



TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG
ONLINE PADA PERUM PEGADAIAN KOTA BATUSANGKAR**

*Diajukan Kepada Jurusan Manajemen Informatika D.III
Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya (A.Md)
Dalam Ilmu Manajemen Informatika*

DEPI SUPTA

NIM. 14 205 024

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
BATUSANGKAR**

2018

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : DEPI SUPTA
NIM : 14 205 024
Tempat / Tanggal Lahir : Supanjang / 25 Desember 1995
Fakultas : Ekonomi Dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG ONLINE PADA PERUM PAGADAIN KOTA BATUSANGKAR “** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018

Saya yang Menyatakan



DEPI SUPTA
Nim.14 205 024

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Proposal Tugas Akhir atas Nama : Depi Supta, Nim :14205024 dengan Judul, " IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG ONLINE PADA PERUM PEGADAIAN KOTA BATUSANGKAR " Memandang bahwa Proposal Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan Ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan kepenelitian.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Batusangkar, 07 Desember 2017

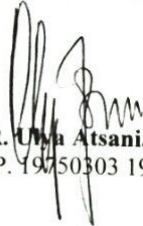
**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika,**

Pembimbing,


Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

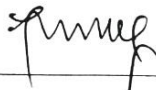
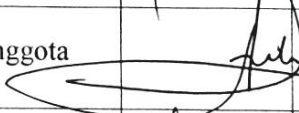


Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

Mengetahui,
**Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar**


DR. Uwa Atsani, SH, M.Hum
NIP. 19750303 199903 1 004

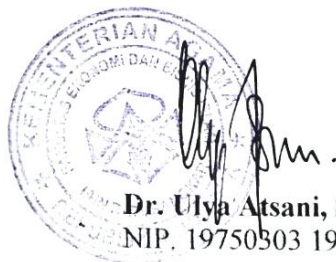
PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul **“IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG ONLINE PADA PERUM PEGADAIAN KOTA BATUSANGKAR”** oleh **DEPI SUPTA**, NIM. **14 205 024**, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Rabu 21 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Ketua Sidang		20/2-18
2.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Anggota		26/2-2018
3.	Lidya Rahmi M.Pd.T NIP. -	Anggota		26/ Feb 18.

Mengetahui,

**Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar**



Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum
NIP. 19750503 199903 1 004

HALAMAN PERSEMBAHAN



Alhamdulillahirobbilalamin.....

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang. Puji syukur kepada-mu ya Allah, Teramat indah anugerah dan nikmat yang telah engkau berikan sampai detik ini. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikan kekuatan, membekali dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya telah kuraih setengah dari cita-citaku yang terpendam, Sujud syukurku takkan pernah berhenti kupanjatkan pada-Mu Ya Rabbi. Ya rabbi, andai engkau berkenan izinkanlah ini jadi awal yang indah dalam langkahku kedepan, Agar aku bisa membalas jasa kedua orang tua ku. Ya Allah, bersujud aku dihadapmu sebagai rasa syukur atas segala nikmat dan karunia yang engkau berikan padaku . . .

Kupersembahkan karya kecil ini, setetes kebahagiaan ini, dan bersimpuh aku untuk Ayahanda (Adrial) dan Ibunda (Laminar) tercinta, Berkat tetesan keringat, bimbingan, dan do'a serta kasih sayang yang tiada hingga, yang tiada mungkin dapat kubalas. Itu semua merupakan kekuatan bagiku. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ayah dan Ibu bahagia, karna kusadar selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk Ayah dan Ibu yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik. Terimalah bukti kecil ini sebagai kado keseriusanku untuk membalas pengorbananmu Terima kasih Ayah... Terima Kasih Ibu..

Terima kasihku kepada Uda(Pendi, Eki, Temi) Dan adiak Febi Supta serta kak roza , kak mona kak eicen dan tak lupa untuk Uda dan Uni yang berada di perantauan atas do'a dukungan dan nasehat yang diberikan, terima kasih banyak sudah memberikan banyak hal buat saya, berbagi ilmu dan pengalaman, yang selalu mensupport, mendukung, dan menasehati saya...

special untuk Amelia Gusti(amel/iges/say) terima kasih banyak sudah memberikan banyak hal, yang selalu mensupport, mendukung, dan memberi masukan di saat kesusahan, Terima Kasih banyak...Untuk teman-teman seperjuangan Bismi,fista, Alam (O'OM), Brians (boy), Ilham (aciak), dan kawan-kawan yang tidak disebutkan, Terima kasih atas kebersamaan kalian yang saling mendukung dan membantu Dalam menjalani pembuatan tugas akhir ini dan akhirnya pakai toga juo wak jadingo, buat Adit(ajo),

Ari(kaliang), Nanda(goyang) semangat terus menyelesaikan tugas akhir perkuliahannya...

Dosen Pembimbing

Terima Kasih kepada Bapak Iswandi, M.Kom selaku dosen pembimbing tugas akhir dan selaku dosen pembimbing akademik saya. Terima kasih banyak pak, sudah membantu saya, menasehati saya, dan mensupport saya, memberikan ilmu dan bimbingan hingga saya bisa mendapatkan gelar A.Md., saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari bapak. Terima kasih banyak pak.. bapak adalah dosen favorit saya.

Seluruh Dosen Program Studi Manajemen Informatika

Terima kasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.

*"Bukan pelangi namanya jika hanya ada warna merah
Bukan hari namanya jika hanya ada siang
Semua itu adalah warna hidup yang harus dijalani meski terasa berat
Manisnya hidup takan terasa apabila semua bisa dilalui dengan baik
Jatuh berdiri lagi
Kalah mencoba lagi
Gagal bangkit lagi
Sampai Allah SWT berkata "waktunya untuk pulang"...*

*hanya uraian kata-kata ini yang dapat kupersembahkan untuk semuanya
kuucapkan terima kasih...*

"Tekatkan Niat, Berusaha Keras, dan Bersungguh Dalam Do'a"



ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : **IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG ONLINE PADA PERUM PEGADAIN KOTA BATUSANGKAR**

Nama Mahasiswa : **Depi Supta**

Nomor Induk Mahasiswa : **14 205 024**

Jurusan : **Manajemen Informatika**

Dosen Pembimbing : **Iswandi, M.Kom**

Perkembangan Dunia teknologi semakin cepat dewasa ini. Teknologi sudah dipakai dalam berbagai macam aspek kehidupan masyarakat, khususnya teknologi internet. Jasa penyediaan layanan pelelangan barang yang sudah jatuh tempo ini nantinya akan berguna untuk melakukan pelelangan secara online yaitu panitia melelang barang nasabah yang telah jatuh tempo dan pembeli melakukan penawaran barang. Jasa penyesiaan layanan pelelangan yang sudah jatuh tempo ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL. Aplikasi ini dibuat berbasis web sehingga memudahkan untuk di akses oleh berbagai macam pihak.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Pegadaian, Pemrograman PHP, MySQL dan ASI.*

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga pembuatan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Salawat dan salam buat junjungan umat, yakni Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa manusia dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti kita rasakan seperti sekarang ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak DR. Ulya Atsani, SH, M.Hum selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar dan selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Kepada Ibunda tercinta Yusneli dan Ayahanda tercinta Ajiswar yang telah banyak memberikan dorongan, motivasi, semangat, bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
5. Kepada Sanak famili yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan angkatan (2014) yang telah memberikan saran-saran yang bermanfaat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. *Amin Ya Robbal'alamin*.

Batusangkar, Februari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING

PENGESAHAN TI M PENGUJI

ABSTRAK

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISI.....iii

DAFTAR GAMBAR.....vi

DAFTAR TABELvii

BAB I PENDAHULUAN.....1

A. Latar Belakang Masalah.....1

B. Identifikasi Masalah2

C. Batasan Masalah.....2

D.Rumusan Masalah2

E. Tujuan Penelitian.....3

F. Kegunaan Penelitian3

G. Metodologi Penelitian3

H. Sistematika Penulisan4

BAB II LADASAN TEORI5

A. Gambaran Umum Perum Pegadaian Kota Batusangkar5

1. Sejarah5

2. Tugas dan Kegiatan6

3. Visi dan Misi11

4. Struktur Organisasi.....12

5. Sekilas tentang Pelelangan13

6. Sekilas tentang Implementasi.....13

B. Konsep Dasar Sistem Informasi13

1. Pengertian Sistem13

2.Karakter Sistem14

3. Klasifikasi Sistem.....16

4. Pengertian Sistem Informasi16

5. Kualitas Informasi	16
6. Siklus Informasi	16
7. Karakteristik Informasi	17
8. Nilai Informasi	17
9. Jenis Informasi	18
10. Pengertian Sistem Informasi	18
11. Komponen Sistem Informasi	19
12. Pengertian Data	20
13. Pengolah Data	20
C. Perancangan Sistem	20
1. Pengertian Perancangan Sistem	20
2. Maksud dan Tujuan Perancangan Sistem.....	21
3. Sasaran Perancangan Sistem	21
D. Alat Bantu Perancangan Sistem Informasi	22
1. Aliran Sistem Informasi (ASI)	22
2. Context Diagram	22
3. Data Flow Diagram (DFD)	23
4. Entity Relationship Diagram (ERD)	25
5. Data Flow Chart	25
E. Perangkat Lunak Pembangun Sistem	26
1. Pengertian Web Server.....	26
2. Internet	28
3. Pengenalan PHP	29
4. Pengenalan Basis Data DBMS	31
5. Pengenalan Mysql	32
6. Adobe Dreamweaver	34
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	39
A. Analisa Sistem	39
1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	39
2. Evaluasi system yang sedang berjalan	44

B. Desain Sistem Baru	42
1. Desain Global	42
a. Aliran Sistem Informasi	43
b. Context Diagram	44
c. Data Flow Diagram	44
d. Entity Relationship Diagram	46
e. Strukture Program	46
2. Desain Terinci	47
a. Desain Output	47
b. Desain Input	47
3. Desain File	51
BAB IV KESIMPULAN	52
A. Kesimpulan	58
B. Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktire Organisasi Pegadaian Batusangkar	23
Gambar 2. Siklus Informasi	17
Gambar 3. Ilustrasi Web Server	28
Gambar 4. Tampilan Halaman Welcome Screen.....	35
Gambar 5. Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver.....	35
Gambar 6. Application Bar	36
Gambar 7. Gambar Tollbar Documen.....	36
Gambar 8. Panel Group.....	36
Gambar 9. Panel Properti	37
Gambar 10. Panel Insert.....	37
Gambar 11. ASI yang sedang berjalan.....	41
Gambar 12. ASI yang diusulkan	43
Gambar 13. Context Diagram	44
Gambar 14. Data Flow Diagram	46
Gambar 15. Entity Relationship Diagram.....	47
Gambar 16. Struktire Program	47
Gambar 17. Output Data Nasabah	52
Gambar 18. Output Data Klaim Nasabah	52
Gambar 19. Output Berkas Nasabah.....	53
Gambar 20. Desain Output Pegawai	53
Gambar 21. Desain Output Data Transaksi Asuransi	54
Gambar 22. Desain Output Laporan Data Nasabah.....	55
Gambar 23. Desain Input Data Pendaftaran Nasabah.....	56
Gambar 24. Desain Input Data Pengajuan Klaim	57
Gambar 25. Desain Input Data Pegawai	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi	22
Tabel 2. 2 Simbol ContextDiagram	23
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram	24
Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship Diagram	25
Tabel 2. 5 Simbol Flowchart.....	25
Tabel 3. 1 Tabel Database Admin.....	53
Tabel 3. 2 Tabel Database Customer	54
Tabel 3. 3 Tabel Database Info Lokasi	54
Tabel 3. 4 Tabel Database Kategori.....	55
Tabel 3. 5 Tabel Database Komentar	56
Tabel 3. 6 Tabel Database Penawaran	56
Tabel 3. 7 Tabel Database Produk	57
Tabel 3. 8 Tabel Database Transaksi	57

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pengadaan barang atau jasa atau lebih dikenal dengan pelelangan merupakan salah satu proses pada proyek tertentu, proyek pemerintahan yang berskala besar. Pengadaan barang atau jasa yang dilakukan bersifat umum dari pengadaan barang seperti pengadaan kendaraan, emas dan elektronik.

Dengan melakukan proses lelang secara tradisional, akan mengalami kesulitan terutama berkaitan dengan barang-barang yang akan di lelang, proses pemberitahuan, serta proses terjadinya lelang itu sendiri pasti cukup menyita waktu dan tenaga. Untuk itulah dilakukan penelitian pada suatu organisasi dalam hal ini lingkup universitas untuk mengatasi kesulitan tersebut dengan cara memanfaatkan infrastruktur teknologi informasi yang ada.

Kehadiran teknologi ini dimaksudkan untuk mencapai hasil yang baik dan efisien, efektifitas yang lebih tinggi. Dan ketika teknologi komputer telah merajai di berbagai bidang usaha, hal ini yang menjadi dasar penerapan dalam sebuah aplikasi nyata penggunaan media komunikasi dan pengolahan data pada perusahaan umum pengadaan dikantor cabang batusangkar.

Dengan perkembangan teknologi pengolahan data yang canggih dan pesat, komputerisasi merupakan suatu alternatif tepat yang dibutuhkan seorang pimpinan guna mengolah data dari informasi untuk membantu menyelesaikan tugas pimpinan. Suatu sistem pengolahan data menjadi informasi yang dapat dikembangkan harus ditunjang oleh kedisiplinan pelaksanaannya didalam menginput, mengolah, menyimpan, mengedit, dan mengupdate data serta menjabarkan kedalam informasi dan tindak lanjut yang cepat dan tepat.

Tujuan dikembangkan sistem lelang ini adalah menerapkan aplikasi berbasis web untuk membantu suatu organisasi didalam melakukan proses lelang secara online.

Sementara ini perusahaan umum pegadaian cabang batusangkar dalam hal pelelangan masih menggunakan secara manual. Untuk itu diperlukan upaya dalam memperbaiki program serta mengembangkan sumberdaya manusia yang ada.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengangkat sebuah judul yaitu “ **Implementasi Php Dalam Pengelolaan Lelang Online Pada Perum Pagadain Kota Batusangkar**”.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut :

1. Proses lelang masih dilakukan dengan cara manual.
2. Belum adanya pengembangan sistem informasi yang ada untuk menunjang proses transaksi dan penawaran di PERUM pegadaian kota batusangkar.

C. Batasan Masalah

Agar tidak terjadi pembahasan masalah yang menyimpang dari judul, maka penulis memberi batasan masalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi untuk mempermudah pelanggan sehingga dapat melakukan proses penawaran dan bertransaksi secara online.
2. Merancang sistem informasi untuk mempermudah administrator mengotrol proses penawaran dan bertransaksi serta pembayarannya.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang penulis jabarkan, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara untuk mempermudah pelanggan sehingga dapat melakukan proses penawaran dan bertransaksi secara online

2. Bagaimana untuk mempermudah administrator mengontrol proses penawaran dan bertransaksi serta pembayarannya?

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari permasalahan ini adalah untuk:

1. Merancang program basis data di perusahaan umum (PERUM) pegadaian kota batusangkar.
2. Merancang membuat dan menganalisa program basis data diperusahaan umum (PERUM) pegadaian kota batusangkar.
3. Pengoperasian program dapat dilakukan oleh pegawai yang ada diperusahaan umum (PERUM) pegadaian dikota batusangkar.

F. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini adalah :

1. Sebagai sarana menerapkan dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama masa perkuliahan.
2. Sebagai tambahan referensi bagi pembaca yang akan melakukan penelitian lebih lanjut.
3. Dapat memberikan sumbangan pemikiran untuk masyarakat, sehingga dapat merasakan manfaat dari perkembangan teknologi informasi.
4. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelas Ahli Madya (Amd) Program Diploma III Manajemen Informatika pada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar.

G. Metodologi Penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode antara lain :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Dalam penelitian ini penulis mendapat data langsung dari hasil peninjauan ke lapangan mengadakan wawancara pada bagian yang berhubungan langsung terhadap pembahasan yang penulis teliti.

2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan-bahan dari buku-buku, karangan ilmiah, ataupun tulisan yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini.

3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Penulis melakukan pengolahan data yang telah dikumpulkan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pembuatan tugas akhir ini

H. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dibagi dalam IV BAB yang disusun sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan penguraian mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah, tujuan dan kegunaan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori yang diambil dari buku-buku panduan dan referensi lainnya.

3. BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas analisa sistem yang sedang berjalan dan rancangan sistem yang diusulkan.

4. BAB IV PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat selama pembuatan laporan akhir serta saran-saran yang akan menjadi masukan bagi pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Gambaran Umum Perum Pegadaian Kota Batusangkar

1. Sejarah Perum Pegadaian

Pegadaian merupakan salah satu lembaga keuangan bukan bank yang fokus kegiatannya adalah memberikan pembiayaan. Ada dua hal yang membuat pegadaian menjadi suatu bentuk usaha lembaga keuangan bukan bank. Pertama, transaksi pembiayaan yang diberikan oleh pegadaian mirip dengan pinjaman melalui kredit bank, namun diatur secara terpisah atas dasar hukum gadai dan bukan dengan pengaturan mengenai pinjaman meminjam biasa. Kedua, usaha pegadaian di Indonesia secara legal dimonopoli oleh suatu badan usaha saja, yaitu PT. Pegadaian. Secara umum, tujuan ideal PT. Pegadaian adalah penyediaan dana dengan prosedur sederhana kepada masyarakat luas terutama kalangan menengah ke bawah untuk berbagai tujuan, seperti konsumsi produksi dan lain sebagainya. Keberadaan PT. Pegadaian juga diharapkan dapat menekan munculnya lembaga keuangan non formal yang cenderung merugikan masyarakat seperti praktik ijon, pegadaian gelap, bank gelap, rentenir, dll. Latar belakang pendirian Pegadaian adalah untuk mencegah ijon, rentenir dan pinjaman tidak wajar lainnya guna meningkatkan kesejahteraan rakyat kecil dan untuk mendukung program pemerintah dalam bidang ekonomi dan pembangunan nasional.

Sejarah Pegadaian dimulai pada saat Pemerintah Belanda (VOC) mendirikan Bank van Leening yaitu lembaga keuangan yang memberikan kredit dengan sistem gadai, lembaga ini pertama kali didirikan di Batavia pada tanggal 20 Agustus 1746. Ketika Inggris mengambil alih kekuasaan Indonesia dari tangan Belanda (1811-1816).

