



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA  
DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG**

**TUGAS AKHIR**

*Diajukan Kepada Program D.III Manajemen Informatika  
untuk Memenuhi Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya  
dalam Bidang Ilmu Manajemen Informatika*

Oleh :

**NANDA PRAMITA**  
**NIM. 10 205 045**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI (STAIN)  
BATUSANGKAR  
2014**

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Penulisan Tugas Akhir atas nama **NANDA PRAMITA**, **NIM.10.205.045**, dengan judul :“**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG**”, memandang bahwa Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke sidang komprehensif.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Mengetahui,  
**Ka. Prodi Manajemen Informatika**

Batusangkar, Januari 2014  
**Dosen Pembimbing**



**Iswandi, M.Kom**  
**NIP.19700510 200312 1 004**



**EDRI YUNIZAL, S.Kom, MT**  
**NIP.19800616 200501 1 077**

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG” oleh NANDA PRAMITA NIM 10 205 045, telah diujikan pada Sidang Komprehensif Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Batusangkar, Kamis 06 Februari 2014 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

Batusangkar, 10 Februari 2014

Tim Penguji Sidang Komprehensif  
Ketua/Sekretaris



**EDRI YUNIZAL, S.Kom., MT**

NIP. 19800616 200501 1 007

Anggota

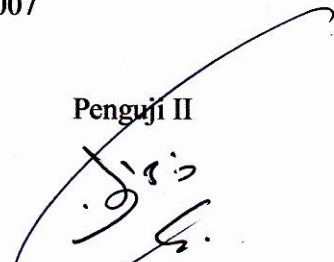
Penguji I



**ISWANDI, M.Kom**

NIP. 19700510 200312 1 004

Penguji II



**ZIHNIL AFIF, M.Kom**

NIP. 19790919 200801 1 023

Mengetahui

Ketua Program Studi D.III Manajemen Informatika  
STAIN Batusangkar



**ISWANDI, M.Kom**

NIP. 19700510 200312 1 004

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI (STAIN)**

**BATUSANGKAR**

**2014**

**ABSTRAK**

**JUDUL TUGAS AKHIR : PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI PENGADAAN BARANG  
PADA DINAS KESEHATAN KOTA  
PADANG PANJANG**

**NAMA MAHASISWA : NANDA PRAMITA**

**NOMOR INDUK MAHASISWA : 10 205 045**

**PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA**

**DOSEN PEMBIMBING : EDRI YUNIZAL, S.KOM.,MT**

Setelah dilakukan penelitian pada Dinas Kesehatan kota Padang Panjang ditemukan permasalahan mengenai pengadaan barang dimana masih melakukan penunjukan langsung tanpa melalui proses lelang / tender. Dalam penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pengadaan barang yang dapat digunakan dengan mudah dalam melakukan pekerjaan untuk mendukung pengambilan keputusan. Dalam penulisan tugas akhir ini metode penelitian yang digunakan adalah penelitian lapangan, yaitu melakukan wawancara dengan mengajukan pertanyaan melalui tanya jawab, kemudian penelitian perpustakaan dan penelitian labor dengan menggunakan *Php* dan *Database Mysql*. Dengan sistem informasi pengadaan barang yang disertai program aplikasi *Php* dan *Database Mysql* merupakan sistem informasi dalam bentuk lelang / tender yang bertujuan untuk memecahkan masalah sehingga dalam pembuatan laporan lelang / tender dapat teratasi dan diharapkan kinerja suatu instansi akan menjadi lebih baik, efektif, dan efisien.

*Kata kunci: Sistem, Informasi, Sistem Informasi*

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur Penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, hidayah, kesehatan serta kesempatan kepada Penulis, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Shawat kepada Nabi Muhammad Saw yang telah membawa umat Islam dari lembah kehinaan, dari dunia keterpurukan ke dunia yang penuh dengan Ilmu Pengetahuan bagi seluruh umat manusia untuk kemaslahatan hidup didunia dan akhirat.

Maksud dan tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah untuk memberikan sumbangan pemikiran kepada almamater serta untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mencapai derajat Diploma III Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Batusangkar.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H. Hasan Zaini, M.A selaku Ketua Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Batusangkar.
2. Bapak Iswandi, M.Kom selaku Ketua Prodi Manajemen Informatika STAIN Batusangkar.
3. Bapak Gampito, S.E.,M.Si. selaku Pembimbing Akademik yang telah memberikan semangat serta bimbingan untuk pembuatan tugas akhir ini.
4. Bapak Edri Yunizal, S.Kom., MT selaku Pembimbing tugas akhir ini yang telah memberikan bimbingan serta pengarahan dalam pembuatan tugas akhir ini.

5. Kasih sayang dan cinta buat kedua Orang tua penulis, kakanda serta adinda yang telah memberikan dukungan baik dukungan moril maupun dukungan materil untuk menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini.
6. Pihak Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang yang telah membantu penulis selama mengumpulkan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini.
7. Seluruh dosen, staf, dan karyawan/ti STAIN Batusangkar.
8. Seluruh rekan-rekan MI angkatan '10 yang telah berjuang bersama-sama penulis untuk menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. *Amin Ya Robbal'alamin.*

Batusangkar, Januari 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

	HAL
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING</b>	
<b>ABSTRAK</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL. ....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penelitian .....	3
F. Kegunaan Penelitian.....	4
G. Metode Penelitian.....	4
H. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II    LANDASAN TEORI</b>	
A. GAMBARAN UMUM	
1. Sejarah Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.....	7
2. Visi dan Misi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.....	7
a. Visi Dinas Kesehatan.....	7
b. Misi Dinas Kesehatan.....	7

3. Struktur Organisasi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang... 8
4. Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kesehatan..... 9

## B. KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI

1. Sistem..... 17
  - a. Pengertian Sistem ..... 17
  - b. Syarat-syarat Sistem ..... 18
  - c. Klasifikasi Sistem ..... 18
2. Informasi ..... 18
  - a. Pengertian Informasi ..... 18
  - b. Nilai Informasi ..... 19
  - c. Fungsi Informasi ..... 20
  - d. Kualitas Informasi..... 20
3. Sistem Informasi ..... 21
  - a. Pengertian Sistem Informasi ..... 21
  - b. Komponen Sistem Informasi ..... 22
4. Perancangan Sistem Informas ..... 23
  - a. Pengertian Perancangan sistem ..... 23
  - b. Tujuan Perancangan Sistem..... 23
5. Pengadaan Barang..... 24
  - a. Pengertian Pengadaan Barang..... 24
  - c. Prinsip dan Etika Pengadaan ..... 24

## C. Alat Bantu Perancangan Sistem

1. Aliran Sistem Informasi (ASI) ..... 26
2. Data Flow Diagram (DFD)..... 27
3. Entity Relationship Diagram (ERD)..... 28
4. Program Flowchart..... 29
5. Normalisasi..... 30

## D. Database

1. Pengertian Database ..... 31
2. Bahasa Database..... 31

E. Pengenalan PHP, Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL, Aplikasi dan Web	
1. PHP.....	32
a. Sejarah PHP.....	32
b. Kelebihan.....	33
c. Skrip PHP.....	33
2. Adobe Dreamweaver CS5.....	34
a. Mengenal RuangKerja Dreamweaver CS5.....	36
3. MySQL.....	38
a. Sejarah MySQL.....	38
4. Aplikasi dan Web.....	38
a. Aplikasi.....	38
1) Pengertian.....	38
b. Web.....	39
1) Sejarah.....	39
2) Pengertian.....	39
c. Web Server.....	39
d. LAN (Local Area Network).....	40
e. Protocol.....	40

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

A. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	
1. Aliran Sistem Informasi .....	41
2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan .....	44
B. Desain Sistem Baru	
1. Desain Global.....	44
a. Aliran Sistem Informasi (ASI).....	44
b. Data Flow Diagram (DFD) .....	46
c. Normalisasi.....	46
d. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	48
e. Struktur Program .....	49

2. Desain Terinci .....	50
a. Desain Output .....	50
b. Desain Input .....	51
3. Database.....	54

#### **BAB IV   PENUTUP**

A. KESIMPULAN .....	57
B. SARAN .....	57

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**

- FLOWCHART
- LISTING PROGRAM

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	9
Gambar 2.2 Bagian-bagian Utama Tempat Kerja Dreamweaver .....	35
Gambar 2.3 Membuat halaman HTML atau PHP.....	35
Gambar 2.4 Tampilan Application Bar.....	36
Gambar 2.5 Tampilan Toolbar Document .....	36
Gambar 2.6 Tampilan Panel Group .....	36
Gambar 2.7 Jendela Dokumen .....	37
Gambar 2.8 Panel Properties.....	37
Gambar 2.9 Tampilan Toolbar Coding .....	37
Gambar 3.1 Aliran Sistem Informasi Dinas Kesehatan (Sistem Lama) ....	43
Gambar 3.2 Aliran Sistem Informasi Dinas Kesehatan (Sistem Baru).....	45
Gambar 3.3 Data Flow Diagram .....	46
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	49
Gambar 3.5 Struktur Program .....	49
Gambar 3.6 Form Login.....	52
Gambar 3.7 Form Entry Data Kegiatan .....	52
Gambar 3.8 Form Entry Data Penawaran .....	53
Gambar 3.9 Form Entry Data Perusahaan.....	53
Gambar 3.10 Form Entry Koreksi Kegiatan .....	54

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Aliran Sistem Informasi.....	27
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram .....	28
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram .....	29
Tabel 2.4 Simbol Program Flowchart .....	29
Tabel 3.1 Tabel Tidak Normal (Unformalized) .....	47
Tabel 3.2 Tabel Normal Kesatu (1 NF) .....	47
Tabel 3.3 Tabel Perusahaan (2 NF).....	48
Tabel 3.4 Tabel Kegiatan (2 NF) .....	48
Tabel 3.5 Tabel Penawaran (2 NF) .....	48
Tabel 3.6 Laporan Kegiatan Tahunan .....	50
Tabel 3.7 Laporan Daftar Penawaran.....	50
Tabel 3.8 Laporan Data Peserta Lelang .....	51
Tabel 3.9 Laporan Data Pemenang Lelang .....	51
Tabel 3.10 Desain Tabel User .....	55
Tabel 3.11 Desain Tabel Pekerjaan.....	55
Tabel 3.12 Desain Tabel Perusahaan .....	55
Tabel 3.13 Desain Tabel Penawaran.....	56

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Dengan terus melajunya roda perkembangan teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus diolah. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi, teknologi komputer adalah salah satu alat bantu yang paling tepat. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan komputer yang semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah aplikasi komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu.

Bahkan dewasa ini perkembangan teknologi informasi mulai mendapatkan sambutan positif dari masyarakat, sehingga mempermudah suatu instansi ataupun perusahaan dalam melakukan bisnis dan pelayanan bagi konsumen. Terjadinya persaingan di dunia usaha belakangan ini menciptakan berbagai cara baru dalam melakukan proses bisnis yang memanfaatkan teknologi informasi sebagai media bisnis salah satunya penggunaan internet yang digunakan sebagai media *elektronik data interchange*.

Pelaksanaan pengadaan oleh K/L/D/I dilakukan melalui swakelola dan/atau pemilihan penyedia barang/jasa. Swakelola adalah pengadaan dimana pekerjaan direncanakan, dikerjakan, dan/atau diawasi oleh K/L/D/I sendiri sebagai penanggung jawab anggaran, instansi pemerintah lain, dan/atau kelompok masyarakat. Sedangkan pelaksanaan pengadaan melalui penyedia barang/jasa maksudnya adalah pengadaan direncanakan dan diawasi oleh K/L/D/I sebagai penanggung jawab anggaran, dan dilaksanakan oleh penyedia barang/jasa yang dipilih melalui proses pemilihan yang diatur dalam Perpres 54/2010 (Kuncoro, 2011).

Secara singkat sebuah aplikasi atau web memungkinkan pengunjung yang terdaftar untuk mencari pembeli atau penjual barang, tergantung pada pendekatannya. Para penjual atau pembeli dapat menentukan harga secara spesifik atau memberikan penawaran dan lelang termasuk diskon dan penawaran spesial.

Pelaksanaan proses pengadaan barang secara manual tentunya menimbulkan kerancuan serta masalah terutama pada pengolahan data. Proses pengadaan barang menggunakan prosedur yang rumit dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Informasi yang dihasilkan kurang akurat dan tidak tepat waktu dalam proses pengadaan barang secara manual dan proses pemilihan vendor pun masih sulit di karenakan belum adanya database vendor yang terintegrasi dengan sistem informasi pengadaan barang, sehingga proses pemilihan pemenang masih belum terbuka dan persaingan vendor pun bersifat sempit.

Dengan membangun sistem Informasi yang menggunakan web penulis mengharapkan dapat memberikan kemudahan bagi Dinas Kesehatan kota Padang Panjang sehingga dapat memanfaatkan keuntungan – keuntungan yang diberikan oleh sistem itu sendiri seperti yang telah disebutkan diawal.

Berdasarkan uraian diatas maka diperlukan suatu sistem yang dapat membantu dan mempermudah proses pengadaan barang, juga pemilihan vendor dengan harapan agar bisa meminimalisir terjadinya kecurangan dalam proses pelelangan. Dari persoalan di atas, penulis mencoba membahas pemecahannya dalam bentuk Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG”**

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan gambaran masalah dalam latar belakang di atas maka untuk lebih mengarahkan pembahasan dalam, maka penulis dapat mengidentifikasi beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu :

1. Proses pengadaan barang untuk kebutuhan user masih menggunakan prosedur yang terlalu banyak.
2. Dalam proses pengadaan barang, proses pemilihan vendor masih belum terintegrasi dengan sistem informasi yang ada sehingga terjadi kesulitan dalam pengolahan data penawaran atau lelang.

3. Informasi yang dihasilkan kurang tepat dan terperinci mengenai proses pengadaan barang yang diperlukan.

### **C. Batasan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, agar tidak terjadinya penyimpangan pembahasan maka penulis membatasi permasalahan yaitu Perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.

### **D. Rumusan Masalah**

Sesuai dengan uraian dalam identifikasi masalah dan latar belakang maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana prosedur yang digunakan dalam proses pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.
2. Bagaimana proses pemilihan vendor pada sistem informasi pengadaan barang.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi pengadaan barang terhadap informasi yang dihasilkan.

### **E. Tujuan Penelitian**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis mengadakan penelitian dengan mengumpulkan data – data yang berhubungan dengan masalah proses pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dengan tujuan :

1. Untuk mengetahui bagaimana prosedur dalam proses pelaksanaan pengadaan barang dalam bentuk tender pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.
2. Untuk mengetahui proses pemilihan vendor pada sistem informasi pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.

## **F. Kegunaan Penelitian**

1. Sebagai implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama masa perkuliahan.
2. Sebagai bahan kajian dan masukan bagi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.
3. Sebagai tambahan referensi bagi pembaca yang akan melakukan penelitian lebih lanjut.
4. Bagi penulis sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Diploma III ( D.3 ) Manajemen Informatika pada STAIN Batusangkar.

## **G. Metode Penelitian**

Untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis melakukan beberapa metodologi penelitian untuk memecahkan masalah tersebut. Adapun metode – metode penelitian dalam pengumpulan data adalah :

1. Penelitian lapangan ( *Field Research* )

Dalam hal ini penulis mengadakan penelitian langsung pada objek penelitian yaitu pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang mengenai hal – hal yang diteliti, dan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pegawai pada dinas tersebut.

2. Penelitian Kepustakaan ( *Library Research* )

Penelitian ini dilakukan untuk mencari, mengumpulkan dan mempelajari data dari buku – buku, bahan kuliah, karangan ilmiah, ataupun tulisan yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian.

3. Penelitian Laboratorium ( *Laboratory Research* )

Penulis melakukan pengolahan data yang telah dikumpulkan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pembuatan tugas akhir ini.

Hardware dan software yang digunakan :

- a. Hardware yang digunakan :
  - 1) Processor Intel(R) Core(TM) i5-2430M CPU @ 2.40GHz
  - 2) Hardisk 625GB TOSHIBA
  - 3) Memory 2 GB Single-Channel DDR3
  - 4) Flashdisk 8 GB TOSHIBA
  - 5) Printer Canon iP2770
- b. Software yang digunakan :
  - 1) Sistem operasi Windows 7 Ultimate 32-bit
  - 2) Adobe DreamWeaver CS5
  - 3) Microsoft Word 2010
  - 4) Microsoft Visio 2010
  - 5) AppServ 2.5.10 For Windows

## **H. Sistematika Penulis**

Penulis laporan ini membagi pokok pembahasan atas bab – bab sebagai berikut :

### **1. Bab I Pendahuluan**

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **2. Bab II Landasan Teori**

Membahas tentang teori yang melandasi penulisan ini yaitu pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem informasi alat bantu perancangan, dan sekilas mengenai bahasa pemrograman yang digunakan serta uraian singkat profil Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang.

### **3. Bab III Analisa dan Perancangan**

Bab ini membahas mengenai analisa sistem dan pembahasan meliputi sistem yang sedang berjalan, rancangan sistem yang mencakup perancangan global dan perancangan terinci, desain database.

#### 4. Bab IV Penutup

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat selama pembuatan laporan tugas akhir ini serta saran – saran yang akan menjadi masukan bagi perkembangan sistem selanjutnya.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **A. Gambaran Umum**

##### **1. Sejarah Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang**

Menurut Devita (2013) Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang merupakan instansi yang bertanggung jawab atas administrasi rumah sakit. Pada awalnya Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dan Rumah Sakit Umum Kota Padang Panjang berada pada kantor yang sama, selain itu Direktur Rumah Sakit Kota Padang Panjang juga menjabat sebagai Kepala Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang. Namun karena desakan tugas yang semakin banyak, Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dipisahkan dari Rumah Sakit Umum Kota Padang Panjang dan dibentuk kepala dinas sendiri.

##### **2. Visi dan Misi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang**

###### **a. Visi Dinas Kesehatan**

Visi Dinas Kesehatan merupakan pandangan jauh kedepan, kemana dan bagaimana Dinas Kesehatan harus dibawa dan berkarya agar tetap konsisten dan dapat eksis, antisipatif, inovatif, dan produktif. Maka visi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang adalah “ **Terwujudnya Pelayanan Kesehatan Yang Berkualitas Dan Islam** ”

###### **b. Misi Dinas Kesehatan**

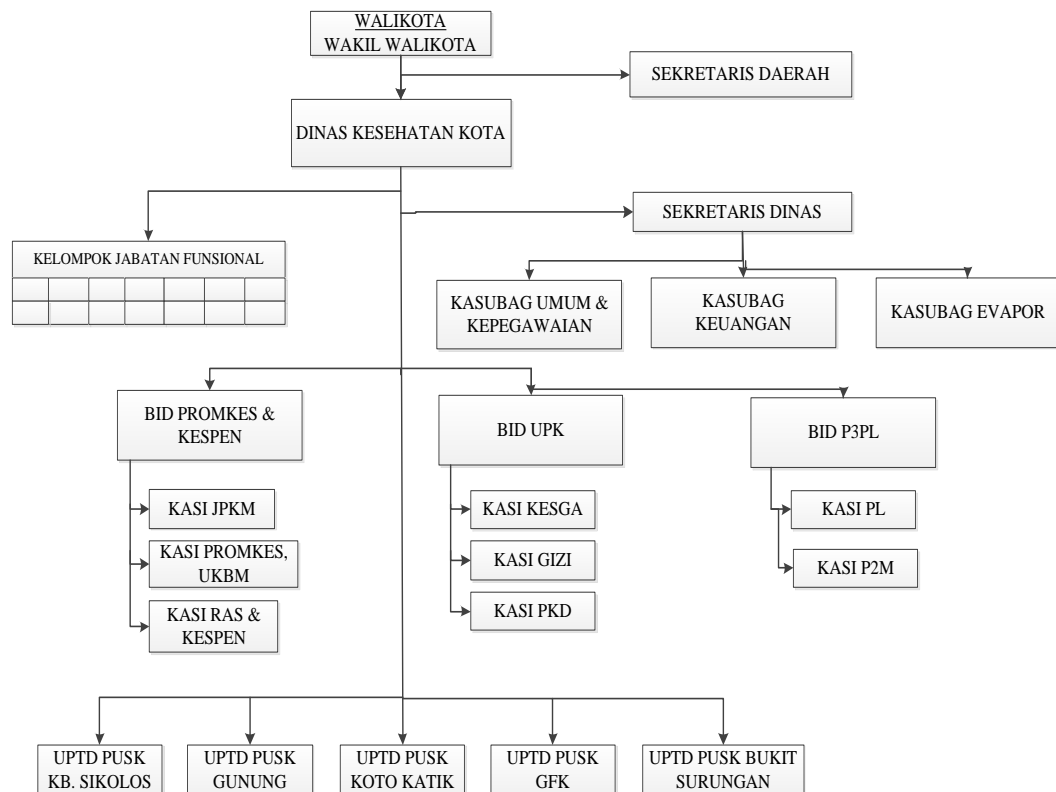
Misi merupakan sesuatu yang dilaksanakan sesuai dengan visi yang telah ditetapkan agar tujuan organisasi dapat terlaksana dan berhasil dengan baik. Dengan pernyataan misi diharapkan seluruh aparat dan pihak yang berkepentingan dapat mengenal Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang serta mengetahui peran dan program-program dan hasil yang akan dicapai.

Adapun Misi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang adalah :

- 1) Menciptakan kualitas sumber daya manusia yang sehat profesional dan islami.
- 2) Mewujudkan pelayanan kesehatan yang bermutu terjangkau, merata dan islami.
- 3) Mewujudkan sistem informasi dan promosi yang berkualitas.
- 4) Mewujudkan masyarakat dan lingkungan yang sehat melalui pemberdayaan masyarakat.
- 5) Mewujudkan jaminan pemeliharaan kesehatan.

### **3. Struktur Organisasi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang**

Organisasi berasal dari kata *organon*, dalam bahasa Yunani yang berarti alat, bagian, anggota atau badan. James D. Mooney dalam Manullang (2012) mengatakan bahwa organisasi adalah setiap perserikatan manusia untuk mencapai suatu tujuan bersama. Sedangkan menurut Jogiyanto (2005) organisasi adalah sistem saling pengaruh-mempengaruhi antara orang dalam kelompok kerjasama untuk mencapai suatu tujuan tertentu yang sama.



*Gambar 2.1 Struktur Organisasi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
(Devita,2013)*

#### 4. Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang

##### a. Kepala Dinas

Kepala Dinas mempunyai tugas pokok dan fungsi melaksanakan sebagian urusan yang menjadi kewenangan Pemerintahan Daerah.

