolbar>Object message* dengan membuat aktivitas pada elemen-elemen tersebut seperti pada Gambar 2.23.





Gambar 2.23 Bentuk Lengkap Squence Diagram (Hermawan, 2004)

BAB III

ANALISA DAN HASIL

A. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

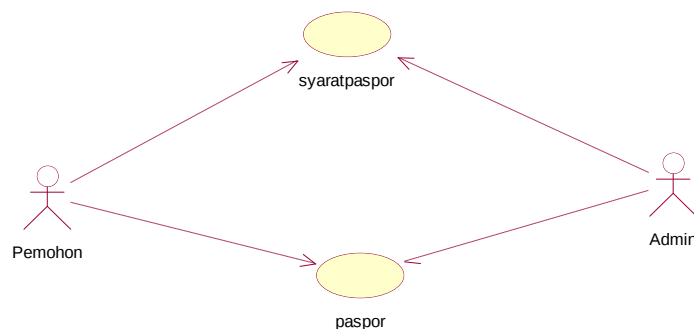
Analisis sistem bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Analisis sistem akan menentukan analisis pengguna, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan sistem, pemodelan, serta menganalisis dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan. Analisis sistem yang berjalan, akan digambarkan menggunakan diagram *UML (Unified Modeling Language)*.

B. Aliran Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada imigrasi bukit tinggi ini dalam hal Informasi belum menggunakan sistem informasi yang bertujuan untuk membantu dalam pemberian informasi sehingga kurang efektif dan efisien dan membutuhkan waktu yang lama dalam Pemberian informasi.

C. Business Use case Sistem yang Sedang Berjalan

Bussiness Use Case adalah model yang menggambarkan proses-proses bisnis dari sebuah bisnis atau organisasi dan interaksi proses tersebut dengan pihak luar. Gambar 3.1 merupakan gambaran sistem yang sedang berjalan pada kantor imigrasi kelas II agama dalam memberikan informasi tentang pembuatan paspor



Gambar 3. 1 Kantor Imigrasi Kelas II Agama

D. Analisis Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan Latar belakang dan identifikasi masalah yang telah penulis bahas pada BAB 1, maka penulis mengusulkan sebuah sistem yang dapat membantu Pemberian informasi ke pemohon atau pendaftar.

1. Analisa Actor (Pengguna)

Actor yang berperan dalam Perancangan dan Pembuatan paspor Sistem Informasi Pada kantor imigrasi kelas II agam dapat dilihat pada table 2.1 sebagai berikut:

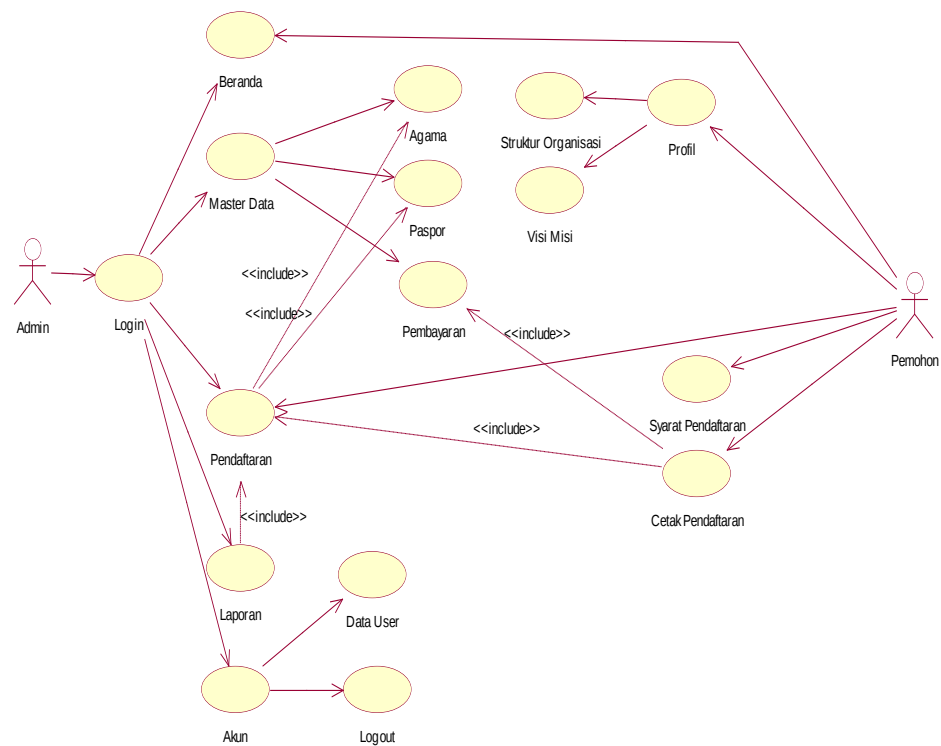
Tabel 2.1 Analisa Aktor (Pengguna)

Actor	Peran
Admin	1. Operator 2. Input data 3. Cetak Laporan
User	1. Lihat informasi 2. Input data Pendaftaran 3. Cetak bukti Pendaftaran

2. Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sistem yang ditekankan adalah apa yang diperbuat sistem bukan bagaimana. *Use Case Diagram* menunjukan interaksi antar actor dengan sistem. Pada Gambar 3.2 akan digambarkan *Use Case Diagram* Sistem Informasi SPRI kantor imigrasi kelas II Agama .

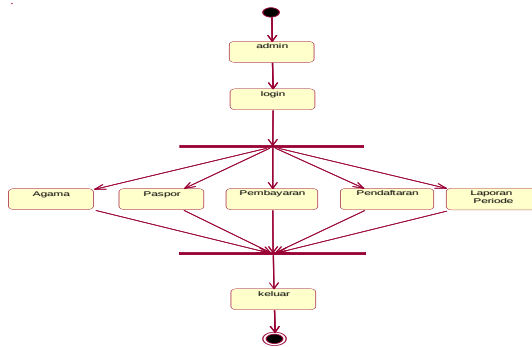
Usecase Diagram



Gambar 3. 2 Use Case Diagram

3. Activity Diagram

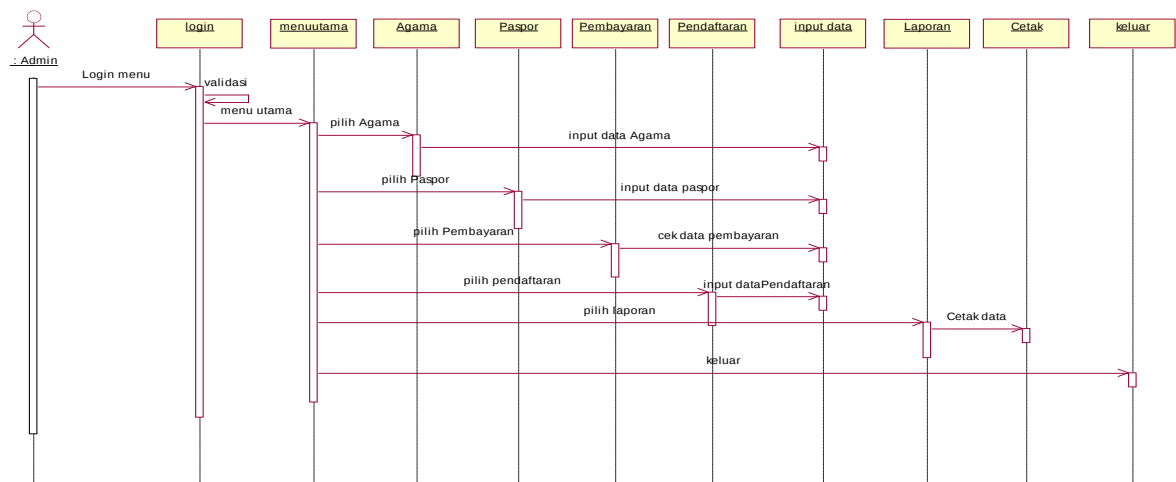
Activity Diagram menjelaskan aliran aktivitas dari sebuah sistem. Gambar 3.3 merupakan aliran aktivitas sistem informasi Kantor Imigrasi Kelas II Agam.