Pegadaian sudah beberapa kali berubah status, yaitu sebagai Perusahaan Negara (PN) sejak 1 Januari 1961, kemudian berdasarkan

Peraturan Pemerintah No.7/1969 menjadi Perusahaan Jawatan (Perjan), dan selanjutnya berdasarkan Peraturan Pemerintah No.10/1990 (yang di perbaharui dengan Peraturan Pemerintah No.103/2000) berubah lagi menjadi Perusahaan Umum (Perum). Kemudian pada tahun 2011, perubahan status kembali terjadi yakni dari Perum menjadi Perseroan yang telah ditetapkan dalam Peraturan Pemerintah (PP) No.51/2011 yang ditandatangani pada 13 Desember 2011. Namun demikian, perubahan tersebut efektif setelah anggaran dasar diserahkan ke pejabat berwenang yaitu pada 1 April 2012.

2. Tugas dan Kegiatan Kantor Perum Pegadaian Kota Batusangkar

a) Pimpinan Cabang

Tugas pokok dari seorang Pimpinan cabang adalah mengelola operasional cabang dengan menyalurkan uang pinjaman secara hukum gadai dan melaksanakan usaha-usaha lainnya serta mewakili kepentingan perusahaan dalam hubungan dengan pihak lain/masyarakat sesuai ketentuan yang berlaku dalam rangka melaksanakan misi perusahaan. Rincian tugas pimpinan cabang, sebagai berikut:

- 1) Menyusun program kerja operasional cabang agar berjalan lancar sesuai dengan misi perusahaan.
- 2) Menetapkan taksiran dan mengkoordinasi kegiatan penaksiran barang jaminan berdasarkan peraturan yang berlaku agar uang pinjaman gadai yang diberikan sesuai dengan peraturan yang berlaku.
- 3) Mengkoordinasi penyaluran uang pinjaman berdasarkan taksiran barang jaminan agar besarnya sesuai dengan ketentuan yang berlaku
- 4) Mengkoordinasi pengembalian uang pinjaman, pendapatan sewa modal dan usaha lainnya sesuai pengembalian uang perusahaan.

- 5) Mengkoordinasi pengelolaan barang jaminan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka menjaga kualitas dan kuantitas barang jaminan
- 6) Mengkoordinasi pelaksanaan lelang barang jaminan dan penjualanBarang Sisa Lelang (BSL) serta pembayaran uang kelebihan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka pengembalian uang perusahaan dan uang nasabah.
- 7) Mengkoordinasi penyelenggaraan pembukuan transaksi keuangan dan barang jaminan serta memelihara dan merawat kekayaan perusahaan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka mengamankan harta perusahaan.
- 8) Melakukan kegiatan promosi sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka meningkatkan pangsa pasar dan citra baik perusahaan.
- 9) Mewakili kepentingan perusahaan dalam rangka membina dan memelihara hubungan baikdengan pihak luar/masyarakat.
- 10) Membina bawahan sesuai dengan ketentuan yang berlaku unuk menunjang kelancaran tugas operasional serta pelayanan yang baik kepada nasabah.
- 11) Mengkoordinasi dan mendelegasi wewenang operasional kepada bawahan agar pelaksanaan tugas operasional berjalan terpadu.
- 12) Mengawasi pelaksanaan tugas opsional, keuangan dan sumber daya manusia sesuai ketentuan yang berlaku agar pelaksanaan tugas berjalan sesuai dengan rencana dan program kerja perusahaan.

b) Penaksir

Tugas pokok dari seorang penaksir adalah menaksir barang jaminan untuk menentukan mutu dan nilai barang sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka mewujudkan penetapan uang pinjaman yang wajar. Rincian tugas seorang penaksir, sebagai berikut:

- 1) Menyiapkan sarana kerja sesuai dengan ketentuan yang berlaku agar pemberian kredit gadai berjalan dengan lancar.
- 2) Memberikan pelayanan kepada nasabah dengan cepat, mudah dan aman dalam rangka mewujudkan citra perusahaan.
- 3) Menaksir barang sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk mengetahui mutu dan nilai barang dalam rangka menentukan dan menetapkan uang kredit gadai.
- 4) Menaksir barang jaminan yang akan dilelang berdasarkan peraturan yang berlaku untuk mengetahui mutu dan nilai dalam rangka menentukan harga barang dasar yang akan dilelang.
- 5) Menyiapkan barang jaminan yang akan disimpan sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka keamanan barang jaminan.

c) Kasir

Tugas Pokok seorang kasir adalah melakukan penerimaan dan pembayaran sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kelancaran pelaksanaan operasional kantor cabang. Rincian tugas seorang kasir, sebagai berikut:

- 1) Menyiapkan peralatan dan perlengkapan kerja.
- 2) Menerima modal kerja harian dari atasan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
- 3) Menyiapkan uang kecil untuk kelancaran pelaksanaan tugas.
- 4) Melaksanakan penerimaan pelunasan uang pinjaman dari nasabah.
- 5) Melaksanakan pembayaran uang pinjaman kredit.

d) Penyimpanan Barang

Tugas pokok dari seorang penyimpanan barang adalah mengelola gudang barang jaminan emas dengan menerima, menyimpan, merawat, mengeluarkan dan mengadministrasikan barang jaminan sesuai dengan ketentuan yang ada dalam rangka mengamankan serta menjaga

keutuhan barang jaminan. Rincian tugas bagian penyimpanan barang, antara lain:

- 1) Secara berkala memeriksa keadaan gudang penyimpanan barang jaminan emas sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam rangka menjaga keamanan dan keutuhan barang jaminan untuk serah terima jabatan.
- 2) Menerima barang jaminan emas dari kepala atau wakil kepala cabang sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk disimpan dalam gudang penyimpanan barang jaminan.
- 3) Mengeluarkan barang jaminan emas dan perhiasan sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk pelunasan, pemeriksaan atasan dan pihak lain.
- 4) Merawat barang jaminan dan gudang penyimpanan agar barang jaminan dalam keadaan baik dan aman.
- 5) Mencatat mutasi penerimaan/pengeluaran barang jaminan yang menjadi tanggung jawabnya.

e) Pemegang Gudang

Tugas pokok seorang pemegang gudang adalah melakukan pemeriksaan, penyimpanan dan pengeluaran barang jaminan selain barang kantong sesuai dengan peraturan yang berlaku dalam rangka ketertiban dan keamanan serta keutuhan barang jaminan. Rincian tugas pemegang gudang, sebagai berikut:

- 1) Secara berkala memeriksa keadaan gudang penyimpanan barang jaminan selain kantong sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk menjamin keamanan dan keutuhan barang jaminan.
- 2) Mengelompokkan barang jaminan sesuai dengan rubric dan bulan kreditnya, menyusun sesuai dengan urutan nomor SBK, mengatur penyimpanannya agar terlihat rapi dan memudahkan dalam menghitung dan memindahkannya.

- 3) Merawat, memelihara, membersihkan barang jaminan dari debu, air dan kotoran lainnya agar barang jaminan tetap dalam keadaan baik dan aman
- 4) Mengeluarkan barang dari gudang penyimpanan untuk keperluan penebusan, pemeriksaan oleh atasan atau keperluan lainnya.
- 5) Melaporkan pertanggungjawaban pelaksanaan tugas pekerjaan dalam rangka serah terima jabatan.
- 6) Mencatat mutasi, baik penambahan atau pengurangan barang jaminan yang menjadi tanggungjawabnya.

f) Analis Kredit

Tugas pokok seorang analis kredit adalah menganalisa kredit yang akan diberikan kepada nasabah yang mengajukan kredit dengan jaminan fidusia. Rincian tugas seorang analis kredit, antara lain:

- 1) Mensurvei usaha nasabah sebagai syarat pengajuan kredit.
- 2) Menelola kredit jaminan fidusia dan menangani kredit bermasalah
- 3) Menyetujui permohonan kredit.

g) Keamanan

Tugas pokok dari seorang keamanan adalah mengamankan harta dan nasabah dalam lingkungan kantor dan sekitarnya. Adapun rincian tugas keamanan, sebagai berikut:

- 1) Menjaga keamanan kantor cabang.
- 2) Memberikan informasi kepada nasabah bila diperlukan.
- 3) Mengantar Kepala Cabang atau pegawai bila keluar dinas terutama bila mengambil atau menyetor uang ke Bank.
- 4) Membantu mengisi dan membagi slip.

h) Office Boy

Tugas pokok dari seorang pesuruh adalah menjaga kebersihan, keindahan serta kenyamanan gedung dan ruang kerja, mengirim dan

mengambil surat dokumen untuk menunjang kelancaran tugas operasional kantor cabang. Adapun rincian tugas seorang pesuruh, sebagai berikut:

- 1) Membersihkan ruangan kerja dan halaman kantor untuk memelihara keindahan dan kenyamanan kantor.
- 2) Menyajikan makanan dan minuman untuk pegawai dan tamu kantor cabang.
- 3) Mengirim dan mengambil surat dokumen kantor cabang dari kantor pos dan instansi lain dalam rangka menunjang kelancaran administrasi cabang.
- 4) Membantu mengangkat barang jaminan ke dalam gudang dan mengeluarkan barang jaminan dari gudang.
- 5) Melaksanakan tugas-tugas lain yang diperintahkan oleh atasan.

3. Visi dan Misi Perum Pegadaian Kota Batusangkar

a) Visi

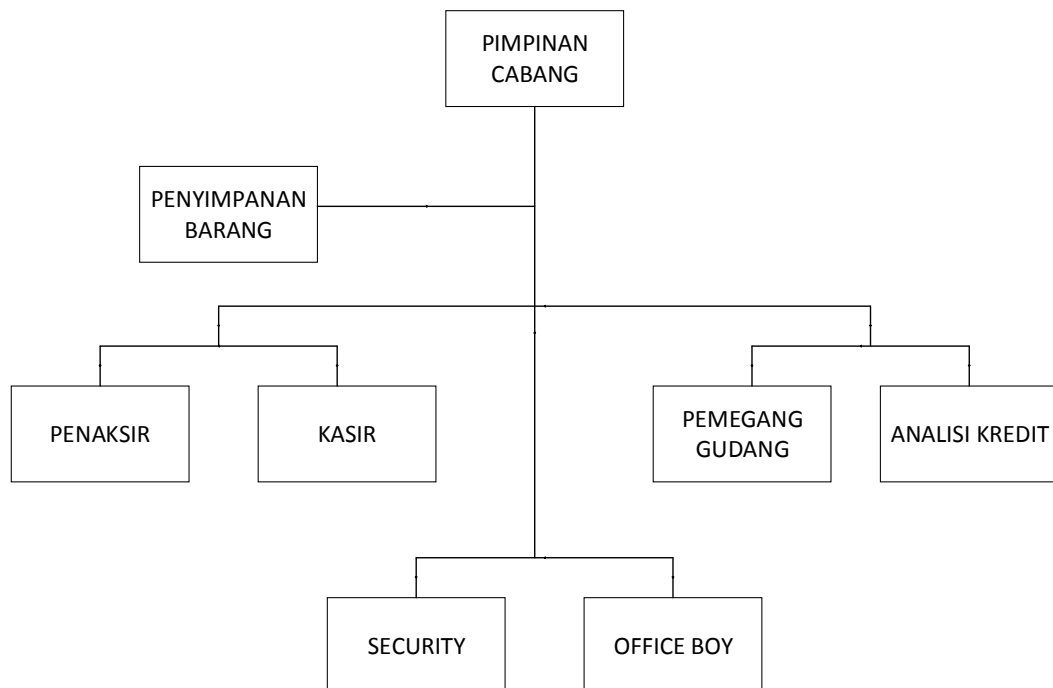
Sebagai solusi bisnis terpadu terutama berbasis gadai yang selalu menjadi *market leader dan mikro* berbasis fidusia yang selalu menjadi yang terbaik untuk masyarakat kelas menengah kebawah.

b) Misi

- 1) Memberikan pembiayaan yang tercepat, termudah, aman dan selalu memberikan pembinaan terhadap usaha golongan menengah kebawah untuk mendorong pertumbuhan ekonomi.
- 2) Memastikan pemerataan pelayanan dan infrastruktur yang memberikan kemudahan dan kenyamanan diseluruh Pegadaian dalam mempersiapkan diri menjadi pemain regional dan tetap menjadi pilihan utama masyarakat.
- 3) Membantu pemerintah dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat golongan menengah kebawah dan melaksanakan usaha lain dalam rangka optimalisasi sumber daya perusahaan.

4. Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah suatu susunan dan hubungan antara tiap bagian serta posisi yang ada pada suatu organisasi atau perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasional untuk mencapai tujuan yang diharapkan dan diinginkan. Struktur organisasi Pada Perum Pegadaian Cabang Batusangkar menggunakan sistem yang sederhana, untuk lebih menekankan tanggung jawab atau wewenang di dalam melaksanakan tugasnya sehingga tujuan perusahaan dapat tercapai. Pada Perum Pegadaian Cabang Batusangkar yang menjadi pimpinan perusahaan adalah Pimpinan Cabang. Untuk lebih jelasnya mengenai struktur pada Perum Pegadaian Cabang Batusangkar dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Kantor perum pegadaian

Sumber: www.pegadaian.co.id

5. Sekilas Tentang Pelelangan

Lelang adalah proses membeli dan menjual barang atau jasa dengan cara menawarkan kepada penawar, menawarkan tawaran harga

lebih tinggi, dan kemudian menjual barang kepada penawar harga tertinggi. Dalam teori ekonomi, lelang mengacu kepada beberapa mekanisme atau peraturan perdagangan dari pasar modal. Lelang atau memperlelangkan adalah menjual dengan jalan lelang, memberikan barang untuk dijual dengan jalan lelang, dan memborongkan pekerjaan. Lelang tidak dibatasi pada penjualan barang-barang saja, tetapi meliputi juga pemborongan pekerjaan.

Lelang mempunyai dua fungsi yaitu fungsi privat yang tercermin pada saat digunakan oleh masyarakat yang secara sukarela memilih menjual barang miliknya secara lelang untuk memperoleh harga yang optimal, dan fungsi publik yang tercermin pada saat digunakan oleh aparaturnegara untuk menjalankan tugas umum.

6. Sekilas Tentang Implementasi

Implementasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaan sudah dianggap fix. Secara sederhana implementasi bisa diartikan pelaksanaan atau penerapan. Majone dan Wildavsky (dalam nurdin dan usman, 2002), mengemukakan implementasi sebagai evaluasi. Browne dan wildavsky (dalam Nurdin dan Usman, 2004:70) mengemukakan bahwa “implementasi adalah perluasan aktivitas yang saling menyesuaikan”.

B. Konsep Dasar Sistem Informasi

1. Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto HM (2005). dalam bukunya yang berjudul Analisis & Desain, menjelaskan bahwa:

“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur – prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama – sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu“.

Dalam Ensiklopedia Manajemen dijelaskan bahwa “Sistem adalah suatu keseluruhan yang terdiri atas sejumlah variable yang berintegrasi.

Suatu Sistem pada dasarnya adalah suatu susunan yang teratur dari kegiatan yang berhubungan satu sama lain dan prosedur-prosedur yang berkaitan yang melaksanakan dan memudahkan pelaksanaan kegiatan utama dari suatu organisasi”.

2. Karakteristik Sistem

Suatu Sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang mencirikan bahwa rangkaian prosedur-prosedur tersebut adalah sebuah sistem Jogiyanto HM (2005). Untuk lebih jelasnya karakteristik sistem dapat diuraikan sebagai berikut :

a) Komponen Sistem (*Component*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang saling bekerja sama membentuk suatu komponen sistem atau bagian-bagian dari sistem. Sebuah sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut *Supra System*.

b) Batasan Sistem (*Boundary*)

Merupakan daerah yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya.

c) Sub Sistem

Merupakan bagian-bagian dari sistem yang beraktivitas dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dengan sasarannya masing-masing.

d) Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)

Yaitu sistem yang ada di luar dari batas sistem yang dipengaruhi oleh operasi sistem.

e) Penghubung Sistem (*Interface*)

Merupakan media penghubung antara sub sistem dengan sub sistem lain. Adanya penghubung ini memungkinkan berbagai sumber daya mengalir dari satu sub sistem ke sub sistem lainnya.

f) Masukan Sistem (*Input*)pakan

Merupakan energi yang masuk ke dalam sistem, berupa masukan perawatan dan masukan sinyal. Masukan perawatan adalah energi yang di masukan agar sistem tersebut dapat berinteraksi.

g) Keluaran Sistem (*Output*)

Yaitu hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

h) Pengolahan Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang mengubah masukan menjadi keluaran.

i) Sasaran Sistem (*object*)

Tujuan atau sasaran yang ingin dicapai oleh sistem, akan dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.

3. Klasifikasi Sistem

Dari berbagai sudut pandang Jogiyanto HM (2005), sistem dapat diklasifikasikan sebagai berikut :

a) Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi karena proses alam dan tidak terdapat campur tangan manusia. Sedangkan sistem buatan manusia dirancang dan diciptakan oleh manusia.

b) Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*opened system*)

Sistem tertutup adalah sistem yang bekerja tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan luarnya untuk melakukan proses dalam mendapatkan output

c) Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Dan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

d) Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilisticsystem*)

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Interaksi dengan bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran sistem dapat diramalkan. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

4. Pengertian Informasi

Menurut Jogiyanto HM (2005:8) mendefinisikan informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi yang menerimanya. Dengan adanya informasi yang memadai suatu perusahaan akan dapat mengambil keputusan yang akan mendukung kemajuan perusahaan itu sendiri.

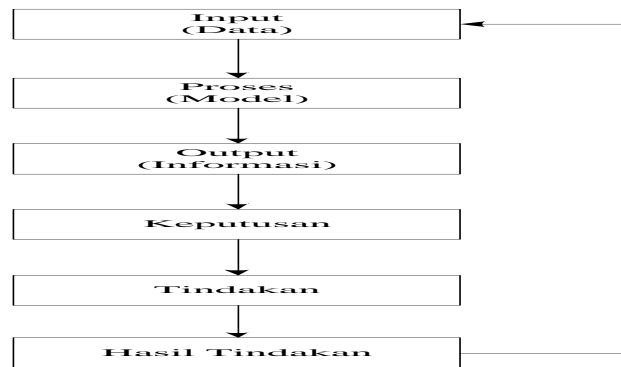
5. Kualitas Informasi

Kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal, yaitu:

- a) Akurat (*accurate*), berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak biasa atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.
- b) Tepat pada waktunya (*timeliness*), berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi.
- c) Relevan (*relevance*), berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya.