##### b. Sekretaris

Sekretariat mempunyai tugas melaksanakan koordinasi dan pelayanan administrasi kepada seluruh satuan organisasi di lingkungan Dinas Kesehatan. Sekretariat terdiri dari:

##### 1) Sub Bagian Umum dan Kepegawaian

Sub Bagian Umum dan Kepegawaian mempunyai tugas menyelenggarakan program administrasi umum dan kepegawaian dalam arti melaksanakan urusan surat menyurat, kearsipan, ekspedisi, penggandaan, administrasi perjalanan dinas,

kerumahtangaan, peralatan dan perlengkapan kantor, menyelenggarakan kepastakaan, melaksanakan pengelolaan administrasi kepegawaian, hukum, organisasi dan tata laksana serta kehumasan. Uraian Tugas Sub Bagian Umum dan Kepegawaian:

- a) melaksanakan administrasi, penggandaan dan pendistribusian surat masuk, surat keluar, perjalanan dinas, penyimpanan berkas kerja, kepegawaian, data dan bahan serta keprotokoleran.
- b) merencanakan dan melaksanakan pengadaan barang, mengusulkan pelepasan barang dan penghapusan barang di lingkungan dinas.
- c) melaksanakan pengelolaan administrasi aset pada Dinas Kesehatan.
- d) mengkoordinasikan pembangunan dan pengembangan *E-Government* dengan Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) terkait.

## 2) Sub Bagian Keuangan

Sub Bagian Keuangan mempunyai tugas menyelenggarakan program keuangan dalam arti melaksanakan penyusunan anggaran, pembukuan, akuntansi dan verifikasi, pertanggungjawaban dan laporan keuangan. Uraian Tugas Sub Bagian Keuangan:

- a) menyiapkan dan mengkoordinasikan bahan dalam rangka penyusunan Rencana Anggaran Satuan Kerja.
- b) menyusun anggaran pendapatan dan belanja Dinas Kesehatan.
- c) menyelenggarakan anggaran belanja Dinas Kesehatan dengan berpedoman kepada Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) yang telah ditetapkan.
- d) menyiapkan daftar gaji, tunjangan, honor PNSD dan pegawai honor, lembur, perjalanan dinas, transpor serta kesejahteraan PNSD dan Pegawai honor.

### 3) Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi dan Pelaporan

Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi dan Pelaporan mempunyai tugas menyelenggarakan program perencanaan, evaluasi dan pelaporan dalam artimengumpulkan, menghimpun, menginventarisasi data dari masing-masing bidang, menyiapkan perumusan program perencanaan, dokumentasi kegiatan pembangunan kesehatan dan koordinasi penyusunan program, penyajian data, informasi, sinkronisasi dan analisis data, pembinaan pelaksanaan program, melaksanakan monitoring dan evaluasi serta pembuatan laporan. Uraian Tugas Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi dan Pelaporan:

- a) mengkoordinasikan, mengumpulkan, menghimpun dan mengolah serta menyajikan data, informasi, sinkronisasi dan analisis data di bidang kesehatan.
  - b) mengumpulkan, menghimpun, menginventarisasi, mengkoordinasikan, sinkronisasi dan analisis data serta menyiapkan vahan perumusan program rencana pembangunan kesehatan pada masing-masing Bidang.
  - c) mengumpulkan, menghimpun, menginventarisasi, mengkoordinasikan, sinkronisasi dan analisis data serta membuat rencana strategis Dinas Kesehatan.
  - d) Mengkoordinasikan penyiapan bahan dan pembuatan laporan serta melaksanakan monitoring dan evaluasi.
- c. Bidang Upaya Pelayanan Kesehatan

Bidang Upaya Pelayanan Kesehatan mempunyai tugas melaksanakan dan mengkoordinasikan sebagian tugas Dinas Kesehatan di bidang upaya pelayanan kesehatan. Bidang Upaya Pelayanan Kesehatan terdiri dari:

#### 1) Seksi Pelayanan Kesehatan Dasar dan Rujukan

Seksi Pelayanan Kesehatan Dasar dan Rujukan mempunyai tugas menyelenggarakan program pelayanan kesehatan dasar dan

rujukan dalam arti melakukan peningkatan dan pengembangan pelayanan kesehatan, kesehatan jiwa, kesehatan gigi, kesehatan indera, kesehatan olah raga, perawatan kesehatan masyarakat dan pelayanan kesehatan dalam penanggulangan bencana. Uraian Tugas Seksi Pelayanan Kesehatan Dasar dan Rujukan:

- a) memonitor kegiatan Rumah Sakit, PUSKESMAS serta melakukan pembinaan dan pengawasan perkembangan mutu pelayanan kesehatan sesuai dengan bidang masing-masing.
  - b) memantau perkembangan dan mutu pelayanan pada Rumah Sakit Swasta.
  - c) menyusun rencana operasional kegiatan penyakit khusus, klinik dan poliklinik serta Instalasi Farmasi, pembinaan, pengawasan perkembangan mutu pelayanan.
  - d) meningkatkan kesehatan gigi, kesehatan indera, kesehatan olah raga, perawatan dan kesehatan masyarakat di PUSKESMAS, Rumah Sakit, Sekolah, Kelurahan dan masyarakat.
- 2) Seksi Kesehatan Keluarga dan Keluarga Berencana

Seksi Kesehatan Keluarga dan Keluarga Berencana mempunyai tugas menyelenggarakan program kesehatan keluarga dan Keluarga Berencana dalam arti melakukan peningkatan kesehatan keluarga dan Keluarga Berencana yang meliputi kesehatan ibu, balita, anak, kesehatan reproduksi, kesehatan remaja, kesehatan usia lanjut, rehabilitasi kesehatan dan Keluarga Berencana. Uraian Tugas Seksi Kesehatan Keluarga dan Keluarga Berencana:

- a) melaksanakan usaha-usaha pengembangan program Kesehatan Keluarga (Kesga) yang meliputi Kesehatan Ibu, Balita, anak, remaja dan lansia.
- b) menyusun program dan pemantauan pelayanan Keluarga Berencana.

- c) memfasilitasi pelaksanaan Bulan Bhakti Keluarga Berencana-Kesehatan (KB-KES), Ikatan Bidan Indonesia (IBI), Ikatan Dokter Indonesia (IDI) dan Hari Kesatuan Gerak PKK (HKG-PKK).
- d) melaksanakan pembinaan Bidan Desa dan pengembangan Pos Kesehatan Desa (POLINDES).

### 3) Seksi Gizi

Seksi Gizi mempunyai tugas menyelenggarakan program gizi dalam arti memantau Sistem Kewaspadaan Pangan dan Gizi (SKPG), Komunikasi Informasi dan Edukasi (KIE) gizi, dan Upaya Penanggulangan Masalah Gizi. Uraian Tugas Seksi Gizi:

- a) melakukan pendataan status gizi masyarakat
- b) menyusun dan melaksanakan program perbaikan gizi
- c) melaksanakan usaha-usaha pengembangan program gizi
- d) memberikan pembinaan dan keterampilan kepada petugas lapangan di bidang program perbaikan gizi bersama-sama petugas PUSKESMAS

### d. Bidang Pencegahan, Pemberantasan Penyakit dan Penyehatan Lingkungan

Bidang Pencegahan, Pemberantasan Penyakit dan Penyehatan Lingkungan mempunyai tugas melaksanakan sebagian tugas Dinas Kesehatan di bidang pencegahan, pemberantasan penyakit dan penyehatan lingkungan. Bidang Pencegahan, Pemberantasan Penyakit dan Penyehatan Lingkungan terdiri dari:

#### 1) Seksi Pengamatan, Pencegahan dan Pemberantasan Penyakit

Seksi Pengamatan, Pencegahan dan Pemberantasan Penyakit mempunyai tugas menyelenggarakan program pencegahan dan pemberantasan penyakit dalam arti melakukan pengamatan, pengawasan, pencegahan, pemberantasan penyakit menular dan tidak menular, pembuatan daftar masalah kesehatan masyarakat daerah, agenda penelitian penyakit, pemeriksaan kesehatan haji dan

pengkajian penyakit degeneratif serta penanggulangan Kejadian Luar Biasa. Uraian Tugas Seksi Pengamatan, Pencegahan dan Pemberantasan Penyakit:

- a) melakukan monitoring dan evaluasi pelaksanaan program pengamatan, pencegahan pemberantasan penyakit dalam upaya peningkatan mutu.
- b) melaksanakan program dan pengkajian penyakit degeneratif serta penelitian epidemiologi.
- c) memonitor kegiatan rumah sakit, PUSKESMAS serta melakukan pembinaan dan pengawasan perkembangan mutu pelayanan kesehatan sesuai dengan bidang masing-masing.
- d) membina dan menilai kinerja PUSKESMAS sesuai dengan bidang masing-masing.

## 2) Seksi Penyehatan Lingkungan

Seksi Penyehatan Lingkungan mempunyai tugas menyelenggarakan program penyehatan lingkungan dalam arti melakukan pengawasan, bimbingan teknis, peningkatan kesehatan lingkungan, sarana air minum dan jamban keluarga, kesehatan tempat-tempat umum, pengawasan tempat makanan minuman, dampak lingkungan permukiman dan pestisida serta penyelenggaraan program pengendalian dan pencegahan pencemaran lingkungan hidup. Uraian Tugas Seksi Penyehatan Lingkungan:

- a) melakukan pengawasan terhadap Sarana Air Bersih (SAB) agar masyarakat memperoleh air bersih yang memenuhi syarat kesehatan.
- b) melakukan pembinaan kepada masyarakat agar setiap rumah mempunyai jamban keluarga yang sehat.
- c) melakukan pembinaan dan pengawasan kesehatan tempat-tempat umum dan lingkungan pemukiman.
- d) melakukan pemantauan terhadap sumber penyakit berbasis lingkungan.

e. Bidang Promosi Kesehatan dan Kesehatan Penunjang

Bidang Promosi Kesehatan dan Kesehatan Penunjang mempunyai tugas melaksanakan sebagian tugas Dinas Kesehatan di bidang promosi kesehatan dan kesehatan penunjang. Bidang Promosi Kesehatan dan Kesehatan Penunjang terdiri dari:

1) Seksi Promosi Kesehatan dan Upaya Kesehatan Bersumber Daya Masyarakat

Seksi Promosi Kesehatan dan Upaya Kesehatan Bersumber Daya Masyarakat mempunyai tugas menyelenggarakan program promosi kesehatan dan upaya kesehatan bersumber daya masyarakat dalam arti melaksanakan penyuluhan dan kampanye kesehatan masyarakat, kesehatan dan keselamatan kerja, kesehatan remaja, melaksanakan pemberdayaan masyarakat di bidang kesehatan, pengawasan dan pembinaan tanaman obat keluarga, peningkatan budaya hidup bersih dan sehat, jaminan pemeliharaan kesehatan masyarakat dan program kesehatan terpadu, usaha kesehatan sekolah serta institusi kesehatan lainnya. Uraian Tugas Seksi Promosi Kesehatan dan Upaya Kesehatan Bersumber Daya Masyarakat:

- a) melakukan pembinaan dan pengembangan Tanaman Obat Keluarga (TOGA).
- b) mengembangkan Peran Serta Masyarakat dalam pelayanan kesehatan.
- c) melakukan pembinaan dan pengembangan dana sehat.
- d) melakukan pembinaan dan pengembangan Pos Pelayanan Terpadu (POSYANDU).

2) Seksi Registrasi, Akreditasi, Sarana dan Kesehatan Penunjang

Seksi Registrasi, Akreditasi, Sarana dan Kesehatan Penunjang mempunyai tugas menyelenggarakan program registrasi, akreditasi, sarana dan kesehatan penunjang dalam arti melaksanakan bimbingan dan pembinaan terhadap sarana kesehatan, kegiatan praktek swasta tenaga kesehatan, melakukan pengawasan dan

pengendalian perizinan kegiatan operasional sarana kesehatan, kegiatan praktek swasta tenaga kesehatan, melaksanakan pencatatan dan pelaporan mengenai aktivitas sarana dan tenaga kesehatan, melaksanakan pengadaan dan pengawasan obat, melaksanakan pengawasan pengobatan tradisional, makanan, minuman dan kosmetik yang beredar, melakukan pencegahan dan penanggulangan penyalahgunaan obat, narkoba, zat adiktif dan bahan makanan tambahan, serta melakukan pemeriksaan dan pengujian terhadap obat, obat tradisional, makanan, minuman dan kosmetik. Uraian Tugas Seksi Registrasi, Akreditasi, Sarana dan Kesehatan Penunjang:

- a) merencanakan kebutuhan obat, bahan habis pakai dan reagen PUSKESMAS, Puskesmas Pembantu dan Pos Kesehatan Kelurahan (POSKESKEL).
  - b) melaksanakan bimbingan, pengendalian dan pengawasan terhadap mutu dan keamanan obat, pengobatan tradisional, Pangan Industri Rumah Tangga (P-IRT), makanan dan minuman kemasan dan kosmetik.
  - c) melaksanakan bimbingan, pengendalian dan pengawasan perizinan apotik, toko obat, rumah sakit, izin praktek medis dan paramedis, izin klinik, izin optikal, izin tukang gigi, pengobatan tradisional, Pangan Industri Rumah Tangga (P-IRT) dan toko kosmetik.
  - d) memonitor kegiatan Rumah Sakit, PUSKESMAS serta melakukan pembinaan dan pengawasan perkembangan mutu pelayanan kesehatan sesuai dengan bidang masing-masing.
- 3) Seksi Jaminan Penyelenggaraan Kesehatan Masyarakat

Seksi Jaminan Penyelenggaraan Kesehatan Masyarakat mempunyai tugas menyelenggarakan program Jaminan Pemeliharaan Kesehatan Masyarakat dalam arti melaksanakan pemetaan peserta, menghimpun permasalahan pelayanan, pemecahan permasalahan dan evaluasi kegiatan. Uraian Tugas Seksi Jaminan Penyelenggaraan Kesehatan Masyarakat:

- a) menyelesaikan permasalahan yang berkaitan dengan JPKM.
- b) melakukan evaluasi terhadap kemajuan dan kelanjutan JPKM.
- c) melakukan koordinasi dan kerjasama pelayanan JPKM dengan Kabupaten/Kota lain dan Provinsi.
- d) melakukan koordinasi dan kerjasama pelayanan JPKM dengan lembaga lain dalam hal pembiayaan pelayanan kesehatan.

## **B. Konsep Dasar Sistem Informasi**

### **1. Sistem**

#### **a. Pengertian Sistem**

Kata sistem dalam bahasa inggris berarti *system*. Sistem mempunyai beberapa pengertian, tergantung dari sudut pandang mana kata tersebut didefinisikan. Menurut L. Ackof dalam Faisal (2008) adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya. Anatol Rapoport menyatakan sistem adalah suatu kumpulan kesatuan dan perangkat hubungan satu sama lain.

Menurut Wahyono (2004) sistem adalah suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Sutabri (2005) suatu sistem dapat diartikan suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau *variable* yang terorganisir, saling berintegrasi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu. Setiap sistem terdiri dari struktur dan proses, struktur merupakan unsur yang membentuk sistem, sedangkan proses menjelaskan cara kerja setiap unsur sistem tersebut dalam mencapai tujuan sistem.

Dari pendapat yang dikemukakan para ahli diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu keadaan yang saling tergantung dan saling berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

### **b. Syarat-syarat Sistem**

Menurut Faisal (2008) syarat-syarat sistem adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem harus dibentuk untuk menyelesaikan tujuan.
- 2) Elemen sistem harus mempunyai rencana yang ditetapkan.
- 3) Adanya hubungan diantara elemen sistem.
- 4) Unsur dasar dari proses (arus informasi, energi dan material) lebih penting daripada sistem.
- 5) Tujuan organisasi lebih penting daripada tujuan elemen.

### **c. Klasifikasi Sistem**

Dari berbagai sudut pandang sistem menurut Wahyono (2004) dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

- 1) Sistem alamiah( *Natural System* )

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi karena proses alam dan tidak terdapat campur tangan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia dirancang dan diciptakan oleh manusia.

- 2) Sistem Tertutup ( *Closed System* )

Sistem tertutup adalah sistem yang bekerja tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang selalu berhubungan dengan lingkungan luarnya untuk melakukan proses dalam mendapatkan output.

## **2. Informasi**

### **a. Pengertian informasi**

Informasi dalam bahasa inggris berarti *Information*. Menurut Witarto (2004) informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberi kejutan atau *suprise* pada yang menerimanya. Menurut Sutanta (2003) informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Informasi menurut Robert N. Anthony dan John Dearden dalam Wahyono (2004) adalah sebagai suatu kenyataan, data, item yang menambah pengetahuan bagi penggunanya. Menurut Jogiyanto (2005) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sedangkan menurut Kusri dan Koniyo (2007) adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang bersifat sementara diolah untuk menambah pengetahuan bagi penggunanya atau yang menerimanya dalam pengambilan keputusan.

#### **b. Nilai Informasi**

Menurut Wahyono (2004) suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkannya dan sebagian besar informasi tidak dapat tepat ditaksir keuntungannya dengan satuan nilai uang, tetapi dapat ditaksir nilai efektivitasnya.

Menurut Jogiyanto (2005) nilai dari Informasi ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan didalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Sehingga tidak memungkinkan dan sulit untuk menghubungkan suatu bagian informasi pada suatu masalah yang tertentu dengan biaya untuk memperolehnya, karena sebagian besar informasi dinikmati tidak hanya oleh suatu pihak didalam perusahaan.

Dalam menentukan nilai informasi menurut Faisal (2008) tidak bisa hanya dari sudut penyedia informasi tetapi yang paling penting adalah dari sudut pelanggan sebagai pengguna informasi. Karena pelangganlah yang menyebabkan informasi begitu penting. Pelanggan

pasti rela mengeluarkan biaya yang besar bila manfaat yang diperoleh sangat besar dan berarti sekali.

### **c. Fungsi Informasi**

Menurut Sutanta (2003) informasi mempunyai beberapa fungsi yaitu:

#### 1) Menambah Pengetahuan

Adanya informasi akan menambah pengetahuan bagi penerimanya dan dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan yang mendukung proses pengambilan keputusan.

#### 2) Mengurangi Ketidakpastian

Informasi dapat mengurangi ketidakpastian karena apa yang akan terjadi dapat diketahui sebelumnya, sehingga mengurangi keraguan pada saat pengambilan keputusan.

#### 3) Mengurangi Resiko Kegagalan

Adanya informasi akan mengurangi resiko kegagalan karena apa yang akan terjadi dapat diantisipasi dengan baik, sehingga kemungkinan terjadinya kegagalan akan dapat dikurangi dengan pengambilan keputusan yang tepat.

#### 4) Mengurangi Keanekaragaman/ variasi yang tidak diperlukan

Adanya informasi akan mengurangi keanekaragaman yang tidak diperlukan, karena keputusan yang diambil telah terarah.

#### 5) Memberi Standar, aturan-aturan, ukuran-ukuran dan keputusan-keputusan yang menentukan pencapaian sasaran dan tujuan.

### **d. Kualitas Informasi**

Menurut Murhada (2011) kualitas informasi adalah:

#### 1) Ketepatan waktu

Informasi harus tiba di tangan penggunadengan tepat waktu, informasi yang terlambat akan berkurang nilainya. Informasi juga ditentukan oleh usia, berapa lama informasi itu berlaku.

2) Ketepatan isi

Informasi harus akurat dan tidak mengandung kesalahan, ketepatan isi berkaitan dengan presisi, karena presisi menyatakan derajat kerincian informasi, semakin rinci berarti semakin presisi.

3) Ketepatan sasaran

Informasi harus tiba ditangan orang yang membutuhkannya. Apabila salah sasaran maka informasi tersebut tidak akan berguna atau disalah gunakan.

4) Relevansi

Informasi harus relevan dengan kebutuhan penggunanya, bila tidak maka informasi tidak akan berguna.

5) Kemudahan akses

Informasi harus bisa diperoleh dengan mudah agar dapat diterima oleh pengguna tanpa hambatan.

6) Kelengkapan

Informasi harus lengkap, sesuai dengan kebutuhan, bila tidak lengkap tentu nilai dan kualitasnya akan berkurang.

### **3. Sistem Informasi**

#### **a. Pengertian Sistem Informasi**

Menurut Witarto (2004) sistem informasi adalah sistem yang disusun oleh satu atau beberapa sistem pengolahan data. Dan Menurut James B Bower dalam Wahyono (2004) sistem informasi adalah suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan untuk organisasi bisnis dengan cara yang menguntungkan.

Sistem Informasi menurut Kusriani dan Koniyo (2007) adalah sebuah sistem yang terdiri atas rangkaian subsistem informasi terhadap pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan.

## **b. Komponen Sistem Informasi**

Menurut Faisal (2008) sistem informasi terdiri dari beberapa komponen / blokyaitu:

### 1) Model

Merupakan komponen pembentuk kerangka dasar dari suatu informasi secara utuh.

### 2) Basis Data

Merupakan komponen pendukung informasi yang biasanya dikelola oleh program penyimpanan seperti : MySQL, SQL Server, Oracle dan sejenisnya.

### 3) Input

Komponen input terdiri dari elemen pendukung yang berhubungan dengan pemasukan data sumber, misal :metode input, cara input, media input, dan elemen lain yang berhubungan dengan input.

### 4) Keluaran

Komponen keluaran berupa produk yang siap disajikan dan biasanya sudah teruji serta diketahui betul oleh pimpinan terkait. Keluaran juga bisa sebagai tolak ukur keberhasilan suatu unsur usaha dalam menjalankan roda usahanya.

### 5) Teknologi

Bagian komponen teknologi yang sangat mendukung kelancaran dan kecepatan penyajian informasi adalah komponen teknologi. Tidak bisa dipungkiri lagi bahwa komponen teknologi dewasa inimepegang peranan yang sangat strategis dan menguntungkan.

### 6) Kontrol

Komponen informasi sebagai pengendali sistem, melindungi sistem dari kejadian-kejadian yang merugikan sistem.

## 4. Perancangan Sistem Informasi

### a. Pengertian Perancangan Sistem

Menurut John Burch dan Gary Grudnitski dalam Jogiyanto (2005) perancangan sistem adalah sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Nugroho (2004) menyatakan perancangan sistem adalah strategi untuk memecahkan masalah dan mengembangkan solusi terbaik bagi permasalahan itu. Dan menurut Faisal (2008) perancangan sistem informasi adalah bagaimana merencanakan penerapan pengetahuan tentang sistem informasi pada organisasi.

Berdasarkan pendapat para ahli di atas dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem adalah bagaimana cara merencanakan atau strategi untuk memecahkan masalah dan mengembangkan penerapan pengetahuan tentang sistem informasi pada organisasi.