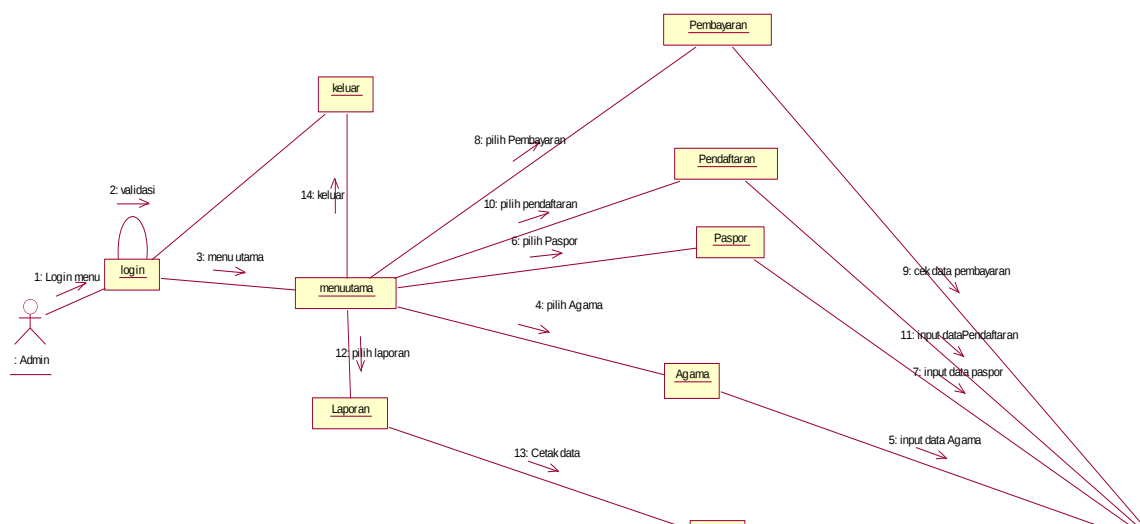
Gambar 3. 3 Activity Diagram admin

4. Sequence Diagram dan Collaboration Diagram sama-sama menunjukkan interaksi dan aliran pesan atau message di antara objek.

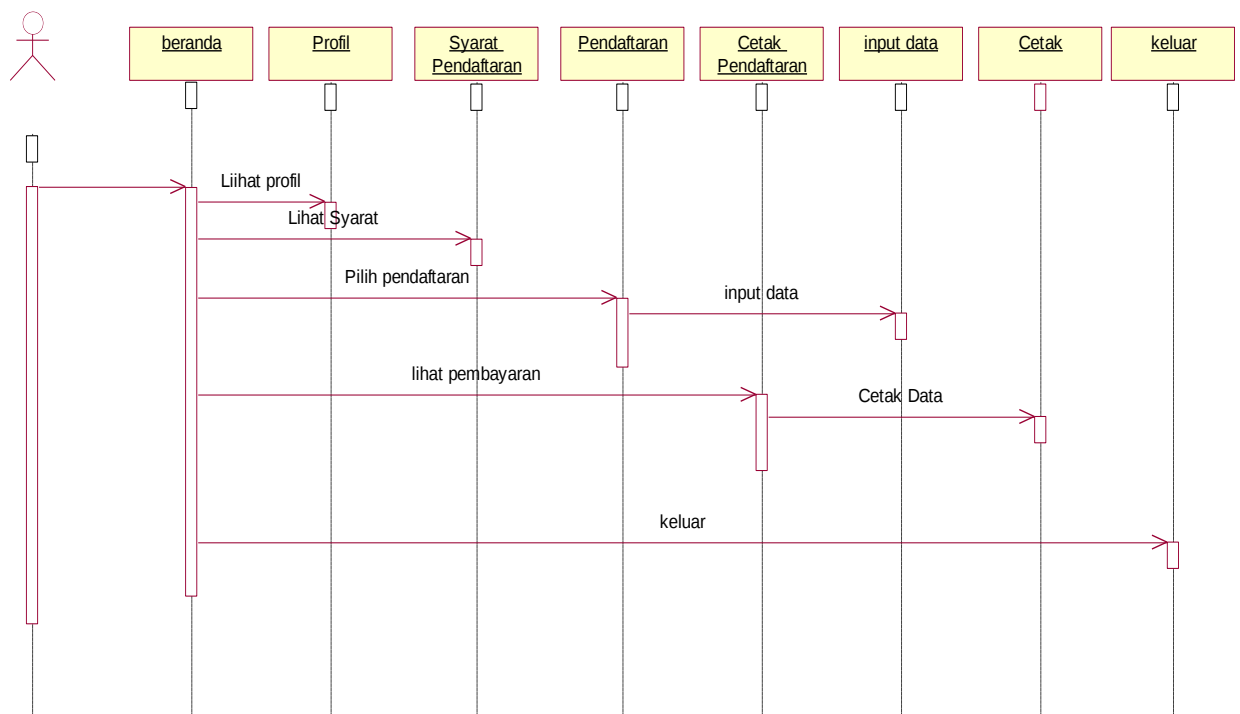
Pada collaboration diagram, message akan diberi nomor.



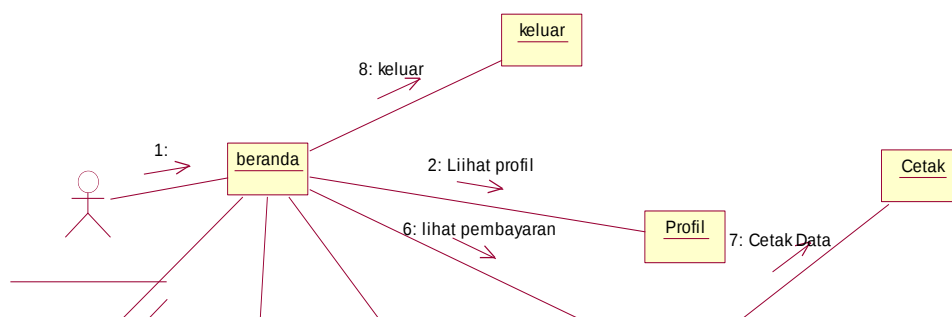
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Admin



Gambar 3. 5 Callaboration Diagram Pemohon



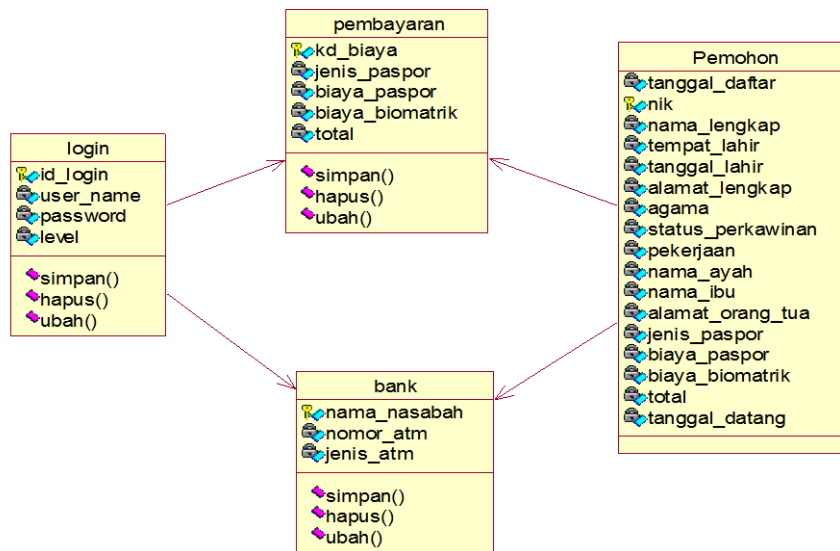
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Pemohon



Gambar 3. 7 *Callaboration Diagram Pemohon*

5. Class diagram

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

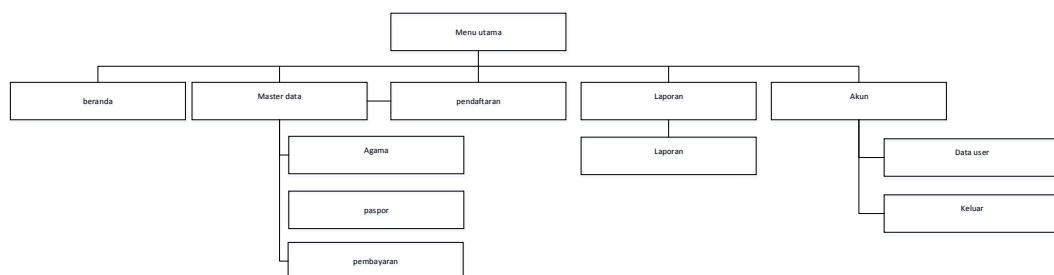


Gambar 3. 8 Class Diagram

6. Struktur Program

Desain struktur program merupakan suatu desain yang menggambarkan suatu hubungan modul program dengan modul program yang lainnya. Desain struktur program dari yang diusulkan oleh penulis dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

a. Admin



Gambar 3. 9 Struktur Program Admin

b. Pemohon



Gambar 3. 10 *Struktur Program Pemohon*

7. Desain Input

a. Form Login

Login

Username :

Level :

Password :

Gambar 3. 11 *form Login*

b. Form Agama

Tambah Agama

Kode Agama :

Nama Agama :

Gambar 3. 12 *form Agama*

c. Form Pembayaran

Tambah Pembayaran

Kode Pembayaran	:	X(20)
Jenis Paspor	:	X(20)
Biaya Paspor	:	X(20)
Biaya Biometrik	:	X(20)
Total	:	X(20)

Gambar 3. 13 *form Pekerjaan*

d. Form Pemohon

Silahkan Isi Formulir Pendaftaran Dengan Benar

Tanggal Pendaftaran	:	date
Nik	:	x(20)
Nama Lengkap	:	x(20)
Tempat Lahir	:	x(20)
Tanggal Lahir	:	date
Alamat Lengkap	:	x(20)
Agama	:	x(20)
Status Perkawinan	:	x(20)
Pekerjaan	:	x(20)
Nama Ayah	:	x(20)
Nama Ibu	:	x(20)
Alamat Orang Tua	:	x(20)
Jenis Paspor	:	- Pilih Jenis Paspor - ▼
Biaya Paspor	:	x(20)
Biaya Biometrik	:	x(20)
Total	:	x(20)