6. Siklus Informasi

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti berikut:



Gambar 2. 2 Siklus Informasi

Sumber: (Wahyono, 2004)

7. Karakteristik Informasi

Wahyono(2004)menyatakan informasi memiliki beberapa karakteristik yang menunjukkan sifat dari informasi itu sendiri. Karakteristik-karakteristik informasi tersebut antara lain adalah:

- a) Benar atau Salah
- b) Baru
- c) Tambahan
- d) Korektif
- e) Penegas

8. Nilai Informasi

Nilai dari informasi (*value of informasion*) ditentukan dari dua hal, yaitu:

- a) Manfaat (*use*)
- b) Biaya mendapatkannya (*cost*)

9. Jenis Informasi

Menurut Faisal (2008) jenis-jenis informasi yang dioperasikan itu sebagai berikut:

- a) Informasi yang relevan

Dalam mengelola informasi harus sesuai dengan kenyataan dan sesuai dengan kondisi yang ada serta sesuai dengan yang diharapkan baik oleh pemakai maupun oleh pengambil keputusan.

- b) Informasi yang mempunyai nilai
Informasi yang dihasilkan hendaknya mempunyai suatu nilai yang berharga.
- c) Informasi yang dapat dipercaya
Informasi yang disajikan harus sesuai dan biasa dipertanggung jawabkan sehingga informasi tersebut bias dipercaya oleh pemakai.
- d) Informasi berdasarkan waktu
Informasi yang disampaikan juga harus berdasarkan waktu yang tepat dan sesuai dengan informasi yang disampaikan.
- e) Informasi sasaran
Informasi yang disampaikan harus sesuai dengan sasaran yang hendak dicapai. Sangat disayangkan apabila informasi yang disampaikan tidak tepat sasaran, hal ini akan berakibat sia-sia.
- f) Informasi yang Tepat Waktu
Informasi yang tepat waktu merupakan informasi yang disampaikan secara *on time* dan sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat.

10. Pengertian Sistem Informasi

Untuk menghasilkan informasi yang berkualitas maka dibuatlah sistem informasi. Sistem informasi didefinisikan oleh Robert A. Laitch dan K.Roscoe Bavis dalam buku karangan Jogiyanto. HM (2005) sebagai berikut: “sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.”

Semua sistem informasi memiliki tiga kegiatan utama, yaitu :

- a) Menerima data sebagai masukan (*input*),
- b) Melakukan pemrosesan dengan mengerjakan perhitungan, penggolongan, unsur data, dan pemutakhiran (*updating*), dan
- c) Memperoleh informasi sebagai keluaran (*output*).

11. Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*Building Block*), dimana masing-masing blok ini saling berinteraksi satu sama lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuannya. Adapun blok-blok tersebut adalah sebagai berikut:

a) Blok Masukan (*Input Block*)

Meliputi metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

b) Blok Model (*Model Block*)

Terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang berfungsi memanipulasi data untuk menghasilkan keluaran tertentu.

c) Blok Keluaran (*Output Block*)

Berupa keluaran dokumen dan informasi yang berkualitas.

d) Blok Teknologi (*Technology Block*)

Untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran serta membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan.

e) Blok Basisdata (*Database Block*)

Merupakan kumpulan data yang berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer serta perangkat lunak untuk memanipulasinya.

f) Blok Kendali (*Controls Block*)

Meliput masalah pengendalian yang berfungsi mencegah dan menangani kesalahan/kegagalan sistem.

12. Pengertian Data

Data adalah deskripsi dari benda-benda dan kejadian-kejadian yang selalu kita hadapi sehari-hari, data adalah sekumpulan deskripsi dari benda-benda (*resource*) dan kejadian-kejadian (*transaksi-transaksi*) yang selalu berinteraksi sehari-hari (Ladjamuddin, 2004).

Gardon B.Davis dalam bukunya *Management Informations system : Conceptual foundations, Structures, and Development* menyebut data sebagai bahan mental dari informasi, yang dirumuskan sebagai sekelompok lambang-lambang tidak acak yang menunjukkan jumlah atau tindakan atau hal-hal lain (wahyono, 2004).

Data merupakan bentuk jamak dari bahasa asing *datum*. Menurut Ir.Fatansyah dalam bukunya “Basis data”, data adalah representasi dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, mahasiswa, pembeli) yang direkam dalam bentuk angka, huruf simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya (Faisal, 2008).

13. Pengolahan Data

Menurut Witarto (2004) pengolahan data adalah proses operasi sistematis terhadap data. Selama operasi (misal kalkulasi atau operasi logika) sedang berlangsung, data disimpan sementara dalam prosesor.

C. Perancangan Sistem

1. Pengertian perancangan sistem

Defenisi mengenai perancangan sistem dalam buku “Analisa dan Desain” karangan Jogiyanto. HM (2005) menurut Robert J. verzello dan John Reuter III adalah :

“Pendefenisian dari kebutuhan–kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi; menggambarkan bagaimana suatu sistem di bentuk”.

Nugroho (2005) menyatakan perancangan sistem adalah tahap awal dimana pendekatan awal untuk menyelesaikan masalah. Sedangkan menurut kusrini dan kaniyo (2007) perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem.

Perancangan sistem dapat dibagi kedalam dua bagian, yaitu:

a) Desain sistem secara umum

Desain sistem secara umum dapat disebut juga konsep desain (*Conceptual Design*) atau desain logika (*Logical Design*).

b) Desain sistem terinci

Desain sistem terinci disebut juga dengan desain sistem secara fisik (*Physical System Design*) atau desain internal (*Internal Design*).

2. Maksud dan Tujuan Perancangan Sistem

Jogiyanto (2005) pengertian perancangan sitem adalah pengembangan perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3. Sasaran Perancangan Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan suatu sistem adalah:

- a) Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- b) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- c) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung keputusan yang diambil oleh pihak manajemen.
- d) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem pendukung keputusan.

D. Alat Bantu Perancangan Sistem Informasi

Perancangan sistem sangat perlu dalam pengolahan data dan informasi, karena tanpa dirancang terlebih dahulu maka data yang diolah untuk informasi tidak akan sempurna. Dalam perancangan sistem, banyak alat bantu yang digunakan untuk mempermudah dalam suatu pekerjaan, antara lain .:

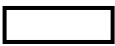





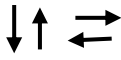
1. Aliran Sistem Informasi (ASI)

Aliran Sistem Informasi merupakan alat yang digunakan dalam perancangan yang mana berguna untuk menunjukkan urutan dari

prosedur-prosedur yang ada pada sistem. Bagan alur sistem ini digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang terdapat pada tabel 2.1 berikut:

Tabel 2. 6 Aliran Sistem Informasi

(Jogianto, Teknologi sistem informasi, 2008)

NO	SIMBOL	ARTI/TUJUAN
1		Proses komputerisasi
2		Proses manual
3		Dokumen
4		Penyimpanan
5		Hardisk
6		Penghubung
7		Arus data

2. Contex Diagram


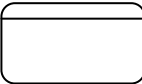
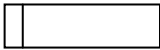
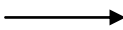
Adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan entity eksternal. Diagram menyoroti semua karakteristik penting sistem yaitu:

- a) Kelompok pemakai, organisasi sistem yang lain dimana sistem melakukan komunikasi yang di sebut terminator.
- b) Data masuk, data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus di proses dengan cara tertentu.
- c) Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke pihak luar.
- d) Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator.

e) Batasan antara sistem dengan lingkungan (rest of the word).

Tabel 2. 7 Simbol Coontex Diagram

(Jogianto, Teknologi sistem informasi, 2008)

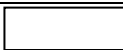
No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data
2		Proses
3		Penyimpanan
4		Arus data

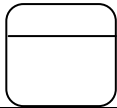


3. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan. Data Flow Diagram(DFD) adalah gambaran sistem secara logikal. Gambar itu tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file. Keuntungan Data Flow Diagram (DFD) adalah memudahkan pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer dapat menguasai sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan. Simbol-simbol yang digunakan dalam (Data Flow Diagram) DFD. Seperti pada tabel 2.3 sebagai berikut:

Tabel 2. 8 Simbol Data Flow Diagram

(Teguh, 2004)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data

2		Proses
3		Penyimpanan
4		Arus Data

Aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram (DFD) :



1. Tidak boleh menghubungkan *eksternal entity* dengan *eksternal entity* lainnya secara langsung.
2. Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara *data store* dengan *data store* lainnya.
3. Tidak boleh menghubungkan *data store* dengan *eksternal entity* secara langsung.
4. Pada setiap proses harus ada data yang masuk dan keluar demikian juga sebaliknya.
5. Tidak boleh ada proses dan arus data yang tidak memiliki nama, karena dapat mengakibatkan arus data yang tidak memiliki hubungan bercampur.
6. Proses harus mempunyai nama dan nomor.



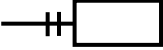


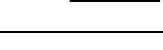
4. Entity Relationship Diagram(ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah bagian yang menunjukkan hubungan antara *entity* yang ada dalam sistem. Simbol-simbol yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.4 berikut:

Tabel 2. 9 Simbol Entity Relationship Diagram

(Teguh, 2004)

NO	SIMBOL	ARTI/TUJUAN
1		Entity
2		Atribut dari entity


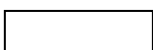
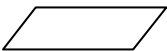

3		Atribut dari entity dengan key
4		Relasi antar entity
5		Hubungan satu dan pasti
6		Hubungan banyak dan pasti
7		Hubungan satu dan tidak pasti
8		Hubungan banyak dan tidak pasti

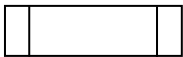
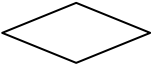

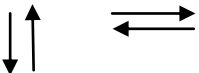
5. Data Flowchart

Program Flowchart merupakan alat bantu yang akan digunakan untuk menggambarkan suatu *flowchart* secara fisik. Simbol-simbol yang digunakan dalam *Program Flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.5 berikut:

Tabel 2. 10 Simbol Flowchart

(Krimisiaji, 2005)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Terminal, menunjukkan awal dan akhir suatu proses
2		Simbol Proses digunakan untuk mewakili suatu proses
3		Simbol input atau output digunakan untuk mewakili data I/O
4		Simbol persiapan digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran

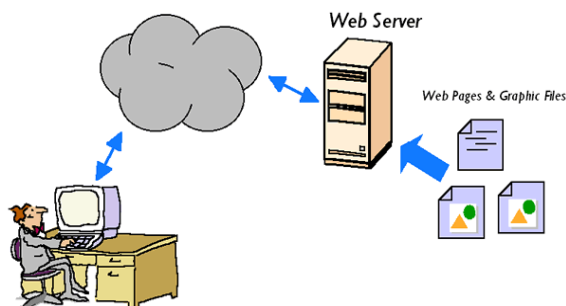
5		Proses terdefinisi, menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan di tempat lain
6		Keputusan digunakan untuk suatu seleksi kondisi di dalam program
7		Penghubung menunjukkan penghubung halaman yang sama ke halaman yang lain
8		Garis air menunjukkan arus dari proses

E. Perangkat Lunak Pembangun Sistem

1. Pengertian Web Server

World Wide Web (WWW) adalah nama yang diberikan untuk semua bagian internet yang dapat di akses dengan software web browser. WWW disingkat dengan web, yang terdiri dari jutaan situs web (website) dan setiap website terdiri dari banyak halaman web (*web-page*). Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, gambar gerak, suara dan atau gabungan dari keduanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan link-link.

Web server adalah sebuah komputer yang terdiri dari perangkat lunak dan perangkat keras. Secara bentuk fisik dan cara kerjanya, perangkat keras web server tidak berbeda dengan komputer rumah atau PC, yang membedakan adalah kapasitas dan kapabilitasnya. Dukungan perangkat lunak sangat dibutuhkan agar webserver dapat berjalan secara optimal. (Alexander F.K.Sibero. 2011). Gambar ilustrasi web server dapat dilihat pada Gambar 2.3 :



Gambar 2. 3 Ilustrasi Web Server
 Sumber : (Muhammad sadeli. 2013).

2. Jenis-jenis web server

Jenis-jenis web server yang sering dipakai pengguna pada umumnya, yaitu :

1) Apache Web server

Apache (Server HTTP Apache atau server Web/atau WWW Apache) adalah webserver yang dapat dijalankan dibanyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft Word Windows dan Novell Network serta Flatform Lainnya). Yang berguna untuk melayani situs web dan menfungsikan situs web. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas *web/www* yang menggunakan HTTP. Dengan Apache anda bisa dapat membangun server pribadi untuk membuat *website*.

2) IIS (*Internet Information Services*)

Adalah sebuah HTTP *web server* yang digunakan dalam sistem operasi server windows, mulai dari windows NT 4.0 server, Windows 2000 Server atau Windows Server 2003. Layanan ini merupakan layanan terintegrasi dalam windows 2000 Server, Windows Server 2003 atau sebagai add-on dalam Windows NT 4.0. Layanan ini berfungsi sebagai pendukung protokol TCP/IP yang berjalan dalam lapisan aplikasi (Application Layer). IIS juga menjadi fondasi dari flatform Internet dan Internet microsoft word.

3) *Apache Tomcat* Merupakan servlet atau JSP Contaitiner yang dibuat oleh apache *software fondation*. Contaitiner merupakan server untuk membaca bahas pemrograman web JSP (Java Server Pages). Jika bahasa pemrograman PHP menggunakan *Apache* sebagai *service servernya*, maka JPS menggunakan Tomcat ini sebagai *service servernya*. (Muhammad Sadeli, 2013).

3. Internet

Internet adalah tempat terhubungnya berbagai mesin komputer yang mengolah informasi didunia ini, baik berupa *server*, komputer pribadi, *handphone* dan lain sebagainya (Jack Febrian, 2008).

4. Pengenalan PHP

a) Perkembangan PHP

PHP memiliki sejarah yang cukup panjang, berawal dari gagasan seseorang Programmer Bahasa C bernama Rasmus Lerdorf. Dalam perjalanannya, banyak orang yang mengajak kerja sama sehingga PHP semakin cepat berkembang dan mampu mengalahkan pesaingnya. (Andi,Wahana Komputer, 2009 : 4).

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman berbasis web, web yang memiliki kemampuan untuk memroses dan mengolah data secara dinamis. PHP dapat dikatakan sebagai sebuah *server-side embedded script language*, artinya semua sintaks dan perintah program yang anda tulis akan sepenuhnya dijalankan oleh server, tetapi dapat disertakan pada halaman HTML biasa. Pada umumnya, semua aplikasi yang dibangun menggunakan PHP akan memberikan hasil pada web browser, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan pada server.

Pada prinsipnya, server akan bekerja apabila ada permintaan dari client. Dalam hal ini, client menggunakan kode-kode PHP akan mengirim permintaan ke server. Ketika menggunakan PHP sebagai *server-side embedded script language*, maka server akan melakukan beberapa hal sebagai berikut :

- 1) Membaca permintaan dengan skrip PHP berasal dari browser.
- 2) Mencari halaman/page di server (*server pages*).
- 3) Melakukan *processing* melalui instruksi yang diberikan oleh PHP untuk melakukan modifikasi pada halaman/page.
- 4) Mengirim kembali halaman tersebut kepada client melalui internet atau intranet yang merupakan proses echo/print.

b) Pengertian PHP

Arief (2011) menyatakan bahwa PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatukan dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis, karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dengan format HTML.

c) Kelebihan PHP

PHP (Hypertext Processor) mempunyai beberapa kemampuan yang merupakan salah satu kelebihan PHP. Kemampuan tersebut antara lain :

- 1) Cara koneksi dan *query* database yang sederhana.
- 2) Dapat bekerja pada sistem operasi berbasis Windows, Linux, MacOS, dan kebanyakan varian UNIX.
- 3) Biaya yang dibutuhkan karena memiliki fitur dan fungsi khusus untuk membuat web dinamis. Bahasa pemrograman PHP dirancang untuk dapat dimasukkan dalam HTML (*embedded script*).

- 4) Security sistem yang cukup tinggi.
- 5) Waktu eksekusi yang lebih cepat dibandingkan dengan bahasa pemrograman web lainnya berorientasi pada *serverside scripting*.
- 6) Akses ke sistem database yang lebih fleksibel dan mudah, seperti pada MySQL. (Andi, Wahana Komputer, 2009 : 10)

d) Kelemahan PHP

Selain memiliki berbagai keunggulan, PHP juga memiliki beberapa kekurangan. Dari segi bahasa, PHP bukanlah bahasa yang cocok untuk pengembangan berskala besar. Kekurangan yang utama adalah tidak adanya namespace. **Namespace** adalah sebuah cara untuk mengelompokkan fungsi atau nama variable dalam susunan hierarki.

Pada PHP, Anda tidak dapat membuat fungsi didalam fungsi atau kelas di dalam kelas, semuanya hanya terbatas satu level. Sebagaimana programmer tingkat lanjut mengeluhkan model objek PHP yang minim. Namun dengan munculnya PHP 5, semua permasalahan mengenai keterbatasan objek sudah dapat terjawab. Dibandingkan dengan Python dan Perl, PHP tidak memiliki *multiple inheritance* atau kemampuan untuk mewarisi dua atau lebih kelas induk. *Multiple inheritance* dapat berguna untuk fleksibilitas dalam pengembangan. Java memang tidak memiliki *multiple inheritance*, tetapi ada interface dalam Java. Di PHP ini pun tidak ada, PHP juga memiliki kekurangan pada saat instalasi dan konfigurasi yang cukup rumit dan berbeda dengan sistem operasi yang digunakannya karena dapat bekerja pada *multi-platform*. (Andi, Wahana Komputer, 2009 : 12)

5. Pengenalan Basis data DBMS

a) Basis Data

Kata basis data dapat didefinisikan sebagai kumpulan data yang saling berhubungan. Sedangkan kata data dapat

didefinisikan sebagai fakta yang direkam atau dicatat. Dalam bukunya jilid ke-2 Kendall & Kendall (2006, hal.128) mengatakan bahwa “Basis data tidak hanya merupakan kumpulan file lebih dari itu basis data adalah pusat sumber data yang caranya dipakai oleh banyak pemakai untuk berbagai aplikasi”.

b) Sistem Basis Data

Defenisi sistem basis data menurut CJ. Date (2004, hal.5) yaitu, Sistem basis data pada dasarnya adalah sebuah komputerisasi sistem penyimpanan record yaitu merupakan sebuah sistem komputerisasi yang tujuan keseluruhannya adalah menyimpan informasi dan mengijinkan pemakai untuk mengambil kembali dan memperbarui informasi tersebut atas permintaan. (Jurnal Computech & Bisnis).

c) DBMS (Database Management system)

DBMS (*Database Management System*) atau dalam bahasa Indonesia sering disebut sebagai Sistem Manajemen Basis Data adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan menampilkan data. Suatu sistem aplikasi disebut DBMS jika memenuhi persyaratan minimal sebagai berikut :

- 1) Menyediakan fasilitas untuk mengelola akses data.
- 2) Mampu menangani integritas data.
- 3) Mampu menangani akses data yang dilakukan secara.
- 4) Mampu menangani backup data.