Menurut Jogiyanto (2005) perancangan sistem dapat dikategorikan ke dalam dua bagian, yaitu:

#### 1) Desain secara umum

Desain secara umum disebut juga dengan desain konseptual (*conceptual design*) atau desain logika (*logical design*). Desain secara umum merupakan persiapan dari desain terinci, desain secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem secara rinci.

#### 2) Desain sistem Secara Terinci

Desain sistem secara terinci disebut juga dengan desain sistem secara fisik (*physical system design*) atau desain internal (*internal design*).

### b. Tujuan Perancangan Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) tujuan yang akan dicapai dalam perancangan sistem adalah:

#### 1) Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem.

- 2) Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- 3) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 4) Perancangan sistem harus efektif dan efisien untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi, pelaporan manajemen dan pembuatan keputusan.
- 5) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi.

## **5. Pengadaan Barang**

### **a. Pengertian Pengadaan Barang**

Menurut Kuncoro (2011) Pengadaan yang dimaksud oleh Perpres 54/2010 adalah kegiatan untuk memperoleh barang/jasa oleh Kementrian/Lembaga/Satuan KerjaPerangkat Daerah/Institusi lainnya (K/L/D/I), yang prosesnya dimulai dari perancangan kebutuhan sampai diselesaikannyaseluruh kegiatan untuk memperoleh barang/jasa. Seluruh K/L/D/I yang dimaksud dalam Pepres 54/2010 adalah instansi atau institusi yang menggunakan Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (APBN) dan/ atau Anggaran Pendapatan dan BelanjaDaerah (APBD).

Sedangkan Barang menurut Kuncoro (2011) adalah setiap benda, baik berwujud maupun tidak berwujud, bergerak maupun tidak bergerak, yang dapat diperdagangkan, dipakai, dipergunakan, atau dimanfaatkan oleh Pengguna Barang, meliputi bahan baku,barang setengah jadi, barang jadi/peralatan, dan makhluk hidup.

### **b. Prinsip dan Etika Pengadaan**

Dalam melakukan pengadaan menurut Kuncoro (2011) harus dilaksanakan dengan prinsip sebagai berikut:

- 1) Efisien, berarti Pengadaan harus diusahakan dengan menggunakan dana dan daya minimum untuk mencapai kualitas dan sasaran dalam waktu yang ditentukan atau menggunakan dana yang telah ditetapkan untuk mencapai hasil dan sasaran dengan kualitas yang maksimum.
- 2) Efektif, berarti Pengadaan harus sesuai dengan kebutuhan dan sasaran yang telah ditetapkan serta memberikan manfaat yang seluas-luasnya.
- 3) Transparan, berarti semua ketentuan dan informasi mengenai Pengadaan bersifat jelas dan dapat diketahui secara luas oleh penyedia barang/jasa yang berminat, serta oleh masyarakat pada umumnya.
- 4) Terbuka, berarti pengadaan dapat diikuti oleh semua penyedia barang/jasa yang memenuhi persyaratan/kriteria tertentu berdasarkan ketentuan dan prosedur yang jelas.
- 5) Bersaing, berarti pengadaan harus dilakukan melalui persaingan yang sehat diantara sebanyak mungkin penyedia barang/jasa yang setara dan memenuhi persyaratan sehingga dapat diperoleh barang/jasa yang ditawarkan secara kompetitif dan tidak ada intervensi yang menggagu terciptanya mekanisme pasar dalam pengadaan.
- 6) Adil/tidak diskriminatif berarti memberikan perlakuan yang sama bagi semua calon penyedia barang/jasa dan tidak mengarah untuk keuntungan pihak tertentu dengan tetap mengutamakan kepentingan nasional.
- 7) Akuntabel berarti harus sesuai dengan aturan dan ketentuan yang terkait dengan pengadaan sehingga dapat dipertanggung jawabkan.

Menurut Kuncoro (2011) dalam pelaksanaan Pengadaan harus mematuhi etika, sebagai berikut:

- a) Melaksanakan tugas secara tertib, disertai rasa tanggung jawab untuk mencapai sasaran, serta kelancaran dan ketepatan tercapainya tujuan pengadaan.

- b) Bekerja secara profesional dan mandiri, serta menjaga kerahasiaan dokumen pengadaan yang menurut sifatnya harus dirahasiakan untuk mencegah terjadinya penyimpangan dalam pengadaan.
- c) Tidak saling memengaruhi, baik langsung maupun tidak langsung yang berakibat terjadinya persaingan yang tidak sehat.
- d) Menerima dan bertanggung jawab atas segala keputusan yang ditetapkan sesuai dengan kesepakatan tertulis para pihak.
- e) Menghindari dan mencegah terjadinya pertentangan kepentingan para pihak terkait, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses pengadaan.

### **C. Alat Bantu Perancangan sistem**

Untuk dapat melakukan langkah-langkah pengembangan sistem sesuai dengan metodologi pengembangan sistem yang terstruktur, maka dibutuhkan alat dan teknik untuk melaksakannya. Alat-alat yang digunakan dalam perancangan sistem umumnya berupa gambar dan diagram.

Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang akan digunakan dalam penulisan adalah:








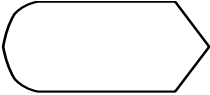

#### **1. Aliran Sistem Informasi ( ASI )**

Aliran sistem informasi juga bagan alir (*flowchart*). Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur secara logika ( Jogiyanto, 2005).

ASI merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem. ASI menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem.

Simbol-simbol yang umum digunakan bagan alir dokumen ditunjukkan pada tabel 2.1 sebagai berikut:

Tabel 2.1. Simbol Aliran Sistem Informasi (Jogiyanto, 2005)

NO	SIMBOL	KETERANGAN
1		Proses Komputerisasi
2		Proses manual
3		Dokumen
4		Penyimpanan
5		Hardisk
6		Input menggunakan keyboard
7		Arus data
8		Menunjukkan output yang ditampilkan pada monitor
9		Menunjukkan penjelasan Terhadap suatu proses

## 2. Data Flow Diagram ( DFD )



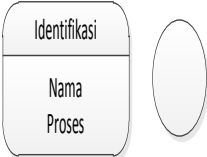

Menurut Jogiyanto (2005) diagram arus data (DFD) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*Structured Analysis and design*). DFD dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan struktur yang jelas. Lebih lanjut DFD juga merupakan dokumentasi dari sistem yang baik.

DFD sering digunakan untuk menggambarkan arus data suatu sistem informasi, baik sistem lama atau sistem baru yang akan

dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut berada.

Simbol-simbol yang umum digunakan pada DFD ditunjukkan pada tabel 2.2 berikut:

*Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram (Jogiyanto, 2005)*

No	SIMBOL	KETERANGAN
1		Kesatuan Luar ( <i>Eksternal Entity</i> )
2		Arus Data ( <i>Data Flow</i> )
3		Proses ( <i>Process</i> )
4		Penyimpanan ( <i>Data Store</i> )

Menurut Jogiyanto (2005) aturan umum dalam penggambaran DFD adalah:

- a) Tidak boleh menghubungkan eksternal *entity* dengan eksternal *entity* lainnya secara langsung.
- b) Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara data store dengan store lainnya.

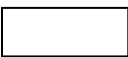
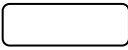
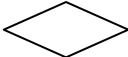

### 3. Entity Relationship Diagram ( ERD )

Menurut Nugroho (2004) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah diagram yang memperlihatkan entitas-entitas yang terlibat dalam suatu sistem serta hubungan-hubungan (*relation*) antar entitas tersebut.

Menurut Al-Bahra (2004) *Entity Relationship Diagram* adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak.

Simbol- simbol yang digunakan dalam *Entity Relationship Diagram* sebagai berikut:

*Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram (Al-Bahra, 2004)*



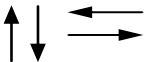

NO	Simbol	Tujuan
1		HimpunanEntitas
2		Atributdan Entity
3		HimpunanRelasi
4		Link

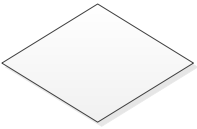

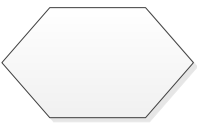

#### 4. Program Flowchart

Menurut Jogiyanto (2005) Bagan Alir Program (*Program Flowchart*) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program.

Simbol-simbol yang digunakan dalam Program Flowchart sebagai berikut:

*Tabel 2.4 Simbol Proram Flowchart (Jogiyanto, 2005)*

No	Simbol	Keterangan
1		Simbol untuk mewakili data input/output
2		Simbol untuk mewakili suatu proses
3		Simbol garis alir digunakan untuk menunjukkan suatu proses
4		Simbol penghubung untuk sambungan dari bagan alir yang terputus dihalaman sama atau lainnya

5		Simbol keputusan digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi di dalam program
6		Simbol proses terdefinisi digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya di tunjukkan di tempat lain
7		Simbol persiapan digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran
8		Simbol titil terminal untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses

#### 4. Normalisasi

Menurut Simarmata dan Paryudi (2006) normalisasi adalah bagian perancangan basis data yang berkaitan dengan model data relational untuk mengorganisasi himpunan data dengan ketergantungan dan keterkaitan yang tinggi atau erat.

Menurut Jogiyanto (2005) normalisasi adalah proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan grup elemen yang berulang-ulang. Proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan grup elemen yang berulang-ulang ini disebut dengan normalisasi

Menurut Codd dalam Hariyanto (2004) Aturan-aturan dalam masing-masing bentuk normalisasi tersebut adalah sebagai berikut:

##### a. Bentuk normal pertama

Bentuk normal adalah ekivalen dengan devinisi model relasinya. Relasi adalah berbentuk normal pertama (1NF) jika semua atributnya adalah sederhana (bukan komposit).

##### b. Bentuk normal kedua (2NF)

Pada bentuk normal kedua (2NF), relasi harus tidak menyimpan fakta-fakta mengenai bagian kunci relasi. Bentuk normal kedua menghilangkan ketergantungan parsial. Bentuk normal kedua

pun masih memiliki anomali-anomali yang secara praktis tidak dapat diterima.

c. Bentuk normal ketiga (3NF)

Bentuk normal ketiga (3NF) menghilangkan kebergantungan transitif. Mulanya bentuk normal ketiga dipikir sebagai bentuk normal puncak/paling akhir. Namun kemudian dapat ditemukan bentuk normal lebih kuat yaitu bentuk normal Boyce-Codd. Bentuk normal Boyce-Codd (BCNF – *Boyce Codd Normal Form*) ketentuan BCNF sebagai berikut:

- 1) Masing-masing atribut utama bergantung fungsional penuh pada masing-masing kunci dimana kunci tersebut bukan bagiannya.
- 2) Atau dengan kalimat lain: Relasi adalah BCNF (yaitu optimal) jika setiap determinan atribut-atribut adalah kunci relasi.

## **D. Database**

### **1. Pengertian Database**

Menurut Hariyanto (2004) Database adalah kumpulan data (elementer) yang secara logik berkaitan dalam merepresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu. Sedangkan menurut Wiljayanto (2000) Database merupakan kumpulan data tentang suatu benda atau kejadian yang saling berhubungan antara yang satu dengan yang lainnya.

### **2. Bahasa Database**

DBMS merupakan perantara bagi pemakai dengan basis data dalam disk. Cara berintegrasi/ berkomunikasi antara pemakai dengan basis databtersebut diatur dalam bahasa khusus yang ditetapkan oleh pihak pembuat DBMS. Bahasa itu dapat kita sebut sebagai bahasa basis data yang terdiri atas sejumlah perintah (command) yang dapat dituliskan / diberikan user untuk kemudian diproses oleh DBMS untuk melakukan suatu aksi

tertentu. Contoh-contoh bahasa basis data adalah SQL, dBase, QUEL dsb (Fathansyah, 2004).

Menurut Fathansyah (2004) Sebuah Bahasa Basis Data biasanya dapat dipilah ke dalam dua kelompok, yaitu:

a. Data Defenition Language (DDL)

Data Defenition Language (DDL) inilah kita dapat membuat tabel baru, membuat indeks, mengubah tabel, menentukan struktur penyimpanan tabel.

b. Data Manipulation Language (DML)

Data Manipulation Language (DML) berisi kumpulan kumpulan perintah yang berguna untuk melakukan manipulasi dan pengambilan data pada suatu basis data.

## **E. Pengenalan PHP, Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL, Aplikasi dan Web**

### **1. PHP**

a. Sejarah PHP

PHP pertama kali dibuat pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdoff, awalnya digunakan pada web sitenya untuk mencatat siapa saja yang berkunjung dan melihat biodatanya. Versi pertama yang di release tersedia pada awal tahun 1995, dikenal sebagai Tool Personal Home Page yang terdiri atas engine parser yang sangat sederhana yang hanya mengerti beberapa makro khusus dan sejumlah utilitas yang sering digunakan pada halaman-halaman web. Pada tahun 1995 dianggap sebagai tahun kelahiran PHP yang kemudian membuat pertumbuhan aplikasi web yang pesat dan banyak orang kemudian berkontribusi mengembangkan PHP (Sidik, 2006)

Pada pertengahan 1997 juga terjadi perubahan pengembangan PHP. Pengembangan dilakukan oleh tim yang terorganisasi bukan oleh Rasmus sendiri saja. Parser dikembangkan oleh Zeev Suraski dan Andi Gutmans. Sejak Januari 2001 PHP3 dan PHP4 disertakan pada

sejumlah produk server web komersial seperti server web StrongHold Redhat (Sidik, 2006).

PHP versi 4.2.0 direlease pada 2002, perbaikan pada bugterutama pada upload file melalui browser yang telah dibetulkan, dan banyak penambahan fungsi yang lebih memudahkan lagi pengembang aplikasi untuk membuat program yang lebih baik.

#### b. Kelebihan PHP

Menurut Setiawan (2012) kelebihan php dibanding bahasa pemograman lain adalah:

- 1) Bahasa pemograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan kompilasi dalam penggunaannya.
- 2) Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana-mana dari mulai Apache, IIS, Lighttpd, nginx, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- 3) Dalam sisi Pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
- 4) Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki sintaks yang mirip dengan bahasa C serta memiliki referensi yang banyak.
- 5) PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

#### c. Skrip PHP

Skrip PHP berkedudukan sebagai tag dalam bahasa HTML. Sebagaimana diketahui, HTML(Hypertext Markup Language) adalah bahasa standar untuk membuat halaman-halaman Web. Kode PHP diawali dengan :

- 1) `<?php...?>`
- 2) `<script language = "PHP"> ... </script>`
- 3) `<? ... ?>`

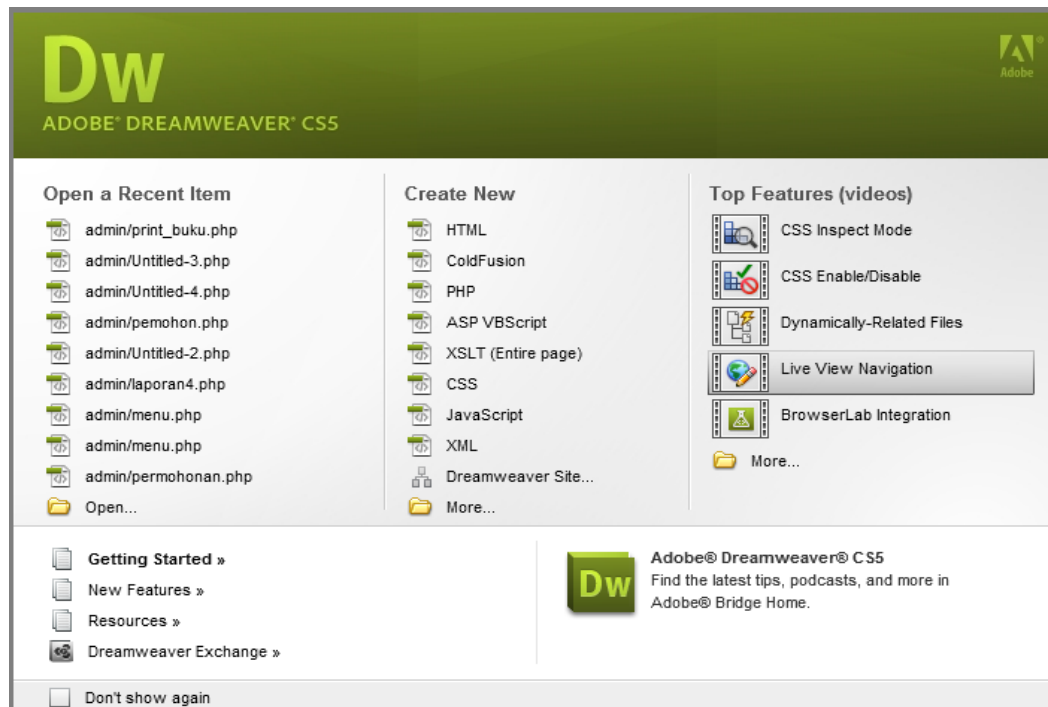
4) `<% .. %>`

Pasangan kedua kode inilah yang berfungsi sebagai tag kode PHP. Berdasarkan tag inilah, pihak server dapat memahami kode PHP dan kemudian memprosesnya. Hasilnya dikirim ke browser.

## **2. Adobe Dreamweaver CS5**

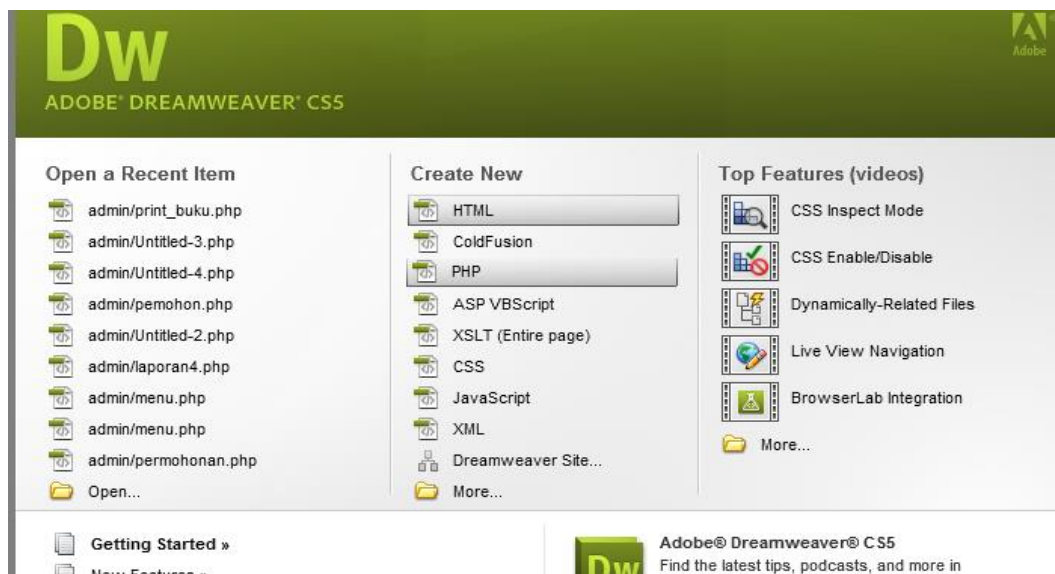
Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh Web Desainer maupun Web Programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan Dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Saat ini terdapat software dari kelompok adobe yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs Web. Versi terbaru dari Dreamweaver saat ini adalah DreamWeaver CS5 (MADCOMS, 2011).

Halaman welcome screen akan selalu ditampilkan pada saat program Dreamweaver CS5 dijalankan, jika tidak menginginkan halaman tersebut tampil, maka beri tanda centang Gambar berikut merupakan halaman welcome pada pilihan Don't show again. Jika diperhatikan dalam tampilan awal dreamweaver CS5 terdapat pilihan Open a Recent Item yang menampilkan file-file yang pernah terbuka, Create New menampilkan pilihan untuk membuat file baru, Top Features menampilkan fitur-fitur baru dari dreamweaver CS5.



*Gambar 2.2 Bagian-bagian utama tempat kerja Dreamweaver (MADCOMS,2011)*

Pada tampilan awal Dreamweaver CS5 yaitu halaman Welcome Screen, pilih HTML atau pilih PHP pada bagian Create New, seperti instruksi gambar 2.3 maka ruang kerja Dreamweaver CS5 akan terbuka, seperti terlihat pada gambar 2.3

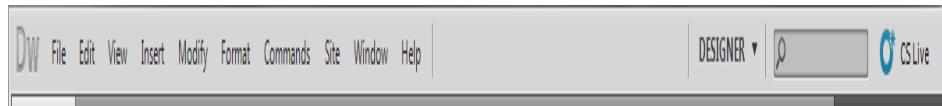


*Gambar 2.3 Membuat halaman HTML atau PHP (MADCOMS, 2011)*

a. Mengenal Ruang Kerja Dreamweaver CS5

Berikut bentuk ruang kerja Dreamweaver CS5 menurut MADCOMS (2011):

- 1) *Application Bar*, berada dibagian paling atas jendela aplikasi Dreamweaver CS5. Baris ini berisi tombol workspace (workspace switcher), menu, dan aplikasi lainnya.



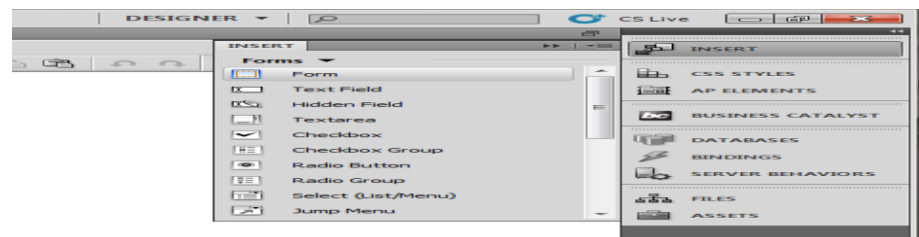
*Gambar 2.4 Tampilan Application Bar*

- 2) *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk mengubah tampilan jendela dokumen, sebagai contoh dapat digunakan untuk operasi-operasi umum, misalnya untuk melihat hasil sementara halaman web pada jendela browser.



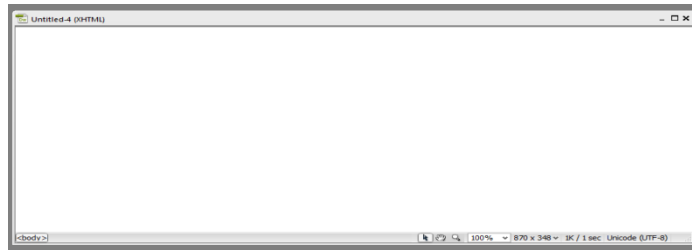
*Gambar 2.5 Tampilan Toolbar Document*

- 3) *Panel Group*, adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group berisi Insert, CSS Styles, Asset, AP Element, dan Files.