Gambar 3. 14 *form Pemohon*

8. Desain Terperinci

a. Desain Output

Desain Output merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan untuk kemajuan suatu usaha dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh direktur dalam dalam mengambil keputusan. Adapun desain output yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Laporan Bukti Pendaftaran

Tabel 3. 2 Laporan Bukti Pendaftaran

BUKTI PENDAFTARAN ONLINE KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM Jl. Raya Bukittinggi-Payakumbuh, lambah, IV Angkat Candung, Kabupaten Agam, Sumatra Barat Tel : (0752) 627598 Fax : Kantor Imigrasi Kelas II Agam

TANDA TERIMA PENDAFTARAN

NIK	:	X (20)
Nama	:	X (20)
Tempat Lahir	:	X (20)
Tanggal Lahir	:	X (20)
Agama	:	X (20)
Pekerjaan	:	X (20)
Nama ayah	:	X (20)
Nama ibu	:	X (20)
Alamat Orang Tua	:	X (20)
Jenis Paspor	:	X (20)
Biaya Paspor	:	X (20)
Biaya Biometrik	:	X (20)
Total Biaya	:	X (20)
Tanggal Kedatangan	:	X (20)
No Antrian	:	X (20)

2) Laporan Periode

Tabel 3. 3 Laporan Periode

LAPORAN DATA IMIGRASI KELAS II AGAM						
NO	TANGGAL	NIS	NAMA	TELEPON /HP	JAM KE	KET
X(20) X(20)	99-99-9999 99-99-9999	X(50) X(50)	X(100) X(100)	X(20) X(20)	X(3) X(3)	X(3) X(3)
PERIODE : 99-99-9999 s/d 99-99-9999						

b. Desain File

File merupakan kumpulan data-data yang dibentuk oleh beberapa file. Data-data yang tersimpan dalam file ini seterusnya diproses oleh sistem informasi yang menghasilkan output atau laporan yang nantinya dapat disajikan kepada pemakai laporan atau informasi yang dihasilkan tersebut.

Berdasarkan output yang telah dirancang serta bentuk input dari program yang nantinya akan diterapkan maka didesainlah file-file yang diperlukan untuk sistem informasi imigrasi kelas II agam.

1) File Entry Login

Database Name	: pen_paspor
Table Name	: tblogin
Field Key	: id_login
Fungsi	: Menyimpan Data admin

Tabel 3. 4 Desain File Entri Data Login

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Id_login	int	5	
2.	Username	Varchar	35	
3	Password	Varchar	35	
4	Level	Enum		

2) File Entry Organisasi

Database Name : pen_paspor

Table Name : daftar

Field Key : nik

Fungsi : Menyimpan Data Pemohon

Tabel 3. 5 Desain File Entri Pelanggan

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	tanggal_daftar	Varchar	20	
2.	Nik	Int	20	
3.	nama_lengkap	Varchar	20	
4.	tempat_lahir	varchar	20	
5	tanggal_lahir	varchar	20	
6	alamat_lengkap	Varchar	20	
7	Agama	Varchar	20	
8	status_perkawinan	Varchar	20	
9	Pekerjaan	Varchar	20	
10	Nama_ayah	Varchar	20	
11	Nama_ibu	Varchar	20	
12	alamat_orang_tua	Varchar	20	
13	Jenis_paspor	Varchar	20	
14	Biaya_paspor	Varchar	20	
15	Biaya_biometrik	Varchar	20	
16	Total	varchar	20	
17	Tanggal_datang	varchar	20	

3) File Entry Agama

Database Name : pen_paspor
 Table Name : tb_agama
 Field Key : kd_agama
 Fungsi : Menyimpan Data Agama

Tabel 3. 6 Desain File Entri Data Agama

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Kd_agama	Varchard	6	
2.	Nm_agama	Varchard	20	

4) File Entry Biaya

Database Name : pen_paspor
 Table Name : pembayaran
 Field Key : kd_biaya
 Fungsi : Menyimpan Data biaya

Tabel 3. 7 Desain File Entri Data Kategori

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Kd_biaya	Varchard	6	
2.	Jenis_paspor	Varchard	20	
3	Biaya_paspor	Varchard	20	
4	Biaya_biometrik	Varchard	20	
5	Total	Varchard	20	

5) File Entry atm

Database Name : pen_paspor
 Table Name : bank
 Field Key : kd_atm
 Fungsi : Menyimpan Data Atm

Tabel 3. 8 Desain File Entri Data Pekerjaan

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Kd_atm	Varchard	6	
2.	Nama_nasabah	Varchard	20	
3.	Nomor_atm	Varchard	20	
4.	Jenis_atm	Varchard	20	

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah melakukan pengujian sistem yang telah dirancang, dan beberapa analisa dari sistem tersebut, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi sistem ini memberikan kemudahan dalam memberikan informasi tentang cara memohon untuk pembuatan SPRI.
2. Mempercepat pelayanan kepemohon dan pelayanan lebih responsif.
3. Mendapatkan kemudahan dalam mendapatkan informasi proses pembuatan SPRI bagi pemohon.

B. Saran-Saran

Dari hasil penelitian dan terdapatnya beberapa kelemahan yang ada pada sistem yang telah dirancang, maka dapat dikemukakan beberapa saran yaitu :

1. Agar sistem yang dirancang dapat bekerja secara efektif dan efisien maka diperlukan tenaga terampil dalam pengoperasian aplikasi yang dibuat.
2. Untuk menghasilkan tenaga yang terampil perlu diadakan pelatihan terhadap pengguna sistem tentang bagaimana cara penggunaan sistem yang telah dirancang.
3. Dalam penerapan sistem komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat atau alat yang memadai, baik dari segi manusia (*Brainware*) maupun segi peralatannya (*Hardware dan Software*).

LAMPIRAN



KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
REPUBLIK INDONESIA

KANTOR IMIGRASI KELAS II AGAM

Jalan Raya Bukittinggi-Payakumbuh KM 9 Koto Hilalang Kec. Ampek Angkek
Telp/Fax (0752)627598

Website : [http // agam.imigrasi.go.id](http://agam.imigrasi.go.id)

SURAT KETERANGAN

Nomor : W.3.IMI.IMI.2-UM.01.01- 0174

Yang bertandatangan dibawah ini Kepala Sub Bagian Tata Usaha Kantor Imigrasi Kelas II Agam dengan ini menerangkan bahwa :

Nama	: Irwan Ramadhan
Tempat/tanggal lahir	: Padang Panjang/20 Maret 1993
NIM	: 13205057
Jurusan	: Manajemen Informatika
Fakultas	: Ekonomi dan Bisnis Islam

Berdasarkan izin penelitian yang dikeluarkan Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bukittinggi Nomor 070/075/KB-KKP/2018 tanggal 17 Januari 2018, bahwa nama yang tersebut diatas telah melakukan penelitian dengan judul "Sistem Informasi Seleksi Pemeriksaan Berkas SPRI (Surat Perjalanan Republik Indonesia) pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam Berbasis Web dengan menggunakan PHD dan MYSQL"

Demikian surat keterangan ini kami keluarkan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Koto Hilalang, 06 Maret 2018
Kepala Sub Bagian Tata Usaha,

Ernawati, S.H
NIP. 196104011988032004



KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK

Jl. Jend. Sudirman No. 27 – 29 Telp. (0752) 23976 – Bukittinggi

REKOMENDASI PENELITIAN

Nomor : 070/075 /KB-KKP/2018

- Dasar** :
1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
 2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
 3. Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2011 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah;
 4. Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian.
- Menimbang** :
- a. Bahwa Sesuai Surat Dari Lembaga Penelitian Pengabdian Masyarakat IAIN Batu Sangkar Nomor B-416/In.27/L.I/TL.00/12/2017 Tanggal 20 Desember 2017 Perhal Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian.
 - b. Bahwa untuk tertib administrasi dan pengendalian pelaksanaan penelitian serta pengembangan perlu diterbitkan Rekomendasi Penelitian.
 - c. Bahwa sesuai konsideran huruf a dan b, serta hasil Verifikasi Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bukittinggi, berkas Persyaratan Administrasi Surat Rekomendasi Penelitian telah memenuhi syarat.

Kepala Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bukittinggi, memberikan Rekomendasi Penelitian kepada :

Nama : **IRWAN RAMADHAN**
Tempat/Tanggal Lahir : Padang Panjang, 20 Maret 1993
Pekerjaan : Mahasiswa
Alamat : Jorong Balai Mato Aie Kec. Batipuh Kab. Tanah Datar
Nomor Identitas : 1304022003930003
Judul Penelitian : Sistem Informasi Seleksi Pemeriksaan Berkas SPRI (Surat Perjalanan Republik Indonesia) Pada Kantor Imigrasi Bukittinggi Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan MYSQL
Lokasi Penelitian : Kantor Imigrasi Bukittinggi
Waktu Penelitian : **16 Januari 2018 s/d 31 Januari 2018**
Anggota Penelitian : -
Digunakan Untuk : Pengambilan Data

Dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Wajib menghormati dan mentaati tata tertib di lokasi tempat Penelitian sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.
2. Pelaksanaan Penelitian jangan disalahgunakan untuk keperluan yang dapat mengganggu ketertiban dan ketentraman umum.
3. Melaporkan hasil Penelitian kepada Walikota Bukittinggi melalui Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bukittinggi.
4. Apabila terjadi penyimpangan, maka Surat Rekomendasi Penelitian ini dinyatakan tidak berlaku.