Karena pentingnya data bagi suatu organisasi/perusahaan, maka hampir sebagian besar perusahaan memanfaatkan DBMS dalam mengelola data yang mereka miliki. Pengelolaan DBMS sendiri biasanya ditangani oleh tenaga ahli yang spesialis menangani DBMS yang disebut sebagai DBA (*Database Administrator*). (Rosa A.S, M. Shalahuddin, 2013 : 45)

Ada (empat) Macam DBMS versi komersial yang paling banyak digunakan di dunia saat ini, yaitu :

- 1) Oracle.
- 2) Microsoft SQL Server.
- 3) IBM DB2.
- 4) Microsoft Access.

Sedangkan DBMS versi *open source* yang cukup berkembang dan paling banyak digunakan saat ini adalah sebagai berikut :

- 1) MySQL.
- 2) PostgreSQL.
- 3) Firebird.
- 4) SQLite.

Hampir semua DBMS mengadopsi SQL sebagai bahasa untuk mengelola data pada DBMS. (Rosa A.S, M. Shalahuddin, 2013 : 46).

6. Pengenalan MySQL

a) Structured Query Language (SQL)

SQL mulanya merupakan akronim dari *Structured Query Language*. Pada dokumen standar SQL-92, SQL menjadi sekedar nama yang mendefinisikan bahasa, bukan lagi akronim atau singkatan. Secara umum, SQL terdiri dari dua bahasa yaitu *Data Definition Language* (DDL) dan *Data Manipulation Language* (DML).

Implementasi DDL dan DML berbeda untuk tiap sistem manajemen sistem basis data, namun secara umum implementasi tiap bahasa ini memiliki bentuk standar yang ditetapkan ANSI.

b) Pengertian MySQL

MySQL (bisa dibaca dengan mai-es-ki-el atau bisa juga mai-se-kuel) adalah sesuatu perangkat lunak database relasi (*Relational Database Management System* atau *DBMS*), seperti halnya ORACLE, POSTGRESQL, MySQL, dan sebagainya. SQL merupakan singkatan dari *Structure Query Language*, didefinisikan sebagai sesuatu sintaks perintah-perintah tertentu atau bahasa program yang digunakan untuk mengelola suatu database. Jadi MySQL adalah softwarnya dan SQL adalah bahasa perintahnya.

c) Kelebihan MySQL

Ada beberapa kelebihan yang dimiliki MySQL adalah sebagai berikut :

- 1) Merupakan DBMS yang gratis / open source berlisensi GPL (*generic public license*).
- 2) Cocok untuk perusahaan dengan skala kecil.
- 3) Tidak membutuhkan spesifikasi hardware yang tinggi untuk bisa menjalankan MySQL ini bahkan dengan spesifikasi hardware yang minimal sekalipun.
- 4) Bisa berjalan pada lebih dari satu platform system operasi, misalnya LINUX, Windows, MacOS, FreeBSD, Solaris dan masih banyak lagi.
- 5) Cepat dalam menjalankan perintah SQL .
- 6) MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya.
- 7) MySQL memiliki beberapa lapis keamanan.
- 8) MySQL dapat melakukan koneksi dengan komputer client menggunakan Protokol TCP/IP, Unix Socket (UNIX), atau Named Pipes (windows NT).
- 9) Dapat dikoneksikan pada bahasa C, C++, Java, Perl, PHP, dan Python.

10) Privilege (hak) dan password sangat fleksibel dan aman serta mengizinkan '*Host-Based*' Verifikasi.

d) Kekurangan MySQL

Dibalik kelebihan dari MySQL ada beberapa kekurangan yang dimiliki MySQL adalah sebagai berikut :

- 1) Tidak cocok untuk menangani data dengan jumlah yang besar, baik untuk menyimpan data maupun untuk memproses data.
- 2) Memiliki keterbatasan kemampuan kinerja pada server ketika data yang disimpan telah melebihi batas maksimal kemampuan daya tampung server karena tidak menerapkan konsep *Technology Cluster Server*.
- 3) Untuk koneksi ke bahasa pemrograman visual seperti vb, Delphi, dan foxpro, MySQL kurang support, karena koneksi ini menyebabkan field yang dibaca harus sesuai dengan koneksi dari program visual tersebut, dan ini yang menyebabkan MySQL jarang dipakai dalam program visual.

7. Adobe Dreamweaver CS5

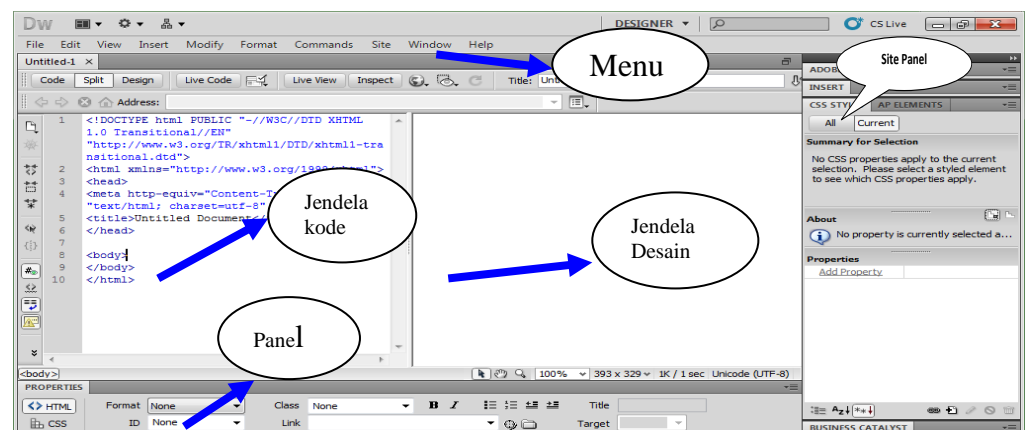
Dalam Buku Madcoms (2012:2) Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Saat ini terdapat software dari kelompok adobe yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs web, versi terbaru dari Dreamweaver saat ini adalah Dreamweaver CS5.

Langkah menjalankan Dreamweaver CS5 adalah pilih start → All programs → Adobe Master Collection CS5 → Adobe Dreamweaver CS5



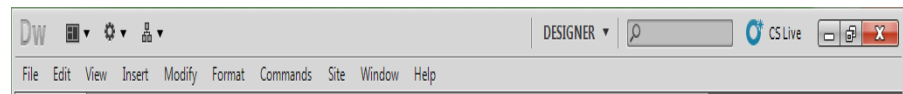
Gambar 2. 4 Tampilan Halaman Welcome Screen

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran layout kerja Dreamweaver CS5.



Gambar 2. 5 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver

- a) *Application Bar*, berada di bagian paling atas jendela aplikasi dreamweaver CS5. Baris ini berisi tombol workspace (workspace switcher), menu dan aplikasi lainnya.



Gambar 2. 6 Application Bar

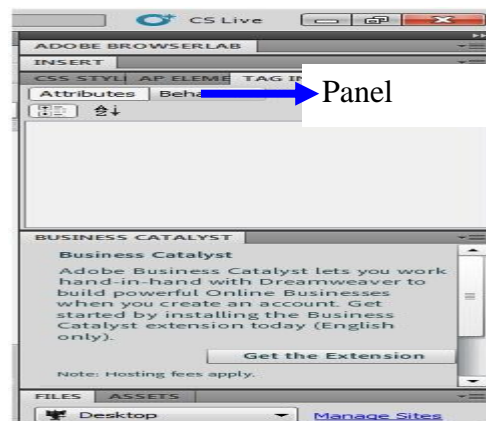
- b) *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen seperti menampilkan code, desain ataupun code dan desain.

Menampilkan code dan c



Gambar 2. 7 Toolbar Document

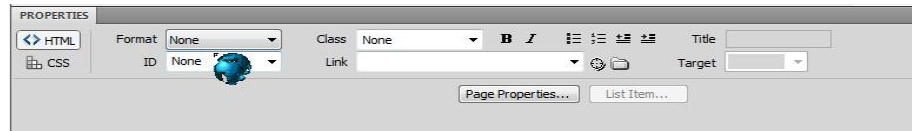
- c) *Panel group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, CSS, Styles, Asset, AP Elemen dan Files.



Gambar 2. 8 Panel Group

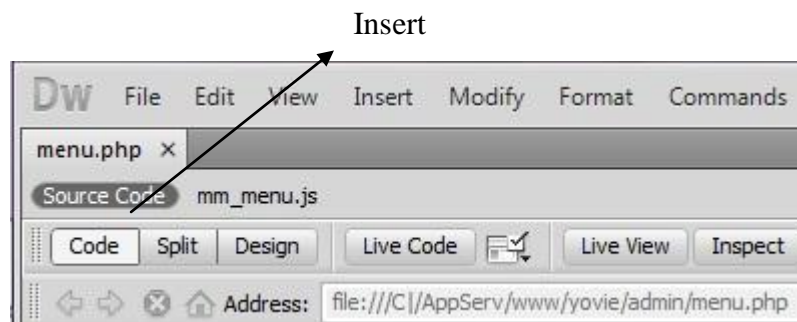
- d) *Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai property yang dimiliki elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah

warna text, memberikan background pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.



Gambar 2. 9 Panel properti

- e) *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti image, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen. *Panel File* digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.



Gambar 2. 10 Panel Insert

- f) *Tag Selector* diletakkan dibagian bawah jendela doukumen, satu baris dengan status bar. Bagian ini menampilkan hirarki pekerjaan yang sedang terpilih pada jendela dokumen, dapat juga digunakan untuk memilih objek pada jendela desain berdasarkan jenis atau kategori objek tersebut. Tag selector juga menampilkan informasi format dari bagian yang sedang aktif pada lembar kerja desain.
- g) *Toolbar Coding* berisi tombol-tombol yang digunakan untuk melakukan operasi code-code standart. Toolbar ini hanya tampil pada jendela code.
- h) *Panel File* digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web anda sebagai contoh mengcopy , memindah atau mengganti nama file.

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

A. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa system yang sedang berjalan adalah suatu acuan untuk merancang suatu sistem yang baru, yang manahal ini berguna sekali untuk mengetahui kelemahan-kelemahan system lama dan mengetahui keunggulan sistem yang baru. Dan sistem yang lama akan dijadikan sebagai perbandingan terhadap sistem yang baru. Analisa system informasi bertujuan untuk mencari pemecahan masalah dari kendala yang dihadapi selama ini agar tidak terulang lagi di masa yang akan datang.

Analisis dan perancangan system merupakan suatu kegiatan yang terpicu pada penelitian dan penjabaran dari sistem yang sedang di pakai untuk mendapatkan suatu data yang nyata secara detail sesuai dengan fakta yang ada dalam penelitian. Perkembangan suatu system seringkali dipengaruhi oleh perubahan kondisi yang dihadapi. Salah satu factor penyebabnya adalah penambahan jumlah data yang akan diolah untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Hal ini akan mengakibatkan sistem lama kewalahan dalam mengolah data dan akhirnya system tidak terpakai lagi. Sistem informasi pelelangan saat ini masih di lakukan secara manual seperti yang telah dirumuskan di dalam BAB I.

1. Aliran sistem informasi.

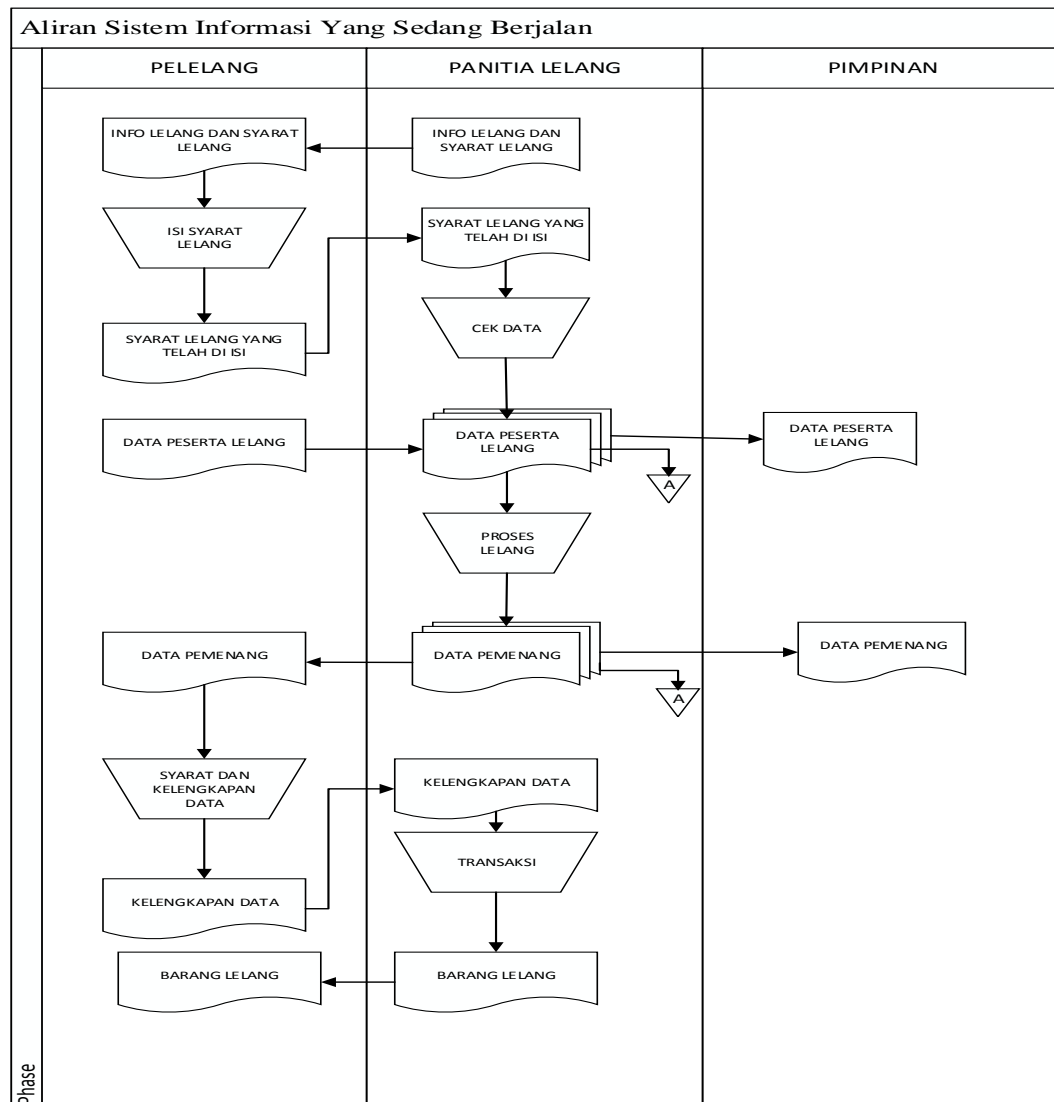
Adapun Aliran Sistem Informasi lama pelelangan yang sedang berjalan pada kantor pegadaian adlaha sebagai berikut :

- a) Pelelang akan mendapatkan informasi dan syarat pelelangan dari panitia lelang, kemudian syarat lelang di isi dan dikembalikan kepada panitia lelang.
- b) Panitia lelang akan memeriksa syarat dari pelelang, apabila telah sesuai panitia lelang akan mengeluarkan data peserta lelang sebanyak tiga rangkap, satu rangkap diberikan pada pimpinan, satu

rangkap di berikan pada peserta lelang dan satu rangkap sebagai arsip.

- c) Panitia melakukan proses pelelangan, mengeluarkan data pemenang sebanyak tiga rangkap, satu rangkap diberikan pada pimpinan, satu rangkap di berikan pada peserta lelang, satu rangkap sebagai arsip.
- d) peserta lelang yang menang mengisi syarat dan kelengkapan data untuk transaksi.
- e) Peberian barang lelang pada peserta lelang.

Untuk lebih jelas Aliran Sistem Informasi lelang pada kantor pegadaian dapat dilihat pada gambar 3.1 di bawah :



Gambar 3. 1 Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan

2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem ini dapat dilakukan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem yang lama sebagai dasar untuk merancang sistem yang baru, dimana sistem yang lama akan dijadikan sebagai bahan evaluasi dan pertimbangan untuk merancang sistem yang baru. Sistem pelelangan pada kantor pegadaian kota batusangkar pada dasarnya masih kurang efektif dan efisien, karena masih melakukan sistem pelelangan yang manual.

Dari analisa diatas, evaluasi yang penulis lakukan terhadap sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Proses pelelangan masih di lakukan secara manual
2. Untuk mendapatkan informasi barang lelangan dan waktu pelelangan maka orang tersebut harus datang langsung ke kantor pegadaian.
3. Data disimpan dalam bentuk dokumen-dokumen, apabila dokumen tersebut hilang atau rusak maka data-data barang tidak jelas.