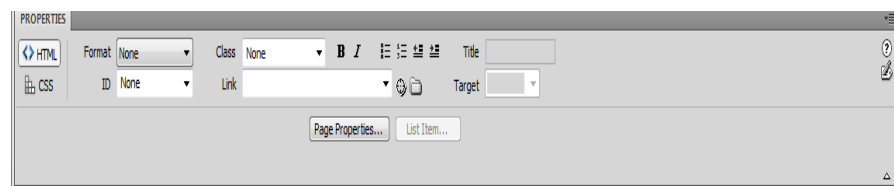
*Gambar 2.6 Tampilan Panel Group*

- 4) *Jendela Dokumen* adalah lembar kerja tempat membuat dan mengedit desain halaman web.



*Gambar 2.7 Jendela Dokumen*

- 5) *Panel Properties*, digunakan untuk melihat dan mengubah berbagai properti objek atau teks pada jendela desain. Properti untuk satu objek dengan objek lainnya selalu berbeda-beda.



*Gambar 2.8 Panel Properties*

- 6) *Toolbar Coding*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk melakukan operasi kode-kode standar. Toolbar ini hanya tampil pada jendela code.



*Gambar 2.9 Tampilan Toolbar Coding*

### 3. MySQL

#### a. Sejarah MySQL

MySQL dikembangkan sekitar tahun 1994 oleh sebuah perusahaan pengembang software dan konsultan database bernama MYSQL AB yang berlokasi di swedia. Waktu itu perusahaan masih bernama TcX DataKonsult AB. Pada Tahun 2008 Sun Microsystem, Inc mengumumkan aksi korporasi –akuisi terhadap MySQL AB sehingga menjadikan Sun sebagai salah satu perusahaan dengan produk platform open source terbesar seperti Java, OpenSolaris dan akhirnya MySQL.

Berselangsetahun kemudian, tepatnya pada 2009 giliran Oracle melakukan akuisi terhadap Sun Microsystem. Sejak saat itu berkembang isu Oracle yang memiliki produk database yang berkompetisi dengan MySQL akan mematikan MySQL, namun hingga saat ini hal tersebut belum Terbukti (Setiawan, 2012)

#### 1) Pengertian MySQL

Menurut Rudyanto (2011) MySQL adalah database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemograman *scripting* untuk internet. Sedangkan menurut Sugiri (2008) menyatakan bahwa MySQL merupakan perangkat lunak untuk sistem manajemen database (*Database Manajement System*).

### 4. Aplikasi dan Web

#### a. Aplikasi

#### 1) Pengertian

*Aplikasi* adalah suatu subkelas perangkat lunakkomputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan

pengguna. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media (Aswandi, 2006).

## b. Web

### 1) Sejarah

Tahun 1993, Tim *Berners-Lee* dan peneliti lain di *European Particle Physics Lab (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire atau CERN)* di *Geneva, Swiss*, mengembangkan suatu cara untuk membagi atau mengirim data antar koleganya menggunakan *hypertext* pemakai di *cern* dapat menampilkan dokumen pada layar komputer dengan menggunakan *software browser*. Kode-kode khusus disisipkan ke dalam dokumen elektronik ini, memungkinkan pemakai untuk meloncat dari satu dokumen ke dokumen lainnya pada layar dengan hanya memilih sebuah *hyperlink* (Hariningsih, 2005).

### 2) Pengertian

Perkembangan *web* saat ini demikian cepat, hal ini disebabkan oleh beberapa faktor diantaranya perkembangan infrastruktur pendukung yang cukup besar seperti internet, untuk itu kita harus tau apa itu *web*.

*Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan *protokol HTTP (Hypertext transfer protocol)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser* (Rudyanto, 2011).

Sedangkan pendapat lain *web* merupakan suatu layanan sajian Informasi yang menggunakan konsep *Hyperlink* yang memudahkan pengguna dalam menelusuri informasi di internet (Betha, 2006).

## c. Web Server

Menurut Hariningsih (2005) *Web server* adalah program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat menyimpan dokumen-dokumen

*web*. Sedangkan menurut Rudyanto (2011) *web server* adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen *web*.

d. LAN (Local Area Network)

Menurut Mokhamad (2005) *LAN* adalah jaringan komputer area local, baik dalam satu ruangan atau dalam satu lokasi tertentu. Sedangkan menurut Hariningsih (2005) *LAN* merupakan jaringan pribadi dimana peralatan-peralatan *hardware* dan *software* digabungkan untuk dapat saling berkomunikasi dalam sebuah gedung atau kampus yang berukuran sampai beberapa kilometer.

e. Protokol

Menurut Hariningsih (2005) *Protokol* adalah sebuah aturan yang mendefinisikan beberapa fungsi yang ada dalam sebuah jaringan komputer, misalnya mengirim pesan, data, informasi yang harus dipenuhi oleh sipengirim dan sipenerima agar komunikasi dapat berlangsung dengan benar. Menurut Jogiyanto (2005) *protokol* adalah kumpulan dari aturan-aturan yang berhubungan dengan komunikasi data antara alat-alat komunikasi supaya komunikasi data dapat dilakukan dengan benar.

## **BAB III**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **A. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

Analisa sistem yang sedang berjalan adalah suatu acuan untuk merancang suatu sistem yang baru, yang mana hal ini berguna sekali untuk mengetahui kelemahan – kelemahan sistem lama dan mengetahui keunggulan sistem baru. Dan sistem yang lama akan dijadikan sebagai perbandingan terhadap sistem baru. Analisa sistem informasi bertujuan untuk mencari pemecahan masalah dari kendala yang dihadapi selama ini agar tidak terulang lagi di masa yang akan datang.

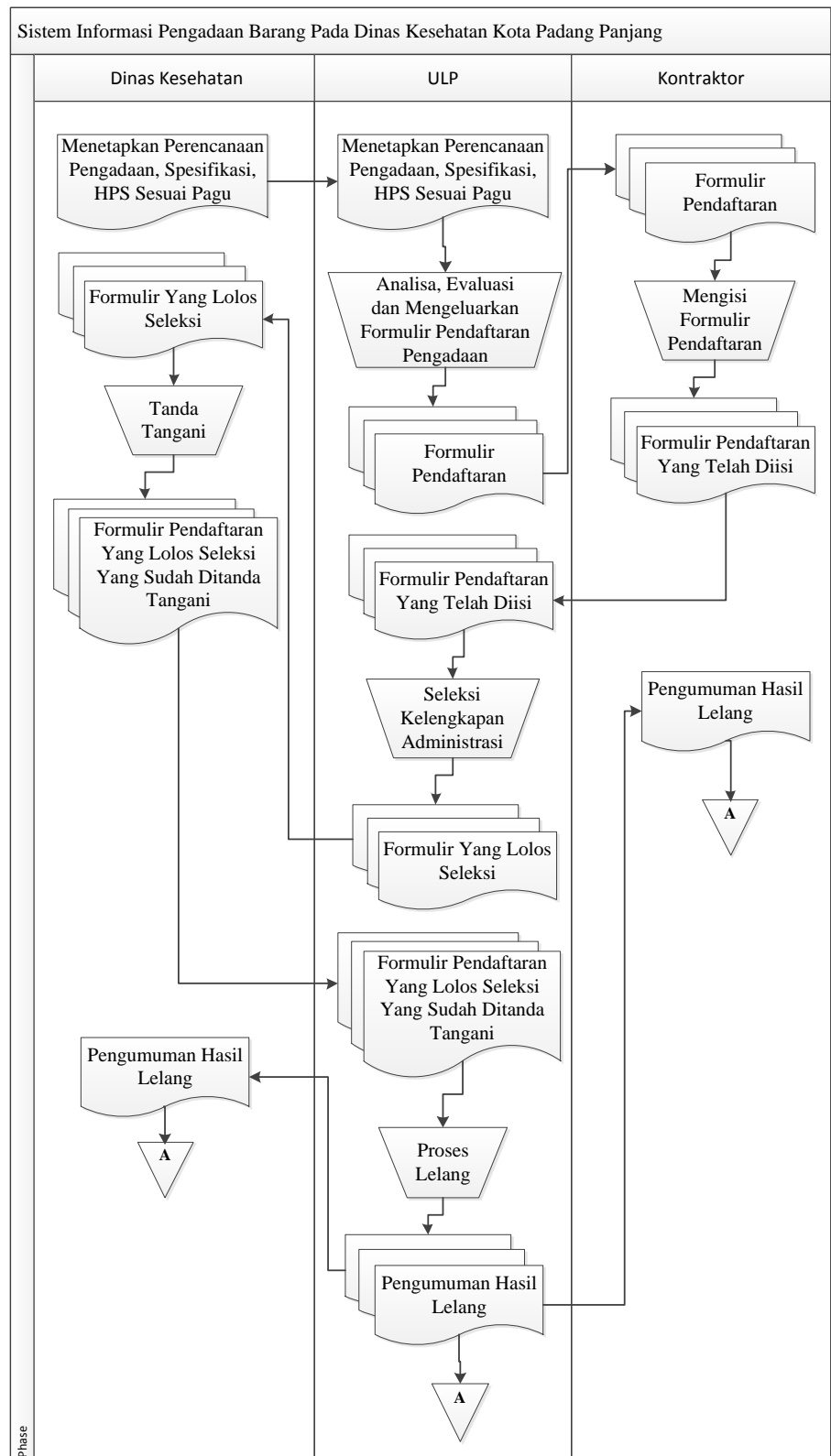
Analisis dan perancangan sistem merupakan suatu kegiatan yang terpicu pada penelitian dan penjabaran dari sistem yang sedang dipakai untuk mendapatkan suatu data yang nyata secara detail sesuai dengan fakta yang ada dalam penelitian. Perkembangan suatu sistem seringkali dipengaruhi oleh perubahan kondisi yang dihadapi. Salah satu faktor penyebabnya adalah penambahan jumlah data yang akan diolah untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Hasil dari analisis sistem yang lama merupakan laporan yang dapat menggambarkan sistem yang telah dipelajari dan diketahui bentuk permasalahannya serta rancangan sistem baru yang akan dibuat atau dikembangkan.

#### **1. Aliran Sistem Informasi**

Aliran sistem informasi menggambarkan perpindahan data dari satu entity ke entity lain yang nantinya akan menghasilkan suatu proses sistem informasi yang ada. Urutan aliran sistem informasi yang dijelaskan disini dimulai dari dinas kesehatan menetapkan perencanaan pengadaan yang dibutuhkan sampai diserahkan kepada panitia lelang yang nantinya menghasilkan laporan yang diinginkan. Adapun prosedur pada aliran Sistem lama pada Dinas Kesehatan adalah sebagai berikut :

- a. Dinas Kesehatan menetapkan perencanaan pengadaan yang dibutuhkan sebelum diserahkan kepada ULP.
- b. ULP menganalisa, mengevaluasi dan mengeluarkan formulir pendaftaran tender berjumlah tiga rangkap yang diserahkan kepada kontraktor.
- c. Setelah formulir diisi oleh kontraktor kemudian dikembalikan kepada ULP untuk di proses seleksi administrasi. Setelah itu meminta persetujuan dan tanda tangan dari Kepala Dinas Kesehatan sebagai Kuasa Pengguna Anggaran.
- d. Kepala Dinas Kesehatan menanda tangani formulir yang lolos seleksi dan mengembalikan ke ULP untuk proses lebih lanjut.
- e. Setelah itu ULP mengadakan tender sesuai dengan daftar formulir yang lolos seleksi administrasi, hasil seleksi akan diteruskan ke proses pelelangan.
- f. Hasil lelang akan diumumkan kepada Kontraktor dan Kepala Dinas Kesehatan.

Untuk lebih jelasnya Aliran Sistem Informasi pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dapat dilihat pada gambar :



Gambar 3.1 Aliran Sistem Informasi Dinas Kesehatan (Sistem Lama)

## **2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan**

Evaluasi sistem dilakukan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem yang lama sebagai dasar untuk merancang sistem yang baru. Sistem yang ada sudah dapat dikatakan berjalan dengan baik, tetapi jika dilihat dari pengolahan data pengadaan barang memiliki beberapa kekurangan yaitu :

1. Penggunaan kertas sebagai media pencatatan data dan banyaknya data yang akan diolah mempersulit didalam melakukan perbaikan data serta penamahan data.
2. Terjadinya berbagai kendala karena pembuatan laporan yang manual sehingga proses perhitungan dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.

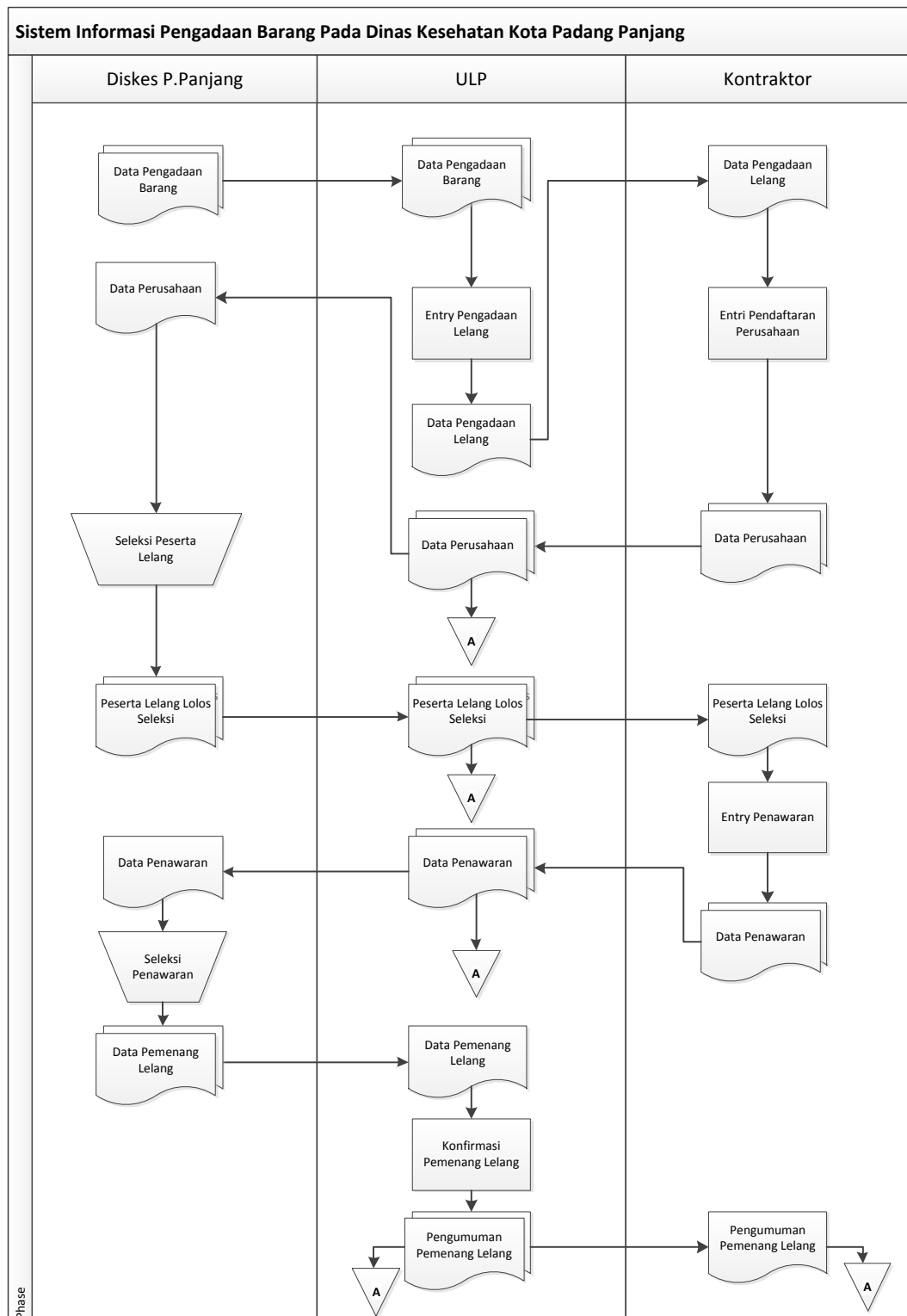
## **B. Desain Sistem Baru**

### **1. Desain Global**

Desain sistem secara global merupakan suatu langkah dalam perancangan sistem baru. Dalam merancang sistem terlebih dahulu dijabarkan secara garis besarnya setelah itu baru dilakukan perancangan secara terinci.

#### **a. Aliran Sistem Informasi (ASI)**

Sistem yang ada sekarang dengan sistem yang akan dirancang pada prinsipnya sama, perbedaanya adalah pada sistem yang akan dirancang, sistem informasi pengolahan data pengadaan barang yang dulunya masih manual diubah menjadi sistem informasi yang terkomputerisasi. Untuk lebih jelasnya Aliran Sistem Informasi baru yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar :

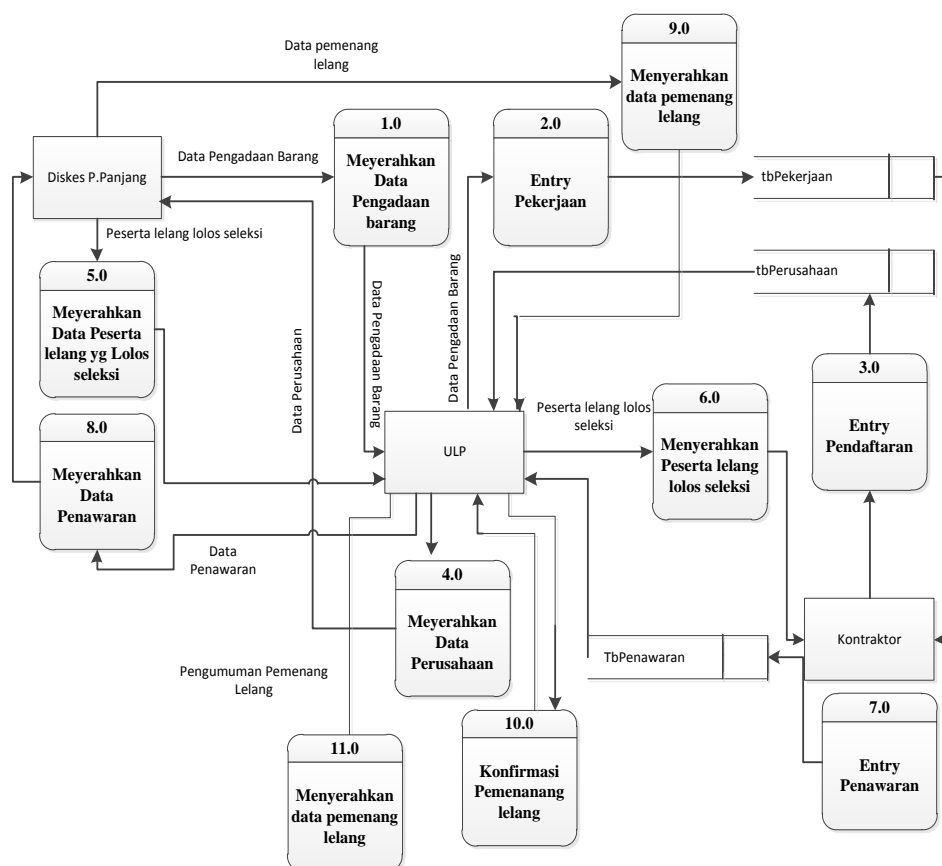


Gambar 3.2 Aliran Sistem Informasi Dinas Kesehatan (Sistem Baru)

## b. Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) adalah sebuah alat dokumentasi grafik yang menggunakan nomor kecil dari simbol untuk menggambarkan bagaimana aliran data, mengakhiri hubungan dalam proses.

Adapun bentuk *Data Flow Diagram* pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut:



Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)

## c. Normalisasi

Normalisasi adalah: “Suatu file yang terdiri dari beberapa grup elemen yang berulang-ulang perlu diorganisasikan kembali. Proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan grup elemen yang berulang-ulang ini disebut dengan normalisasi (*Normalization*)”.

Adapun bentuk normalisasi dari sistem pengadaan barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang sebagai berikut:

1) Bentuk Tidak Normal (*Unformalized*)

Tabel 3.1 Tabel Tidak Normal (*Unformalized*)

Kode_Kegiatan	Nama_Kegiatan	HPS	NPWP	Nama_Perusahaan	Jenis_Perusahaan	Nama_Direktur	Great	Tahun_Berdiri	Alamat	Telpon	Penawaran
1	Pengadaan PMT dan Vitamin	169267230	1616	CV.Visi Prima	Konstruksi Gedung dan Bangunan Sipil	Ade Triwahyuni	CV	2006	Padang	24244	169267230

Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan disimpan, tidak ada keharusan mengikuti suatu format tertentu, dapat saja data tidak lengkap atau terduplikasi dan data dikumpulkan apa adanya.

2) Bentuk Normal Kesatu (1NF)

Tabel 3.2 Tabel Normal Kesatu (1NF)

Kode_Kegiatan	Nama_Kegiatan	HPS	NPWP	Nama_Perusahaan	Jenis_Perusahaan	Nama_Direktur	Great	Tahun_Berdiri	Alamat	Telpon	Penawaran
1	Pengadaan PMT dan Vitamin	169267230	1616	CV.Visi Prima	Konstruksi Gedung dan Bangunan Sipil	Ade Triwahyuni	CV	2006	Padang	24244	169267230

Bentuk normal kesatu berguna untuk menghilangkan ketergantungan sebagian. Bentuk normal kesatu mempunyai ciri yaitu setiap data dibentuk dalam *file flat*, data dibentuk dalam satu *record* demi satu *record* dan nilai dari *field* berupa “*atomic value*”. Tidak ada set atribut yang berulang ulang atau atribut bernilai ganda (*multi value*). Tiap *field* hanya satu pengertian, bukan merupakan kumpulan data yang mempunyai arti mendua. Hanya satu artis saja dan juga bukanlah pecahan kata kata sehingga artinya lain.

Atom adalah zat terkecil yang masih memiliki sifat induknya, bila dipecah lagi maka ia tidak memiliki sifat induknya.

### 3) Bentuk Normal Kedua (2NF)

Suatu tabel berada dalam bentuk normal kedua (2NF) jika tabel berada dalam bentuk normal pertama, semua kolom bukan kunci primer tergantung sepenuhnya terhadap kunci primer. Suatu kolom disebut tergantung sepenuhnya terhadap kunci primer jika nilai pada suatu kolom selalu bernilai sama untuk suatu nilai kunci primer yang sama.