Demikian Surat Rekomendasi Penelitian ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana perlunya.

Bukittinggi, 17 Januari 2018
An. KEPALA KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK
KOTA BUKITTINGGI
Kasi Bina Kesatuan Bangsa
DELISMAN, S.Sos
NIP.19700926 199403 1 002

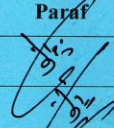
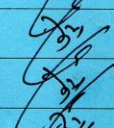
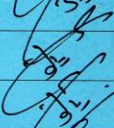
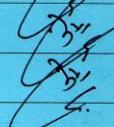
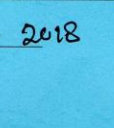
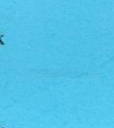
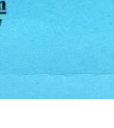
Tembusan disampaikan kepada Yth:

1. Walikota Bukittinggi (sebagai laporan)
2. Ketua Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat IAIN Batu Sangkar
3. Kepala Kantor Imigrasi Kota Bukittinggi
4. Arsip

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR

NIM : 13 205 057
Nama : Irwan Ramadhan
Jurusan : D.III Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : Iswandi, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Seleksi Pemeriksaan Berkas SPRI (Surat Perjalanan Republik Indonesia) Pada Kantor Imigrasi Kelas II Agam Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP Dan MYSQL

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	22/11-17	Bab I Pendahuluan S. penulisan	
2	06/12-17	Bab I Literatur Theory Add +	
3	13/12-17	Bab I Acc, Bab II Landasan Theory.	
4	20/12-17	Bab II Acc, Bab III Analisis Hasil.	
5	27/12-17	Sistematisasi penggunaan UML	
6	03/01-18	Rancangan Program, Penan.	
7	10/01-18	Testing Program	
8	17/01-18	Bab III ex - Acc - Bab IV Lanjut	
9	24/01-18	Bab IV Kesimpulan & Penan.	

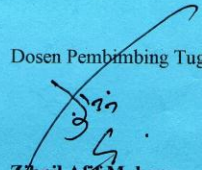
Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar, 21-01-2018
Mahasiswa