B. DESAIN SISTEM BARU

1. Desain Global

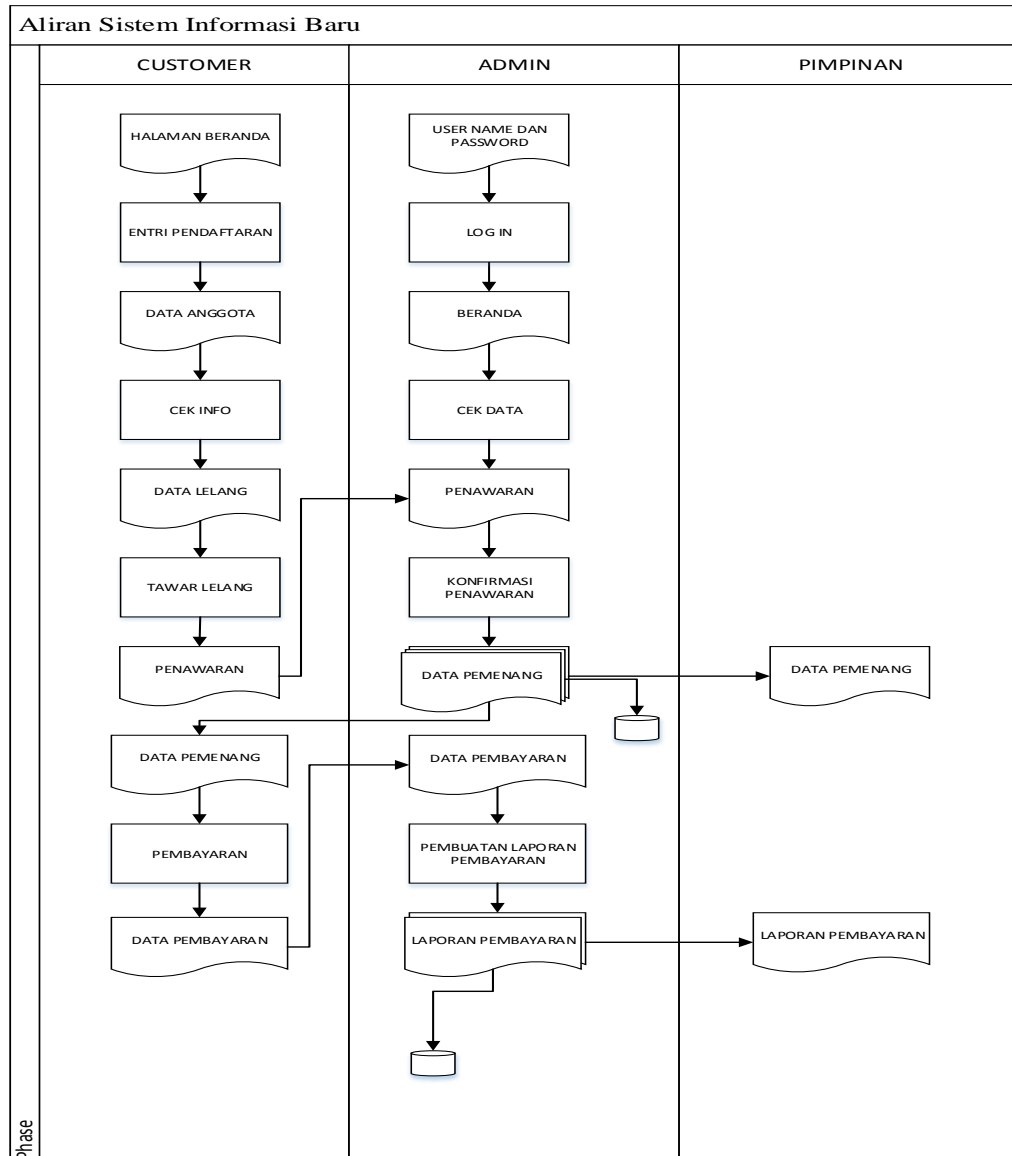
Desain sistem secara global merupakan suatu langkah dalam perancangan sistem baru. Dalam merancang sistem terlebih dahulu dijabarkan secara garis besarnya setelah itu baru dilakukan perancangan secara terinci.

a. Aliran Sistem Informasi Baru

Aliran sistem informasi yang di usulkan pada Kantor Pegadaian Kota Batusangkar :

Peserta lelang pada kantor pegadaian Kota Batuankar bisa mendaftar secara online dengan cara mengisi data yang di sediakan pada suatu aplikasi khusus pelelangan. Pertama masuk pada halaman beranda peserta lelang harus mengentrikan data registrasi atau data kelengkapan. Setelah selesai mengentri data peserta lelang dapat mencari info data barang lelang dan melakukan penawaran terhadap barang lelang yang di pilih, selanjutnya barang lelang yang di tawar peserta lelang di konfirmasi oleh pihak admin.selanjutnya admin akan mengkonfirmasi data pemenang dan memberikan kepada pimpinan dan peserta lelang, pemenang lelang melakukan pembayaran, admin membuat laporan pembayaran sebanyak dua rangkap,satu rangkap diberikan pada pimpinan stu rangkap di jadikan arsip.

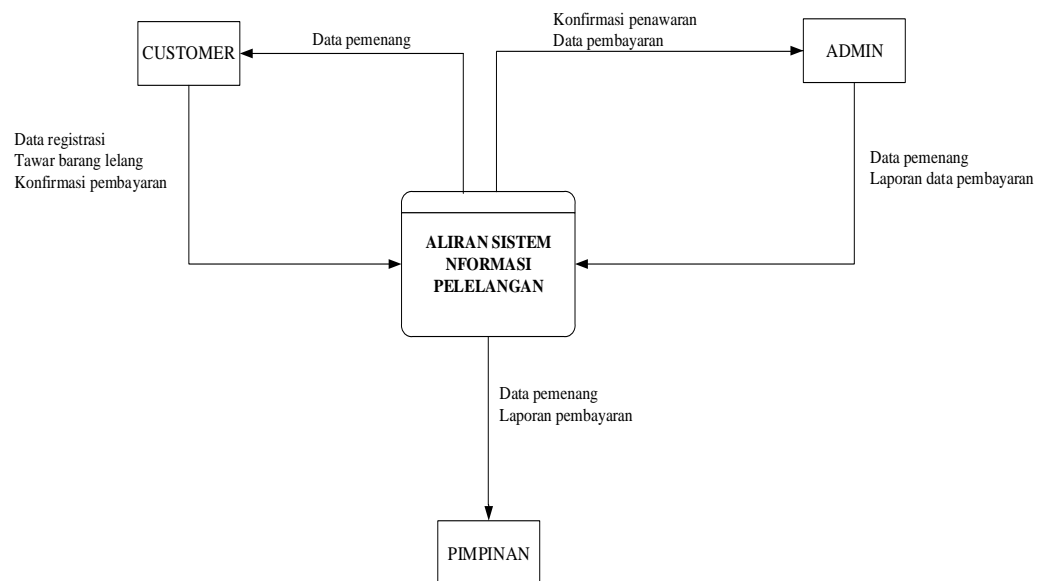
Berikut Aliran Sistem Informasi yang diusulkan pada Kantor Pegadaian Kota Batusangkardapat dilihat pada gambar 3.2 berikut :



Gambar 3. 2 Alran Sistem Informasi Yang Diusulkan

b. Context diagram

Pada context diagram sistem informasi pelelangan online yang terdiri dari tiga entity, yaitu: pimpinan, admin dan user. Dimana dalam context diagram berikut ini merupakan aliran data dari entity ke entity yang lain.

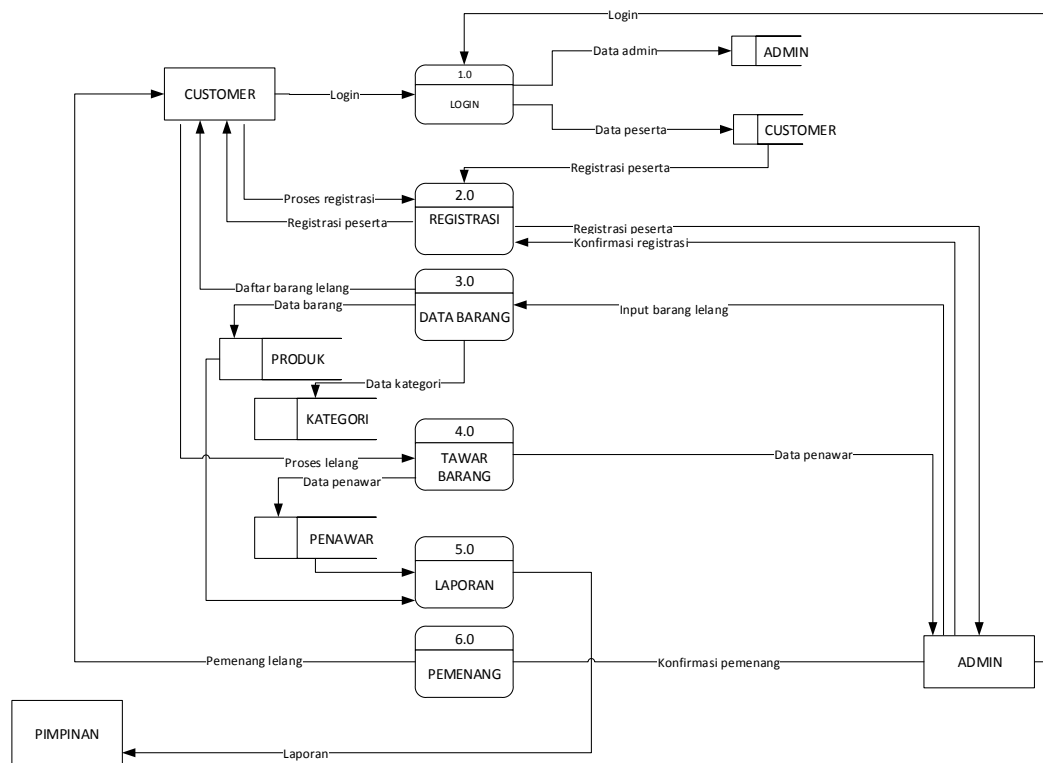


Gambar 3. 3 Context Diagram

c. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan teknik grafik yang digunakan untuk menjelaskan sistem informasi dan transformasi data yang bergerak dari pemasukan data hingga keluaran data atau untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses satu sama lain dengan alur data baik secara manual maupun komputerisasi.

Berikut adalah Data Flow Diagram sistem Lelang Online Pegadaian :

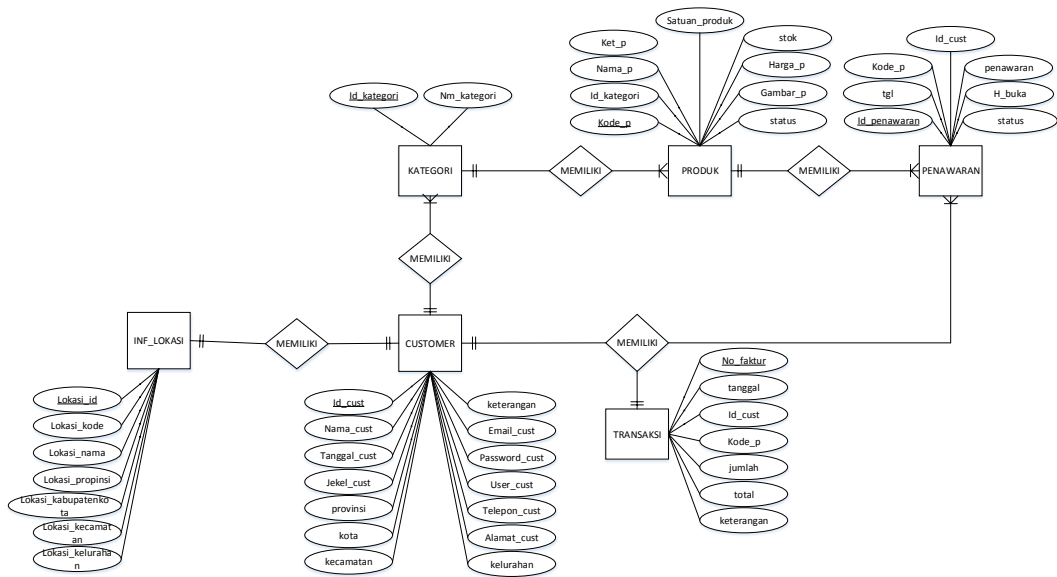


Gambar 3. 4 Data Flow Diagram

d. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan hubungan penterjemahan yang berisi komponen-komponen himpunan entity dan himpunan relasi yang di lengkapi dengan atribut-atribut menghubungkan entity tersebut digunakan *key field (Primary Key Atribut)* dari masing-masing entity.

Adapun bentuk Entity Relationship Diagram Pelelangan dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut:

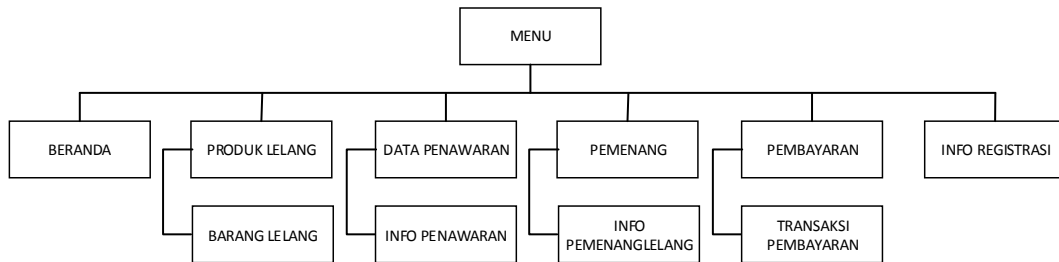


Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram

2. Struktur Program

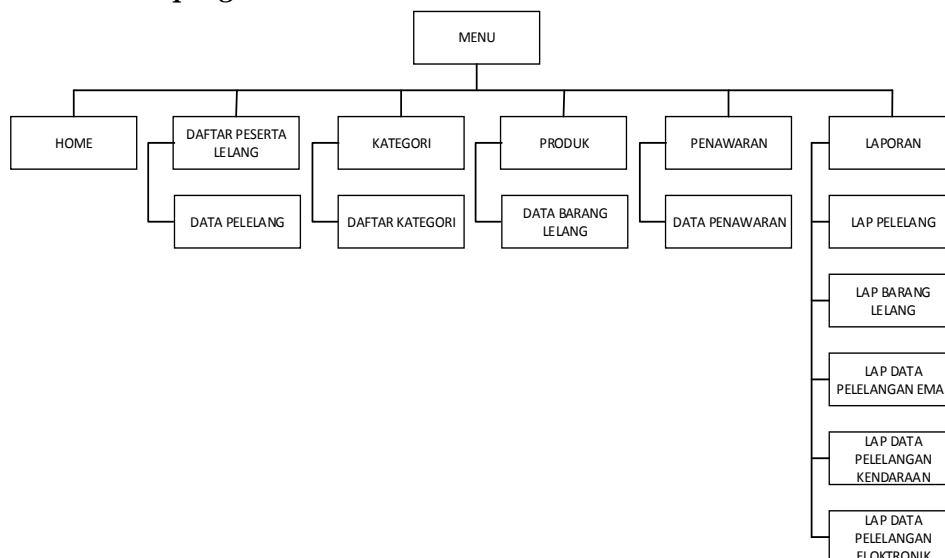
Desain struktur program merupakan suatu desain yang menggambarkan suatu hubungan modul program dengan modul program yang lainnya. Maka dapat dirancang suatu sistem yang baru yang dapat mengurangi permasalahan yang ada. Desain struktur program dari yang diusulkan oleh penulis dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

a. Desain struktur program customer



Gambar 3. 6 Struktur Program Customer

b. Struktur program Admin



Gambar 3. 7 Struktire Program Admin

3. Desain Terinci

a. Desain Input

Input atau masukan merupakan awal dimulainya proses informasi. Semakin cepat akuratnya data yang diinputkan, maka akan semakin meningkat nilai dari sistem itu sendiri yang akan mempengaruhi terhadap kebenaran laporan nantinya. Data input merupakan salah satu bahan untuk beberapa keluaran yang lebih dahulu melalui proses komputer. Adapun bentuk desain input yang dirancang adalah sebagai berikut :

1) Form Pendaftaran Pengunjung

Desain form pendaftaran tampilan yang digunakan pengunjung untuk membuat akun supaya bisa masuk ke sistem dapat dilihat seperti gambar 3.8 berikut ini :

HEADER	
Beranda	Produk Lelang
Contact Us	Daftar
Username/Userid <input type="text"/> Password <input type="password"/> <input type="button" value="Login"/> <input type="button" value="Reset"/>	Nama Lengkap <input type="text" value="X(35)"/> Tanggal Lahir <input type="text" value="9999 - 99 - 99"/> Jenis Kelamin <input type="radio"/> Laki - laki <input type="radio"/> Perempuan Provinsi <input type="text" value="X(20)"/> ▼ Kota / Kabupaten <input type="text" value="X(35)"/> ▼ Kecamatan <input type="text" value="X(25)"/> ▼ Kelurahan / Desa <input type="text" value="X(25)"/> ▼ Alamat <input type="text" value="X(100)"/> Username <input type="text" value="X(8)"/> Password <input type="text" value="X(12)"/> Re Password <input type="text" value="X(12)"/> No telepon <input type="text" value="X(12)"/> Alamat Email <input type="text" value="X(35)"/> <input type="button" value="SAVE"/> <input type="button" value="CANCEL"/>
FOOTER	

Gambar 3. 8 Input Pendaftaran

2) Form Input Data Produk Lelang

Desain form input data produk Lelang tampilan yang digunakan admin untuk menambah data produk yang dilelang dapat dilihat seperti gambar 3.9 berikut ini :

HEADER	
Home Daftar Data Pelelang Kategori Produk Penawaran Laporan	
ENTRY DATA PRODUK LELANG	
Kode Produk	<input type="text" value="X (8)"/>
Pilih Kategori	<input style="border-bottom: 1px solid black;" type="text" value="X (20)"/>
Nama Produk	<input type="text" value="X (20)"/>
Ket Produk	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Text</div>
Satuan	<input style="border-bottom: 1px solid black;" type="text" value="X (12)"/>
Stok	<input type="text" value="Int (3)"/>
Harga Jual	<input type="text" value="Int (9)"/>
Gambar Produk	<input type="text" value="X (100)"/> <input type="button" value="Browse"/>
	<input type="button" value="SAVE"/> <input type="button" value="BATAL"/>
FOOTER	

Gambar 3. 9 Input Data Produk Lelang

3) Form Input Data Kategori

Desain form input data kategori tampilan yang digunakan admin untuk menambah data kategori produk yang akan dijual dan disewakan dapat dilihat seperti gambar 3.10 berikut ini :

HEADER							
	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	
TAMBAH KATEGORI							
Kategori	<input type="text" value="X (20)"/>						
	<input type="button" value="Save"/>		<input type="button" value="Batal"/>				
FOOTER							

Gambar 3. 10 Input Data Kategori

4) Form Input Pembayaran Pelelangan

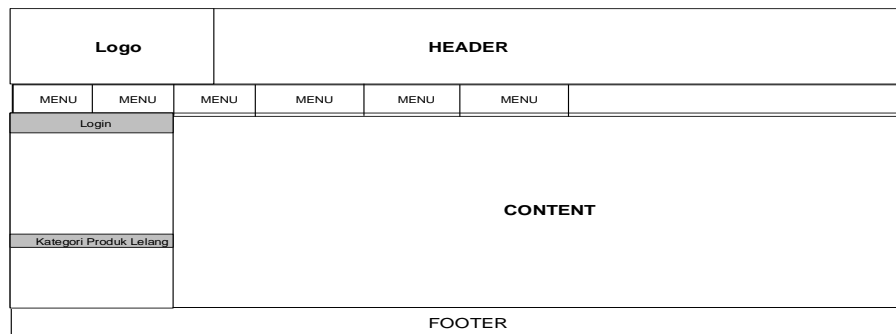
Desain form entri data pembayaran pelelangan tampilan yang digunakan peserta lelang untuk input data pembayaran pelelangan produk dapat dilihat pada seperti gambar 3.11 berikut :