*Tabel 3.3 Tabel Perusahaan*

	Nama_Perusahaan	Jenis_Perusahaan	Nama_Direktur	Great	Tahun_Berdiri	Alamat	Telpon	Penawaran
1616	CV.Visi Prima	Kontruksi Gedung dan Bangunan Sipil	Ade Triwahyuni	CV	2006	Padang	24244	169267230

*Tabel 3.4 Tabel Kegiatan*

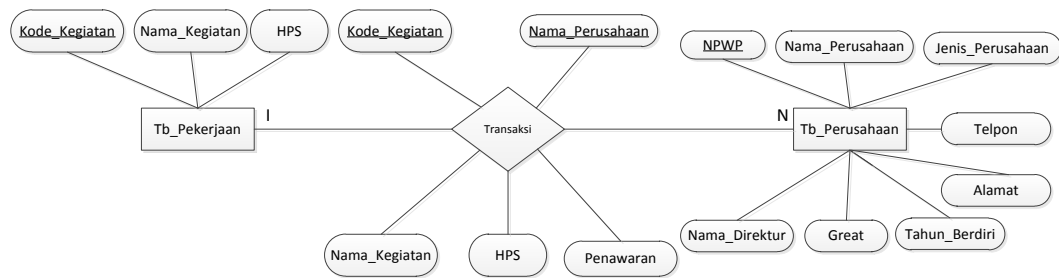
Kode_Kegiatan	Nama_Kegiatan	HPS
1	Pengadaan PMT dan Vitamin	169267230

*Tabel 3.5 Tabel Penawaran*

Kode_Kegiatan	Nama_Kegiatan	HPS	Nama_Perusahaan	Penawaran
1	Pengadaan PMT dan Vitamin	169267230	CV.Visi Prima	169267230

#### d. Entity Relationship Diagram (ERD)

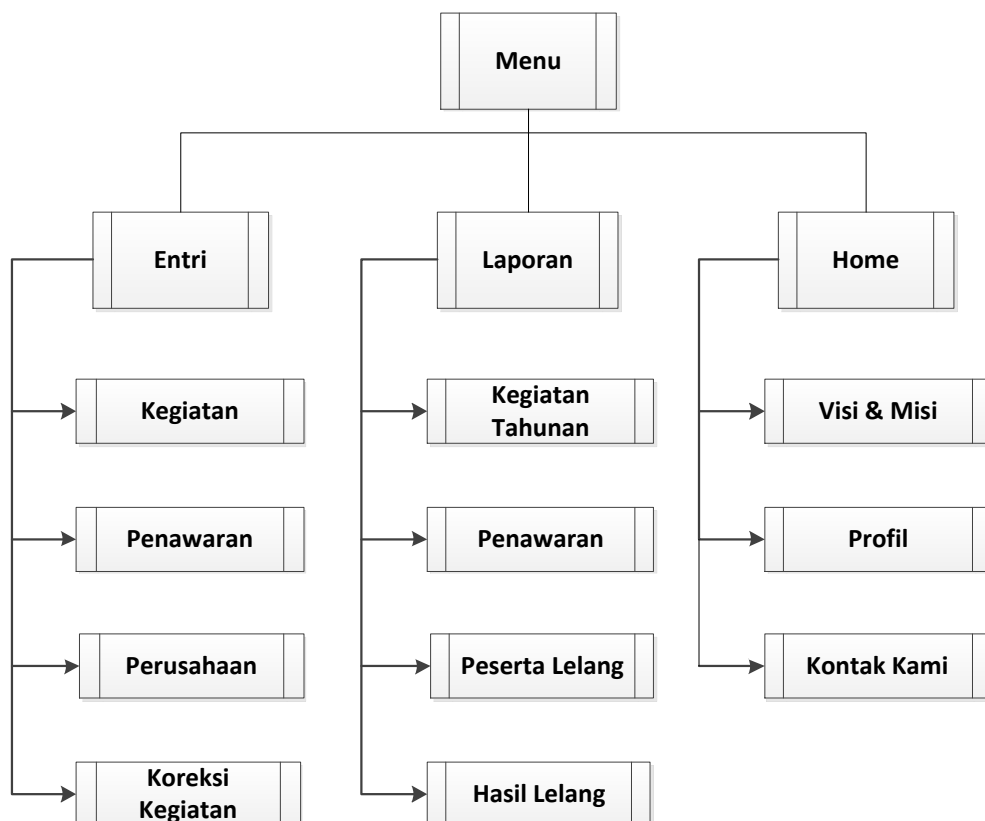
Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan tentang hubungan antara suatu entitas dengan entitas yang lainnya, dengan menggunakan suatu penghubung yaitu relasi. Adapun bentuk dari Entity Relationship Diagram yang dirancang dapat lihat gambar 3.4 berikut:



Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

### e. Struktur Program

Setelah menganalisa sistem yang sedang berjalan serta melakukan penelitian, maka dapat dirancang suatu sistem informasi baru yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisien kerja pada bagian tersebut, dimana keseluruhan dari sistem tersebut tertuang dalam bentuk program aplikasi. Adapun struktur program yang dirancang adalah sebagai berikut:



Gambar 3.5 Struktur Program

## 2. Desain Terinci

### a. Desain Output

Desain *output* merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan dalam pengadaan barang dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan.

Adapun disain *output* yang telah Penulis rancang adalah sebagai berikut :

#### 1) Laporan Data Kegiatan Tahunan

*Tabel 3.6 Laporan Kegiatan Tahunan*

LAPORAN KEGIATAN TAHUNAN  
DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG  
BIDANG PENGADAAN BARANG

No	Kode Kegiatan	Jenis Pengadaan	HPS
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)

#### 2) Laporan Daftar Penawaran

*Tabel 3.7 Laporan Daftar Penawaran*

LAPORAN DAFTAR PENAWARAN  
DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG  
BIDANG PENGADAAN BARANG

No	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	HPS	Nama Perusahaan	Penawaran
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)	X (50)	X (13)
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)	X (50)	X (13)

## 3) Laporan Data Peserta Lelang

Tabel 3.8 Laporan Data Peserta Lelang

LAPORAN PESERTA LEANG  
DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG  
BIDANG PENGADAAN BARANG

No	NPWP	Nama Perusahaan	Jenis Perusahaan	Nama Direktur	Great Perusahaan	Tahun Berdiri	Alamat	Telpon
X (5)	X (15)	X (100)	X (50)	X (100)	X (2)	X (4)	X (100)	X (25)
X (5)	X (15)	X (100)	X (50)	X (100)	X (2)	X (4)	X (100)	X (25)

## 4) Laporan Data Pemenang Lelang

Tabel 3.9 Laporan Data Pemenang Lelang

LAPORAN DAFTAR PEMENANG LEANG  
DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG  
BIDANG PENGADAAN BARANG

No	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	HPS	Nama Perusahaan	Harga Penawaran
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)	X (50)	X (13)
X (5)	X (13)	X (100)	X (13)	X (50)	X (13)

**b. Desain Input**

Dalam setiap pemrosesan perlu ada data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukan terlebih dahulu, tentunya melalui *interface* (Perangkat Penghubung) antara pengguna dengan hardware dan software. Untuk itu agar memudahkan dan tidak terjadinya kesalahan pemasukan data, maka dirancang bentuk menu tampilan yang mudah digunakan untuk memasukan data tersebut.

Berikut ini adalah bentuk rancangan yang telah di buat

1) Desain Form Login

LOGO	<b>DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG BIDANG PENGADAAN BARANG</b>
User Name	<input type="text" value="X (25)"/>
Password	<input type="text" value="X (25)"/>
	<input type="button" value="Login"/>


*Gambar 3.6 Form Login*

2) Desain Form Data Kegiatan

LOGO	<b>DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG BIDANG PENGADAAN BARANG</b>
<b>INPUT KEGIATAN</b>	
Kode Kegiatan	<input type="text" value="X (13)"/>
Nama Kegiatan	<input type="text" value="X (100)"/>
HPS	<input type="text" value="X (13)"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATALL"/>	

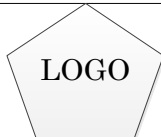
*Gambar 3.7 Form Entry Kegiatan*

## 3) Desain Form Data Penawaran

 <b>DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG BIDANG PENGADAAN BARANG</b>	
INPUT PENAWARAN KEGIATAN	
KODE KEGIATAN	<input type="text" value="X (13)"/>
Nama Kegiatan	<input type="text"/>
HPS	
Nama Perusahaan	<input type="text" value="X (50)"/>
Penawaran	<input type="text" value="X (13)"/>
<input type="button" value="IKUT"/> <input type="button" value="BATAL"/>	

Gambar 3.8 Form Entry Data Penawaran

## 4) Desain Form Perusahaan

 <b>DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG BIDANG PENGADAAN BARANG</b>	
INPUT PERUSAHAAN	
NPWP	<input type="text" value="X (15)"/>
Nama Perusahaan	<input type="text" value="X (100)"/>
Jenis Perusahaan	<input type="text" value="X (50)"/>
Nama Direktur	<input type="text" value="X (100)"/>
Great Perusahaan	<input type="text" value="X (2)"/>
Tahun Berdiri	<input type="text" value="X (4)"/>
Alamat	<input type="text" value="X (100)"/>
Telp	<input type="text" value="X (25)"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>	

Gambar 3.9 Form Entry Perusahaan

## 5) Desain Form Koreksi Kegiatan

LOGO	<b>DINAS KESEHATAN KOTA PADANG PANJANG BIDANG PENGADAAN BARANG</b>
<b>INPUT Koreksi KEGIATAN</b>	
Kode Kegiatan	X (13)
Nama Kegiatan	X (100)
HPS	X (13)
<input type="button" value="SIMPAN"/>	

Gambar 3.10 Form Entry Koreksi kegiatan

### 3. Database

Database merupakan kumpulan data-data yang dibentuk oleh beberapa tabel. Data-data yang tersimpan dalam database ini seterusnya diproses oleh sistem pengolah data untuk menghasilkan *output* atau laporan yang nantinya dapat disajikan kepada pemakai laporan atau informasi yang dihasilkan tersebut. Berdasarkan *output* yang telah dirancang serta bentuk *input* dari program yang nantinya akan diterapkan maka didesainlah table-table yang diperlukan untuk sistem informasi pengadaan barang yaitu:

a. Desain Tabel User

Nama Database : dblelangpekerjaan  
 Nama Tabel : user  
 Field key : Username

Tabel 3.10 Desain Tabel User

No	Field	Type	Width	Description
1	<u>Username</u>	Varchar	15	Username
2	Password	Varchar	32	Password
3	Level	Varchar	6	Level

## b. Desain Tabel Pekerjaan

Nama Database : dblelangpekerjaan

Nama Tabel : pekerjaan

Field key : kodekegiatan

Tabel 3.11 Desain Tabel Pekerjaan

No	Field	Type	Width	Description
1	<u>Kodekegiatan</u>	Varchar	13	Kodekegiatan
2	Namakegiatan	Varchar	100	Namakegiatan
3	HPS	Double	0	HPS

## c. Desain Tabel Perusahaan

Nama Database : dblelangpekerjaan

Nama Tabel : perusahaan

Field key : npwp

Tabel 3.12 Desain Tabel Perusahaan

No	Field	Type	Width	Description
1	<u>Npwp</u>	Varchar	15	NPWP

2	Namaperusahaan	Varchar	100	Namaperusahaan
4	Jenisperusahaan	Varchar	50	Jenisperusahaan
5	Namadirektur	Varchar	100	Namadirektur
6	Great	Varchar	2	Great
7	Tahunberdiri	Varchar	4	Tahunberdiri
8	Alamat	Varchar	100	Alamat
9	Telpon	Varchar	25	Telpon

d. Desain Tabel Penawaran

Nama Database : dblelangpekerjaan

Nama Tabel : penawaran

Field key : kodekegiatan

*Tabel 3.13 Desain Tabel Penawaran*

No	Field	Type	Width	Description
1	<u>Kodekegiatan</u>	Varchar	13	Kodekegiatan
2	Namakegiatan	Varchar	100	Namakegiatan
4	HPS	Double	0	HPS
5	Namaperusahaan	Varchar	50	Namaperusahaan
6	Penawaran	Double	0	Penawaran

## BAB IV

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka pada bab ini penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi pengadaan barang berbasis *Web* adalah aplikasi *web* berbasis server dengan bahasa pemrograman PHP. Basis data yang digunakan aplikasi ini terintegrasi di server basis data tapi mudah diakses oleh *web browser*. Manfaat dari penelitian ini untuk membangun suatu sistem lelang / tender secara online yang bersih berbasis web. Sistem ini sangat membantu meningkatkan kinerja dan kapasitas dan mutu kerja.
2. Pendistribusian aplikasi sangat mudah, user hanya memerlukan sebuah *web browser* sehingga memungkinkan untuk bisa terjadinya pencarian buku elektronik berbasis web. Aplikasi ini mudah disesuaikan untuk kondisi dimana isi dari berita, pengetahuan dan pengumuman bisa ditambah oleh administrator dan kritik-saran dapat diisi oleh *user*, kemudahan untuk dipahami pada level pengguna baru karena menggunakan bahasa Indonesia sebagai pengantar, dan kemungkinan dapat dikembangkan di kemudian hari.
3. Melalui aplikasi ini, informasi secara keseluruhan tentang informasi seputar Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dan pengelolaan lelang / tender secara online menjadi lebih mudah didapatkan dan diakses oleh user kapan dan dimana saja yang bertujuan untuk dapat mendukung terjadinya sumber daya yang kreatif dan inovatif sehingga dapat menjadi faktor pendukung daya saing dibidang pendidikan.

## B. Saran

Dari beberapa macam kesimpulan yang telah penulis kemukakan diatas, maka untuk itu penulis mencoba memberikan beberapa saran yang mungkin dapat membantu sistem kerja yang optimal. Adapun saran-saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya pada sistem informasi ini dibentuk suatu *team* yang profesional untuk mengadakan evaluasi secara berkala terhadap sistem ini, karena tidak selamanya sistem ini dapat berjalan dengan sempurna. Selain untuk keperluan *back-up* data, hal ini juga perlu dilakukan untuk meninjau kelebihan dan kekurangan yang dihadapi oleh sistem ini.
2. Perlunya diberikan pelatihan (*training*) terhadap administrator sebagai sumber daya manusia (SDM) yang akan menjalankan sistem ini sehingga sistem informasi pengadaan barang dapat digunakan dengan baik.
3. Untuk periode tertentu perlu adanya pengecekan kembali akan sistem yang diusulkan untuk menjaga segala kemungkinan timbulnya kelemahan sistem dari sistem yang penulis buat.

## DAFTAR PUSTAKA

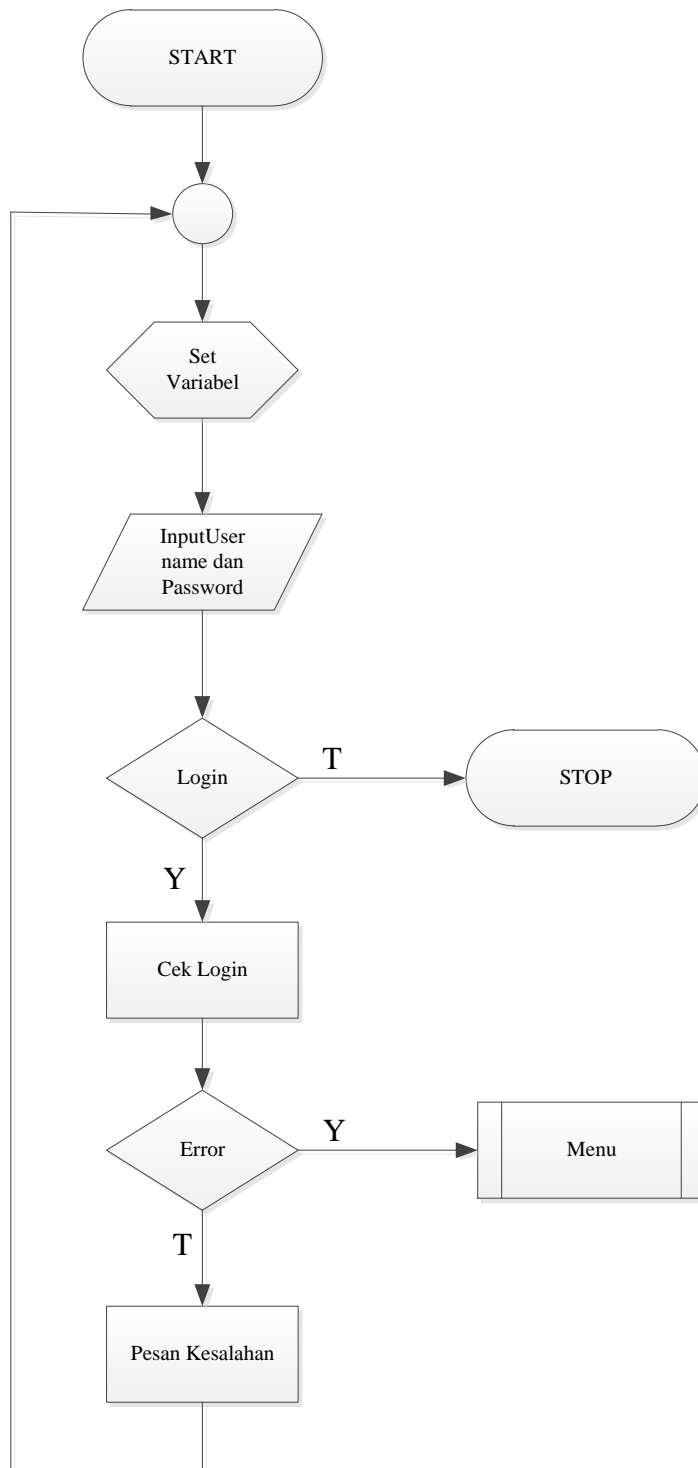
- Arief, Rudyanto. M (2011). *Pemograman Web Dinamis menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Faisal, M (2008). *Sistem Informasi Manajemen Jaringan*. Malang: UIN-Malang Press
- Fathansyah (2004). *Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hariyanto, Bambang (2004). *Sistem Manajemen Basisdata: Pemodelan, Perancangan dan Terapannya*. Bandung: Informatika Bandung.
- Jogiyanto, HM (2005). *Analisis & Disain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset
- Kuncoro, Agus (2011). *Cara Benar, Mudah, & Jitu Menang Tender Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah (Perpres NO. 54 Tahun 2010)*. Jakarta: Wahyumedia.
- Kusrini, M.Kom dan Andi Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft Sql Server*, (Indonesia : Andi Publisher, 2007).
- MADCOMS (2011). *Dreamweaver CS5 dan PHP MySql untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- M.Manullang, *DASAR-DASAR MANAJEMEN*, Yogyakarta: GADJAH MADA UNIVERSTY PRESS, 2012
- Murhada & Yo Ceng Giap, *PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI*, Tangerang: Mitra Wacana Media, 2011.
- Nugroho, Adi (2004). *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Prayudi, Simarmata (2006). *Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Setiawan, Foni Agus (2012). *Pemograman Internet*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sidik, Betha (2006). *Pemograman WEB dengan PHP*. Bandung: Informatika.
- Sugiri, Haris Saputro (2008). *Pengelolaan Database My SQL dengan PHP My Admin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutabri Tata, *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*, Yogyakarta: ANDI OFFSET, 2005
- Sutanta Edhy, *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*, Yogyakarta: GRAHA ILMU, 2003
- Wahyono, Teguh (2004). *Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wiljayanto (2000). *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Garaha Ilmu.
- Witarto (2004). *Memahami Sistem Informasi* . Bandung: Informatika Bandung.  
Bandung.