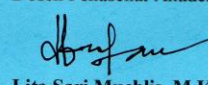


Irwan Ramadhan
Nim. 13 205 057

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

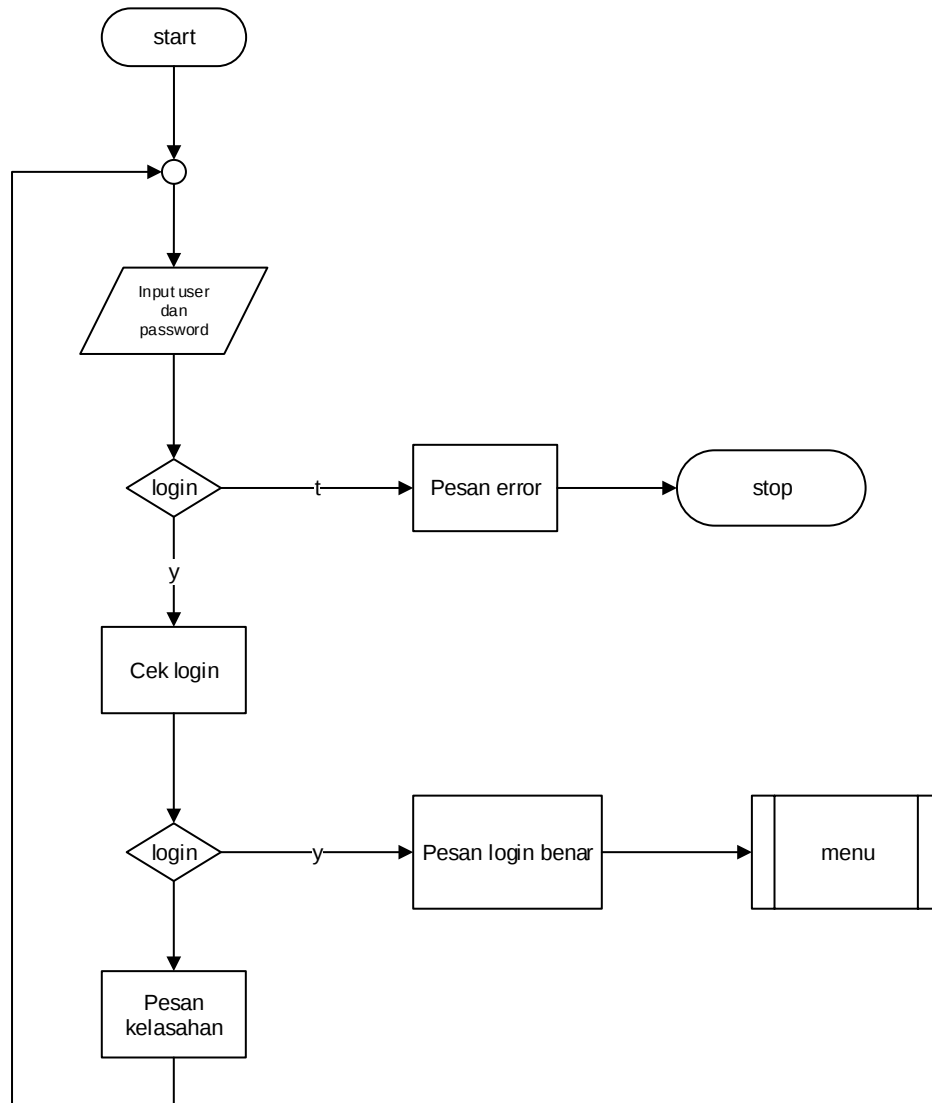

Zuhri Aft. M. Kom
NIP. 19790919 200801 1 023

Mengetahui,
Dosen Penasehat Akademik

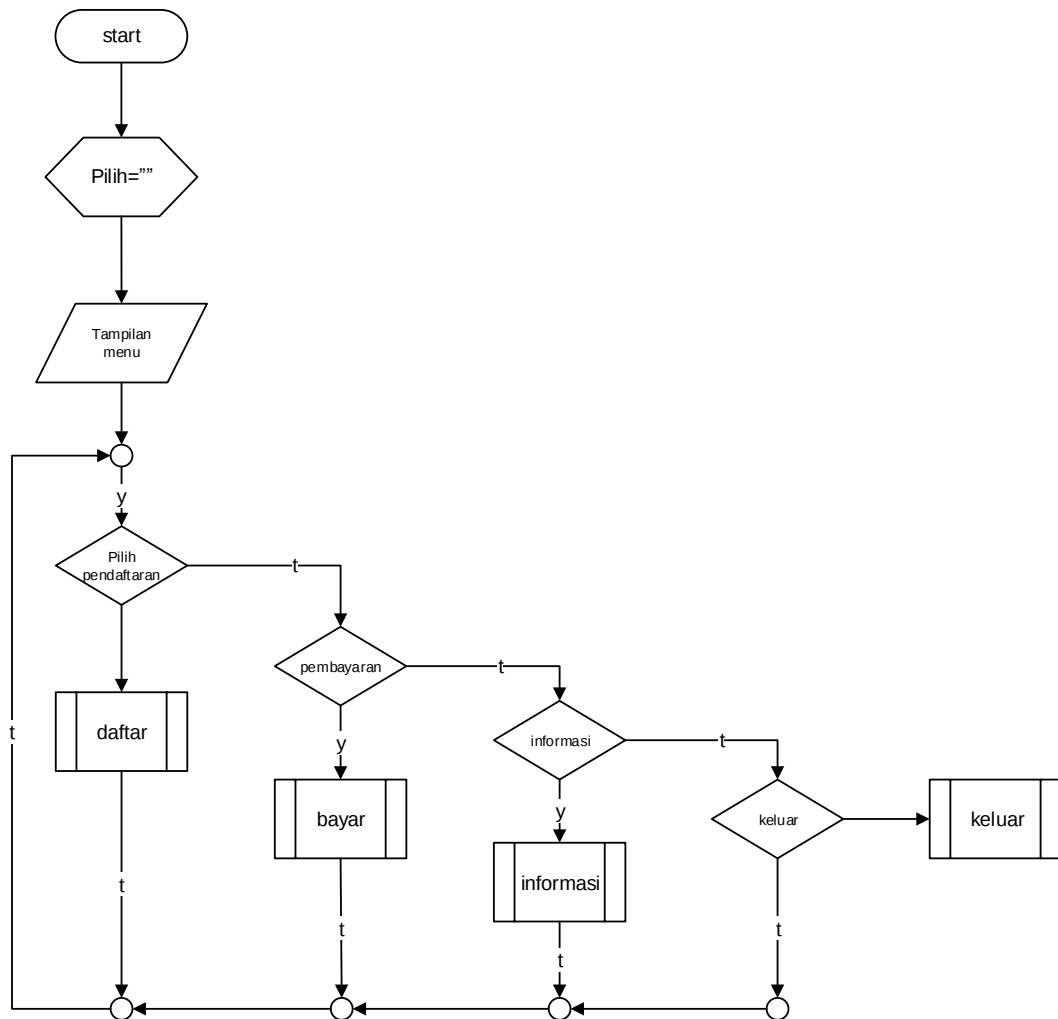

Lita Sari Muchlis, M. Kom
NIP. 197801222008012017

FLOW CHART

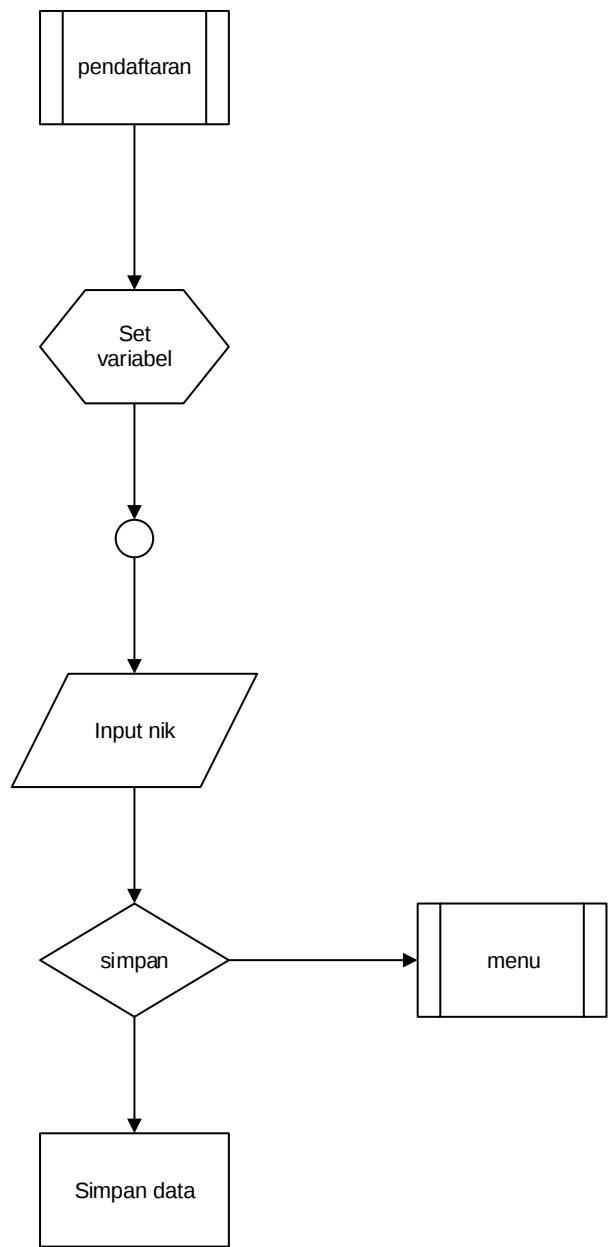
FLOWCHART LOGIN



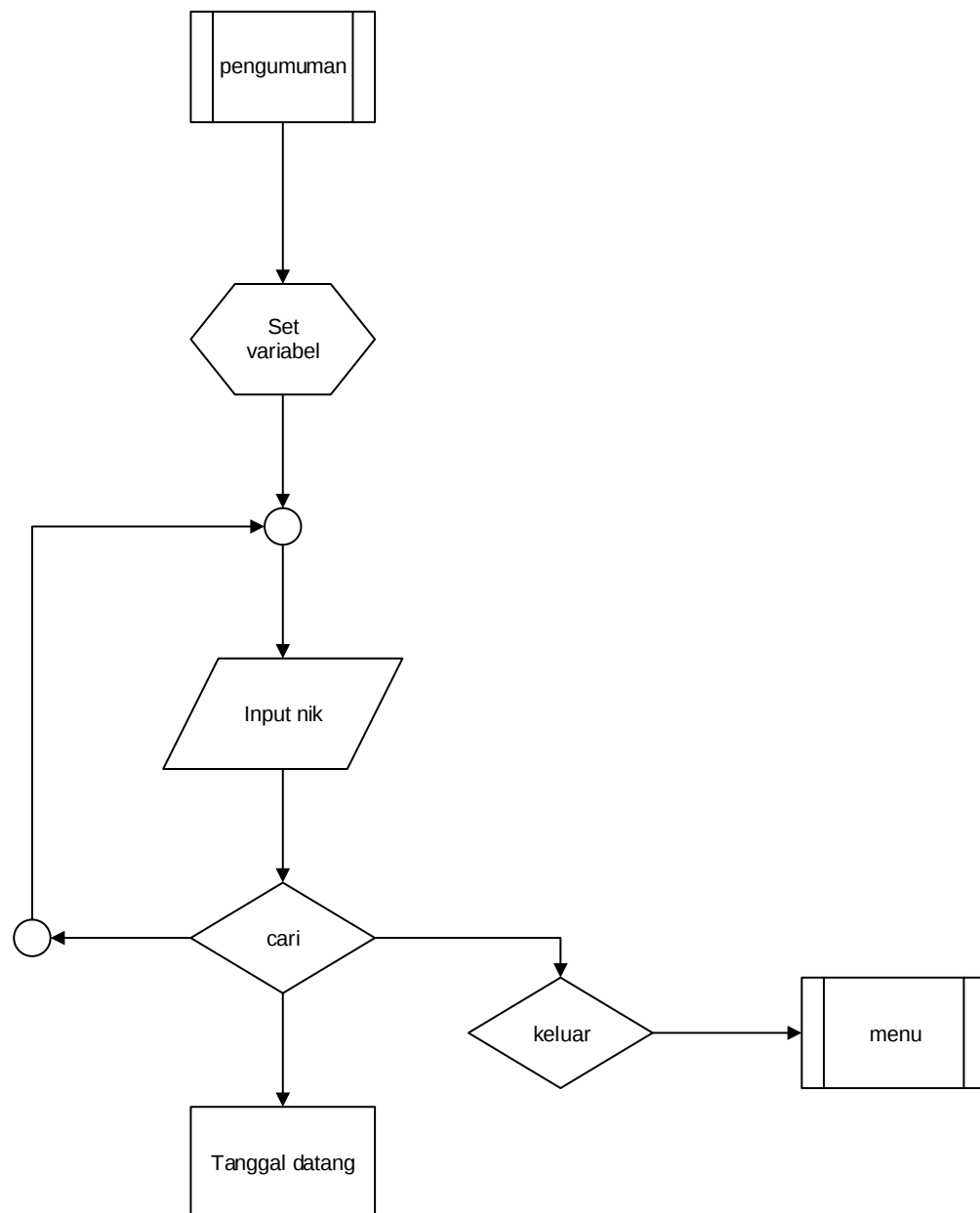
FLOWCHART MENU



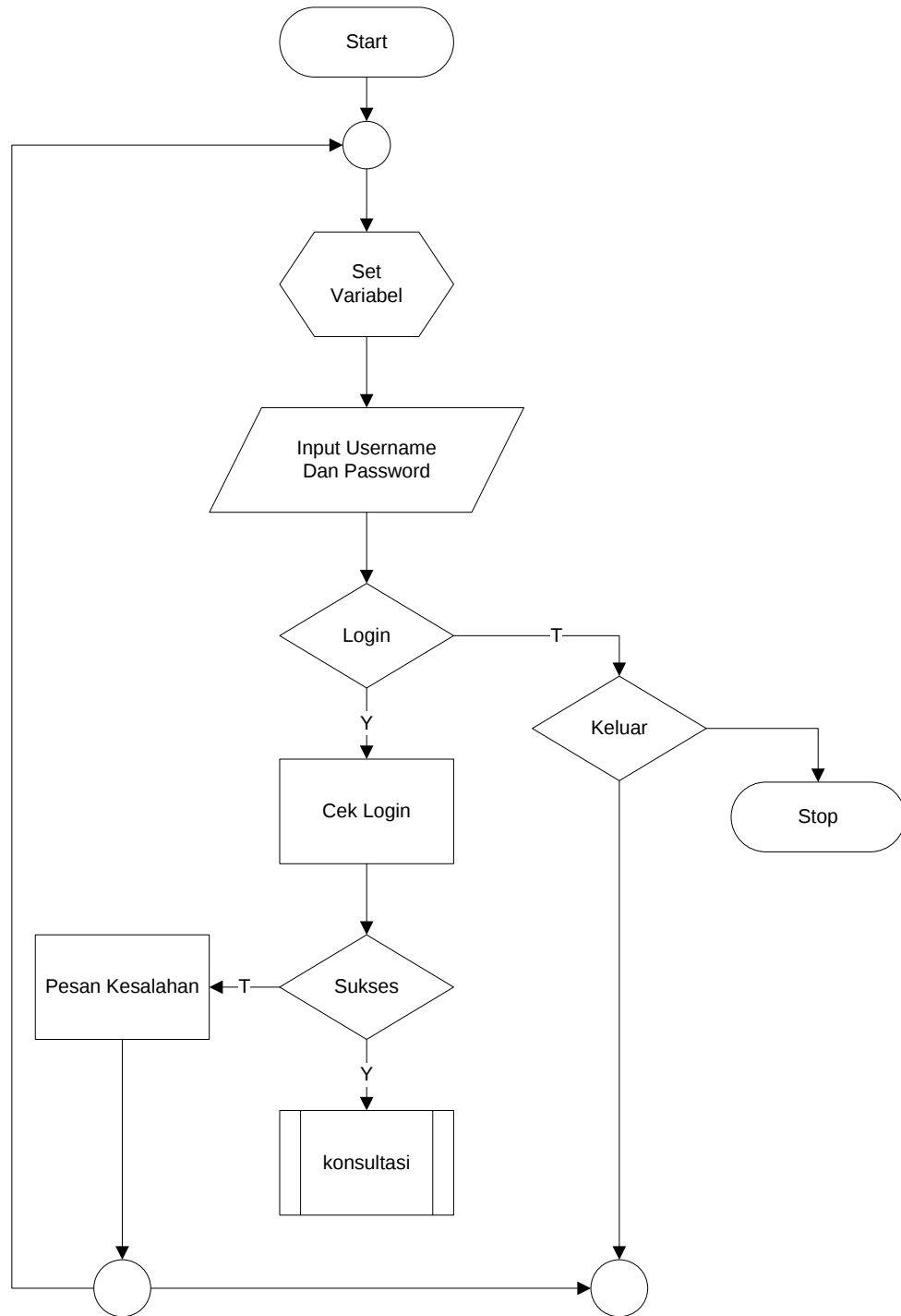
FLOWCHART ENTRI PENDAFTARAN



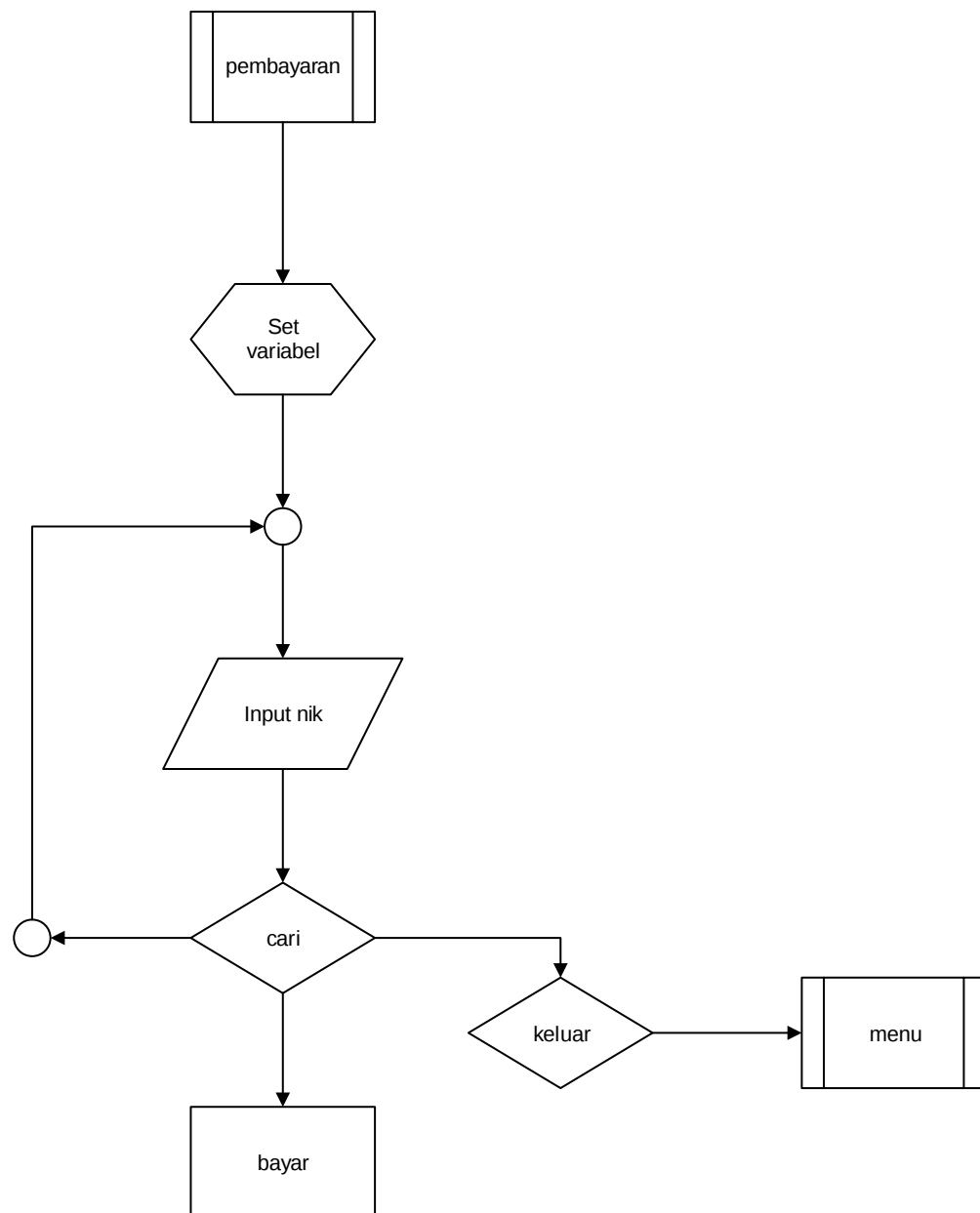
FLOWCHART PENGUMUMAN



FLOWCHART LOGIN



FLOWCHART INPUT PEMBAYARAN



MENU

```
<div id="left">

    <ul id="menu" class="collapse">

        <li class="panel active"><a href=""><i class="icon-home"></i> Home</a></li>

        <li><a href="index.php"><i class="icon-paper-clip"> </i> Dashboard</a></li>

        <li class="panel active"><a href=""><i class="icon-home"></i> Daftar
Online</a></li>

        <li><a href="?menu=form_pendaftaran"><i class="icon-paper-clip"> </i>
Paspor Biasa</a></li>

        <li><a href="?menu=pembayar_add"><i class="icon-paper-clip"></i>
Pembayaran</a></li>

        <li><a href="?menu=formulir"><i class="icon-paper-clip"></i> Konfirmasi
Kedatangan</a></li>

    </ul>

</div>
```

```
    <div id="content">

        <div class="inner">

            <div class="row">

                <div class="col-lg-12">

                    <h1></h1>

                </div>

            </div>

        </div>

        <hr/>

        <!--BLOCK SECTION -->
```

```