Logo		HEADER					
MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	
User		<input type="text" value="X(10)"/> <i>No Faktur</i> <input type="text" value="X(20)"/> <i>Bank</i> <input type="text" value="X(35)"/> <i>Nama Pengirim</i> <input type="text" value="X(30)"/> <i>No Rek</i> <input type="text" value="Text"/> Save Cancel					
Kategori Produk Jual							
		FOOTER					

Gambar 3. 11 Input Pembayaran

5) Form Tampilan Web Site

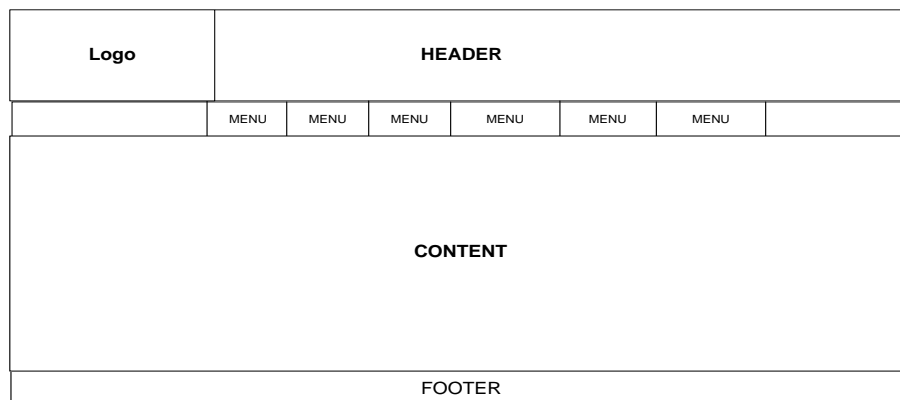
Desain Tampilan website berisi rancangan dari tampilan website yang akan dibuat, tampilan halaman website ini menggambarkan posisi menu-menu yang ada didalam website. Desain ini dimaksudkan untuk menetapkan format tampilan yang digunakan sebagai media akhir dari sebuah website yang telah dibangun sebagai bentuk data yang dapat dilihat pada layar komputer. Desain tampilan website dapat di lihat pada gambar 3.12 berikut :



Gambar 3. 12Tampilan Website

6) Desain Tampilan Halaman Admin

Desain Tampilan admin berisi rancangan dari tampilan halaman admin yang akan dibuat, tampilan halaman website ini menggambarkan posisi menu-menu yang ada didalam halaman admin. Desain tampilan website dapat dilihat seperti gambar 3.13 berikut :



Gambar 3. 13Tampilan HalamanAdmin


b. Desain Output

Merupakan suatu model keluaran atau output dari sistem informasi dalam bentuk laporan yang ditampilkan ke layar monitor maupun ke mesin cetak (*printer*). Berikut adalah rancangan output dari Pelelangan Online perum pegadaian Batusangkar :

1) Laporan Data Pelelang

Laporan ini berisi data pelelang yang telah mendaftar kesistem, laporan akan dicetak dan dilaporkan kepada pimpinan Pegadaian Batusangkar. Selain itu, admin juga bisa

menghapus data peserta lelang ini. Dapat dilihat seperti gambar 3.14 berikut :

LAPORAN DATA PELELANG


No	Id Cust	Nama	Tanggal Registrasi	Jenis	Alamat	Telepon	E-mail
99	X(10)	X(15)	X(15)	TEXT	X(12)	X(16)	X(16)
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
99	X(10)	X(15)	X(15)	TEXT	X(12)	X(16)	X(16)


Kab.Tanah Datar,04-Feb-2018
Pimpinan

 (.....)

Gambar 3. 14 Laporan Data Customer

2) Laporan Data Produk Lelang

Laporan ini menyajikan data produk Lelang yang telah diinputkan oleh admin, laporan ini diambil dari tabel produk Lelang dan admin bisa mencetak laporan ini untuk dilaporkan kepada Pimpinan Pegadaian Batusangkar. Dapat dilihat seperti gambar 3.15 berikut :

LAPORAN DATA PRODUK LELENG


No	Kode kategori	Kategori produk	Nama produk	Ket Produk	Satuan	Jumlah	Stok
99	X(10)	X(15)	X(15)	TEXT	X(12)	X(16)	X(16)
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
99	X(10)	X(15)	X(15)	TEXT	X(12)	X(16)	X(16)

Kab.Tanah Datar,04-Feb-2018
Pimpinan

 (.....)

Gambar 3. 15 Laporan Data Produk Lelang

3) Output data Pemenang Lelang

Laporan ini menyajikan data pemenang lelang yang telah diinputkan oleh admin, data ini diambil dari tabel penawaran dan admin bisa mencetak laporan ini untuk dilaporkan kepada

pimpinan Pegadaian Satusangkar. Dapat di lihat seperti gambar 3.16 berikut :

HEADER										
MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU				
User		INFORMASI PEMENANG PENAWARAN BARANG								
Kategori Produk Jual		No	Id pemenang	Tanggal penawaran	Customer	Nama Barang	Kategori	Harga Pembuka	Penawaran	Total Pembayaran
		Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
FOOTER										

Gambar 3. 16 Output Data Pemenang Lelang

4) Output data Penawaran

Laporan ini menyajikan data penawar lelang yang telah diinputkan oleh admin, data ini diambil dari tabel penawaran dan admin bisa mencetak laporan ini untuk dilaporkan kepada Pimpinan Pegadaian Batusangkar. Dapat di lihat seperti gambar 3.17 berikut :

HEADER								
MENU	MENU	MENU	MENU	MENU	MENU			
User		INFORMASI PENAWARAN						
Kategori Produk Jual		No	Tanggal Customer	Customer	Nama Barang	Kategori	Harga pembuka	penawaran
		Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
FOOTER								

Gambar 3. 17 Output Data Penawaran

5) Output data kategori

Laporan ini menyajikan data kategori lelang yang telah diinputkan oleh admin, data ini diambil dari tabel input kategori. Dapat di lihat seperti gambar 3.18 berikut :

HEADER							
	Home	Daftar Peserta Pelelang	Kategori	Produk	Penawaran	Laporan	
DAFTAR KATEGORI							
NO	KATEGORI			ACTOIN			
				HAPUS	UBAH		
				HAPUS	UBAH		
				HAPUS	UBAH		
<input type="button" value="TAMBAH"/>							
FOOTER							

Gambar 3. 18 Output Kategori Barang

c. Desain Database MySQL

Di dalam rancangan *Database* ini akan dijelaskan tentang variabel-variabel atau file-file apa saja yang digunakan dalam analisa dan penerapan website. Adapun desain filenya adalah sebagai berikut:

1) file Customer

Nama database : Lelang

Nama tabel : Customer

Primary key : id cust

Tabel 3. 1 Database customer

No	Field	Type	Width
1	<u>Id_cust</u>	Varchar	10
2	Nama_cust	Varchar	40
3	Tanggal_cust	Date	-

4	Jekel_cust	Varchar	20
5	Provinsi	Varchar	40
6	Kota	Varchar	40
7	Kecamatan	Varchar	35
8	Kelurahan	Varchar	30
9	Alamat_cust	Varchar	40
10	Telepon_cust	Varchar	20
11	<u>User_cust</u>	Varchar	10
12	<u>Password_cust</u>	Varchar	10
13	<u>Email_cust</u>	Varchar	40
14	<u>Keterangan</u>	Varchar	20

2) file Kategori

Nama database : Lelang

Nama tabel : kategori

Primary key : id_kategori

Tabel 3. 2 Database kategori

No	Field	Type	Width
1	<u>Id_kategori</u>	Int	11
2	Nm_kategori	Varchar	50

3) file Penawaran

Nama database : Lelang

Nama tabel : penawaran

Primary key : id_penawaran

Tabel 3. 3 Database penawaran

No	Field	Type	Width
1	<u>Id_penawaran</u>	Int	11
2	Tgl	Date	-
3	Kode_p	Varchar	20
4	Id_cust	Varchar	10
5	Penawaran	Int	11
6	H_buka	Int	11
7	Status	Varchar	30

4) file Produk Lelang

Nama database : Lelang

Nama tabel : produk

Primary key : kode_p

Tabel 3. 4 Database produk

No	Field	Type	Width
1	<u>Kode_p</u>	Varchar	8
2	Id_kategori	Int	11

3	Nama_p	Varchar	40
4	Ket_p	Text	-
5	Satuan_p	Varchar	5
6	Stok	Int	8
7	Harga_p	Double	
8	Gambar_p	Text	-
9	Status	Varchar	45

5) file Transaksi Lelang

Nama database : Lelang

Nama tabel : Transaksi

Primary key : no_faktur

Tabel 3. 5 Database transaksi

No	Field	Type	Width
1	<u>No_faktur</u>	Varchar	11
2	Tanggal	Date	-
3	Id_cust	Varchar	10
4	Kode_p	Varchar	8
5	Jumlah	Int	8
6	Total	Double	-
7	Keterangan	Varchar	20

6) File info lokasi lelang

Nama database : Lelang

Nama tabel : inf_lokasi

Primary key : id_lokasi

Tabel 3. 6 Database info lokasi

No	Field	Type	Width
1	<u>Lokasi_id</u>	Int	11
2	Lokasi_kode	Varchar	10
3	Lokasi_nama	Varchar	100
4	Lokasi_propinsi	Int	8
5	Lokasi_kabupatenkota	Int	8
6	Lokasi_kecamatan	Int	20
7	Lokasi_kelurahan	Int	20

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan kemudian dilanjutkan pada analisa dan desain sistem pengolahan data yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan antara lain:

1. Sistem dibangun memberikan informasi stok barang lelang, info pelelangan dan informasi peserta lelang oleh Perum Pegadaian Kota Batusangkar pada aplikasi Sistem Informasi.
2. Fungsi sistem informasi bagi pihak Perum Pegadaian yaitu meningkatkan kinerja petugas dalam mengelola stok barang lelang, serta menginputkan barang yang akan dilelang, mencari data pelelang, mengelola informasi, serta membuat laporan.
3. Pengolahan data peserta lelang masih dikerjakan secara manual dan belum adanya penggunaan komputer dalam pengolahan data, sehingga masih terlalu banyak membutuhkan kertas/arsip sebagai media penyimpanan datanya.
4. Pengaplikasian komputer dengan ditunjang oleh aplikasi berbasis web sebagai program pengolah data sangat membantu dalam menghasilkan suatu informasi, serta tidak membutuhkan waktu yang lama dalam mengolah data peserta lelang.
5. Dalam melakukan suatu penelitian terhadap suatu sistem baik mengembangkan maupun memuat sistem baru maka hal-hal yang perlu diperhatikan adalah bagaimana prosedur pelaksanaan dari pengembangan sistem agar hasil dari analisa dapat diterapkan dengan baik. Adapun hal yang sangat menentukan dari pelaksanaan sistem adalah orang-orang yang menjalankan sistem tersebut, sebab sebaik apapun yang dibuat jika tidak didukung pemakai dengan baik tidak akan mendapatkan hasil yang diinginkan.

B. Saran

Untuk tercapainya efektifitas dan efisiensi kerja dengan ditunjang sistem pengolahan data yang baik sesuai dengan tujuan Perum Pegadaian Kota Batusangkar maka dalam meningkatkan mutu kinerjanya, maka berikut ini penulis menganjurkan beberapa saran-saran antara lain :

1. Sistem pengolahan data yang masih dilakukan secara manual selama ini sebaiknya ditinggalkan dan mulai beralih pada sistem pengolahan data yang berbasis komputer, didukung dengan program pengolah data berbasis web agar masalah yang dihadapi dalam pengolahan data selama ini dapat segera teratasi.
2. Mengingat sistem pengolahan data yang ada selama ini masih belum dapat mengatasi kendala-kendala yang dihadapi dalam proses pengolahan data peserta lelang, penyimpanan dan pencarian data peserta lelang maka disini penulis menyarankan agar Perum Pegadaian Kota Batusangkar dapat menerapkan sistem komputerisasi dalam proses pengolahan datanya dengan tidak memaksakan, melainkan harus diiringi dengan sistem lama.
3. Disarankan pula agar dalam penerapan sistem baru sebaiknya tidak secara mendadak, tetapi terlebih dahulu dilakukan penyesuaian antara sistem lama dengan sistem baru tersebut. Kemudian melakukan training pada pegawai yang akan menjalankan/mengoperasikan komputer agar tidak ditemukan masalah dalam menjalankan program aplikasi pengolahan datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- A, Rossa Dan Shalahuddin, M.2015.” *Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan beriontasi Objek*”. Bandung Informatika
- Arief M.Rudiyanto, *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*, Yogyakarta : Andi 2011
- Gusti Madeb Arya Sasmita, L.J (2011) Rancang Bangun Sistem Online Pegadaian . *Lontar Komputer Vol 2* ISSN:2008-1541,43
- Jogiyanto.2008, “Analisa Perancangan Sistem *Informasi*”,Yogyakarta :Penerbit NDI
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek*. Yogyakarta: Andi.
- Wahyono, T. *Sistem Informasi: Konsep Dasar, Analisis dan Desain dan Implementasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2004.

LAMPIRAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Sudirman No. 137 Lima Kaum Batusangkar Telp. (0752) 71150, 574221, 71890 Fax. (0752) 71879
Website: www.iainbatusangkar.ac.id e-mail: info@iainbatusangkar.ac.id

SURAT TUGAS

Nomor: B-914-C /In 27/F IV /PP 00 9/11/2017

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, dengan ini menugaskan Saudara :

Nama / NIP	Pangkat / Gol	Jabatan	Keterangan
Iswandi, M Kom 19700510 200312 1 004	Penata Tk I /III/d	Lektor	Pembimbing

sebagai **Pembimbing Tugas Akhir** mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika pada semester Ganjil Tahun Akademik 2017/2018, atas nama :

Nama : Depi Supta
NIM : 14205024
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Proposal : *Implementasi PHP Dalam Pengelolaan Lelang Online pada Perum Pegadaian Kota Batusangkar*

Demikian surat tugas ini diberikan kepada yang bersangkutan, untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya

Batusangkar, 30 November 2017

an, Dekan,

Wakil Dekan Bidang Akademik
dan Kelembagaan



Naifur Rahmi, M.Ag

19730603 200501 2 006



**KEMENTERIAN AGAMA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
BATUSANGKAR**

PROGRAM DIII MANAJEMEN INFORMATIKA

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Raja Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879
<http://www.stainbatusangkar.ac.id> e-mail: info@stainbatusangkar.ac.id

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR
PROGRAM D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

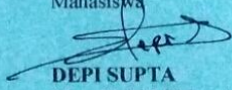
NIM : 14 205 024
Nama : Depi Supta
Jurusan : D.III Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : ISWANDI, M.Kom
Judul Tugas Akhir : "IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG ONLINE PADA PERUM PEGADAIAN KOTA BATUSANGKAR"

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	2-1-2018	KONSULTASI Bab I dan Bab II	☺
2	8-1-2018	KONSULTASI Perbaikan Bab II	☺
3	5-2-2018	KONSULTASI Bab III	☺
4	6-2-2018	KONSULTASI Perbaikan Bab III	☺
5	7-2-2018	KONSULTASI Perbaikan Rancangan Modul	☺
6		O/S I/T	
7	8-2-2018	Lengkap DI, DT, KP, FC, DP, Listing	☺
8		Prorawl	
9	9-2-2018	Azu Agenda	☺
10			
11			
12			

Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

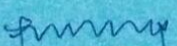
Batusangkar, _____

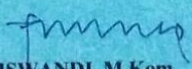
Mahasiswa


DEPI SUPTA
Nim. 14 205 024

Mengetahui,
Dosen Pembimbing Akademik

Dosen Pembimbing Tugas Akhir


ISWANDI, M.Kom
NIP.19700510 200312 1 004


ISWANDI, M.Kom
NIP.19700510 200312 1 004



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879
Website www.iainbatusangkar.ac.id e-mail lppm@iainbatusangkar.ac.id

08 Desember 2017

Nomor : B- 343 /In.27/L.I/TL.00/ 12 /2017
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 Rangkap
Perihal : **Mohon Izin Penelitian**

Yth. Pimpinan Perum Pagadaian Kota Batusangkar
Batusangkar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : DEPI SUPTA / 14205024
Tempat/Tgl. Lahir : Supanjang, 25 Desember 1995
NIK : KTP. 1304042512950004
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika
Alamat : Jorong Supanjang Nagari Cubadak Kecamatan Lima Kaum
Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Implementasi PHF dalam Pengelolaan Lelang Online pada Perum Pagadaian Kota Batusangkar**
Lokasi : Perum Pagadaian Kota Batusangkar
Waktu : 09 Desember 2017 s.d 09 Februari 2018
Pembimbing 1 : Iswandi, M.Kom.
2 : -

Untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi izin dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuan dan Kerjasamanya diucapkan terimakasih.



Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.

Terbusan:

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).