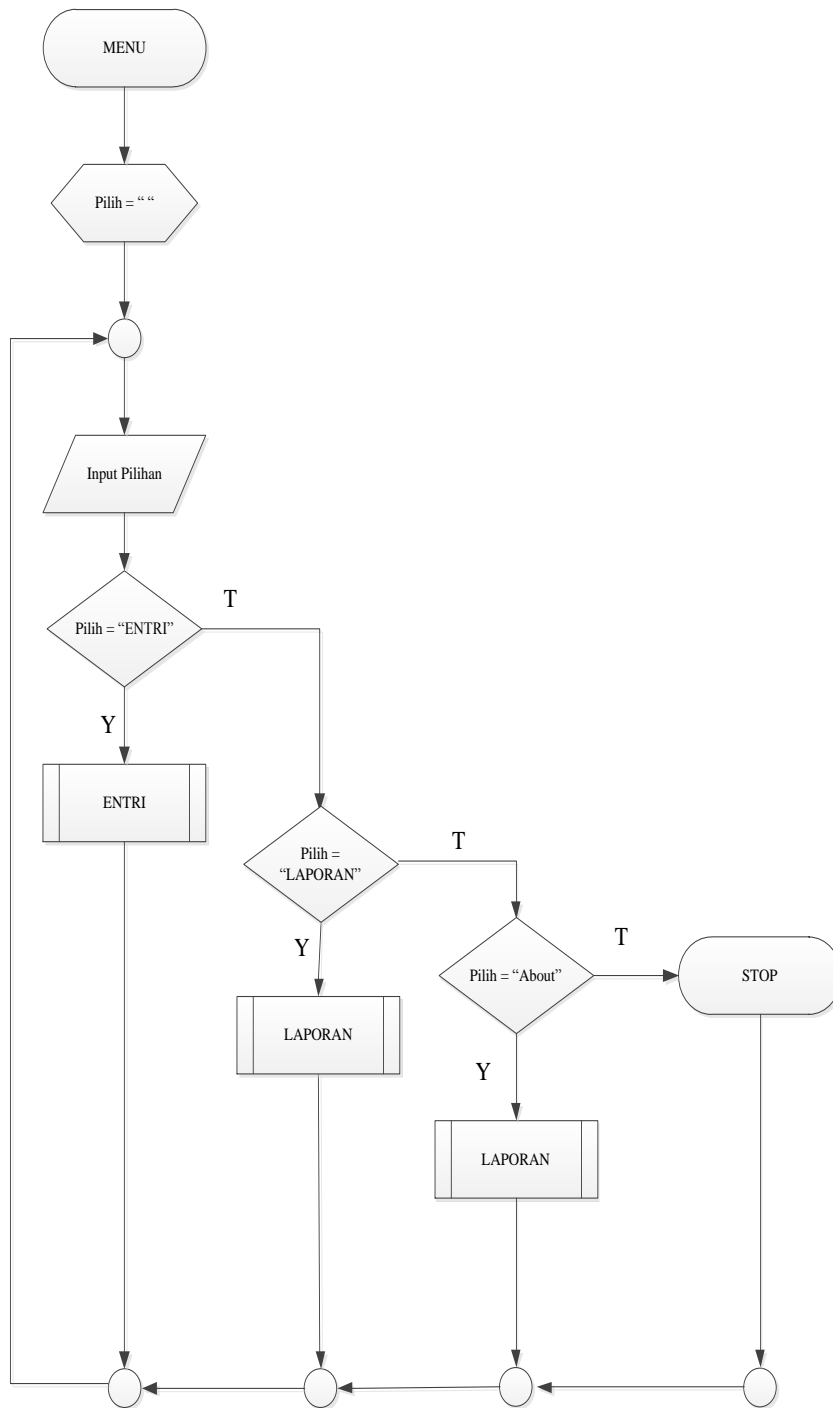
# LAMPIRAN

# **FLOWCHART**

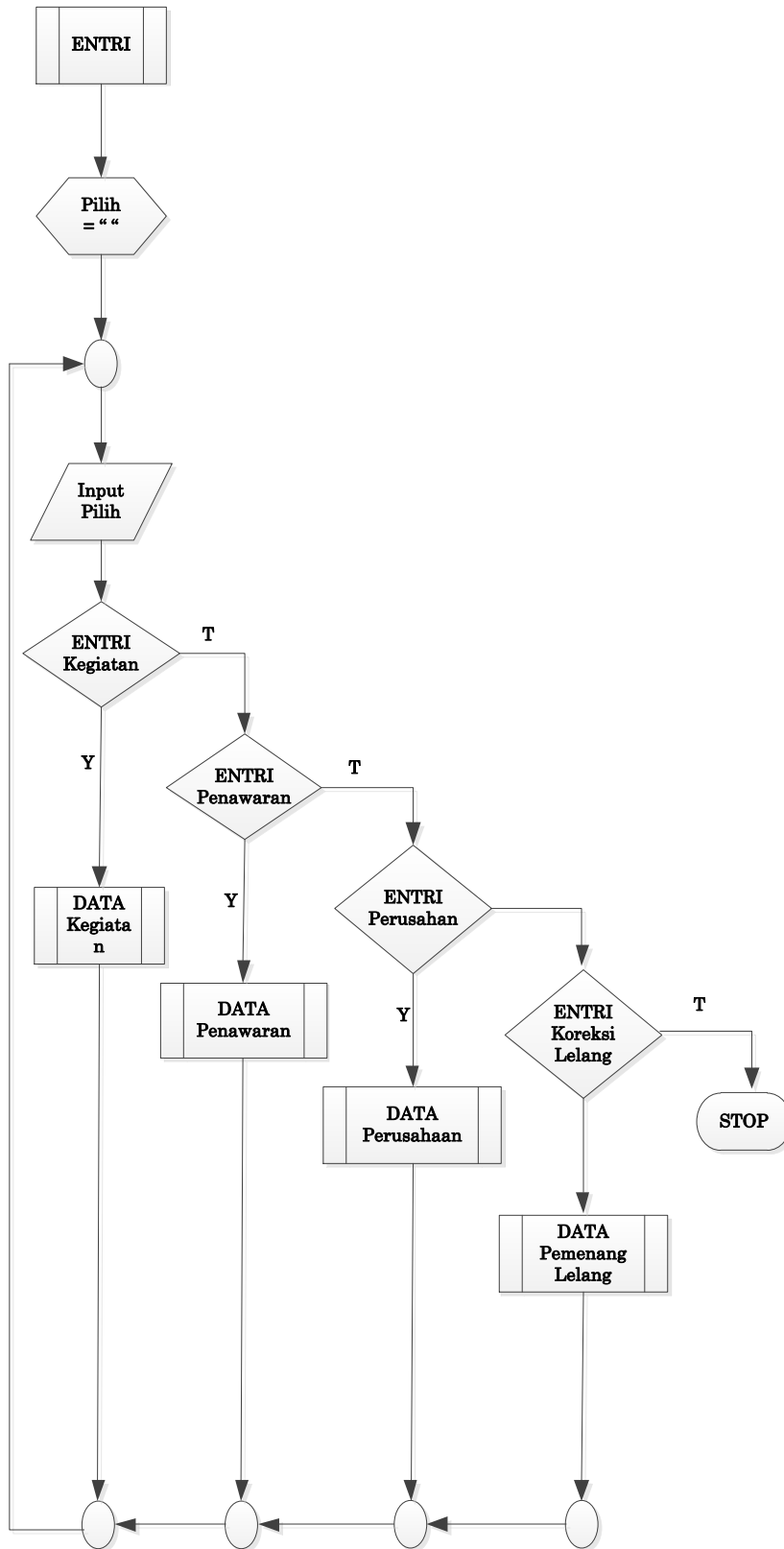
# FLOWCHART LOGIN



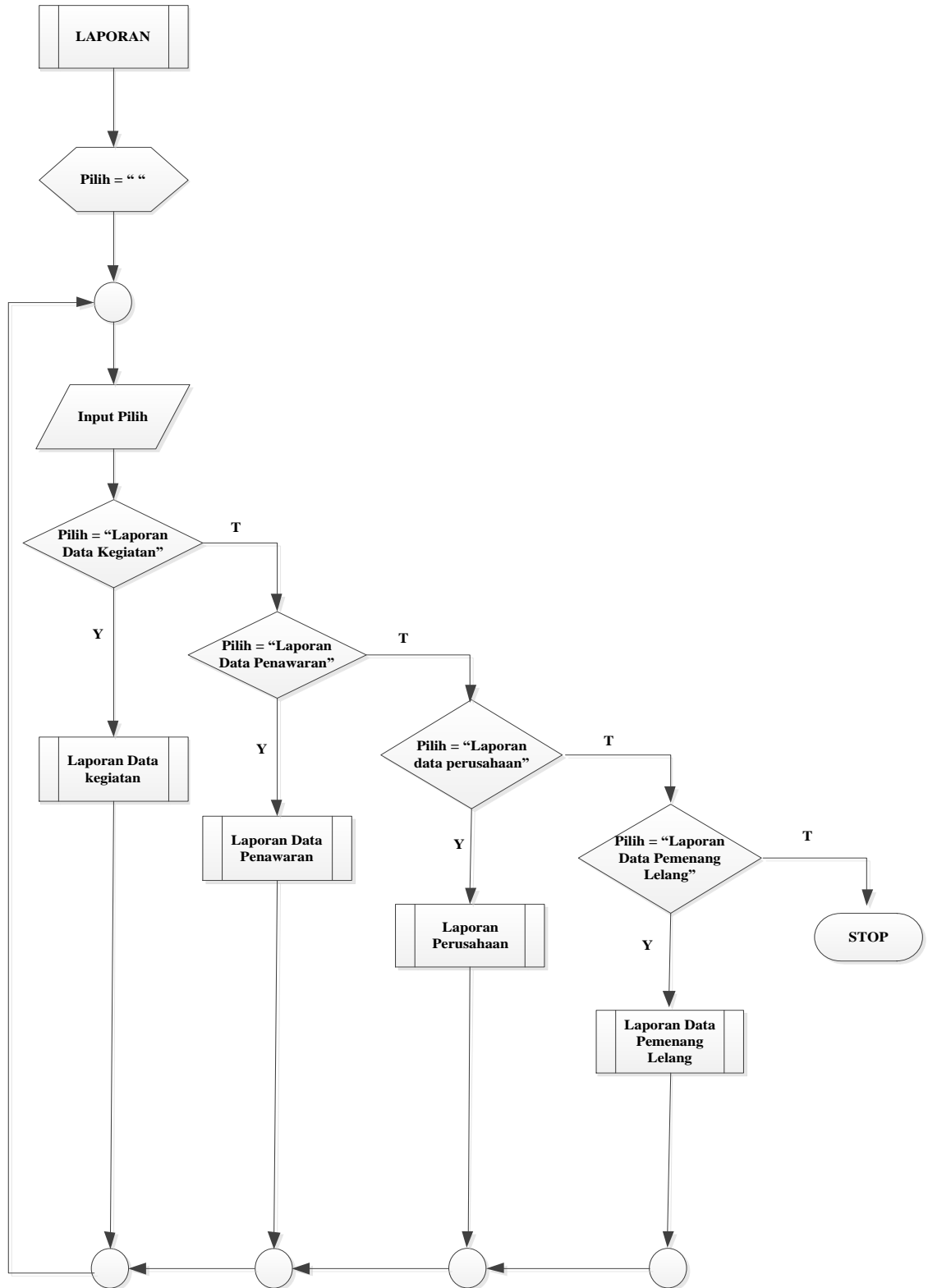
## FLOWCHART MENU



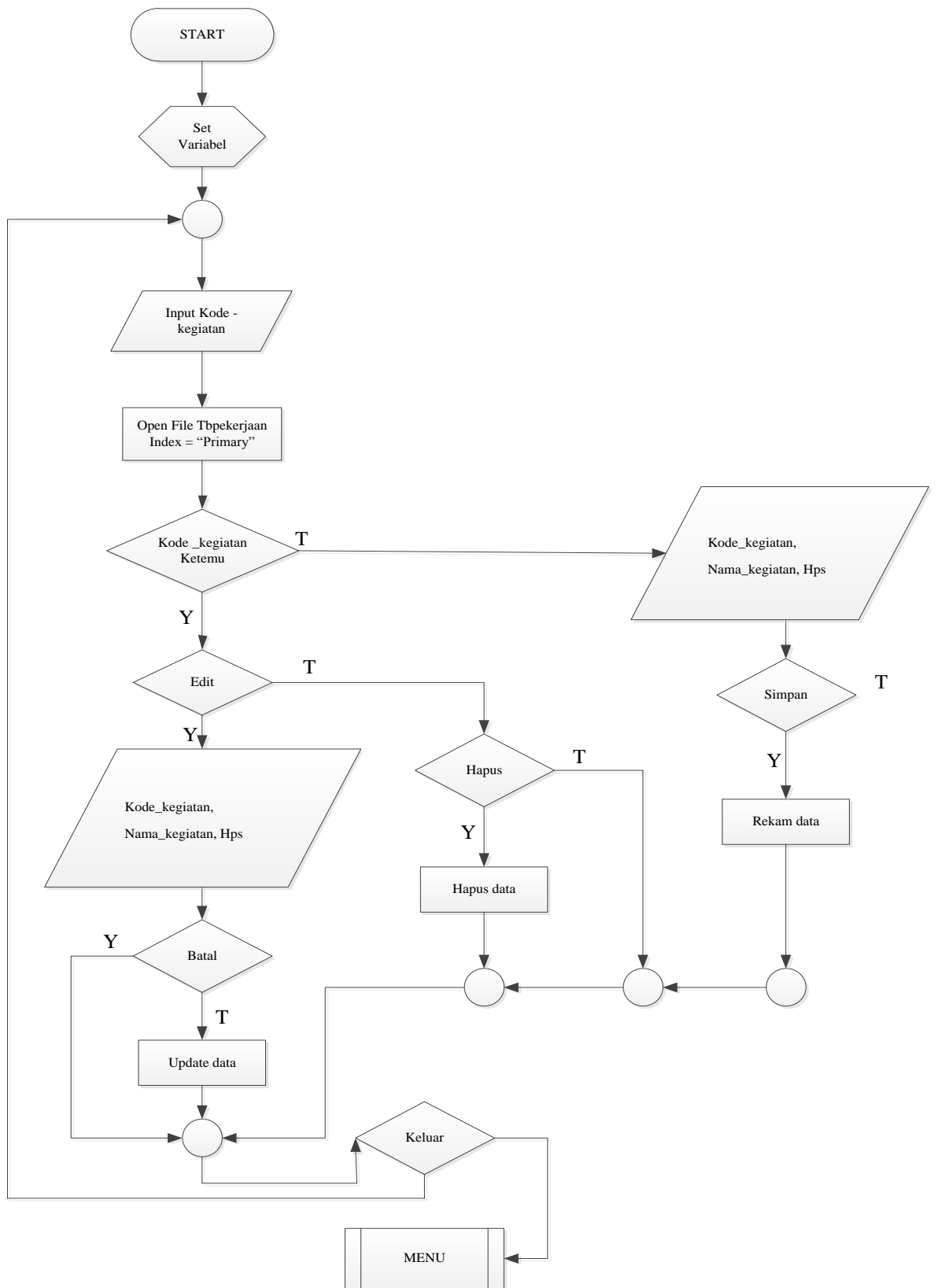
# FLOWCHART ENTRY



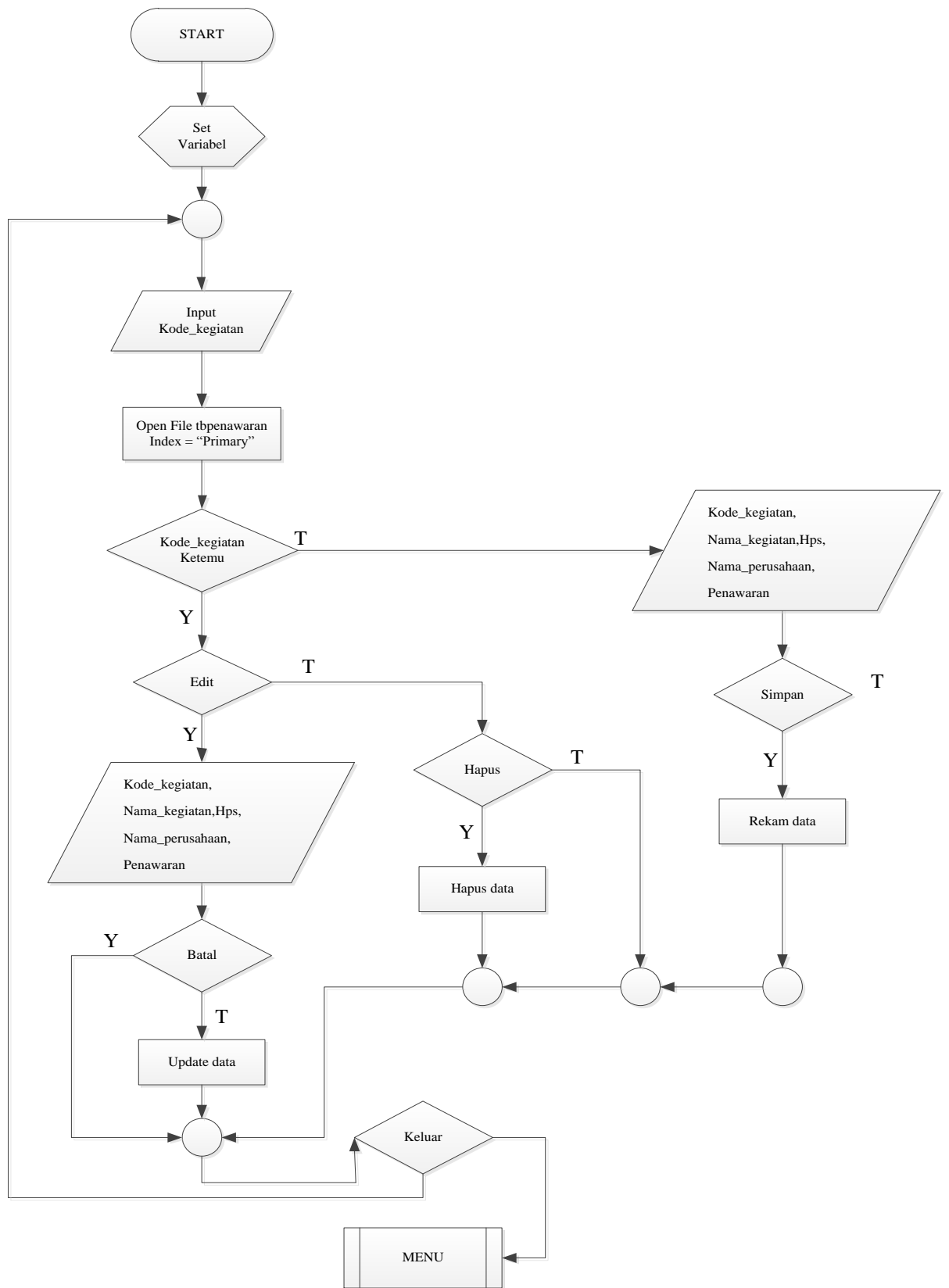
# FLOWCHART LAPORAN



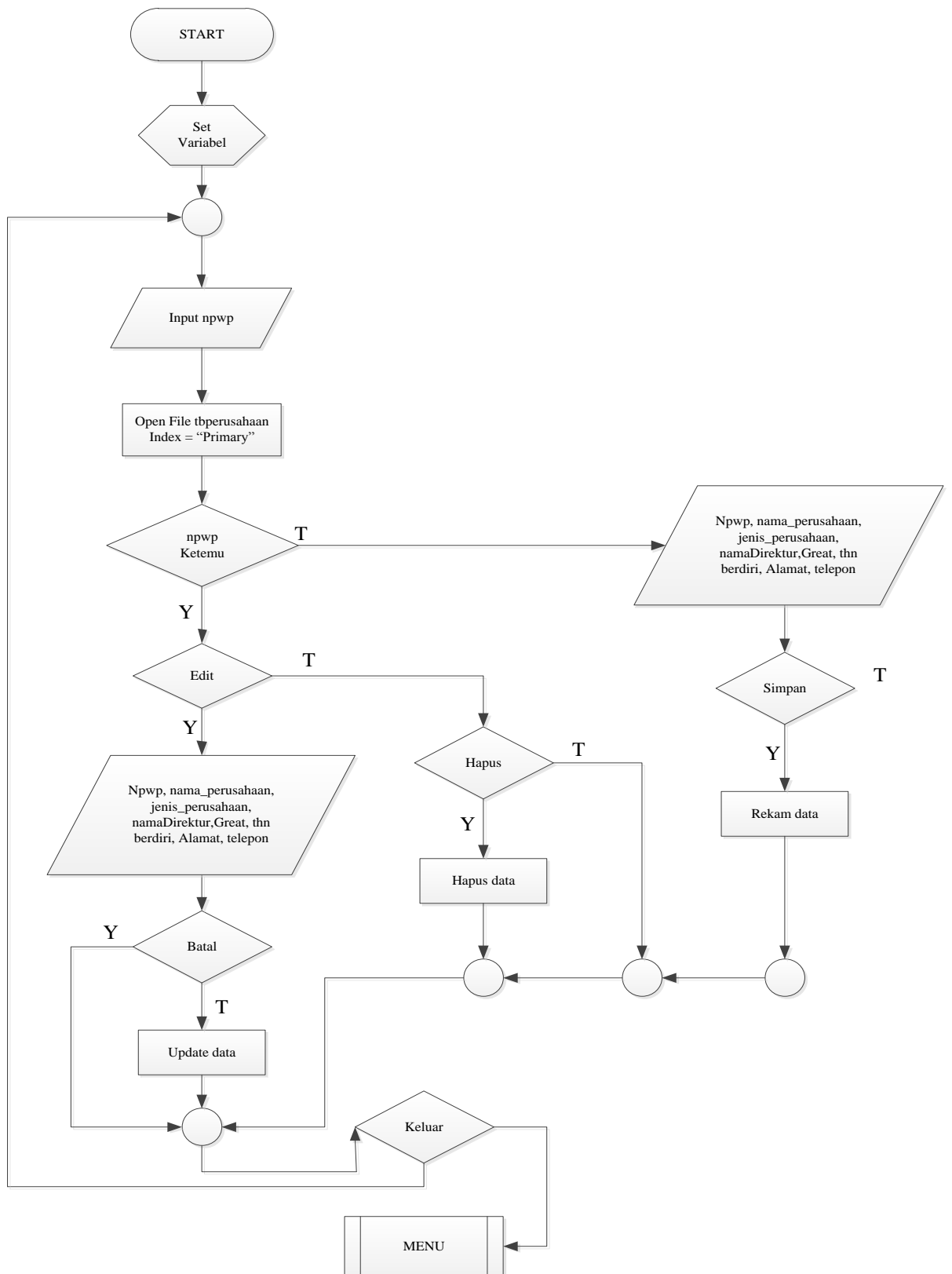
## **FLOWCHART ENTRY KEGIATAN**



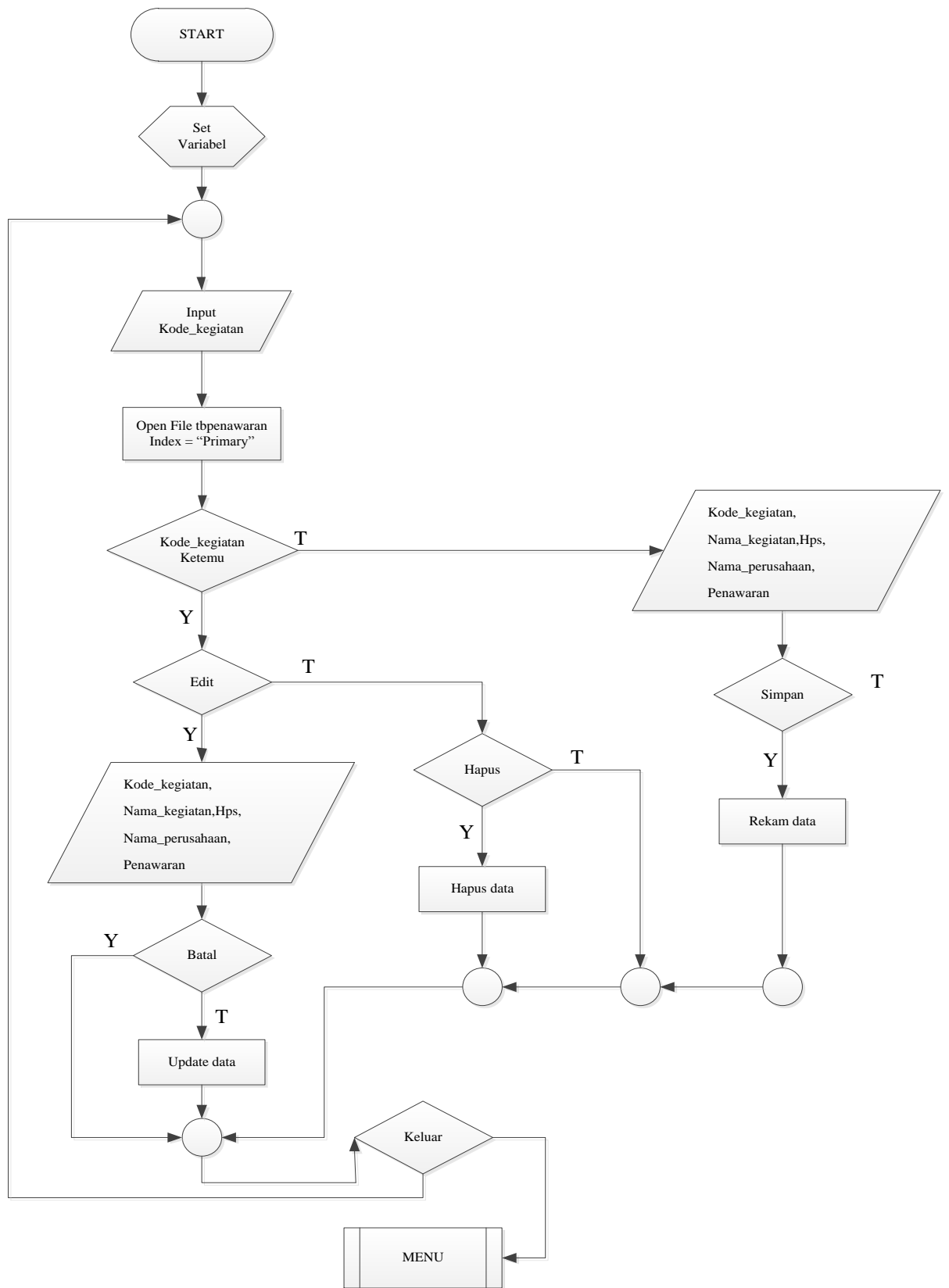
## **FLOWCHART ENTRY PENAWARAN**



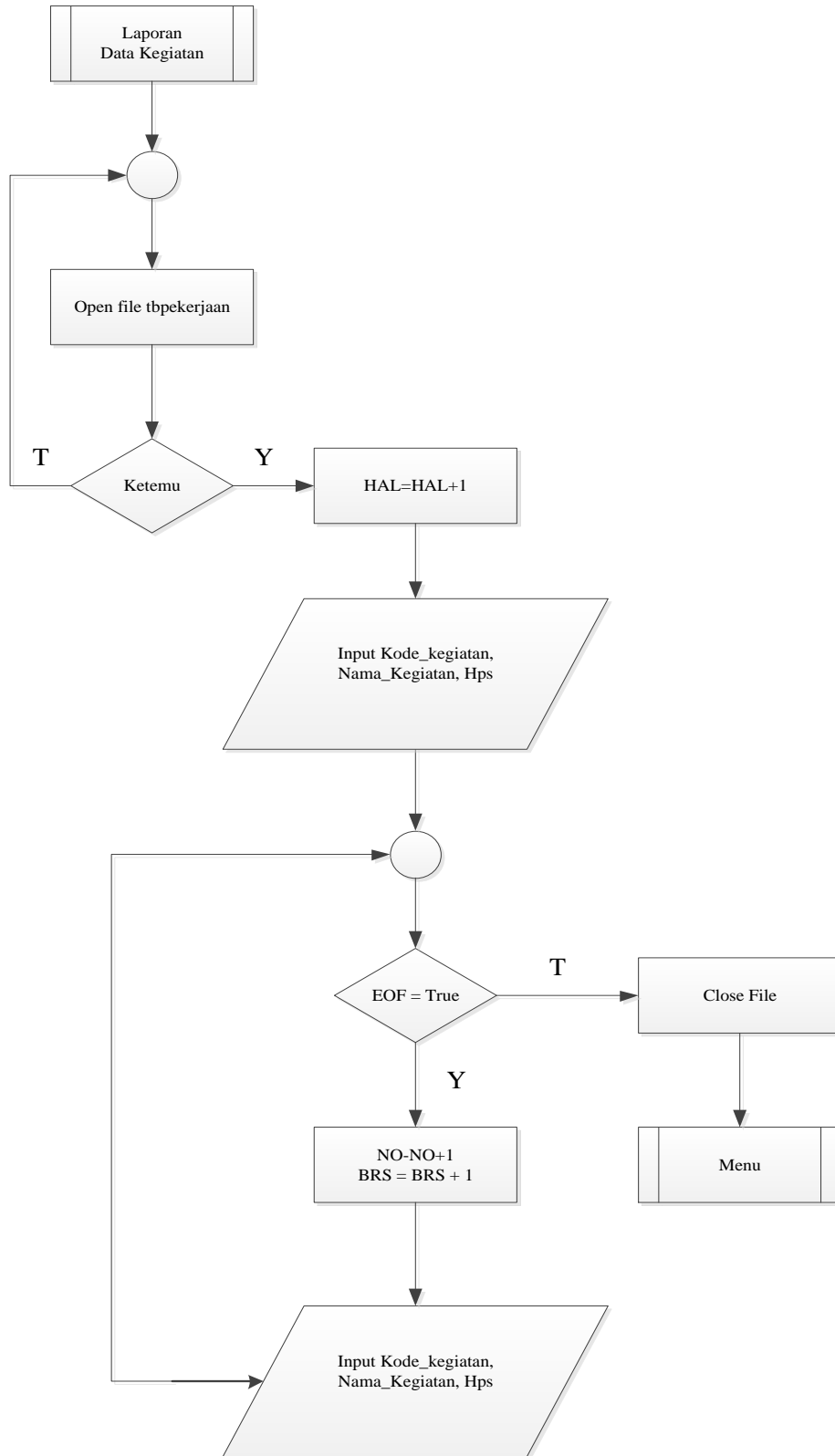
## **FLOWCHART ENTRY PERUSAHAAN**



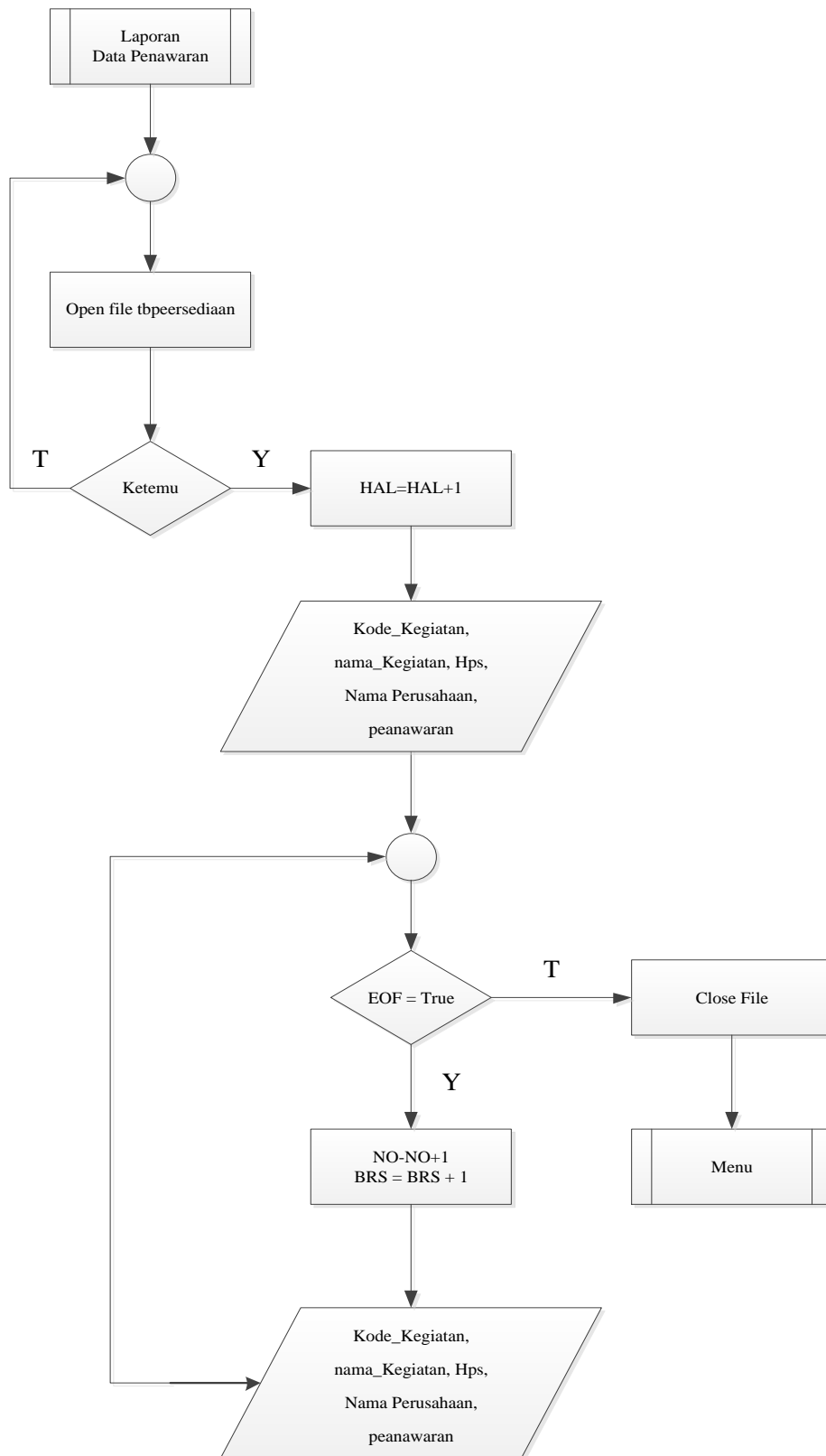
## **FLOWCHART TRANSAKSI PEMENANG LELANG**



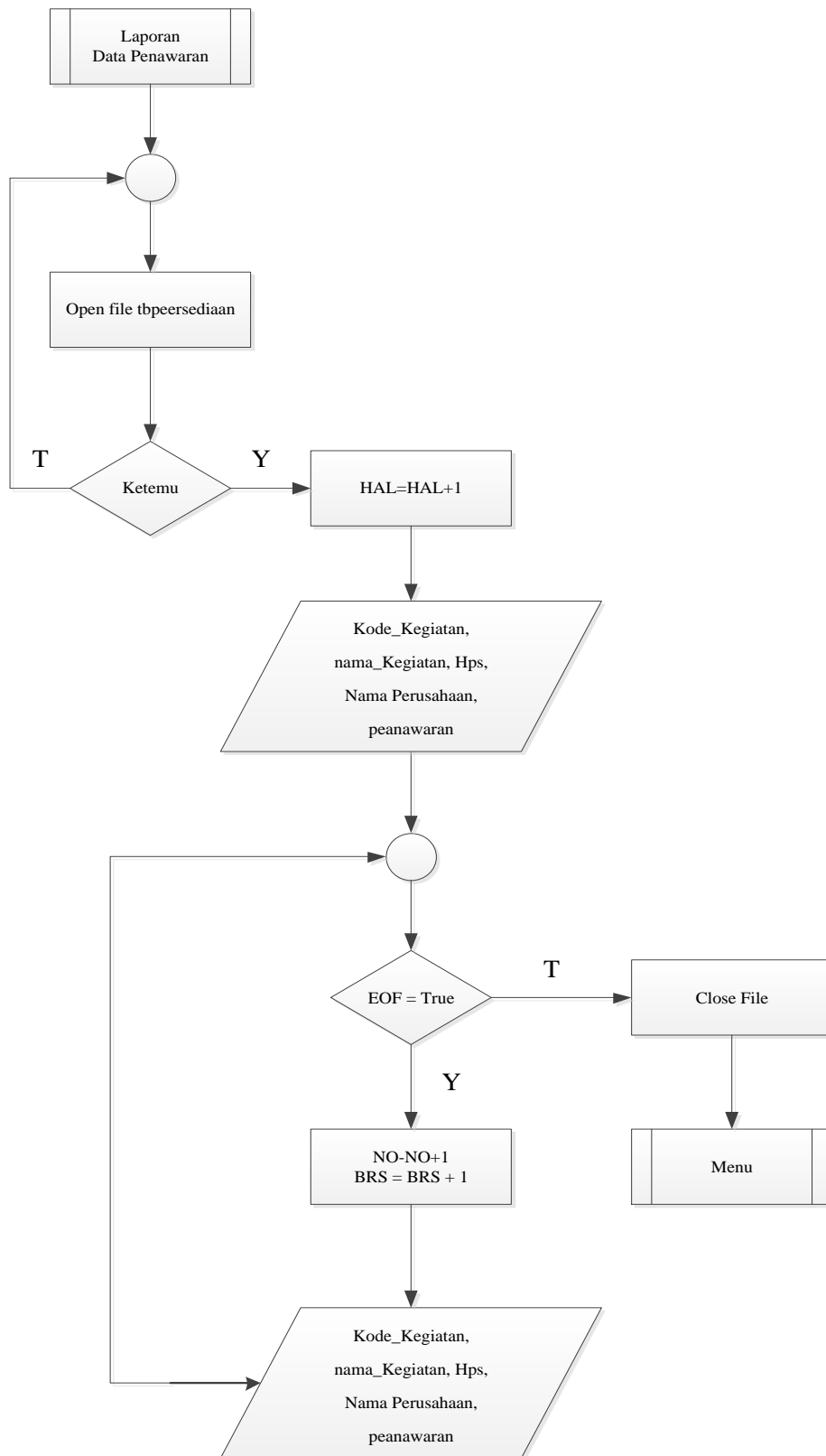
## FLOWCHART LAPORAN KEGIATAN



## FLOWCHART LAPORAN PENAWARAN



## FLOWCHART LAPORAN PEMENANG LELANG



# **LISTING PROGRAM**

## A. Koneksi

```
<?php
$server="localhost";
$user="root";
$password="it-e";
mysql_connect($server,$user,$password);
mysql_select_db("dbelangpekerjaan");
?>
```

## B. Index

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"
/>
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(image/bbbbb.jpg);
}
-->
</style></head>
<body>
```

```

<table width="200" border="0">
  <tr>
    <td colspan="2"><?php include "atas.php";?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><?php include "buka_menu.php";?></td>
    <td><?php include "tengah.php";?></td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>

```

### C. Entry koreksi kegiatan

```

<?php
include "../library/koneksi.php";
$sql=$_GET['alvino'];
$andika="select * from pekerjaan where kodekegiatan='$sql'";
$nova=mysql_query($andika);
$fauzan=mysql_fetch_array($nova);
    $namakegiatannya=$fauzan['namakegiatan'];
    $pagudananya=$fauzan['hps'];
?>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>

```

```
<head>

<title>Untitled Document</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">

<style type="text/css">

<!--

.style1 {  font-size: 24px;

           font-weight: bold;

-->

</style>

</head>

<body>

<form name="form1" method="post"
action="../library/simpan Koreksi_Kegiatan.php?kodekegiatannya=<?ph
p echo $fauzan['kodekegiatan'];?>">

  <table width="370" border="0">

    <tr>

      <td width="364"><table width="355" border="1">

        <tr>

          <td colspan="2"><div align="center" class="style1">INPUT
Koreksi KEGIATAN </div></td>

        </tr>

        <tr>

          <td width="183" bgcolor="#00FF66">Kode Kegiatan </td>
```

```

        <td width="156" bgcolor="#FFFF33"><?php echo $sql;?></td>

</tr>

<tr>

    <td bgcolor="#00FF66">Nama Kegiatan </td>

    <td bgcolor="#FFFF33"><input name="txtnamakegiatan"
type="text" id="txtnamakegiatan" value="<?php echo
$namakegiatannya;?>"></td>

</tr>

<tr>

    <td bgcolor="#00FF66">HPS</td>

    <td bgcolor="#FFFF33"><input name="txthps" type="text"
id="txthps" value="<?php echo $pagudananya;?>"></td>

</tr>

<tr>

    <td colspan="2" bgcolor="#00FF66"><div align="center">

        <input type="submit" name="button" id="button"
value="SIMPAN" />

    </div></td>

</tr>

</table></td>

</tr>

</table>

</form>

</body>

</html>

```

#### D. Entry kegiatan

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>

<head>

<title>Untitled Document</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">

<style type="text/css">

<!--
body {
    background-image: url();
    background-color: #00FFFF;
}
.style2 {
    color: #FFFF66;
    font-weight: bold;
}
.style3 {
    color: #FFFF33;
    font-weight: bold;
}
.style4 {
    color: #FFFF66;
    font-family: Algerian;
}
```

```

-->
</style>
</head>

<body>
<p>&nbsp;</p>
<table width="1035" height="259" border="0">
  <tr>
    <td width="298">&nbsp;</td>
    <td width="727" height="96">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td height="23"><div align="center" class="style4"><marquee>e-
Procurement Kantor Pertanahan Bukittinggi </marquee></div></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td height="83"><table width="713" border="1">
      <tr>
        <td width="43"><div align="center"
class="style2">NO</div></td>
        <td width="156"><div align="center" class="style2">Kode
Kegiatan </div></td>
        <td width="300"><div align="center" class="style3">Jenis
Pengadaan </div></td>

```

```

        <td width="186"><div align="center" class="style2">HPS
</div></td>

    </tr>

    <?php
include "../library/koneksi.php";
$no=1;
$sql="select * from pekerjaan";
$hasil=mysql_query($sql);
while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
    {
?>
        <tr>
            <td><div align="center"><?php echo $no;?></div></td>
            <td><div align="center"><?php echo
$data['kodekegiatan'];?></div></td>
            <td><div align="center"><?php echo
$data['namakegiatan'];?></div></td>
            <td><div align="center"><?php echo $data['hps'];?></div></td>
        </tr>
        <?php $no++;
?>
        <?php
};
?>
    </table>

<p>

```

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="712" height="35">
```

```
<param name="BGCOLOR" value="#036F6F">
```

```
<param name="movie" value="button1.swf">
```

```
<param name="quality" value="high">
```

```
<embedsrc="button1.swf"width="712"height="35"quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" bgcolor="#036F6F" ></embed>
```

```
</object>
```

```
</p></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

### E. Entry Penyimpanan koreksi kegiatan

```
<?php
include "../library/koneksi.php";

$namanya=$_GET['kodekegiatannya'];

$a=$_POST['txtnamakegiatan'];

$b=$_POST['txthps'];

$sql="updatepekerjaansetnamakegiatan='$a'hps='$b'where
kodekegiatan='$namanya'";

mysql_query($sql);

header('location:../karyawan/tampilkegiatan.php');

?>
```

### F. Entry kegiatan

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>

<head>

<title>Untitled Document</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">