<div class="row">

    <div class="col-lg-12">

        <?php
        if($_GET["menu"]){
            include_once("load.php");
        }else{
            echo "<div class='col-lg-12'>

                <div
class='panel panel-default'>

                    <div class='panel-heading'>

                        About

                    </div>

                    <div class='panel-body'>

                        <ul class='nav nav-tabs'>

                            <li class='active'><a href='#home' data-toggle='tab'>Home</a>

                            </li>

                            <li><a href='#profile' data-toggle='tab'>Profil</a>

                            </li>

                            <li><a href='#messages' data-toggle='tab'>Pesan</a>

```


Kontak

<div class='tab-content'>

<div class='tab-pane fade in active' id='home'>

<center>

<p><img src='../img/b.png' class='img-responsive' alt='Header
SIRS'/></p></center>

</div>

<div class='tab-pane fade' id='profile'>

<blockquote>

<table><tr><td align='left' width='200px'>

Nama Aplikasi</td><td>: Sistem Informasi Rumah
Sakit</td></tr>

<tr><td align='left'>Nama Pembuat</td><td>:
xxxxx</td></tr>

<tr><td align='left'>Alamat</td><td>: xxxxx</td></tr>

<tr><td align='left'>Blog</td><td>: xxxxx</td></tr>

</table>

</blockquote>

</div>

<div class='tab-pane fade' id='messages'>

Assalamu'alaikum WR.WB<p>

Selamat Datang di Sistem Informasi Rumah Sakit , Sistem
Informasi ini dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan data dan juga
mempermudah dalam pemberian informasi yang ada pada rumah sakit.