Nomor : /SK/PGD/ /2018
Lamp : -
Hal : Surat Keterangan

**Kepada Yth,
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar
Di
Batusangkar**

Dengan hormat,

Menindak lanjuti surat Bapak **B- 343/In.27/L.I/TL.00/12/2017** Perihal pengantar pengambilan data untuk Tugas Akhir, dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : DEPI SUPTA
NIM : 14 205 024
Jurusan : Manajemen Informatika
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Telah mengambil data untuk penyusunan Tugas Akhir dengan judul
***"IMPLEMENTASI PHP DALAM PENGELOLAAN LELANG
ONLINE PADA PERUM PEGADAIAN KOTA BATUSANGKAR"***

Demikianlah surat keterangan ini disampaikan, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Batusangkar, Februari 2018

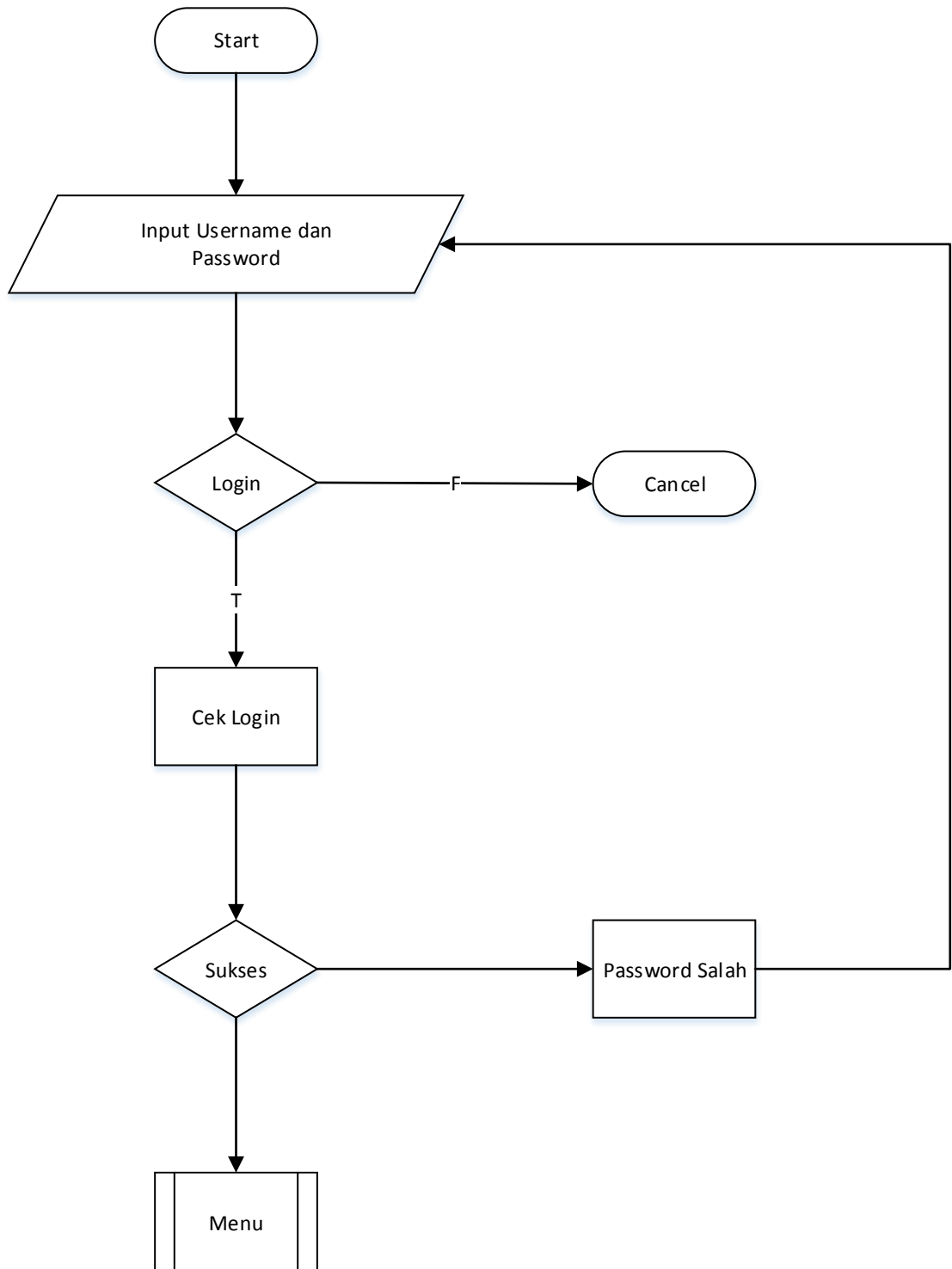
Mengetahui,


Pegadaian
Syariah

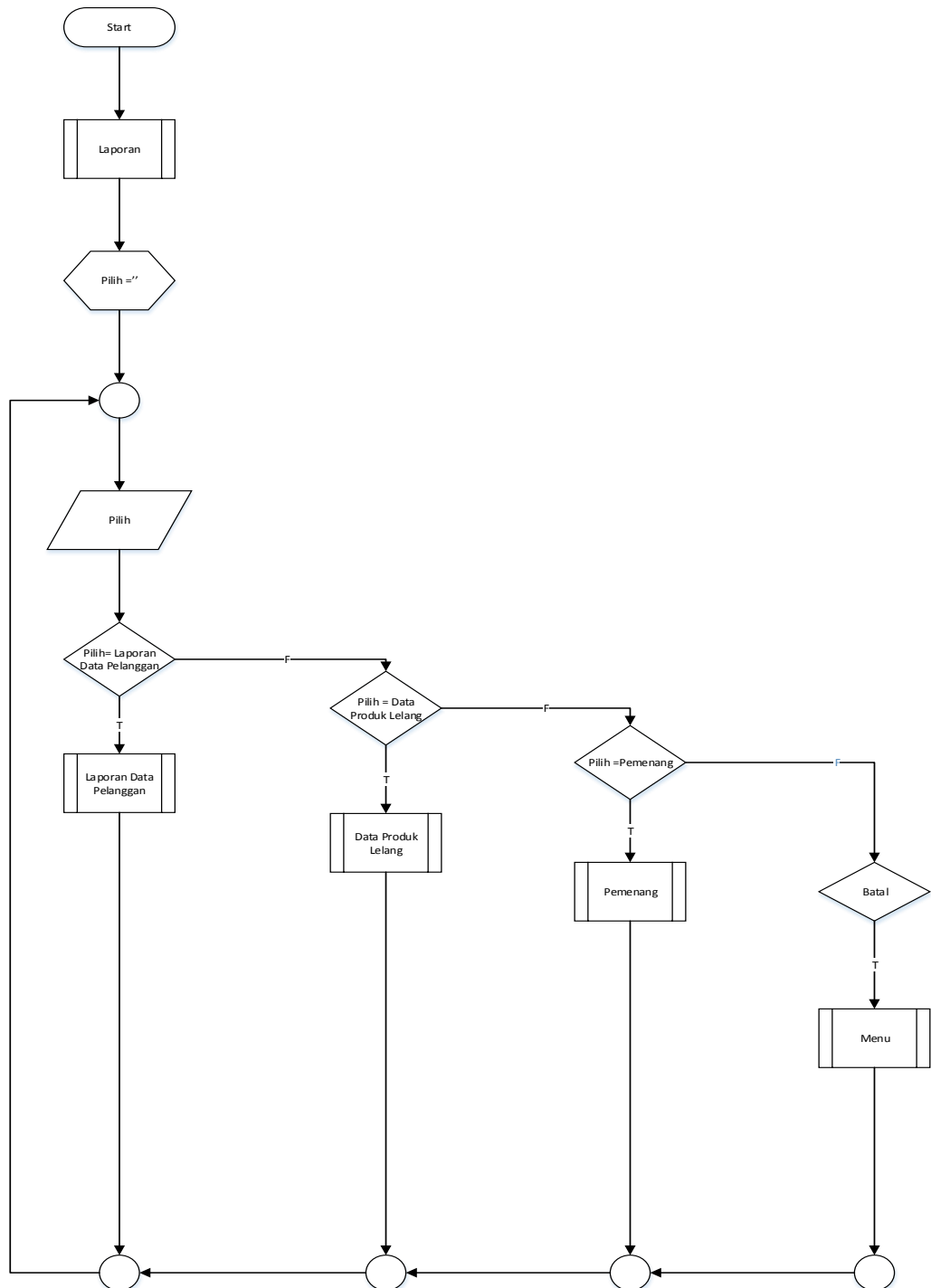
Kepala Pegadaian Batusangkar

FLOWCHART

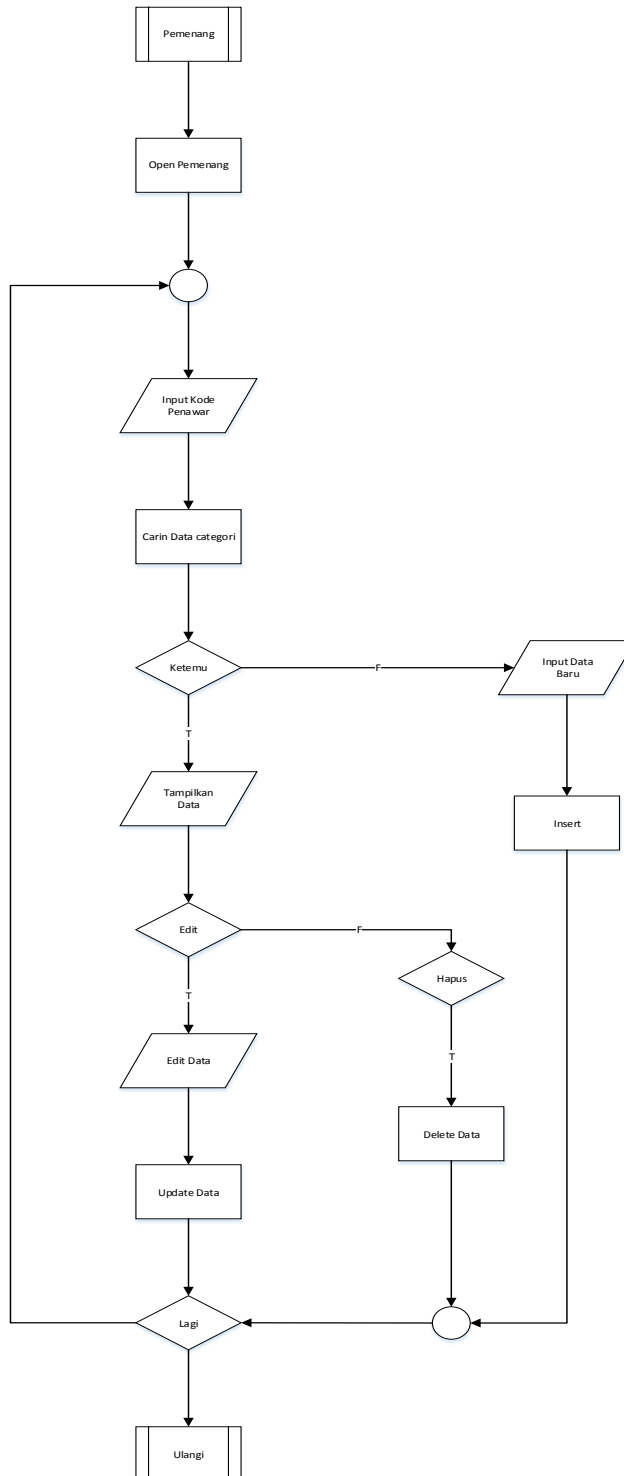
1. Flowchart Login



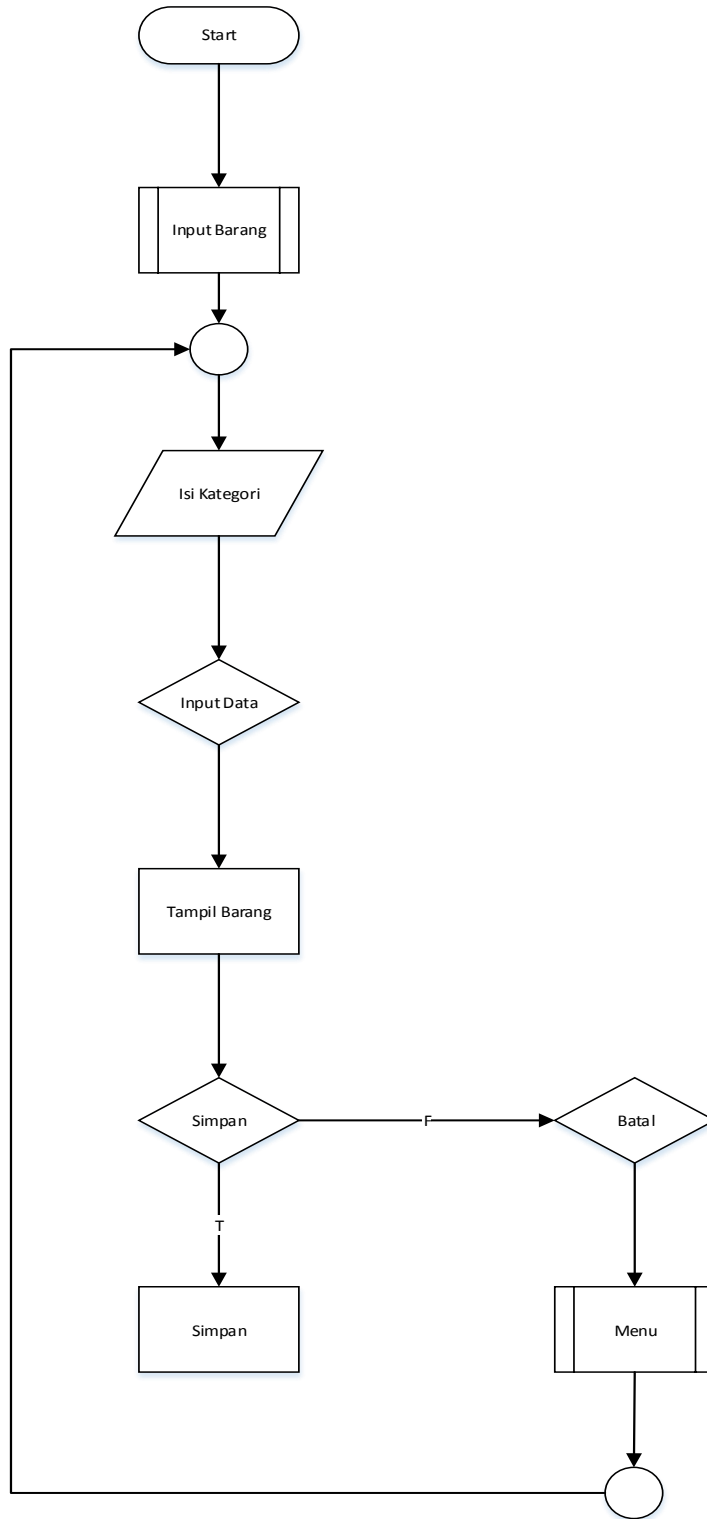
2. Flowchart Tampilan Menu



3. Flowchart Pemenang



4. Flowchart Input Barang Lelang



LISTING PROGRAM

1. TAMPILAN HOME

```
<h2><strong
style="color:#F00;">PEGAD
AIAN KAB.TANAH
DATAR, SUMATERA
BARAT</strong></h2>
<p class="lftText">
  <blockquote>
    <font face="Arial,
Helvetica, sans-serif"
color="#000000"
size="2"><h4>
  <script
language="JavaScript"
type="text/javascript">
    <!--
      var
message="Selamat Datang
website pelelangan
Pergadian, (Silahkan Pilih
dan cari Produk yang
dilelang yang anda
inginkan)..."
      var
neonbasecolor="white"
      var
neontextcolor="black"
      var
flashspeed=100 //dalam
milisekon

      var n=0
      if
(document.all||document.getE
lementById){

        document.write('<font
color="'+neonbasecolor+'">')
```

```
for
(m=0;m<message.length;m+
+)

        document.write('<spa
n
id="neonlight'+m+'">'+messa
ge.charAt(m)+'</span>')

        document.write('</fon
t>')
      }
    else

      document.write(messa
ge)

      function
crossref(number){
        var
crossobj=document.all?
eval("document.all.neonlight"
+number) :
document.getElementById("n
eonlight"+number)
        return crossobj
      }

      function
neon(){

        //Mengubah
semua karakter ke warna
dasar

        if (n==0){
          for
(m=0;m<message.length;m+
+)

            //eval("document.all.n
```

```

eonlight"+m).style.color=neo
nbasecolor

        crossorigin(m).style.col
r=neonbasecolor
        }

        //bergantian
dan merubah karakter ke
warna yang lain

        crossorigin(n).style.color
=neontextcolor

        if
(n<message.length-1)
        n++
        else{
        n=0

        clearInterval(flashing)

        setTimeout("beginneo
n()",1500)

        return
        }
        }

        function
beginneon(){
        if
(document.all||document.getE
lementById)

        flashing=setInterval("
neon()",flashspeed)
        }
        beginneon()
        //-->
</script>

```

```

</h4>
</font>
<span>selamat datang di
<strong>Website Pelelengan
Pergadaian</strong><br><br>
>
        <center></center> <br>Ratusan
warga Kecamatan Lima
Kaum serbu kantor pegadaian
Batusangkar Selasa (13/6).
Ini terjadi karena ada bazar
murah yang digelar
Pegadaian setempat "Kita
membagikan sebanyak 500
kupon sebagai voucher untuk
mendapatkan paket sembako
seharga Rp 200 ribu " Kata
Arifmon selaku Pimpinan
Wilayah II Pegadaian Sumbar
Riau dan Kepri kepada
wartawan disela- sela
pembagian sembako tersebut
yang juga di hadiri Wakil
Bupati Tanah Datar Zulfabri
Darma, Camat Lima Kaum
Afrizal dan Walinagari
Baringin Arif Budi Ekaputra
dan ratusan warga setempat.

```

Dikatakan, para pemilik kupon hanya diminta membeli sejumlah Rp 25 ribu perpaket yang nantinya hasil penjualan tersebut akan disumbangkan ke Mesjid

Ubudiyah belakang pajak dan Mesjid Miftahul Jannah Sumanik.

“Di samping kegiatan bazar murah ini, Perum Pegadaian melalui dana CSR (bina lingkungan) menggelar bhakti sosial dengan membuatkan jamban untuk 50 keluarga miskin dengan biaya per unitnya Rp 10 Juta, kemudian elektrifikasi atau pemberian bantuan listrik bagi KK miskin yang bekerjasama dengan pihak PLN”, terang Arifmon.

Untuk Program Elektrifikasi ini tambah Arifmon, sebanyak 100 rumah akan diterangi, namun pihak Pegadaian hanya membantu sebesar Rp 2 Juta/KK untuk biaya pemasangan hingga hidup, sementara itu untuk membayar per bulannya sudah menjadi tanggung jawab pemilik rumah tersebut.

“Semua program yang dibiayai melalui dana Bina Lingkungan Perum Pegadaian ini, kita gelar di kabupaten Tanah Datar dan diperkirakan menghabiskan dana total Rp 800 Juta “, ungkapnya.

Sementara itu Wakil Bupati Zuldafri Darma memberikan apresiasi terhadap kegiatan yang digelar oleh Pegadaian dalam meringankan beban warga Tanah Datar.

”Penjualan sembako murah bagi KK miskin yang digelar oleh pegadaian hari ini menjadikan beban warga semakin ringan karena sembako seharga Rp 200 Ribu dijual hanya Rp 25 ribu “, Sebut Zuldafri Darma.

Dia berharap kegiatan seperti ini dapat diikuti oleh BUMN dan BUMD yang ada di kabupaten Tanah Datar.