<style type="text/css">

<!--

.style1 {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

}

body {
```

```

        background-image: url(image/bbbbbb.jpg);
    }
    .style2 {
        color: #FFFF00;
        font-size: 6mm;
    }
    .style4 {color: #FF0000}
    .style5 {color: #000000}
-->
</style>
</head>
<body>
<form name="form1" method="post" action="simpankegiatan.php">
    <table width="987" border="0">
        <tr>
            <td height="109">&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
            <td>&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="367" height="81">&nbsp;</td>
            <td width="594"><div align="center" class="style2
style4"><marquee>SELAMAT DATANG DI SISTEM INFORMASI
PENGADAAN BARANG PADA DINAS KESEHATAN PADANG
PANJANG </marquee></div></td>
            <td width="12">&nbsp;</td>

```

```

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

<td><table width="586" border="1">

<tr>

<td colspan="2"><div align="center" class="style1">INPUT
KEGIATAN </div></td>

</tr>

<tr>

<td width="183"><span class="style5">Kode Kegiatan
</span></td>

<td width="387"><input name="kodekegiatan" type="text"
id="kodekegiatan"></td>

</tr>

<tr>

<td><span class="style5">Nama Kegiatan </span></td>

<td><input name="namakegiatan" type="text"
id="namakegiatan"></td>

</tr>

<tr>

<td><span class="style5">HPS</span></td>

<td><input name="hps" type="text" id="hps"></td>

</tr>

<tr>

<td><span class="style5"></span></td>

<td><input type="submit" name="Submit" value="SIMPAN">

```

```
<label>

  <input name="batal" type="submit" id="batal"
value="BATAL">

</label></td>

</tr>

</table></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

  <td>&nbsp;</td>

  <td><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flas
h/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="588" height="24">

  <param name="BGCOLOR" value="#09775A">

  <param name="movie" value="button4.swf">

  <param name="quality" value="high">

  <embed src="button4.swf" width="588" height="24"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/inde
x.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-
shockwave-flash" bgcolor="#09775A" ></embed>

  </object></td>

  <td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>
```

</form>

</body>

</html>

### **G. laporan peserta lelang**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

<html>

<head>

<title>Untitled Document</title>

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-  
8859-1">
```

```
<style type="text/css">
```

```
<!--
```

```
body {
```

```
    background-image: url(image/bbbbb.jpg);
```

```
}
```

```
.style2 {color: #FFFF00}
```

```
.style5 {
```

```
    font-size: 6mm;
```

```
    font-family: Algerian;
```

```
}
```

```
.style6 {color: #FF0000}
```

```
.style7 {color: #000000; font-weight: bold; }
```

```
-->
```

```
</style></head>
```



```
<td width="130"><div align="center" class="style7">Nama
Perusahaan </div></td>
```

```
<td width="87"><div align="center" class="style7">Jenis
Perusahaan </div></td>
```

```
<td width="143"><div align="center" class="style7">Nama
Direktur </div></td>
```

```
<td width="94"><div align="center" class="style7">Great
Perusahaan </div></td>
```

```
<td width="73"><div align="center" class="style7">Tahun
Berdiri </div></td>
```

```
<td width="161"><div align="center"
class="style7">Alamat</div></td>
```

```
<td width="105"><div align="center"
class="style7">Telpon</div></td>
```

```
</tr>
```

```
<?php
```

```
include "../library/koneksi.php";
```

```
$no=1;
```

```
$sql="select * from perusahaan";
```

```
$hasil=mysql_query($sql);
```

```
while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
```

```
{
```

```
?>
```

```
<tr>
```

```
<td><div align="center"><?php echo $no;?></div></td>
```

```
<td><div align="center"><?php echo
$data['npwp'];?></div></td>
```

```

        <td><div align="center"><?php echo
$data['namaperusahaan'];?></div></td>

        <td><div align="center"><?php echo
$data['jenisperusahaan'];?></div></td>

        <td><div align="center"><?php echo
$data['namadirektur'];?></div></td>

        <td><?php echo $data['great'];?></td>

        <td><?php echo $data['tahunberdiri'];?></td>

        <td><?php echo $data['alamat'];?></td>

        <td><div align="center"><?php echo
$data['telpon'];?></div></td>

    </tr>

    <?php $no++;

?>

    <?php

};

?>

</table></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

        <td><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="962" height="24">

        <param name="BGCOLOR" value="#0E684E">

        <param name="movie" value="button4.swf">

```

```

    <param name="quality" value="high">

    <embed src="button4.swf" width="962" height="24"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" bgcolor="#0E684E" ></embed>

</object></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

</body>

</html>

```

## H. Laporan kegiatan

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>

<head>

<title>Untitled Document</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1">

<style type="text/css">

<!--

body {

    background-image: url(image/bbbbb.jpg);

```

```

}

.style5 {
    color: #FF0000;
    font-size: 7mm;
    font-family: Algerian;
}

.style10 {color: #000000; }
.style11 {color: #993399; font-weight: bold; }
.style12 {color: #993399; }

-->
</style>
</head>

<body>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<table width="1353" border="0">
  <tr>
    <td width="124" height="21">&nbsp;</td>
    <td width="1112"><div align="center"><marquee>
      <span class="style5">SELAMAT DATANG DI SISTEM
      INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA DINAS
      KESEHATAN PADANG PANJANG</span>
    </marquee>
    </div></td>
  </tr>
</table>

```