<strong<p>

Terimakasih.. Wassalamu'alaikum WR.WB<p>

</div>

<div class='tab-pane fade' id='kontak'>

Untuk kepentingan pengembangan Sistem Informasi ini agar lebih baik dan lebih bermanfaat. Saya mengharapkan ada kritik dan saran yang membangun untuk kemajuan Sistem Informasi Rumah Sakit Ini.<p>

Anda bisa memberikan kritik dan saran di:<p>

<table><tr><td>

</td><td> xxxxx</td></tr>

<tr><td>

</td><td> xxxxx</td></tr>

<tr><td>

</td><td> xxxxx</td></tr>

<tr><td>WA / SMS : 08xxxxxxxx</td></tr>

<tr><td>Email : xxxxxxxa@gmail.com</td></tr>

</table>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>";

}

?>

</div>

</div>

<!--END BLOCK SECTION -->

<hr />

</div>

</div>

LOGIN

<!DOCTYPE html>

<!--[if IE 8]> <html lang="en" class="ie8"> <![endif]-->

<!--[if IE 9]> <html lang="en" class="ie9"> <![endif]-->

<!--[if !IE]><!-->

<html lang="en"> <!--<![endif]-->

<!-- BEGIN HEAD -->

<head>

<meta charset="UTF-8" />

<title>SIRS | Login Page</title>

<meta content="width=device-width, initial-scale=1.0" name="viewport" />

```

        <meta content="" name="description" />

        <meta content="" name="author" />

<!--[if IE]>

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">

<![endif]-->

<!-- GLOBAL STYLES -->

<!-- PAGE LEVEL STYLES -->

<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css" />

<link rel="stylesheet" href="css/login.css" />

<!-- END PAGE LEVEL STYLES -->

<!-- HTML5 shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries --
>

<!--[if lt IE 9]>

    <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>

    <script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.3.0/respond.min.js"></script>

<![endif]-->

</head>

<!-- END HEAD -->


<!-- BEGIN BODY -->

<body >

<?php
error_reporting(0);

session_start();

include_once("library/koneksi.php");

```

```
if(@$_POST["login"]){ //jika tombol Login diklik
```

```
    $user = $_POST["user"];
```

```
    $pass = $_POST["pass"];
```

```
    if($user!="" && $pass!=""){
```

```
        include_once("library/koneksi.php");
```

```
        $em = mysql_query("select * from login where password = '$pass' AND  
username = '$user'");
```

```
        $data = mysql_fetch_assoc($em);
```

```
        if($data["username"] == $user && $data["password"] == $pass){
```

```
            echo "<div class='alert alert-success alert-dismissable'>
```

```
                <button type='button' class='close' data-dismiss='alert' aria-  
hidden='true'>&times;</button>
```

```
                    Data Telah Ditemukan!!.
```

```
            </div>";
```

```
            $_SESSION["user"] = $data["username"];
```

```
            $_SESSION["pass"] = $data["password"];
```

```
/**
```

```
    * Ketika melakukan login namun tidak redirect ke halaman admin, silahkan pilih  
    salah satu dari option dibawah
```

```
*/
```

```
// header("Location:admin/index.php");
```

```

// echo '<meta http-equiv="refresh" content="0;url=admin/index.php" />';

echo '<script
type="text/javascript">window.location.href="admin/index.php";</script>';

    }else{

        echo "<center><div class='alert alert-warning alert-
dismissable'>

            <button type='button' class='close' data-dismiss='alert' aria-
hidden='true'>&times;</button>

                <b>Data Tidak Ditemukan!!</b>

            </div><center>";

        }

    }

}

?>

<!-- PAGE CONTENT -->

<div class="container">

<div class="text-center">

</div>

<div class="tab-content">

    <div id="login" class="tab-pane active">

        <form action="" method="post" class="form-signin">

            <p class="text-muted text-center btn-block btn btn-primary btn-rect">

                Masukan Username dan Password

```

</p>

<input type="text" autofocus required name="user"
placeholder="Username" class="form-control" />

<input type="password" required name="pass" placeholder="Password"
class="form-control" />

<input type="submit" name="login" value="Login"
class="btn btn-info"/>

<input type="reset" name="reset" value="Reset"
class="btn btn-danger"/>

</form>

</div>

</div>

</div>

<!--END PAGE CONTENT -->

<!-- PAGE LEVEL SCRIPTS -->

<script src="js/jquery-2.0.3.min.js"></script>

<script src="js/bootstrap.js"></script>

<!--END PAGE LEVEL SCRIPTS -->

</body>

<!-- END BODY -->

</html>

FROM PENDAFTARAN

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Untitled Document</title>

</head>


<body>

<div class="box">

    <header>

        <h5>Data Pendaftar</h5>

    </header>

    <div class="body">

        <form action="pendaftaran_add.php" method="post"
class="form-horizontal">

            <div class="form-group">

                <label class="control-label col-
lg-4">Tanggal Pendaftaran</label>

                <div class="col-lg-4">

                    <input type="text"
required class="form-control" name="tanggal_permohon" value="<?php echo date('d-
m-Y')?>" disabled="disabled"/>

                </div>

            </div>

        </form>

    </div>

</div>

</body>

</html>
```

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Jenis Paspor</label>

<div class="col-lg-3">

<select
name="jenis_paspor" class="form-control">

<option
value="48 Halaman">48 Halaman</option>

<option value="24 Halaman">24 Halaman</option>

</select>

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Nama Lengkap</label>

<div class="col-lg-4">

<input type="text"
required class="form-control" name="nama"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Jenis Kelamin</label>

<div class="col-lg-2">

<select
name="jenis_kelamin" class="form-control">

```

                                <option
value="Laki - Laki">Laki - Laki</option>

                                <option
value="Perempuan">Perempuan</option>

                                </select>

                            </div>

                        </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">Tinggi</label>

                        <div class="col-lg-4">

                            <input type="text"
required class="form-control" name="tinggi"/>

                        </div>

                    </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">Tempat Lahir</label>

                        <div class="col-lg-4">

                            <input type="text"
required class="form-control" name="tempat_lahir"/>

                        </div>

                    </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">Tanggal Lahir</label>

                        <div class="col-lg-4">
```

```

                                <input type="text"
required class="form-control" name="tanggal_lahir"/>

                                </div>

                                </div>

                                <div class="form-group">

                                <label class="control-label col-
lg-4">Jenis Kelamin</label>

                                <div class="col-lg-2">

                                <select

                                <option

                                <option

                                </select>

                                </div>

                                </div>

                                <div class="form-group">

                                <label class="control-label col-
lg-4">Pekerjaan</label>

                                <div class="col-lg-4">

                                <input type="text"

                                </div>

                                </div>

                                <div class="form-group">

                                <label class="control-label col-
lg-4">No Identitas | NIK</label>
```

```
<div class="col-lg-4">
    <input type="text"
required class="form-control" name="no_identitas"/>
</div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Alamat Rumah</label>

    <div class="col-lg-4">
        <textarea
name="alamat_rumah" cols="40" rows="5" class="form-control" required></textarea>
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Negara</label>

    <div class="col-lg-4">
        <input type="text"
required class="form-control" name="negara"/>
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Provinsi</label>

    <div class="col-lg-4">
        <input type="text"
required class="form-control" name="provisnsi"/>
    </div>
```

```

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Kota</label>

        <div class="col-lg-4">

            <input type="text"
required class="form-control" name="kota"/>

        </div>

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Kecamatan</label>

        <div class="col-lg-4">

            <input type="text"
required class="form-control" name="kecamatan"/>

        </div>

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Telpon | HP</label>

        <div class="col-lg-4">

            <input type="text"
required class="form-control" name="telpon"/>

        </div>

    </div>

    <div class="box">

        <header>

            <h5>Data Orang Tua</h5>

```

```
</header>

</div>

<div class="form-group">

    <label class="control-label col-
lg-4">Alamat</label>

    <div class="col-lg-4">

        <textarea
name="alamat_ortu" cols="40" rows="5" class="form-control" required></textarea>

    </div>

</div>

<div class="form-group">

    <label class="control-label col-
lg-4">Negara</label>

    <div class="col-lg-4">

        <input type="text"
required class="form-control" name="negara_ortu"/>

    </div>

</div>

<div class="form-group">

    <label class="control-label col-
lg-4">Provinsi</label>

    <div class="col-lg-4">

        <input type="text"
required class="form-control" name="provinsi_ortu"/>

    </div>

</div>

<div class="form-group">
```

```
lg-4">Kota</label>

<div class="col-lg-4">

    <input type="text"

required class="form-control" name="kota_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

    <label class="control-label col-

lg-4">Kecamatan</label>

    <div class="col-lg-4">

        <input type="text"

required class="form-control" name="kecamatan_ortu"/>

    </div>

</div>

<div class="form-group">

    <label class="control-label col-

lg-4">Telpon | HP</label>

    <div class="col-lg-4">

        <input type="text"

required class="form-control" name="telpon_ortu"/>

    </div>

</div>

<div class="form-actions no-margin-

bottom" style="text-align:center;">

    <input type="submit"

name="dkt" value="Simpan" class="btn btn-primary" />

</div>
```

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

PEMBAYAR

<?php

```

        include_once("library/koneksi.php");

?>

<div class="box">

    <header>

        <h5>Data Biaya</h5>

        <script src="jquery-2.2.4.min.js"></script> <!-- Load library jquery -->

        <script src="process.js"></script> <!-- Load file process.js -->

    </header>

    <div class="body">

        <form action="" method="post" class="form-horizontal">

            <div class="form-group">

                <label class="control-label col-
lg-2">Jenis Paspor</label>

                <div class="col-lg-3">

                    <input name="kd_biaya" type="text" class="form-control" required/>

                </div>

            </div>

            <div class="form-group">

                <label class="control-label col-
lg-2">Biaya Paspor</label>

                <div class="col-lg-4">

                    <input
name="biaya_paspor" type="text" disabled="disabled" class="form-control" required/>