Pada kesempatan itu PIMWIL II Perum Pegadaian Arifmon menyerahkan cinderamata kepada Wakil Bupati Zuldafri Darma. humas/ eri</p>

2. TAMPILAN PENDAFTARAN

```
<script type="text/javascript"
src="jquery.js"></script>
<script
type="text/javascript"></scri
pt>
<script
language="javascript">
function validasi(form){
```

```

        if (form.nama.value ==
"Nama Lengkap" ||
form.nama.value == "") )
    {
        alert("Nama Masih
Kosong");
        form.nama.focus();
        return (false);
    }
if (form.tanggal.value
=="Tanggal Lahir" ||
form.tanggal.value == "")
{
    alert("Tanggal Lahir
Masih Kosong")
    form.tanggal.focus();
    return (false);
}
if (form.alamat.value
=="Alamat Lengkap" ||
form.alamat.value == "")
{
    alert("Alamat Masih
Kosong")
    form.alamat.focus();
    return (false);
}

    if (form.username.value
=="Username" ||
form.username.value == "")
    {
        alert("Username
Masih Kosong")
        form.username.focus(
);
        return (false);
    }
}

        if (form.password2.value
=="00000000" ||
form.password2.value == "")
    {
        alert("Password Masih
Kosong")
        form.password2.focus();
        return (false);
    }
if (form.password.value
=="00000000" ||
form.password.value == "")
{
    alert("Re-Password Belum
Diisi")
    form.password.focus();
    return (false);
}
if
(form.password.value!=form.passw
ord2.value)
{
    alert("Kombinasi Password
Salah!!")
    form.password.value="";
    form.password2.value="";
    form.password2.focus();
    return (false);
}else
{
    form.alamat.focus();
}

if (form.telepon.value == "Nomor
Telepon" || form.telepon.value == "")
{
    alert("Data Belum Lengkap")
    form.telepon.focus();
    return (false);
}
}

```

```

if (form.email.value == "Alamat
Email" || form.email.value == "")
{
    alert("Data Belum Lengkap");
    form.email.focus();
    return (false);
}

```

```

return (true);

```

```

}

```

```

</script>

```

```

<link type="text/css"
href="js/themes/base/ui.all.css"
rel="stylesheet" />

```

```

<script
src="lib/jquery.min.js"></script>
<script
src="lib/zebra_datepicker.js"></scrip
t>
<link rel="stylesheet"
href="lib/css/default.css" />

```

```

<script>
$(document).ready(function(){
    $('#tanggal').Zebra_DatePicker({
        format: 'Y-m-d',
        months :
        ['Januari','Februari','Maret','April','M
ei','Juni','Juli','Agustus','September','
Oktober','November','Desember'],
        days :
        ['Minggu','Senin','Selasa','Rabu','Kam
is','Jum\'at','Sabtu'],

```

```

        days_abbrev :
        ['Minggu','Senin','Selasa','Rabu','Kam
is','Jum\'at','Sabtu']
    });
});
</script>

```

```

<form enctype="multipart/form-
data" action="cust_simp.php"
method="post" onSubmit='return
validasi(this)'>
<table border=0 border =10
align="center" bgcolor=>
<td></td>

```

```

<?php
include"config/koneksi.php";
$sql= "select max(id_cust) as
max_data from customer";
$hasil=mysql_query($sql);
$data_cetakan=mysql_fetch_array($
hasil);
$kd_cetakan=$data_cetakan[max_da
ta];
$nourut=(int) substr($kd_cetakan,
2,9);
$nourut++;
$char="C";
$newid=$char.
sprintf("%09s",$nourut);
$tanggal=date('Y-m-d');
?>

```

```

<input type="hidden" id="id"
name="txtid" value=<?php echo
$newid; ?> size=16 >

```

```
<input type="hidden" id="tgl"
name="txttgl" value=<?php echo
$tanggal; ?> size=14 >
```

```
<tr>
<td>Nama Lengkap</td>
<td >
<input type="text" id="nama"
name="txtnama" size=25
value="Nama Lengkap"
onfocus="this.value=(this.value=='N
ama Lengkap')? " : this.value ;" />
</td>
</tr>
```

```
<tr>
<td>Tanggal Lahir</td>
<td>
<input type="text" id="tanggal"
name="txttanggal" size=25
value="Tanggal Lahir"
onfocus="this.value=(this.value=='T
anggal Lahir')? " : this.value ;" />
</td>
</tr>
```

```
<tr>
<td>Jenis Kelamin</td>
<td>
<input type="radio" id="jkel"
name="txtjkel" value="Laki-
laki">Laki-laki
<input type="radio" id="jkel"
name="txtjkel"
value="Perempuan">Perempuan
</td>
</tr>
```

```
<tr>
<td>Provinsi</td>
```

```
<td>
<script type="text/javascript"
src="js/ajax_kota.js"></script>
<select
name="propinsi" id="prop"
onchange="ajaxkota(this.value)">
<option>Pilih
Provinsi</option>
<?php
include"config/koneksi.php";
$queryProvinsi=mysql_query
("SELECT * FROM inf_lokasi
where lokasi_kabupatenkota=0 and
lokasi_kecamatan=0 and
lokasi_kelurahan=0 order by
lokasi_nama");
while
($dataProvinsi=mysql_fetch_array($
queryProvinsi)){
echo '<option
value="'. $dataProvinsi['lokasi_propi
nsi']. "'>'. $dataProvinsi['lokasi_nama'
].'</option>';
}
?>
<select>
</td>
</tr>
<tr>
```

```

<td>Kota/Kabupaten</td>
<td>
<select name="kot" id="kota"
onchange="ajaxkec(this.value)">
    <option>Pilih Kota</option>
</select>
</td>
</tr>

```

```

<tr>
<td>Kecamatan</td>
<td>
<select name="ke" id="kec"
onchange="ajaxkel(this.value)">
    <option>Pilih
Kecamatan</option>
</select>
</td>
</tr>

```

```

<tr>
<td>Kelurahan/Desa</td>
<td>
<select name="ke" id="kel">
    <option>Pilih
Kelurahan/Desa</option>
</select>
</td>
</tr>

```

```

<tr>
<td>Alamat</td>

```

```

<td>
<input id="alamat"
name="txtalamat" size="40px"
value="Alamat Lengkap"
onfocus="this.value=(this.value=='A
alamat Lengkap')? " : this.value ;"/>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Username</td>
<td>
<input type="text" id="username"
name="user" size=25
value="Username"
onfocus="this.value=(this.value=='U
sername')? " : this.value ;"/>
</td>
</tr>

```

```

<tr>
<td>Password</td>
<td>
<input type="password"
id="password2" name="pass"
size=25 value="00000000"
maxlength="8"
onfocus="this.value=(this.value=='0
0000000')? " : this.value ;"/>
<p><font color="gray" font size=-
1>*Maksimal 8
Karakter</font></p></td>
</tr>

```

```

<tr>
<td>Re-Password</td>
<td>
<input type="password"
id="password" name="txtpassword"
size=25 value="00000000"
maxlength="8"

```

```

onfocus="this.value=(this.value=='0
0000000')? " : this.value ;"/>
</td>
</tr>

<tr>
<td>No Telepon</td>
<td>
<input type="text" id="telepon"
name="txttelepon" size=25
value="Nomor Telepon"
onfocus="this.value=(this.value=='N
omor Telepon')? " : this.value ;"/>
</td>
</tr>

<tr>
<td> Alamat E-mail</td>
<td>
<input type="text" id="email"
name="txtemail" size=40
value="Alamat Email"
onfocus="this.value=(this.value=='A
alamat Email')? " : this.value ;"/>
</td>
</tr>

<tr>
<td></td>
<td>
<input type="submit"
name="simpan" value="SAVE">
<input type="reset" name="batal"
value="CANCEL">
</td>
</tr>
</table>
</form>

```

3. LAPORAN DATA PRODUK LELANG

```

<link rel="stylesheet"
media="screen"
href="css/jquery.dataTables.css"/>
<script type="text/javascript"
src="js/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="js/jquery.dataTables.js"></scrip
t>
<div id="body">
<div
class="title">Laporan Data Produk
Lelang</div>
<div class="body">
<form enctype="multipart/form-
data" action="?pg=lap_cust"
method="post" onSubmit='return
validasi(this)'\>
</form>
<?php
$pim=$_POST['txtpim'];
echo "<table border=0
align=center>";
echo "<tr align=right><th><a
target=_blank
href=cetak_lap_produk.php><img
src='../gambar/print.png'>Print</a></
th></tr>";
echo "</table>";

echo "<table border=0 align=center
width=650px;>";
echo "<tr ><th><font color=black
font size=+1><p>LAPORAN DATA
PRODUK JUAL</p>
</font></th></tr>";
echo "</table><br>";

```

```

echo "<table id='example'
class='display' cellspacing='0'
border=1 width='100%'>
<thead>";
echo "<tr align=left
bgcolor=#dfbdb >";
echo "<td><b>No.</td>";
echo "<td><b>Kode Produk</td>";
echo "<td><b>Kategori
Produk</td>";
echo "<td><b>Nama Produk</td>";
echo "<td><b>Ket. Produk</td>";
echo "<td><b>Satuan</td>";
echo "<td><b>Jumlah Stok</td>";
echo "<td><b>Harga</td>";
echo "</tr>";
echo "</thead>";
include "../config/koneksi.php";
$sql="select * from produk natural
join kategori where
kategori.id_kategori=produk.id_kate
gori order by kode_p";
$qry=mysql_query($sql);
$no=0;
while
($data=mysql_fetch_array($qry))
{
$no++;
echo "<tr>";
echo "<td>$no</td>";
echo "<td>$data[kode_p]</td>";
echo
"<td>$data[nm_kategori]</td>";
echo "<td>$data[nama_p]</td>";
echo "<td>$data[ket_p]</td>";
echo "<td>$data[satuan_p]</td>";
echo "<td>$data[stok_p]</td>";
echo "<td>$data[harga_p]</td>";
}
echo "</table>";

```

```

echo "<table border=0
align=center>";
$tgl=date('d-M-Y');
$pim=$_GET['txtpim'];
echo "<tr align=center><th
width=80%></th><th>Kab.Tanah
Datar, $tgl</th></tr>";
echo "<tr align=center><th
width=75%></th><th>Pimpinan</th
></tr>";
echo "<tr align=center><th
width=75%></th><th></th></tr>";
echo "<tr align=center><th
width=75%></th><th></th></tr>";
echo "<tr align=center><th
width=75%></th><th>(.....)</th
></tr>";
echo "</table>";

?>
<script>
$(document).ready(function(){
$('#example').dataTable();
});
</script>
</div>
</div>

```

4. TAMPILAN DATA PENAWARAN

```

<link rel="stylesheet"
media="screen"
href="css/jquery.dataTables.css"/>
<script type="text/javascript"
src="js/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="js/jquery.dataTables.js"></scrip
t>
<div id="body">

```

```

<div
class="title">PENAWARAN</div>
<div class="body">

<table border=0 align=center>
<tr ><td><font color=black font
size=+2><p>LIST DATA
PENAWARAN</p></font></td></tr>
</table>

<table id="example" class="display"
cellspacing="0" border=1
width="100%">
<thead>
<tr bgcolor="#E5E5E5">
<th width="20"><b>No.</th>
<td width="72"><b>Tanggal
Penawaran</td>
<td width="97"><b>Customer</td>
<td width="97"><b>Nama
Barang</td>
<td width="99"><b>Kategori</td>
<td width="99"><b>Harga
Pembuka</td>
<td width="80"><b>Penawaran</td>
<th width=90><b>Action</th>
</tr>
</thead>
<?php
include "../config/koneksi.php";
$sql="SELECT
penawaran.id_penawaran,
penawaran.penawaran,
penawaran.h_buka, produk.nama_p,
produk.ket_p, produk.gambar_p,
kategori.nm_kategori,
customer.id_cust,
customer.nama_cust,
customer.provinsi, date_format(

```

```

penawaran.`tgl` , '%d %M %Y' ) AS
ttg
FROM penawaran, customer,
kategori, produk
WHERE penawaran.id_cust =
customer.id_cust
AND penawaran.kode_p =
produk.kode_p
AND penawaran.status_p = 'buka'
AND produk.id_kategori =
kategori.id_kategori
order by penawaran.penawaran
desc";
$qry=mysql_query($sql);
$no=1;
while
($data=mysql_fetch_array($qry))
{
$buka=number_format($data[h_buka
],0,",",".");
$tawaran=number_format($d
ata[penawaran],0,",",".");
?>
<tr>
<td ><?php echo $no ?></td>
<td><?php echo $data[ttg]?></td>
<td><?php echo $data[nama_cust]
?></td>
<td><?php echo $data[nama_p]
?></td>
<td><?php echo $data[nm_kategori]
?></td>
<td align="center">Rp. <?php echo
$buka?></td>
<td>Rp. <?php echo
$tawaran?></td>
<td>

```

```

<p><a
href="konfirmasi_pemenang.php?kode2=<?php echo $data[0]?>" ><img
src='../gambar/koreksi.png'
title="UpdateData">Pemenang</img
> </p>

```

```

</tr>
<?php
$no++;} ?>
</table>
<script>
$(document).ready(function(){
$('#example').dataTable();
});
</script>

```

```

<br>

```

```

<table border=0 align=center>
<tr ><td><font color=black font
size=+2><p>LIST DATA
PEMENANG</p></font></td></tr>
</table>

```

```

<table id="example2"
class="display" cellspacing="0"
border=1 width="100%">
<thead>
<tr bgcolor="#E5E5E5">
<th width="20"><b>No.</th>
<td width="72"><b>Tanggal
Penawaran</td>
<td width="97"><b>Customer</td>
<td width="97"><b>Nama
Barang</td>
<td width="99"><b>Kategori</td>
<td width="99"><b>Harga
Pembuka</td>

```

```

<td width="80"><b>Penawaran</td>
<td width="80"><b>Total
Pembayaran</td>

```

```

</tr>
</thead>
<?php
include "../config/koneksi.php";
$sql="SELECT
penawaran.id_penawaran,
penawaran.penawaran,
penawaran.h_buka, produk.nama_p,
produk.ket_p, produk.gambar_p,
kategori.nm_kategori,
customer.id_cust,
customer.nama_cust,
customer.provinsi, date_format(
penawaran.`tgl` , '%d %M %Y' ) AS
ttg
FROM penawaran, customer,
kategori, produk
WHERE penawaran.id_cust =
customer.id_cust
AND penawaran.kode_p =
produk.kode_p
AND penawaran.status_p =
'pemenang'
AND produk.id_kategori =
kategori.id_kategori
order by penawaran.penawaran
desc";
$qry=mysql_query($sql);
$no=1;
while
($data=mysql_fetch_array($qry))
{
$buka=number_format($data[h_buka
],0,",",".");
$tawaran=number_format($d
ata[penawaran],0,",",".");

```

```

                $gi=(
$data[id_penawaran]*1000
)+$data[penawaran];
                $taw=number_format($gi,0,"
", ".");
?>
<tr>
<td ><?php echo $no ?></td>
<td><?php echo $data[ttg]?></td>
<td><?php echo $data[nama_cust]
?></td>
<td><?php echo $data[nama_p]
?></td>
<td><?php echo $data[nm_kategori]
?></td>
<td align="center">Rp. <?php echo
$buka?></td>
<td>Rp. <?php echo
$tawaran?></td>
<td>Rp. <?php echo $taw?></td>

</tr>
<?php
$no++;} ?>
</table>
<script>
$(document).ready(function(){
$('#example2').dataTable();
});
</script>
</div>
</div>

```

5. INFORMASI PEMENANG

```

<table border=0 align=center>
<tr ><td><font color=black font
size=+2>

```

```

<p><center><big><strong>INFOR
MASI
PEMENANG</big></strong></cent
er></p></font></td></tr>
</table>

```

```

<table border=0 align=center>
<tr ><td><font color=black font
size=+2>
<p><center><big><strong>PEMEN
ANG PENAWARAN
PRODUK</big></strong></center>
</p></font></td></tr>
</table>

```

```

<table border=1 align=center
cellpadding=4 cellspacing=0>
<tr align=center bgcolor="#FFFF99"
>
<td width="24"><b>No.</td>
<td width="72"><b>Id
Pemenang</td>
<td width="72"><b>Tanggal
Penawaran</td>
<td width="97"><b>Customer</td>
<td width="97"><b>Nama
Barang</td>
<td width="99"><b>Kategori</td>
<td width="99"><b>Harga
Pembuka</td>
<td width="80"><b>Penawaran</td>
<td width="80"><b>Total
Pembayaran</td>
</tr>

```

```

<?php
include "../config/koneksi.php";
$sql="SELECT
penawaran.id_penawaran,
penawaran.penawaran,
penawaran.h_buka, produk.nama_p,
produk.ket_p, produk.gambar_p,

```

```

kategori.nm_kategori,
customer.id_cust,
customer.nama_cust,
customer.provinsi, date_format(
penawaran.`tgl` , '%d %M %Y' ) AS
ttg
FROM penawaran, customer,
kategori, produk
WHERE penawaran.id_cust =
customer.id_cust
AND penawaran.kode_p =
produk.kode_p
AND penawaran.status_p =
'pemenang'
AND produk.id_kategori =
kategori.id_kategori
order by penawaran.penawaran
desc";
$qry=mysql_query($sql);
$no=0;
while
($data=mysql_fetch_array($qry))
{
if ($_SESSION['provinsi']==13){
$totalb=$data[banyak] *
15000;
$hrgtotalbiaya=$totalb+$data
[jum];
$tot_harga =
number_format($hrgtotalbiaya,0,"",
".");
} else{
$totalb=$data[banyak] *
30000;
$hrgtotalbiaya=$totalb+$data
[jum];
$tot_harga =
number_format($hrgtotalbiaya,0,"",
".");
}
}

```

```

}
$gi=(
$data[id_penawaran]*1000
)+$data[penawaran];
$buka=number_format($data
[h_buka],0,"",".");
$tawaran=number_format($d
ata[penawaran],0,"",".");
$taw=number_format($gi,0,"
",".");

$no++; ?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $no
?></td>
<td><?php echo
$data[id_penawaran]?></td>
<td><?php echo $data[ttg]?></td>
<td><?php echo $data[nama_cust]
?></td>
<td><?php echo $data[nama_p]
?></td>
<td><?php echo $data[nm_kategori]
?></td>
<td align="center">Rp. <?php echo
$buka?></td>
<td>Rp. <?php echo
$tawaran?></td>
<td>Rp. <?php echo $taw?></td>
</tr>
<?php
} ?>

</table>
Total Pembayaran id pembayaran *
1000 + harga penawaran <br>
bagi pemenang silahkan lakukan
pembayaran ke no rek (Mandiri, 116-

```

0005-619-147, A/N Ismawati) Via
transfer

jagan lupa konfirmasi pembayaran
anda di menu pembayaran yang ada
disistem