```

<td width="103">&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

<td><table width="975" border="1">

<tr>

<td width="46"><div align="center"
class="style11">NO</div></td>

<td width="181"><div align="center" class="style11">Kode
Kegiatan </div></td>

<td width="229"><div align="center" class="style11">Jenis
Pengadaan </div></td>

<td width="288"><div align="center" class="style11">HPS
</div></td>

<td width="95"><div align="center"
class="style12">Edit</div></td>

<td width="96"><div align="center"
class="style12">Hapus</div></td>

</tr>

<?php
include "../library/koneksi.php";

$no=1;

$sql="select * from pekerjaan";

$hasil=mysql_query($sql);

while ($data=mysql_fetch_array($hasil))
{
?>

```

```

<tr>

    <td><div align="center" class="style10"><?php echo
    $no;?></div></td>

    <td><div align="center" class="style10"><?php echo
    $data['kodekegiatan'];?></div></td>

    <td><div align="center" class="style10"><?php echo
    $data['namakegiatan'];?></div></td>

    <td><div align="center" class="style10"><?php echo
    $data['hps'];?></div></td>

    <td><div align="center" class="style10"><a
    href=" ../admin/formkoreksi_kegiatan.php?alvino=<?php echo
    $data['kodekegiatan'];?>" onClick="return confirm('Yakin data akan
    dikoreksi?')">KOREKSI</a></div></td>

    <td><div align="center" class="style10"><a
    href=" ../library/hapus_kegiatan.php?pekerjaan=<?php echo
    $data['kodekegiatan'];?>" onClick="return confirm('Yakin data akan
    dihapus?')">HAPUS</a></div></td>

</tr>

<?php $no++;

?>

<?php

};

?>

</table></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

```

```

<td><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="978" height="24">

  <param name="BGCOLOR" value="#074F5B">

  <param name="movie" value="button4.swf">

  <param name="quality" value="high">

  <embed src="button4.swf" width="978" height="24"
quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" bgcolor="#074F5B" ></embed>

</object></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

</body>

</html>

```

## I. Entry penawaran

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

<html>

<head>

<title>Untitled Document</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">

```

```

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url();
}
.style1 { font-family: "Bell Gothic Std Light" }
.style6 { font-size: 7mm }
.style7 { color: #993399; font-weight: bold; }
.style8 { color: #000000; }
-->
</style></head>
<body>
<p>&nbsp;</p>
<table width="1041" border="0">
<tr>
<td height="79">&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="202" height="23">&nbsp;</td>
<td width="814" bgcolor="#FF0000"><div align="center"
class="style1"><marquee>
<span class="style6">SELAMAT DATANG DI SISTEM
INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA DINAS
KESEHATAN PADANG PANJANG</span>

```

```

</marquee>

</div></td>

<td width="11">&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

<td><table width="814" border="1">

<tr bordercolor="#000000">

<td width="51"><div align="center"
class="style7">NO</div></td>

<td width="67"><div align="center" class="style7">Kode
Kegiatan </div></td>

<td width="189"><div align="center" class="style7">Nama
Kegiatan </div></td>

<td width="115"><div align="center"
class="style7">HPS</div></td>

<td width="115"><div align="center" class="style7">Nama
Perusahaan </div></td>

<td width="130"><div align="center"
class="style7">Penawaran</div></td>

</tr>

<?php
include "../library/koneksi.php";

$no=1;

$sql="select * from penawaran";

$hasil=mysql_query($sql);

while ($data=mysql_fetch_array($hasil))

```

```

    {
?>

    <tr>

        <td height="22"><div align="center" class="style8"><?php echo
$no;?></div></td>

        <td><div align="center" class="style8"><?php echo
$data['kodekegiatan'];?></div></td>

        <td><div align="center" class="style8"><?php echo
$data['namakegiatan'];?></div></td>

        <td><div align="center" class="style8"><?php echo
$data['hps'];?></div></td>

        <td><div align="center" class="style8"><?php echo
$data['namaperusahaan'];?></div></td>

        <td><div align="center" class="style8"><?php echo
$data['penawaran'];?></div></td>

    </tr>

    <?php $no++;

?>

    <?php

};

?>

</table></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

    <td height="28">&nbsp;</td>

    <td><objectclassid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-
444553540000"

```

```

codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="813" height="24">

    <param name="movie" value="button3.swf">

    <paramname="quality" value="high"><paramname="BGCOLOR"
value="#047475">

    <embedsrc="button3.swf" width="813" height="24" quality="high"
pluginpage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash" type="application/x-shockwave-flash" bgcolor="#047475" ></embed>

    </object></td>

    <td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

</body>

</html>

```

## J. Laporan registrasi

```

<table width="420" border="1">

<tr>

    <tdwidth="410"><h2><strong>Selamat, Anda Telah
Terdaftar</strong></h2></td>

</tr>

<tr>

    <td>Kilik disini<a href="index.php"> [terima kasih]</a></td>

</tr>

</table>

```



KEMENTERIAN AGAMA  
SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI  
BATUSANGKAR  
PROGRAM DIPL. MANAJEMEN INFORMATIKA

Jl. Sudirman No. 137 Kuburajo Lima Kaurn Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, 574222, Fax. (0752) 71150  
http://www.stainbatusangkar.ac.id e-mail: mi@stainbatusangkar.ac.id

KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR

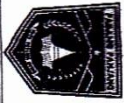
Nim / Nama : NANDA PRAMITA / 10.205.045  
Program Studi : Manajemen Informatika Dosen Pembimbing : EDRI YUNIZAL, S.KOM. MT  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang  
Pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang

No	Tgl	Isi	Penyempurnaan
1	11-11-2013	Formulir pengisian data keadatan. mada informasi koding. Sistem pengadaan yg terdapat di Acut sistem control dokumen buat mada ASI Bana	Ikunub
2	12-12-2013	Revisi: landasan teori; letakan sumber yg telah dg cara penulisan yg benar	Panind
3		sertakan daftar pustaka - kumpulkan dokumen 2 asli yg di dapat pada ASI Bana.	
4		- letak pada paragraf 12-pa sumber (kearah kandugat penulisan)	
5			
6			
7			
8			
9			
10	28/1/2014	himp di Padang	Panind
11			
12			

Catatan: Setiap konsultasi dengan pembimbing,  
kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf  
oleh dosen pembimbing.

Batusangkar, 14-11-2013  
Dosen Pembimbing Tugas Akhir,

EDRI YUNIZAL, S.Kom, MT  
Nip. 19800616 200501 077



**PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG**

**DINAS KESEHATAN**

Jl. KH. Ahmad Dahlan No. 5 Padang Panjang Kode Pos 27128

Telp. (0752) 83146 Fax (0752) 83146

E-mail: [kontributorpadangpanjang@gmail.com](mailto:kontributorpadangpanjang@gmail.com) - Website: [www.padangpanjangkota.go.id](http://www.padangpanjangkota.go.id)

**SPEKIFIKASI TEKNIS**

**PENGADAAN PMT DAN VITAMIN**

No	NAMA BAHAN	SPEKIFIKASI	SEDIAPAN	VOLUME	HARGA	TOTAL
1	Suplemen Makanan (PAN ENTERAL)	Komposisi : Bebas Laktosa, mengandung MCT (Medium Chain Triglystride), Asam Lipoat 11-13%, Protein 5-15%, karbohidrat 20-24%, Lemak 9-11%, Vitamin(A,D,E,B1,B4,B12,K,C), Energi 180-240 kkal, Mineral, Kemasan Sachet (Bubuk) rasa coklat/vanilla,BPOM RI.Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan (setelah barang masuk /tanggal akhir kontrak)	Sachet/40 mg	10.900	10.485	114.286.500
2	Susu Bubuk Bendera/Prisian Fluk umur 6 - 18 Bulan	Komposisi : Bebas Laktosa mengandung ALA (338 mg/100g), LA (2679 mg/100g), Prebiotik (4,8 g/100g), Kolin (62 mg/100 g), Besi (Fe) (7,4 mg/100 g), Energi Total (160 kkal) . Kemasan Kotak , BPOM RI, SNI /International Quality, Tanggal kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak/400 g	157	36.450	5.714.800
3	Susu Bubuk Bendera/Prisian Fluk umur 1-3 Tahun	Komposisi : ALA (280-285 mg/100 g), LA (2006-2005 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-6 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Kolin (100-105 mg/100 g), Energi 160-180 kkal, Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA, Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat, BPOM RI, SNI/International Quality, Tanggal kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	427	35.450	15.137.200
4	Susu Bubuk Bendera/Prisian Fluk umur 4-6 Tahun	Komposisi : ALA (360-366 mg/100 g), LA (2560-2570 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-5 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Kolin (130-140 mg/100 g), Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA, Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat, BPOM RI, SNI/International Quality, Tanggal kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	454	34.450	15.640.300
5	Curcuma Emulsion Multivitamin	Komposisi : (tiap 15 ml) : Vit A 840-860 IU, Vit B1 2-4 mg, Vit B12 1-4 mg, Vit b6 4-6 mg, Vit B12 +6 mg, Dekspantenol 2,5 mg, Vit D 80-120 iu, Kalsium 400-600 mg, Minyak Ikan kod 450-550 mg, Ekstra Curcuma Xanthorriza 8-12 mg, BPOM RI, Tanggal Kadaluarsa min sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Botol / 200 ml	195	15.900	3.100.500
<b>TOTAL</b>						153.879.300
<b>PALAK</b>						15.387.930
<b>TOTAL HPS + PPN</b>						169.267.230



**KEMENTERIAN AGAMA**  
**SEKOLAH TINGGI AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR**  
**PUSAT PENELITIAN DAN PENGABDIAN PADA MASYARAKAT**  
*Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879*  
*http://www.stainbatusangkar.ac.id e-mail: p3m.stainbatusangkar@gmail.com*

Batusangkar, 29 Oktober 2013

Nomor : Sti.02/IX/TL.001/2013  
Lamp : 1 (satu) eksemplar  
Hal : *Surat Rekomendasi Penelitian*

Kepada Yth.  
Walikota Padang Panjang  
Cq. Kepala Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Padang  
Panjang  
di  
**Padang Panjang**

*Assalamu 'alaikum Wr. Wb.*  
Dengan hormat,

Dengan ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa Mahasiswa yang namanya tersebut di bawah ini:

Nama / NIM : **Nanda Pramita / 10 205 045**  
Tempat/Tanggal Lahir : Bukittinggi, 31 Mei 1988  
Kartu Identitas : KTP 1304023105880001  
Jurusan : Syariah  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Alamat : Jorong Balai Sabuah Nagari Batipuah Ateh Kecamatan Batipuah  
Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses Penulisan Laporan Hasil Penelitiannya sebagai berikut:

Judul : **Perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang pada Dinas  
Kesehatan Kota Padang Panjang**  
Lokasi : Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
Waktu : 30 Oktober s/d 30 Desember 2013  
Dosen Pembimbing 1 : Edri Yunizal. S.Kom., MT.  
2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi izin dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikianlah disampaikan, atas bantuan dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

A.n Ketua,  
Kepala P3M STAIN Batusangkar

ARDIMEN, M.Pd. Kons.  
NIP. 197205052001121002

**Tembusan disampaikan kepada Yth.**

1. Ketua STAIN Batusangkar (Sebagai Laporan)
2. Wakil Ketua Bidang Akademik dan Pengembangan Lembaga (Sebagai Laporan)
3. Ketua Jurusan Syariah
4. Ketua Program Studi Manajemen Informatika



**PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG**  
**KANTOR PELAYANAN PERIZINAN TERPADU**

Jl. Mr. Asaat No. 14, Lapangan Kantin Kota Padang Panjang  
Telp. ☎ (0752) 485395 Fax. ☎ (0752) 485395

**REKOMENDASI IZIN MELAKSANAKAN PENELITIAN**

Nomor : 070/288/KPPT-PP/XI-2013

Setelah mempelajari Surat dari Bapak/Ibu An.Kepala P3M STAIN Batusangkar Nomor : Sti.02/IX/TL..00/1786.F/2013 Tanggal 29 Oktober 2013 perihal Izin Penelitian maka dengan ini kami menyatakan tidak keberatan atas maksud melaksanakan Penelitian / Permintaan Data di Kota Padang Panjang yang dilakukan oleh:

**N a m a** : **NANDA PRAMITA**  
Tempat /Tanggal Lahir : Bukittinggi,31 Mei 1988  
Alamat : Jorong Balai Sabuah Batipuah Ateh Kecamatan Batipuah  
No. Kartu Identitas : 1304023105880001  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Judul Penelitian : Perancangan Sistim Informasi Pengadaan Barang pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
Lokasi Penelitian : Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
Lama Penelitian : 18 November s/d 18 Januari 2014

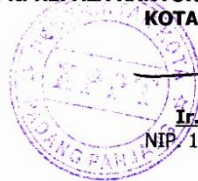
Dalam rangka mengadakan penelitian, peneliti diwajibkan/diharuskan memenuhi ketentuan sebagai berikut :

1. Peneliti harus melaporkan diri kepada pihak yang berwenang di tempat penelitian.
2. Penelitian dilakukan sesuai dengan ketentuan yang berlaku ditempat penelitian.
3. Peneliti diwajibkan menyampaikan laporan hasil penelitian kepada Walikota Padang Panjang melalui Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Padang Panjang.
4. Peneliti dilarang melakukan penelitian di luar hal-hal yang telah ditetapkan oleh pihak yang berwenang di tempat penelitian.
5. Apabila penelitian yang dilakukan tidak sesuai dengan ketentuan tersebut di atas, maka izin penelitian ini dicabut kembali.

Demikianlah izin penelitian ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Padang Panjang, 18 November 2013

**an. WALIKOTA PADANG PANJANG**  
**Pt. KEPALA KANTOR PELAYANAN PERIZINAN TERPADU**  
**KOTA PADANG PANJANG**



**Ir. FRIDAS IRYANI**  
NIP. 19620915 199203 1001

Tembusan disampaikan kepada Yth Bapak :

1. Walikota Padang Panjang Cq. Kepala BPBD Kesbangpol di Padang Panjang
2. Kepala Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang di Padang Panjang
3. Arsip.



PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG  
**DINAS KESEHATAN**

Jl. KH.Ahmad Dahlan No. 5 Padang Panjang Kode Pos 27128  
Telp. (0752) 83146 Fax (0752) 83146

E-mail.kominfo.pdgpaniang@gmail.com - Website. www.padangpanjangkota.go.id

**HARGA PERKIRAAN SENDIRI (HPS)**

**Kegiatan** : Pengadaan PMT dan Vitamin  
**Pekerjaan** : Pemberian Makanan Tambahan dan Vitamin  
**Nilai** :  
**Sumber Dana** :  
**Lokasi** :

No	Uraian Barang	Merk	Volume	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
1	Suplemen Makanan	Pan Enteral Sachet/40 mg	10.900	10.485	114.286.500
2	Susu Bubuk Bendera	Frisian Flag 6-18 Bulan Kotak/400 gram	157	36.400	5.714.800
3	Susu Bubuk Bendera	Frisian Flag 1-3 Tahun Kotak/400 gram	427	35.450	15.137.200
4	Susu Bubuk Bendera	Frisian Flag 4-6 Tahun Kotak/400 gram	454	34.450	15.640.300
5	Multivitamin	Curcuma Emulsion Botol/200 ml	195	15.900	3.100.500
Jumlah					153.879.300
PPN					15.387.930
Total					169.267.230
<b>Terbilang :</b>					

Padang Panjang, 27 Agustus 2012  
Untuk dan Atas Nama  
Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
Pejabat Pembuat Komitmen /  
Kuasa Pengguna Anggaran



**PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG**  
**DINAS KESEHATAN**

Jln. K.H. Ahmad Dahlan No.05 ☎ (0752) 83146 Fax (0752) 83146  
Padang Panjang 27128

**SURAT KETERANGAN**

Nomor : 800/179/Sekre-DKK/II-2014

Berdasarkan surat Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Padang Panjang Nomor : 070/ 288/ KPPT-PP/ XI - 2013, tanggal 18 November 2013, Perihal tersebut diatas, dengan ini kami terangkan bahwa yang tersebut dibawah ini **telah selesai** melaksanakan penelitian di Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang dari tanggal 18 November 2013 s/d 18 Januari 2014. Selanjutnya kami kirimkan kembali mahasiswa tersebut ke Institusi yang Saudara pimpin dengan data sebagai berikut :

Nama	: <b>NANDA PRAMITA</b>
NIM	: 10 205 045
Jurusan	: Syariah
Program Studi	: Manajemen Informatika
Jenjang Pendidikan	: D.III
Judul	: Perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Pada Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang

Demikianlah surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Padang Panjang, 25 Februari 2014

KEPALA DINAS KESEHATAN  
KOTA PADANG PANJANG



**Dr. DASRIL, M.Kes**

**PEMBINA UTAMA MUDA / NIP. 196306171990031004**



PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG  
**DINAS KESEHATAN**  
Jl. Krl.Ahmad Dahlan No. 5 Padang Panjang Kode Pos 27128  
Telp. (0752) 83146 Fax (0752) 83146  
Email:koninfo.padanganjang@gmail.com - Website: www.padanganjangkota.go.id

**SPEKIFIKASI TEKNIS**  
**PENGADAAN PMT DAN VITAMIN**

No	NAMA BAHAN	SPEKIFIKASI	SEDIAAN	VOLUME	HARGA
1	Suplemen Makanan (PAN ENTERAL)	Komposisi : Bebas Laktosa, mengandung MCT (Medium Chain Triglystride), Asam Linoleat 11-13%, Protein 5-15%, Karbohidrat 20-24%, Lemak 9-11%, Vitamin(A,D,E,B1,B4,B12,K,C) Energi 180-240 kkal, Mineral, Kemasan Sachet (Bubuk) rasa coklat/vanila,BPOM RI.Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan (setelah barang masuk /tanggal akhir kontrak)	Sachet/40 mg	10.900	10.485
2	Susu Bubuk Bendera/Frisian Flag umur 6 - 18 Bulan	Komposisi : Bebas Laktosa mengandung ALA (338 mg/100g), LA (2679 mg/100g), Prebiotik (4,8 g/100g), Koln (62 mg/100 g), Besi (Fe) (7,4 mg/100 g), Energi Total 160 kkal) . Kemasan Kotak , BPOM RI, SNI /International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak/400 g	157	36.450
3	Susu Bubuk Bendera/Frisian Flag umur 1-3 Tahun	Komposisi : ALA (280-285 mg/100 g), LA (2000-2005 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-6 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Koln (100-105 mg/100 g), Energi 160-180 kkal, Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA, Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat, BPOM RI, SNI/International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	427	35.450
4	Susu Bubuk Bendera/Frisian Flag umur 4-6 Tahun	Komposisi : ALA (360-366 mg/100 g), LA (2560-2570 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-5 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Koln (130-140 mg/100 g), Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA, Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat, BPOM RI, SNI/International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	454	34.450
5	Curcuma Emulsion Multivitamin	Komposisi : (tiap 15 ml) : Vit A 840-860 IU, Vit B1 2-4 mg, Vit B12 1-4 mg, Vit b6 4-6 mg, Vit B12 +6 mg, Dekspantanol 2-5 mg, Vit D 80-120 iu, Kalsium 400-600 mg, Mnyak Ikan Kod 450-550 mg, Ekstra Curcuma Xanthorriza 8-12 mg, BPOM RI. Tanggal Kadaluarsa min sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Botol / 200 ml	195	15.900
TOTAL					
PAJAK					
TOTAL HPS + PPN					

PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG  
**DINAS KESEHATAN**

Jl. KH. Ahmad Dahlan No. 5 Padang Panjang Kode Pos 27128  
 Telp. (0752) 83146 Fax (0752) 83146

E-mail: [kontribusi.padangpanjang@gmail.com](mailto:kontribusi.padangpanjang@gmail.com) - Website: [www.padangpanjangkota.go.id](http://www.padangpanjangkota.go.id)

**SPEKIFIKASI TEKNIS**  
**PENGADAAN PMT DAN VITAMIN**

NO	SPESIFIKASI	SEDIAAN	VOLUME	HARGA	TOTAL
1	Komposisi : Bebas Laktosa, mengandung MCT (Medium Chain Triglysteride), Asam Linoleat 11-13%, Protein 5-15%, Karbohidrat 20-24%, Lemak 9-11%, Vitamin(A,D,E,B1,B4,B12,K,C) Energi 180-240 Kkal, Mineral, Kemassana Sachet (Bubuk) rasa coklat/vanilla,BPOM RI.Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan (setelah barang masuk /tanggal akhir kontrak)	Sachet/40 mg	10.900	10.485	114.286.500
2	Komposisi : Bebas Laktosa mengandung ALA (338 mg/100g), LA (2679 mg/100g), Prebiotik (4,8 g/100g), Koln (62 mg/100 g), Besi (Fe) (7,4 mg/100 g), Energi Total 160 Kkal) . Kemasan Kotak , BPOM RI, SNI /International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak/400 g	157	36.450	5.714.800
3	Komposisi : ALA (280-285 mg/100 g), LA (2000-2005 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-6 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Koln (100-105 mg/100 g), Energi 160-180 Kkal, Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA. Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat. BPOM RI, SNI/International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	427	35.450	15.137.200
4	Komposisi : ALA (360-366 mg/100 g), LA (2560-2570 mg/100g), Prebiotik Inulin (4-5 g/100g), Zat Besi (Fe) (6-7 g/100g), Koln (130-140 mg/100 g), Vitamin (A,D,E,B1,B12,K,C), Protein, Mineral, DHA. Sediaan bubuk rasa madu/vanilla/coklat. BPOM RI, SNI/International Quality. Tanggal Kadaluarsa minimal sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Kotak / 400 g	454	34.450	15.640.300
5	Komposisi : (tiap 15 ml) : Vit A 840-860 IU, Vit B1 2-4 mg, Vit. B12 1-4 mg, Vit b6 4-6 mg, Vit B12 4+6 mg, Dekspanenol 2-5 mg, Vit D 80-120 IU, Kalsium 400-600 mg, Minyak Ikan kod 450-550 mg, Ekstra Curcuma Xanthorriza 8-12 mg, BPOM RI. Tanggal Kadaluarsa min sampai 14 bulan setelah barang masuk (tanggal akhir kontrak)	Botol / 200 ml	195	15.900	3.100.500
<b>TOTAL</b>					153.879.300
<b>PAJAK</b>					15.387.930
<b>TOTAL HPS + PPN</b>					169.267.230

**TANDA TERIMA**  
**PEMASUKAN DOKUMEN PENAWARAN**

NO	NAMA PERUSAHAAN	PENANGGUNG JAWAB	ALAMAT PERUSAHAAN	ALAMAT YANG BISA DIHUBUNGI	TANDA TANGAN

Padang Panjang, 3 September 2012  
Pejabat Pengadaan Barang / Jasa  
Dinas Kesehatan Kota Padang Panjang  
Tahun Anggaran 2012