                </div>

            </div>

```

```

        <div class="form-group">

            <label class="control-label col-
lg-2">Biaya Biometrik</label>

            <div class="col-lg-4">

                <input
name="biaya_biometrik" type="text" disabled="disabled" class="form-control"
required/>

            </div>

        </div><hr />

        <div class="form-group">

            <label class="control-label col-
lg-2">Jumlah</label>

            <div class="col-lg-4">

                <input name="jumlah"
type="text" disabled="disabled" class="form-control" required/>

            </div>

        </div>

        <div class="form-actions no-margin-
bottom" style="text-align:center;">

            <button type="button" id="btn-search" class="btn btn-primary"
>Cari</button> <span id="loading">LOADING...</span>

        </div>

    </form>

</div>

</div>

```

PENDAFTAR

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
if($_POST["dkt"]){
```

```
    include_once("library/koneksi.php");
```

```
    mysql_query("insert into pemohon set
tanggal_permohon='".time()."', jenis_paspor='".$_POST["jenis_paspor"]."',
nama='".$_POST["nama"]."', jenis_kelamin='".$_POST["jenis_kelamin"]."',
tinggi='".$_POST["tinggi"]."', tempat_lahir='".$_POST["tempat_lahir"]."',
tanggal_lahir='".$_POST["tanggal_lahir"]."', status_sipil='".$_POST["status_sipil"]."',
pekerjaan='".$_POST["pekerjaan"]."', no_identitas='".$_POST["no_identitas"]."',
alamat_rumah='".$_POST["alamat_rumah"]."', negara='".$_POST["negara"]."',
provisnsi='".$_POST["provisnsi"]."', kota='".$_POST["kota"]."',
kecamatan='".$_POST["kecamatan"]."', telpon='".$_POST["telpon"]."',
alamat_ortu='".$_POST["alamat_ortu"]."', negara_ortu='".$_POST["negara_ortu"]."',
provinsi_ortu='".$_POST["provinsi_ortu"]."', kota_ortu='".$_POST["kota_ortu"]."',
kecamatan_ortu='".$_POST["kecamatan_ortu"]."',
telpon_ortu='".$_POST["telpon_ortu"]."'");
```

```
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=?menu=pendaftaran'>";
```

```
    echo "<center><div class='alert alert-success alert-
dismissable'>
```

```
        <button type='button' class='close' data-dismiss='alert' aria-
hidden='true'>&times;</button>
```

```
        <b>Berhasil Mendaftar!!</b>
```

```
    </div><center>";
```

```
}else if(isset($_POST["dkt"])){
```

```
    echo "<center><div class='alert alert-warning alert-dismissable'>
```

```
        <button type='button' class='close' data-dismiss='alert' aria-
hidden='true'>&times;</button>
```

```
        <b>Gagal Mendaftar!!</b>
```

```

        </div><center>";
    }
?>

<div class="box">
    <header>
        <h5>Data Pendaftar</h5>
    </header>
    <div class="body">
        <form action="" method="post" class="form-horizontal">
            <div class="form-group">
                <label class="control-label col-
lg-4">Tanggal Pendaftaran</label>
                <div class="col-lg-4">
                    <input type="text"
required class="form-control" name="tanggal_permohon" value="<?php echo date('d-
m-Y')?>" disabled="disabled"/>
                </div>
            </div>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label class="control-label col-
lg-4">Jenis Paspor</label>
            <div class="col-lg-3">
                <select
name="jenis_paspor" class="form-control">
                    <option
value="48 Halaman">48 Halaman</option>
                    <option value="48 Halaman">24 Halaman</option>

```

```

        </select>
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Nama Lengkap</label>

    <div class="col-lg-4">
        <input type="text"
required class="form-control" name="nama"/>
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Jenis Kelamin</label>

    <div class="col-lg-2">
        <select
name="jenis_kelamin" class="form-control">

            <option
value="Laki - Laki">Laki - Laki</option>

            <option
value="Perempuan">Perempuan</option>

        </select>
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label class="control-label col-
lg-4">Tinggi</label>

```

```

                                <div class="col-lg-4">
                                    <input type="text"
required class="form-control" name="tinggi" />
                                </div>
                            </div>
                        <div class="form-group">
                            <label class="control-label col-
lg-4">Tempat Lahir</label>
                                <div class="col-lg-4">
                                    <input type="text"
required class="form-control" name="tempat_lahir" />
                                </div>
                            </div>
                        <div class="form-group">
                            <label class="control-label col-
lg-4">Tanggal Lahir</label>
                                <div class="col-lg-4">
                                    <input type="text"
required class="form-control" name="tanggal_lahir" />
                                </div>
                            </div>
                        <div class="form-group">
                            <label class="control-label col-
lg-4">Jenis Kelamin</label>
                                <div class="col-lg-2">
                                    <select
name="status_sipil" class="form-control">
```

```

                                <option
value="Nikah">Nikah</option>

                                <option
value="Belum Nikah">Belum Nikah</option>

                                </select>

                            </div>

                        </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">Pekerjaan</label>

                        <div class="col-lg-4">

                            <input type="text"
required class="form-control" name="pekerjaan"/>

                        </div>

                    </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">No Identitas | NIK</label>

                        <div class="col-lg-4">

                            <input type="text"
required class="form-control" name="no_identitas"/>

                        </div>

                    </div>

                    <div class="form-group">

                        <label class="control-label col-
lg-4">Alamat Rumah</label>

                        <div class="col-lg-4">
```

```
                                <textarea
name="alamat_rumah" cols="40" rows="5" class="form-control"
required></textarea>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
                                <label class="control-label col-
lg-4">Negara</label>
```

```
<div class="col-lg-4">
```

```
                                <input type="text"
required class="form-control" name="negara"/>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
                                <label class="control-label col-
lg-4">Provinsi</label>
```

```
<div class="col-lg-4">
```

```
                                <input type="text"
required class="form-control" name="provisnsi"/>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
                                <label class="control-label col-
lg-4">Kota</label>
```

```
<div class="col-lg-4">
```

```
                                <input type="text"
required class="form-control" name="kota"/>
```

```
</div>
```

```

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Kecamatan</label>

        <div class="col-lg-4">

            <input type="text"
required class="form-control" name="kecamatan"/>

        </div>

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Telpon | HP</label>

        <div class="col-lg-4">

            <input type="text"
required class="form-control" name="telpon"/>

        </div>

    </div>

    <div class="box">

        <header>

            <h5>Data Orang Tua</h5>

        </header>

    </div>

    <div class="form-group">

        <label class="control-label col-
lg-4">Alamat</label>

        <div class="col-lg-4">

            <textarea
name="alamat_ortu" cols="40" rows="5" class="form-control" required></textarea>

```

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Negara</label>

<div class="col-lg-4">

<input type="text"
required class="form-control" name="negara_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Provinsi</label>

<div class="col-lg-4">

<input type="text"
required class="form-control" name="provinsi_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-
lg-4">Kota</label>

<div class="col-lg-4">

<input type="text"
required class="form-control" name="kota_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

```

lg-4">Kecamatan</label>

<label class="control-label col-

<div class="col-lg-4">

    <input type="text"
required class="form-control" name="kecamatan_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="control-label col-

lg-4">Telpon | HP</label>

<div class="col-lg-4">

    <input type="text"
required class="form-control" name="telpon_ortu"/>

</div>

</div>

<div class="form-actions no-margin-
bottom" style="text-align:center;">

    <input type="submit"
name="dkt" value="Simpan" class="btn btn-primary" />

</div>

</form>

</div>

</div>

```

PROCES

```

function search(){

    $("#loading").show(); // Tampilkan loadingnya

    $.ajax({

        type: "POST", // Method pengiriman data bisa dengan GET atau POST

        url: "search.php", // Isi dengan url/path file php yang dituju

        data: {jenis_paspor : $("#jenis_paspor").val()}, // data yang akan dikirim ke file
proses

        dataType: "json",

        beforeSend: function(e) {

            if(e && e.overrideMimeType) {

                e.overrideMimeType("application/json;charset=UTF-8");

            }

        },

        success: function(response){ // Ketika proses pengiriman berhasil

            $("#loading").hide(); // Sembunyikan loadingnya

            if(response.status == "success"){ // Jika isi dari array status adalah success

                $("#biaya_paspor").val(response.biaya_paspor); // set textbox dengan id nama

                $("#biaya_biometrik").val(response.biaya_biometrik); // set textbox dengan id
jenis kelamin

            }else{ // Jika isi dari array status adalah failed

                alert("Data Tidak Ditemukan");

            }

        },

        error: function (xhr, ajaxOptions, thrownError) { // Ketika ada error

```

```
        alert(xhr.responseText);

    }

});

}

$(document).ready(function(){

    $("#loading").hide(); // Sembunyikan loadingnya


    $("#btn-search").click(function(){ // Ketika user mengklik tombol Cari

        search(); // Panggil function search

    });


    $("#nis").keyup(function(){ // Ketika user menekan tombol di keyboard

        if(event.keyCode == 13){ // Jika user menekan tombol ENTER

            search(); // Panggil function search

        }

    });

});
```