

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R.(2016).*Penerapan Aplikasi Kinemaster dalam pembelajaran IPA melalui LMS pada Mahasiswa Prodi PGSD*. Prosiding Webinar Nasional IAHN-TP Palangkaraya,pp.12-21
- Akbar, S. F. (2010). *Prosedur Penyusunan Laporan dan Artikel: Hasil Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Cipta Media.
- Akhmad Busyaeri, d. (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di MIN Kroya Cirebon. *Al Ibtida*, 3(1), 121-130.
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ariyanti, D. (2015). *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Daerah Perencanaan Tanah Hortikultura Menggunakan Metode Weighted Product*. Teknik Informatika. Universitas Muria Kudus
- Arsyad. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran* . Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Ayuningrum, F. (2012). Skripsi Pengembangan media video pembelajaran untuk siswa kelas X pada kompetensi mengolah Soup Kontinental di SMKN 2 Godean,jurusan teknik boga busana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Bambang, W. (2008). *Teknologi pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya* . Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran* . Yogyakarta: Gava Media.
- Elsyam , F. G. (2019). Skripsi pengembangan media pembelajaran berbasis program Cyberlink power director pada mata pelajaran sejarah di sekolah menengah atas jurusan pendidikan ilmu pengetahuan sosial universitas sriwijaya.
- Ernanida. (2019). Media Audio Visual dalam pembelajaran PAI. *Jurnal Pendidikan Islam*, 2, 101 - 112.

- Haviz, M.(2013). Research And Development : Penelitian di Bidang Kependidikan Yang Inovatif, Produktif, dan Bermakna. *Ta'adib*, 16 (1) 28-43
- Haviz, M. (2018). *Computer- assisted Biology Learning Materials: Designing and Developing an Interactive CD on Spermatogenesis.IOP Confernce Series*, (335) 1 - 7.
- Latuversia, Riyan.(2015). Pengembangan Media Interaktif dalam pembelajaran Matematika Materi Bangun Ruang untuk Anak Tunarungu kelas VIII SMPLB.*Skripsi S1 PLB UM*
- Magdalena, I. (2020). *Evaluasi Pembelajaran SD (Teori dan Praktik)* . Sukabumi : CV Jejak
- Mamik,S.D. (2005). *Tematik Pembelajaran Efektif dalam Kurikulum 2004*. Malang: Bayumedia.
- Marfuatun, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Program Director MX Pada Pembelajaran Topik Kimia Inti dan Radiokimia. 256.
- Masdiana, d. (2013). Penerapan Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Pada Lingkungan Siswa Kelas 1 SDN 018 Letawa Kecamatan Sarjo Kabupaten Mamuju Utara. *Jurnal kreatif Tadulako*, 3 (2) 190 -204
- Melaningrum, A. (2019). Pembelajaran Sejarah Konstektual, Kreatif, Menyenangkan di kelas Dengan "Power Diretor" Bagi Generasi Z. *Jurnal Pendidikan Sejarah Indonesia*, 2(1) 1-15.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Pretasi Pustaka Raya.
- Pangestu, J. (2018). Skripsi Pengembangan media mini poster bernuansa Al-Qur'an dengan menggunakan Aplikasi CorelDraw materi sistem gerak manusia di SMPN 2 Padang panjang jurusan tadaris biologi fakultas tarbiyah dan ilmu keguruan IAIN Batusangkar.
- Pritakinanthi, A.S.(2017). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Ispiring Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VIII SMPN 37 Semarang. *Skripsi Jurusan Kurikulum*

Dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang

- Purwanto, M. N. (2008). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Purwoko. (2019). Rekomendasi aplikasi edit video terbaik di HP . *jurnal pendidikan sejarah indonesia JPSI*, 2(1) 66- 75.
- Rahmadhani, G. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Pada Materi Pecahan Sederhana Anak Tunarungu Kelas 3 SDLB Pembina Lawang. *Skripsi S1 PLB UM*.
- Rajagukguk, W.(2011). Perbedaan Belajar Siswa Dengan Media Komputer Program Cyberlink Power Director dan Tanpa Media Komputer Pada Pokok Bahasan dan Kubus, balok di Kelas VIII SMPN 1 Hampanan Perak Tahun Ajaran 2009 /2010. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2) 205-220
- Riduwan. (2016). *Skala Pengukuran Variabel- Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rita, M. D. (2017). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Pada Materi Pencemaran dan Kerusakan Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 1(2) 108 - 114.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rochimah, S. (2019). *Skripsi pengembangan media pembelajaran berbentuk video animasi pokok bahasan keliling dan luas siswa kelas IV SDN sumber agung jombang jurusan PGMI Universitas islam negeri malang*.
- Sudana,I.N.(2005). *Makalah Pembelajaran Yang Mendidik*. Malang :PPS UM
- Sudirman. (2004). *skripsi : Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Matematika Melalui Pemberian Pre-Test Dan Pos-Test Pada siswa SMP Disamakan Angkasa Maros*. Makassar : FMIPA UNM.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Bandung. Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Bandung. Alfabeta

Trianto.(2007). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif - Progresif*. Surabaya: Kencana Prenada Media Group

Trianto,(2010). *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta : PT Prestasi Pustaka.

Wahyana, R. (2018). skripsi pengembangan video pembelajaran menggunakan pro show pada materi satuan ukur dan berat jurusan pendidikan matematika Universitas Negeri Radenintan Lampung.

Widyaningrum, R. (2012). Model Pembelajaran Tematik di MI/SD. *Cendikia 10(1)* 109-197.

